

SZKOŁA PODSTAWOWA HELIANTUS
02-892 WARSZAWA
ul. BAŻANCIA 16

MATEMATYKA
DLA SZKOŁY PODSTAWOWEJ
I LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCEGO

Tadeusz STYŚ

Zasanie 0.1 *Mały pastuszek zauważył lecące bociany i krzyknął chyba ich leci 100. Starszy pastuch odpowiedział dużo mniej, gdyby leciało ich dwa razy tyle, i pół tyle, i ćwierć tyle i ty żebyś z nimi poleciał to wtedy byłoby ich razem z tobą 100. Ile bocianów leciało po niebie?*



Obraz Józefa Chełmońskiego (1849-1914). *Bociany*

Rozwiązanie.

$$\underbrace{2 * tyle}_{8 * cwierc} + \underbrace{polowa * tyle}_{+ 2 * cwierc} + \underbrace{cwierc * tyle + 1}_{+ 1 * cwierc + 1} = \underbrace{100}_{= 100}$$

$$11 * cwierc = 99, \quad cwierc = \frac{99}{11} = 9,$$

$$cwierc = \frac{1}{4} * tyle$$

$$tyle = 4 * cwierc = 4 * 9 = 36.$$

Odpowiedz : Ilosc bocianow = 36

0.1 Wprowadzenie

Skrypt *"Matematyka dla Szkoły Podstawowej i Liceum Ogólnokształcącego"* został opracowany na podstawie kilkudziesięcio-letniej pracy i doświadczenia autora w różnych systemach edukacji głównie w szkołach wyższych, ale również w szkołach podstawowych i średnich w Polsce i Afryce. Zatem, tekst ten nie jest podręcznikiem dla szkoły podstawowej. Natomiast, jako materiał kompleksowy, obejmuje treść matematyki z zakresu podstawowego i rozszerzonego programu uczonego na drugim i trzecim etapie edukacji. To opracowanie całości matematyki podstawowej i licealnej może być szczególnie pomocne jako materiał do nauki indywidualnej.

Materiał przedstawiony w skrypcie *"Matematyka dla Szkoły Podstawowej i Liceum..."* przekracza podstawę programową matematyki uczonej w szkołach podstawowych i w dużej części zawiera tematy programu matematyki uczonej w liceach i technikach. Naturalnie, ten rozszerzony zakres tematyki pozwala na wybór tematów zaawansowanych o stopniu trudności na poziomie uczniów szkoły podstawowej z większymi predyspozycjami i zainteresowaniami w przedmiotach ścisłych.

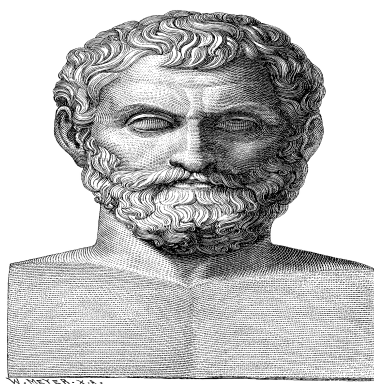
W skrypcie czytelnik znajdzie wiele interesujących algorytmów i twierdzeń z dowodami i przykładami spoza podstawowego programu matematyki na poziomie matematyki elementarnej.

Tadeusz STYŚ

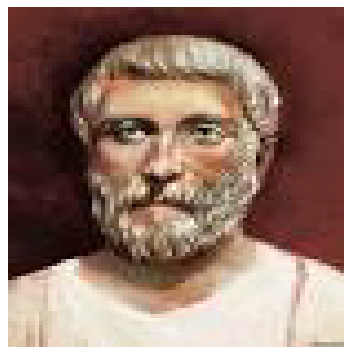
Warszawa marzec 2021r.

0.2 Matematyka Grecka

Od tysięcy lat B.C. w okresie Imperium Greckiego, Starożytni Grecy asymilowali osiągnięcia wielu kultur Bliskiego Wschodu i Indii z zakresu Astronomii, Architektury, Medycyny, Matematyki i Fizyki. Grecy stali się najlepszymi nauczycielami pozostawiając po sobie dobrze udokumentowaną literaturę z Matematyki i nauk ścisłych. Ważną częścią ich działalności była organizacja Szkół Filozofii, Matematyki i nauk ścisłych na obszarze Grecji, Egiptu i Mezopotamii. Tales z Miletu (625-545 B.C.)



założył pierwszą Szkołę Jońską Astronomii, Matematyki i Filozofii.
Pythagoras (569-500 B.C.) z Samos



założył koedukacyjną szkołę mistyczną Filozofii i Matematyki w mieście Kroton nad morzem jońskim. Pythagoras miłośnik muzyki, stworzył podstawy wyznaczania wysokości dźwięków, autor Twierdzenia Pythagorasa o związkach miarowych w trójkącie prostokątnym i trójkach liczb pitagorejskich a, b, c

$$a^2 + b^2 = c^2$$

Euklides (330-275 B.C.) Dziekan wydziału Arytmetyki i Geometrii na Uniwersytecie w Aleksandrii (330-275 p.n.e.) przeszedł do historii jako jeden z największych matematyków starożytnych.

Autor ksiąg Elementy Arytmetyki i Geometrii. Geometria Euklidesa jest ciągle

uczona w szkołach podstawowych i średnich.

Euklides

Euklides żył w III wieku przed naszą erą. O życiu Euklidesa niewiele wiadomo. Żył w Aleksandrii, która wówczas skupiała wielu wybitnych matematyków. Euklides wykładał w Szkole Aleksandryjskiej. Był płodnym pisarzem, na co wskazuje nawet objętość "Elementów". Zajmował się również teorią muzyki, optyką (prawo odbicia światła, zasada prostolinięgo rozchodzenia się promieni świetlnych) oraz astronomią. Jego "Elementy" stały się podstawą geometrii nauczanej w szkołach na całym świecie.



Archimedes (287-212 B.C.) syn astronoma z Syracus ogłosił znane powszechnie Prawo Archimedesesa, sformułował podstawy rachunku nieskończenie małych. W wiekach średnich Newton (1642-1727) i Leibnitz (1646-1716) rozwineli ideę rachunku nieskończenie małych. Wyniki ich badań o rachunku nieskończenie małych miały istotny wpływ na dalszy rozwój matematyki i nauk ścisłych. Mianowicie, Newton i Leibnitz stworzyli podstawy rachunku różniczkowego i całkowego.¹



(Archimedes (287-212 B.C.))

Wielu innych greków zasłużonych weszło na stałe do historii nauki. Wśród nich Platon (429-428 B.C.) twórca filozofii idealistycznej i Arystoteles (384-322 B.C.) Uczeń Platona i nauczyciel Aleksandra Wielkiego. Platon założył słynną Akademię Platońską w Atenach. Po śmierci Platona

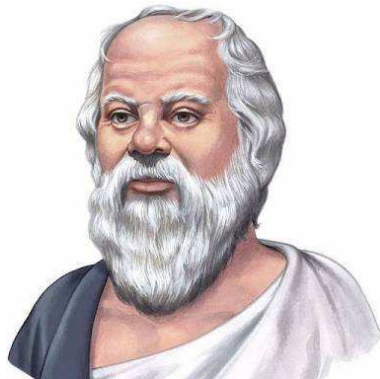
¹Rachunek różniczkowy i całkowity, czyli Calculus, jest uczony na politechnikach i uniwersytetach jako przedmiot obowiązkowy

Arystoteles założył własną szkołę liceum w roku 343 B.C..



(Platon i Arystoteles)

Wymieńmy jeszcze Sokratesa (469-399 B.C.) ojca filozofii i miłośnika matematyki, który został ogłoszony nauczycielem wszechczasów.



Contents

0.1	Wprowadzenie	iii
0.2	Matematyka Grecka	v
1	Liczby naturalne i całkowite	1
1.1	Wstęp	1
1.2	Liczby naturalne	1
1.2.1	Własności liczb naturalnych	1
1.2.2	Przykłady	2
1.3	Liczby całkowite	3
1.3.1	Liczby przeciwne	3
1.3.2	Proste przykłady odejmowania liczb naturalnych	5
1.4	Dodawanie i odejmowanie liczb całkowitych	5
1.5	Mnożenie liczb całkowitych	6
1.6	Dzielenie liczb całkowitych	7
1.7	Liczby parzyste, nieparzyste	7
1.7.1	Przykłady	8
1.7.2	Zadania	12
1.8	Operacja potęgowania	12
1.9	Testy podzielności liczb naturalnych	14
1.9.1	Przykłady liczb podzielnych przez 3	15
1.9.2	Liczby dwucyfrowe podzielne przez 3. Przykłady	16
1.9.3	Liczby podzielne przez 5	16
1.10	Dzielenie liczb przez liczby jednocyfrowe z resztą	16
1.11	Dzielenie z resztą	17
1.12	Dzielenie liczb przez liczby dwucyfrowe z resztą	18
1.12.1	Zadania	20
2	Liczby wymierne i niewymierne	21
2.1	Ułamki zwykłe	21
2.2	Dodawanie ułamków	23
2.3	Odejmowanie ułamków	24
2.4	Mnożenie ułamków	25
2.5	Dzielenie ułamków	25
2.6	Liczby niewymierne i liczby rzeczywiste	27
2.7	Zadania	29
3	Wyrażenia arytmetyczne i algebraiczne	30
3.1	Wyrażenia arytmetyczne proste i z nawiasami	31
3.1.1	Ćwiczenia	31
3.2	Wyrażenia algebraiczne	33

3.2.1	Ćwiczenia	33
3.3	Wyrażenie algebraiczne liniowe	34
3.3.1	Zdania	34
3.4	Równanie liniowe	34
3.4.1	Ćwiczenia	36
3.5	Nierówności	37
3.5.1	Ćwiczenia	38
3.6	Ułamki dziesiętne	39
3.6.1	Ćwiczenia	40
3.7	Procenty i promile	41
3.7.1	Ćwiczenia	41
3.8	Promile	42
3.8.1	Ćwiczenia	43
3.9	Procent składany	43
3.10	Wartość bezwzględna	45
3.10.1	Zadania	47
3.11	Ciąg arytmetyczne i szereg arytmetyczny.	48
3.11.1	Zadania	49
3.11.2	Ciągi geometryczne i postępy geometryczne.	51
3.11.3	Zadania	52
4	Liczby pierwsze. Algorytm Euklidesa	54
4.1	Wstęp	54
4.2	Liczby pierwsze	54
4.3	Sposób rozkładu liczb na czynniki pierwsze	55
4.3.1	Zadania	56
4.4	Największy wspólny dzielnik	56
4.5	Algorytm Euklidesa (325-265 B.C.)	58
4.6	Najmniejsza wspólna wielokrotna	61
4.6.1	Zadania	62
5	Reprezentacja liczb w komputerze.	64
5.1	Zapis liczb w zmiennym przecinku	64
5.2	Błąd bezwzględny zaokrąglenia.	65
5.3	Błąd względny zaokrąglenia.	66
6	Dzielenie z resztą. Cechy podzielności. Kongruencja.	70
6.1	Wstęp	70
6.2	Cechy podzielności liczb naturalnych	70
6.2.1	Cecha podzielności liczby naturalnej przez 3 lub przez 9	71
6.2.2	Cecha podzielności liczby naturalnej przez 5	73
6.3	Dzielenie liczb przez 3 z resztą	74
6.4	Dzielenie liczb przez 5 z resztą	76
6.4.1	Ogólna zasada podzielności liczb naturalnych z resztą	78
6.5	Liczby przystające. Kongruencja	79
6.5.1	Dzielenie modulo	80
6.5.2	Własności operacji modulo	81
6.5.3	Rozwiązywanie kongruencji liniowych	84
6.6	Rozwiązanie równania liniowego Diofantosa	86
6.6.1	Rozszerzony algorytm Euklidesa.	86
6.6.2	Przykłady	90

6.7	Zadania	94
7	Ogólna zasada tworzenia systemów liczbowych	96
7.1	Przykłady zapisu liczb w różnych systemach	96
7.2	System dziesiętny. Decymalny	97
7.2.1	Operacje arytmetyczne w systemie dziesiętnym	99
7.2.2	Dodawanie	99
7.2.3	Odejmowanie	100
7.2.4	Mnożenie	100
7.2.5	Dzielenie	101
7.3	Własności liczb parzystych i nieparzystych dziesiętnych	102
7.3.1	Liczby parzyste dziesiętne.	102
7.3.2	Liczby nieparzyste dziesiętne	103
7.3.3	Przykłady	103
7.3.4	Zadania	105
7.4	System dwójkowy. Binarny	106
7.4.1	Przeliczanie liczb dziesiętnym na liczby binarnym	109
7.4.2	Schemat ogólny przeliczania liczb z sytemu dziesiętnego na binarny . .	110
7.4.3	Algorytm	111
7.4.4	Dowód Alegorytmu	111
7.4.5	Operacje arytmetyczne w systemie binarnym	112
7.4.6	Binarne dodawanie	112
7.4.7	Binarne odejmowanie	113
7.4.8	Binarne mnożenie	114
7.4.9	Binarne dzielenie	114
7.5	Liczby binarne parzyste i nieparzyste	115
7.5.1	Liczby binarne parzyste	115
7.5.2	Liczby binarne nieparzyste	116
7.5.3	Przykłady	117
7.5.4	Zadania	118
7.6	System ósemkowy. Octalny	120
7.6.1	Przeliczanie liczb dziesiętnym na liczby ósemkow	122
7.6.2	Schemat ogólny przeliczania liczb z sytemu dziesiętnego na ósemkowy	122
7.6.3	Algorytm	123
7.6.4	Dowód Alegorytmu	123
7.6.5	Operacje arytmetyczne w systemie ósemkowym	124
7.6.6	Oktalne dodawanie	124
7.6.7	Oktalne odejmowanie	125
7.6.8	Oktalne mnożenie	125
7.6.9	Oktalne dzielenie	126
7.7	Liczby oktalne parzyste i nieparzyste	127
7.7.1	Liczby oktalne parzyste	127
7.7.2	Liczby oktalne nieparzyste	128
7.7.3	Przykłady	129
7.7.4	Zadania	131
8	Wielomiany	134
8.1	Jednomiany, dwumiany i trójmiany	134
8.2	Funkcja liniowa.	135
8.2.1	Położenie prostych na płaszczyźnie.	136
8.3	Funkcja kwadratowa	138

8.3.1	Równanie kwadratowe	138
8.3.2	Wzory Vieta	139
8.3.3	Rozkład funkcji kwadratowej na czynniki pierwsze	140
8.3.4	Nierówności kwadratowe	143
8.3.5	Przykłady	147
8.3.6	Zadania	149
8.4	Wielomiany stopnia n	150
8.4.1	Przykłady wielomianów	150
8.4.2	Operacje arytmetyczne na wielomianach.	151
8.4.3	Dzielenie wielomianu $p_n(x)$ przez dwumian $x - x_0$	152
8.4.4	Dzielenie wielomianu $p_n(x)$ przez dwumian $x - x_0$ z resztą.	153
8.4.5	Pierwiastki wielomianów. Twierdzenie Bezouta	154
8.4.6	Rozkład wielomianu na czynniki	156
8.4.7	Nierówności wielomianowe	159
9	Wzory uproszczonego mnożenia i dwumian Newtona	162
9.1	Wzory uproszczonego mnożenia	163
9.1.1	Przykłady	167
9.2	Dwumian Newtona (1642-1727).	168
9.3	Trójkąt Pascala (1623-1662).	169
10	Funkcje liniowe	172
10.1	Proste na płaszczyźnie	172
10.2	Funkcja liniowa.	172
10.3	Równania prostych równoległych	175
10.4	Równania prostych prostopadłych	176
10.5	Równanie prostej przechodzącej przez dwa punkty	178
10.6	Równanie ogólne prostej na płaszczyźnie	180
10.7	Proste równoległe. Równanie ogólne.	182
10.8	Proste prostopadłe. Równanie ogólne	185
10.9	Równanie parametryczne prostej	186
10.10	Zadania	187
11	Funkcje wymierne	192
11.1	Określenie funkcji wymiernej	192
11.2	Przykłady funkcji wymiernych	193
11.2.1	Hyperbola	193
11.2.2	Rozkład funkcji wymiernych na ułamki proste	198
11.3	Zadania	199
12	Pierwiastki arytmetyczne $\sqrt[n]{a}$	202
12.1	Funkcja pierwiastek kwadratowy	203
12.2	Algorytm cyfra po cyfrze obliczania pierwiastka kwadratowego	204
12.2.1	Równania z wyrażeniem \sqrt{x}	208
12.3	Pierwiastek kubiczny $\sqrt[3]{a}$	210
12.4	Funkcja pierwiastek kubiczny $y = \sqrt[3]{x}$	210
12.5	Przykłady wyrażeń z pierwiastkami stopnia $n = 3$	211
12.6	Pierwiastek arytmetyczny stopnia n	212
12.7	Działania na pierwiastkach	213
12.8	Zadania	213

13 Funkcja wykładnicza	216
13.0.1 Własności funkcji wykładniczej	217
13.0.2 Równania wykładnicze	219
14 Funkcja logarytmiczna	222
14.1 Logarytm naturalny	223
14.1.1 Własności funkcji logarytmicznej	224
14.2 Równania logarytmiczne	227
14.2.1 Zdania	230
15 Kombinatoryka	232
15.0.2 Silnia liczby naturalnej $n!$	232
15.0.3 Przykłady	232
15.0.4 Permutacje	233
15.0.5 Wariacje	234
15.0.6 Wariacje z powtórzeniami.	234
15.0.7 Przykłady	235
15.0.8 Wariacje bez powtórzeń	236
15.0.9 Przykłady	236
15.0.10 Kombinacje	238
15.0.11 Przykłady	238
16 Statystyka opisowa	242
16.1 Przykłady danych statystycznych i diagramów	242
16.2 Wartość średnia i mediana	243
16.2.1 Korelacja danych statystycznych	244
16.3 Wariancja i odchylenie standardowe	246
17 Wstęp do rachunku prawdopodobieństwa	248
17.1 Wstęp	248
17.2 Zdarzenia elementarne	249
17.3 Zdarzenia jednakowo prawdopodobne	252
17.4 Zdarzenia losowe złożone	254
17.5 Operacje na zdarzeniach losowych	255
17.6 Zdarzenie przeciwne	255
17.7 Alternatywa zdarzeń	256
17.8 Koniunkcja zdarzeń	256
17.9 Zdarzenia rozłączne	257
17.10 Różnica zdarzeń losowych	257
17.11 Przykłady zdarzeń losowych	258
17.12 Zadania	262
17.13 Aksjomatyczna definicja prawdopodobieństwa	264
17.14 Prawdopodobieństwo warunkowe	266
17.15 Prawdopodobieństwo całkowite	267
18 Geometria płaska. Planimetria	270
18.1 Wstęp	270
18.2 Punkty, odcinki i wektory na płaszczyźnie	270
18.3 Położenie figur geometrycznych na płaszczyźnie.	271
18.3.1 Operacje arytmetyczne na punktach	271
18.3.2 Wektory na płaszczyźnie	272
18.3.3 Operacje arytmetyczne na wektorach	273

18.3.4	Iloczyn skalarny wektorów	274
18.4	Konstrukcje podstawowe z cyrklem i linijką	277
18.4.1	Konstrukcja symetralnej odcinka.	277
18.4.2	Konstrukcja prostej prostopadłej do danej prostej	278
18.4.3	Konstrukcja dwusiecznej danego kąta	278
18.4.4	Dwie proste równoległe przecięte trzecią prostą	281
18.5	Okrąg i koło	282
18.5.1	Miara łukowa kąta	283
18.5.2	Kąt wpisany w okrąg i kąt środkowy	285
18.5.3	Związek pomiędzy kątem środkowym i kątem wpisanym	286
18.6	Trójkąty	289
18.6.1	Konstrukcja trójkąta o danych bokach	289
18.6.2	Suma kątów trójkąta	289
18.6.3	Konstrukcja trójkąta o tych samych kątach i o bokach proporcjonalnych.	290
18.6.4	Trójkąt równoboczny.	291
18.6.5	Trójkąt równoramienny	292
18.6.6	Trójkąt prostokątny	293
18.7	Cechy przystawania i podobieństwo trójkątów	294
18.7.1	Trójkąty przystające	294
18.7.2	Trójkąty podobne	294
18.7.3	Twierdzenie Talesa	296
18.7.4	Twierdzenie Pitagorasa	298
18.7.5	Wzór Herona. Związek pomiędzy obwodem i polem trójkąta.	300
18.8	Czworokąty	302
18.8.1	Czworokąt foremny. Kwadrat.	303
18.8.2	Prostokąt.	304
18.8.3	Równoległobok.	305
18.8.4	Romb.	305
18.8.5	Trapez	306
18.8.6	Deltoid.	307
18.8.7	Okrąg opisany na czworokącie.	308
18.8.8	Okrąg wpisany w czworokąt	309
18.8.9	Związki miarowe w trójkącie prostokątnym	311
18.9	Zastosowanie iloczynu wektorowego do obliczania pola czworokąta dowolnego.	311
18.9.1	Iloczyn wektorowy w przestrzeni trójwymiarowej R^3	311
18.9.2	Pole czworokąta. Przykłady	313
18.10	Figury płaskie foremne	316
18.10.1	Trójkąt foremny	316
18.10.2	Czworokąt foremny	318
18.10.3	Pięciokąt foremny	318
18.10.4	Sześciokąt foremny	320
18.10.5	Ośmiokąt foremny	322
18.10.6	Konstrukcja ośmiokąta foremnego.	322
19	Geometria w przestrzeni. Stereometria	328
19.1	Wstęp.	328
19.2	Punkty i wektory w przestrzeni kartezjańskiej	328
19.2.1	Wektory w przestrzeni	331
19.2.2	Iloczyn skalarny wektorów	332
19.2.3	Iloczyn wektorowy w przestrzeni trójwymiarowej R^3	337

19.2.4	Pole czworokąta. Przykłady	338
19.2.5	Parametryczne równanie prostej w przestrzeni	341
19.3	Graniastoslupy	343
19.3.1	Sześcian foremny	343
19.3.2	Prostopadłościan o podstawie prostokąta	344
19.3.3	Graniastoslup o podstawie trójkąta równobocznego	345
19.3.4	Graniastoslup o podstawie sześciokąta foremnego	346
19.4	Ostrosłupy	346
19.4.1	Czworościan foremny	347
19.4.2	Ostrosłup prawidłowy o podstawie kwadratu	348
19.4.3	Ostrosłup foremny o podstawie sześciokąta	349
19.5	Bryły obrotowe	350
19.5.1	Walec	350
19.5.2	Stożek	351
19.5.3	Kula	352
20	Trygonometria	354
20.1	Funkcje trygonometryczne	354
20.2	Koło trygonometryczne.	357
20.2.1	Wzory redukcyjne	358
20.3	Zadania	359
20.3.1	Funkcje okresowe	361
20.3.2	Wykresy funkcji trygonometrycznych	362
20.4	Tożsamości trygonometryczne	364
20.4.1	Jedynka trygonometryczna	365
20.4.2	Funkcje sinus i cosinus sumy i różnicy kątów α, β	366
20.4.3	Wzory kąta podwójonego	368
20.4.4	Wzory kąta połówkowego	369
20.4.5	funkcje trygonometryczne połowy kąta	369
20.4.6	Wyrażenie funkcji trygonometrycznych przez $\operatorname{tg} \frac{1}{2}\alpha$	370
20.4.7	Suma i różnica funkcji trygonometrycznych	371
20.5	Równania trygonometryczne	372
20.6	Nierówności trygonometryczne	380
20.7	Twierdzenie sinusów	386
20.8	Twierdzenie cosinusów	388
20.9	Funkcje cykliczne	390
20.9.1	Arcus sinus	390
20.9.2	Arcus cosinus	392
20.9.3	Arcus tangens	393
20.9.4	Arcus cotangens	394
20.10	Zadania	396
20.10.1	Funkcje okresowe	396
20.10.2	Tożsamość trygonometryczna	397
20.10.3	Równania trygonometryczne	397
20.10.4	Nierówności trygonometryczne	398
20.10.5	Twierdzenie sinusów	398
20.10.6	Twierdzenie cosinusów	398
20.10.7	Funkcje cykliczne	398

Chapter 1

Liczby naturalne i całkowite

1.1 Wstęp

Koncepcja liczb naturalnych i proste operacje arytmetyczne były znane już od około 50 tysięcy lat temu. To wiemy na podstawie archeologicznych i historycznych odkryć.

Natomiast pierwszy systematyczny opis arytmetyki liczb naturalnych opracowany został przez starożytnych greków w szkole Jońskiej Talesa, (625-545 p.n.e.), w szkole Pitagorejskiej (569-475 p.n.e.), na uniwersytecie w Aleksandrii przez Euklidesa (330-267 p.n.e.) i przez Archmedesa z Syrakus (287-212 p.n.e.)

Teoria liczb jest w dalszym ciągu inspirującym przedmiotem licznych prac publikowanych w wiodących pismach poświęconych teorii liczb. W ostatnich kilkudziesięciu latach obserwuje się szerokie zastosowania teorii liczb w projektowaniu systemów komputerowych w kryptografii i ochronie danych oraz w tworzeniu nowych algorytmów dla potrzeb administracji i programów społecznych.

1.2 Liczby naturalne

Zbiór liczb naturalnych dodatnich oznaczmy symbolem

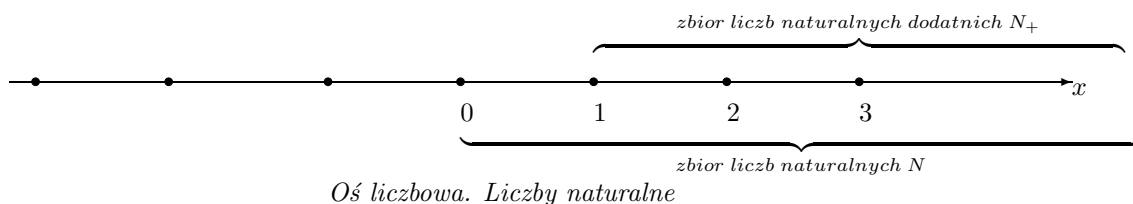
$$N_+ = \{1, 2, 3, \dots, n, \dots\} \quad (1.1)$$

Umownie do zbioru liczb naturalnych zalicza się zero. Wtedy zbiór liczb naturalnych oznaczamy symbolem

$$N = \{0, 1, 2, 3, \dots, n, \dots\} \quad (1.2)$$

1.2.1 Własności liczb naturalnych

Oczywiste własności zbiorów N_+ i N .



Zbiór liczb naturalnych N_+ zawarty jest w zbiorze liczb naturalnych N , piszemy $N_+ \subset N$.

Suma liczb naturalnych $m + n$ też jest liczbą naturalną. Zatem dla dowolnych liczb naturalnych $m, n \in N$ ich suma

$$m + n \in N$$

należy do zbioru liczb naturalnych.

To znaczy że zbiór liczb naturalnych jest zamknięty ze względu na operacje dodawania.

Na przykład dla $m = 7$, $n = 5$, mamy

$$m + n = 7 + 5 = 12 \in N$$

jest liczbą naturalną.

Operacja dodawania jest przemienna dla dowolnych liczb naturalnych m, n suma

$$m + n = n + m$$

Na przykład $5 + 3 = 3 + 5 = 8 \in N$.

Podobnie zbiór liczb naturalnych jest zamknięty na operacje mnożenia oraz operacja mnożenia jest przemienna

Mianowicie, iloczyn liczb naturalnych $m * n$ jest liczbą naturalną.

Zatem dla dowolnych liczb naturalnych $m, n \in N$ ich iloczyn

$$m * n \in N$$

należy do zbioru liczb naturalnych.

To znaczy że zbiór liczb naturalnych jest zamknięty ze względu na operacje mnożenia.

Na przykład dla $m = 7$, $n = 5$ mamy

$$m * n = 7 * 5 = 35 \in N$$

jest liczbą naturalną. Operacja mnożenia jest przemienna dla dowolnych liczb naturalnych m, n iloczyn

$$m * n = n * m$$

Natomiast, wynik odejmowania liczb naturalnych nie zawsze jest liczbą naturalną.

Na przykład, różnica liczb

$$3 - 5$$

nie jest liczbą naturalną, ale różnica $3 - 5 = -2$ jest liczbą całkowitą. Liczby całkowite omówimy w następnym paragrafie.

1.2.2 Przykłady

Przykład 1.1 *Oblicz sumę kolejnych 10 liczb naturalnych*

$$S_{10} = 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10$$

używając tylko jednej operacji mnożenia i jednej operacji dzielenia.

Rozwiązanie:

Zapiszmy składniki sumy w odwrotnej kolejności i dodajmy stronami równości, jak niżej:

$$\begin{array}{rcl}
 S_{10} & = & 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10 \\
 S_{10} & = & 10 + 9 + 8 + 7 + 6 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1 \\
 \hline
 \dots & & \dots \\
 2 * S_{10} & = & \underbrace{11 + 11 + 11 + 11 + 11 + 11 + 11 + 11 + 11 + 11}_{10 \text{ składników sumy}}
 \end{array}$$

Skąd obliczmy sumę S_{10} używając jednego mnożenia i jednego dzielenia.

$$S_{10} = 10 * 11 : 2 = 55$$

Przykład 1.2 Podaj wzór ogólny na sumę n kolejnych liczb naturalnych

$$S_n = 1 + 2 + 3 + \dots + n$$

Podaj przykład zastosowania tego wzoru używając tylko jednej operacji mnożenia i jednej operacji dzielenia.

Rozwiązanie:

Zapiszmy składniki sumy w odwrotnej kolejności i dodajmy równości stronami, jak niżej:

$$\begin{array}{rcl} S_n & = & 1 + 2 + 3 + \dots + (n-2) + (n-1) + n \\ S_n & = & n + (n-1) + (n-2) + \dots + 3 + 2 + 1 \\ \hline \dots & & \dots \\ 2 * S_n & = & \underbrace{(n+1) + (n+1) + (n+1) + \dots + (n+1) + (n+1)}_{n \text{ składników sumy}} \end{array}$$

Skąd obliczmy sumę S_n .

$$S_n = \frac{n(n+1)}{2}$$

Dla $n = 10$ obliczamy S_{10}

$$S_{10} = \frac{10 * 11}{2} = 55$$

1.3 Liczby całkowite

Jak wiemy w zbiorze liczb naturalnych operacja odejmowania nie zawsze jest wykonalna. Na przykład nie ma liczby naturalnej, która byłaby wynikiem odejmowania liczby 9 od liczby 5, gdyż różnica

$$5 - 9$$

nie jest liczą naturalną.

1.3.1 Liczby przeciwne

Liczbami przeciwnymi nazywamy dwie liczby leżące na osi liczbowej w tej samej odległości od zera, ale po przeciwnych stronach zera.

Liczby przeciwne mają tę własność, że ich suma wynosi 0.

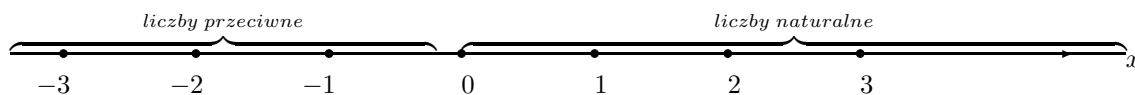
Zatem liczba $-m$ jest przeciwna do liczby m wtedy

$$-m + m = 0$$

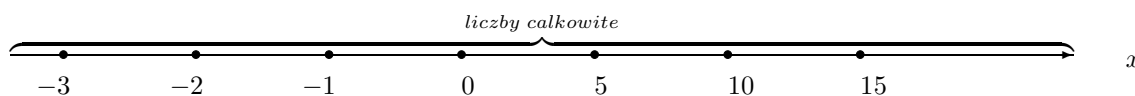
Na przykład

$$\text{dla } m = 7, \text{ liczba przeciwna } -m = -7, \text{ wtedy } -7 + 7 = 0$$

Na osi liczbowej mamy zaznaczone liczby naturalne po prawej stronie zera, a po lewej stronie zera mamy zaznaczone liczby przeciwne do liczb naturalnych.



Niżej na osi liczbowej zaznaczone są liczby całkowite

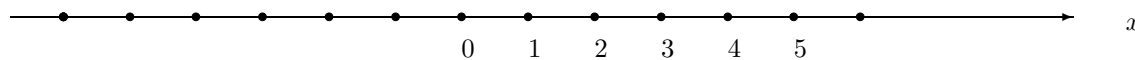


Wszystkie liczby naturalne razem ze wszystkimi liczbami do nich przeciwnymi tworzą zbiór liczb całkowitych

Zbiór liczb całkowitych oznaczamy literą C , piszemy

$$C = \{\dots\dots\dots - 5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5\dots\dots\dots\}$$

Przykład 1.1 Zaznacz na osi liczbowej liczby przeciwne do wskazanych liczb naturalnych



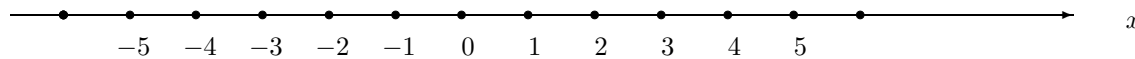
Oś liczbową, liczby całkowite

Niżej na osi liczbowej widzimy liczby naturalne

$$0, 1, 2, 3, 4, 5$$

i liczby przeciwne do liczb naturalnych

$$0, -1, -2, -3, -4, -5$$



Oś liczbową, liczby całkowite

Odejmując od 0 liczby naturalne znajdujemy liczby całkowite ujemne.

1.3.2 Proste przykłady odejmowania liczb naturalnych

Przykład 1.3 *Sprawdzamy odejmowanie kolejnych liczb całkowitych od zera*

$$\begin{aligned} 0 - 1 &= -1, & 0 - 6 &= -6 \\ 0 - 2 &= -2, & 0 - 7 &= -7 \\ 0 - 3 &= -3, & 0 - 8 &= -8 \\ 0 - 4 &= -4, & 0 - 9 &= -9 \\ 0 - 5 &= -5, & 0 - 10 &= -10 \end{aligned}$$

Ćwiczenie 1.1 *Wykonaj sam odejmowanie*

$$\begin{aligned} 0 - 11 &= \quad, & 0 - 16 &= \\ 0 - 12 &= \quad, & 0 - 17 &= \\ 0 - 13 &= \quad, & 0 - 18 &= \\ 0 - 14 &= \quad, & 0 - 19 &= \\ 0 - 15 &= \quad, & 0 - 20 &= \end{aligned}$$

Przykład 1.4 *Sprawdź odejmowanie*

$$\begin{aligned} 5 - 10 &= -5, & 10 - 16 &= -6 \\ 6 - 12 &= -6, & 11 - 17 &= -7 \\ 7 - 13 &= -6, & 12 - 18 &= -6 \\ 8 - 14 &= -6, & 13 - 19 &= -6 \\ 9 - 15 &= -6, & 14 - 20 &= -6 \end{aligned}$$

Ćwiczenie 1.2 *Wykonaj odejmowanie*

$$\begin{aligned} 1 - 10 &= \quad, & 10 - 20 &= \\ 3 - 12 &= \quad, & 11 - 21 &= \\ 5 - 14 &= \quad, & 12 - 22 &= \\ 7 - 15 &= \quad, & 13 - 23 &= \\ 9 - 16 &= \quad, & 14 - 24 &= \end{aligned}$$

1.4 Dodawanie i odejmowanie liczb całkowitych

Dodanie liczby całkowitej ujemnej do liczby całkowitej dodatniej oznacza różnicę tych liczb.

Przykład 1.5

$$\begin{aligned}
5 + (-4) &= 5 - 4 = 1, & 9 + (-7) &= 9 - 7 = 2, \\
5 + (-4) &= 5 - 4 = 1, & 9 + (-7) &= 9 - 7 = 2, \\
-15 + 5 &= 5 - 15 = -10, & -12 + 7 &= 7 - 12 = -5, \\
-14 + (-4) &= -14 - 4 = -18, & -21 + (-7) &= -21 - 7 = -28
\end{aligned}$$

Jeżeli mamy minus przed nawiasem, to nawias opuszczamy zmieniając znaki w nawiasie na przeciwne

Przykład 1.2

$$\begin{aligned}
-(-10) &= 10, & -(1 + 2) &= -1 - 2 = -3, \\
-(1 - 2) &= -1 + 2 = 1, & -(-1 - 2) &= 1 + 2 = 3, \\
-(-(-3)) &= (-3) = -3, & -(-(1 - 2)) &= (1 - 2) = -1
\end{aligned}$$

Przykład 1.6 Sprawdź wartość wyrażenia arytmetycznego z nawiasami

$$\begin{aligned}
-(9 - 10) - (5 - 6) &= -9 + 10 - 5 + 6 = 2, \\
-(1 + 2) - (7 - 10) &= -1 - 2 - 7 + 10 = 0, \\
(1 - 2) + (9 - 6) &= 1 + 2 + 9 - 6 = 6, \\
-(-1 - 2) - (9 - 6) &= 1 + 2 - 9 + 6 = 0, \\
-(-(2 - 3)) + (-(4 - 5)) &= (2 - 3) - (4 - 5) = -1 - (-1) = -1 + 1 = 0, \\
-(-(1 - 2)) - (-(4 - 5)) &= (1 - 2) + (4 - 5) = -1 + 2 + 4 - 5 = 0.
\end{aligned}$$

1.5 Mnożenie liczb całkowitych

Iloczyn liczby całkowitej dodatnie przez liczbę całkowitą dodatnią jest liczbą całkowitą dodatnią

Przykład 1.3

$$8 * 8 = 64, \quad 6 * 7 = 42$$

Iloczyn liczb całkowitych ujemnych jest dodatni

Przykład 1.4

$$(-8) * (-8) = 64, \quad (-6) * (-7) = 42$$

Iloczyn liczby całkowitej ujemnej przez liczbę dodatnią jest liczbą ujemną

Przykład 1.5

$$(-8) * (8) = -64, \quad 6 * (-7) = -42$$

Iloczyn każdej liczby całkowitej przez liczbę 0 jest równy 0

Przykład 1.6

$$(-8) * 0 = 0, \quad 0 * (-7) = 0$$

Przykład 1.7 *Sprawdź wartość wyrażenia arytmetycznego*

$$(-8) * (-8) + (-2) * 7 = 64 + (-14) = 64 - 14 = 50$$

Zadanie 1.1 *Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego*

$$(-9) * (-9) + (-6) * (-6) =$$

$$20 * (-1) - 14 * (-2) =$$

$$(-3) * 4 - (12 * (-2) - (-5)) =$$

1.6 Dzielenie liczb całkowitych

Wynik dzielenia dwóch dodatnich liczb całkowitych jest liczbą dodatnią

Przykład 1.8

$$8 : 4 = 2, \quad 15 : 3 = 5$$

Wynik dzielenia dwóch ujemnych liczb całkowitych jest liczbą dodatnią

Przykład 1.9

$$(-8) : (-4) = 2, \quad (-15) : (-3) = 5$$

Wynik dzielenia liczby całkowitej ujemnej przez liczbę całkowitą dodatnią jest liczbą ujemną. Podobnie wynik dzielenia liczby całkowitej dodatniej przez liczbę całkowitą ujemną jest ujemną.

Przykład 1.10

$$(-8) : 4 = -2, \quad 8 : (-4) = -2$$

Zadanie 1.2 *Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego*

$$(-8 : 4 + 14 : 7) - (9 : 3 - 6 : 2) =$$

$$(-18) : 3 + 12 : 3 - (15 : (-5) - (16 : 2)) =$$

$$((-24) : 6 + 12 : 3) - (15 : (-5) - (16 : 2)) =$$

1.7 Liczby parzyste, nieparzyste

Zbiór liczb naturalnych składa się z dwóch podzbiorów rozłącznych z podzbioru liczb parzystych i podzbioru liczb nieparzystych.

Liczby parzyste zapisujemy wzorem

$$n = 2k \quad \text{dla } k = 0, 1, 2, 3, \dots;$$

Mamy więc ciąg nieskończony liczb parzystych

$$0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, \dots,$$

Liczby nieparzyste. Podobnie, liczby nieparzyste zapisujemy wzorem

$$n = 2k + 1, \text{ dla } k = 0, 1, 2, 3, \dots;$$

Zatem mamy ciąg nieskończony liczb nieparzystych

$$1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, \dots,$$

Zauważamy, że liczby parzyste dzielą się przez 2, natomiast liczby nieparzyste dzielą się przez 2 z resztą 1.

1.7.1 Przykłady

Przykład 1.7 Suma trzech kolejnych liczb parzystych równa jest 84. Znajdź te liczby.

Rozwiązanie:

Kolejne liczby parzyste to

$$2n - 2, \quad 2n, \quad 2n + 2,$$

Ich suma

$$(2n - 2) + 2n + (2n + 2) = 6n = 84$$

Obliczamy n:

$$6n = 84, \quad n = 84 : 6 = 14$$

Obliczmy trzy kolejne liczby parzyste

$$2n - 2 = 2 * 14 - 2 = 26,$$

$$2n = 2 * 14 = 28,$$

$$2n + 2 = 2 * 14 + 2 = 30$$

Sprawdzenie: Obliczamy sumę trzech kolejnych liczb parzystych

$$26 + 28 + 30 = 84.$$

Przykład 1.8 Ile różnych liczb parzystych trzycyfrowych można utworzyć z cyfr 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7?

Rozwiązanie:

Liczby parzyste utworzone z cyfr 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 mają trzy cyfry jedności

2 lub 4 lub 6

Napiszmy wszystkie różne liczby parzyste dwucyfrowe, które mają cyfrę jedności 2 lub 4 lub 6

12	14	16
22	24	26
32	34	36
42	44	46
52	54	56
62	64	66
72	74	76

Niżej podane są wszystkie różne liczby parzyste trzycyfrowe, które mają cyfrę jedności 2

112		212		312		412		512		612		712
122		222		322		422		522		622		722
132		232		332		432		532		632		732
142		242		342		442		542		642		742
152		252		352		452		552		652		752
162		262		362		462		562		662		762
172		172		372		472		572		672		772

Niżej podane są wszystkie różne liczby parzyste trzycyfrowe, które mają cyfrę jedności 4

114		214		314		414		514		614		714
124		224		324		424		524		624		724
134		234		334		434		534		634		734
144		244		344		444		544		644		744
154		254		354		454		554		654		754
164		264		364		464		564		664		764
174		174		374		474		574		674		774

Niżej podane są wszystkie różne liczby parzyste trzycyfrowe, które mają cyfrę jedności 6

116		216		316		416		516		616		716
126		226		326		426		526		626		726
136		236		336		436		536		636		736
146		246		346		446		546		646		746
156		256		356		456		556		656		756
166		266		366		466		566		666		766
176		176		376		476		576		676		776

Teraz liczymy wszystkie liczby parzyste utworzone z cyfr 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 W tabeli pierwszej z cyfrą jedności 2 jest ich $7 * 7 = 49$

Podobnie, w tabeli drugiej z cyfrą jedności 4 jest ich $7 * 7 = 49$

oraz w tabeli trzeciej z cyfrą jedności 6 jest ich $7 * 7 = 49$

Zatem razem w trzech tabelach jest różnych liczb parzystych

$$7 * 7 * 3 = 49 * 3 = 147$$

Przykład 1.9 Suma trzech kolejnych liczb nieparzystych równa jest 51. Znajdź te liczby.

Rozwiązanie:

Kolejne liczby nieparzyste to

$$2n + 1, \quad 2n + 3, \quad 2n + 5.$$

Ich suma

$$(2n + 1) + (2n + 3) + (2n + 5) = 6n + 9 = 51.$$

Obliczamy n:

$$6n + 9 = 51, \quad 6n = 42, \quad n = 42 : 6 = 7.$$

Obliczmy trzy kolejne liczby nieparzyste

$$2n + 1 = 2 * 7 + 1 = 15,$$

$$2n + 3 = 2 * 7 + 3 = 17,$$

$$2n + 5 = 2 * 7 + 5 = 19.$$

Sprawdzenie: Suma trzech kolejnych liczb nieparzystych

$$15 + 17 + 19 = 51.$$

Przykład 1.10 Oblicz sumę 10-ciu kolejnych liczb parzystych

$$S_{10} = 2 + 4 + 6 + 8 + 10 + 12 + 14 + 16 + 18 + 20$$

Podaj przykład zastosowania tego wzoru.

Rozwiązanie:

Zapiszmy składniki sumy w odwrotnej kolejności i dodajmy stronami równości, jak niżej:

$$\begin{array}{rcl}
 S_{20} & = & 2 + 4 + 6 + 8 + 10 + 12 + 14 + 16 + 18 + 20 \\
 S_{20} & = & 20 + 18 + 16 + 14 + 12 + 10 + 8 + 6 + 4 + 2 \\
 \hline
 \dots & & \dots \\
 2 * S_{20} & = & \underbrace{22 + 22 + 22 + 22 + 22 + 22 + 22 + 22 + 22 + 22}_{10 \text{ składników sumy}}
 \end{array}$$

Skąd obliczmy sumę S_{20} używając jednego mnożenia i jednego dzielenia.

$$S_{20} = 10 * 22 : 2 = 110 \quad \text{lub} \quad S_{20} = \frac{10 * 22}{2} = 110$$

Przykład 1.11 Podaj wzór ogólny na sumę n kolejnych liczb parzystych

$$S_n = 2 + 4 + \dots + (2n - 2) + 2n$$

Podaj przykład zastosowania tego wzoru używając tylko jednej operacji mnożenia i jednej operacji dzielenia.

Rozwiązanie:

Zapiszmy składniki sumy w odwrotnej kolejności i dodajmy stronami równości, jak niżej:

$$\begin{array}{rcl}
 S_{2n} & = & 2+ \quad 4+ \quad 6+ \quad \dots+ \quad 2n-2+ \quad 2n \\
 S_{2n} & = & 2n+ \quad (2n-2)+ \quad (2n-4)+ \quad \dots+ \quad 4+ \quad 2 \\
 \hline
 \dots & & \dots \\
 2 * S_{2n} & = & \underbrace{(2n+2)+ \quad (2n+2)+ \quad (2n+2)+ \quad \dots+ \quad (2n+2)+ \quad (2n+2)}_{n \text{ składników sumy}}
 \end{array}$$

Skąd obliczmy sumę S_{2n} .

$$S_{2n} = \frac{n(2n+2)}{2} = \frac{2n(n+1)}{2} = n(n+1)$$

Dla $n = 10$ obliczamy S_{20}

$$S_{20} = \frac{10 * 22}{2} = 10 * 11 = 110$$

Przykład 1.12 Oblicz sumę 10-ciu kolejnych liczb nieparzystych

$$S_{19} = 1 + 3 + 5 + 7 + 9 + 11 + 13 + 15 + 17 + 19$$

Podaj przykład zastosowania tego wzoru.

Rozwiązanie:

Zapiszmy składniki sumy w odwrotnej kolejności i dodajmy stronami równości, jak niżej:

$$\begin{array}{rcl}
 S_{19} & = & 1 + 3 + 5 + 7 + 9 + 11 + 13 + 15 + 17 + 19 \\
 S_{19} & = & 19 + 17 + 15 + 13 + 11 + 9 + 7 + 5 + 3 + 1 \\
 \hline
 \dots & & \dots \\
 2 * S_{19} & = & \underbrace{20 + 20 + 20 + 20 + 20 + 20 + 20 + 20 + 20 + 20}_{10 \text{ składników sumy}}
 \end{array}$$

Skąd obliczmy sumę S_{19} używając jednego mnożenia i jednego dzielenia.

$$S_{19} = 10 * 20 : 2 = 100 \quad \text{lub} \quad S_{19} = \frac{10 * 20}{2} = 100$$

Przykład 1.13 Podaj wzór ogólny na sumę n kolejnych liczb nieparzystych


$$S_n = 1 + 3 + \dots + (2n - 3) + (2n - 1)$$

Podaj przykład zastosowania tego wzoru używając tylko jednej operacji mnożenia i jednej operacji dzielenia.

Rozwiązanie:

Zapiszmy składniki sumy w odwrotnej kolejności i dodajmy stronami równości, jak niżej:

$$\begin{array}{rcccccc} S_{2n-1} & = & 1+ & 3+ & 5+ & \dots+ & (2n-3)+ & (2n-1) \\ S_{2n-1} & = & (2n-1)+ & (2n-3)+ & (2n-5)+ & \dots+ & 3+ & 1 \\ \hline & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 2 * S_{2n-1} & = & 2n+ & 2n+ & 2n+ & \dots+ & 2n+ & 2n \end{array}$$



 n składnikow sumy

Skąd obliczmy sumę S_{2n-1} .

$$S_{2n-1} = \frac{n * 2n}{2} = n * n = n^2$$

Dla $n = 10$ obliczamy S_{19}

$$S_{19} = 10 * 10 = 100$$

Przykład 1.14 Udowodnij, że wyrażenie algebraiczne

$$a^2 + (a + 2)(a + 2) + (a + 4)(a + 4) + 1$$

jest podzielne przez 12 dla każdej liczby nieparzystej a .

Rozwiązanie:

Ponieważ liczba a jest nieparzysta to dla pewnego n

$$a = 2 * n - 1$$

gdyż dla każdej liczby nieparzystej jest naturalne n , takie że

$$a = 2 * n - 1$$

Podstawiając do tego wyrażenia algebraicznego

$$a = 2 * n - 1$$

otrzymamy

$$\begin{aligned} & a^2 + (a + 2)(a + 2) + (a + 4)(a + 4) + 1 = \\ & = (2 * n - 1)(2 * n - 1) + (2 * n - 1 + 2)(2 * n - 1 + 2) + \\ & + 2 * n - 1 + 4)(2 * n - 1 + 4) + 1 = \\ & = (4 * n * n - 4 * n + 1) + (2 * n + 1)(2 * n + 1) + \\ & + (2 * n + 3)(2 * n + 3) + 1 = \\ & = (4 * n^2 - 4 * n + 1) + (4 * n^2 + 4 * n + 1) + (4 * n^2 + 12 * n + 9) = \\ & = 12 * n^2 + 12 * n + 12 = \\ & = 12 * (n^2 + n + 1) \end{aligned}$$

Dla każdej nieparzystej liczby $a = 2 * n - 1$ to wyrażenie rozkłada się na czynniki 12 razy $(n^2 + n + 1)$. Zatem to wyrażenie algebraiczne jest podzielne przez 12 dla każdej nieparzystej wartości parametru a .

1.7.2 Zadania

Zadanie 1.3 Ile różnych liczb nieparzystych trzycyfrowych można utworzyć z cyfr 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7?

Zadanie 1.4 Oblicz sumę kolejnych 15 liczb naturalnych

$$S_{15} = 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10 + 11 + 12 + 13 + 14 + 15$$

używając tylko jednej operacji mnożenia i jednej operacji dzielenia.

Zadanie 1.5 Oblicz sumę kolejnych liczb naturalnych

$$S_{19} = 10 + 12 + 13 + 14 + 15 + 16 + 17 + 18 + 19$$

stosując wzór na sumę n kolejnych liczb naturalnych.

Zadanie 1.6 Suma trzech kolejnych liczb naturalnych równa jest 45. Znajdź te liczby.

Zadanie 1.7 Suma trzech kolejnych liczb parzystych równa jest 120. Znajdź te liczby.

Zadanie 1.8 Suma trzech kolejnych liczb nieparzystych równa jest 180. Znajdź te liczby.

Zadanie 1.9 Wykaż, że wartość wyrażenia algebraicznego

$$n^2 + n + 1$$

jest liczbą nieparzystą dla każdego naturalnego $n = 0, 1, 2, 3, \dots$;

1.8 Operacja potęgowania

Mnożąc liczbę przez siebie kilka razy obliczamy jej potęgę.

Na przykład, mnożąc liczbę 2 otrzymamy jej kolejne potęgi

$$\begin{aligned} 2^0 &= 1 \\ 2^1 &= 2 \\ 2 * 2 &= 2^2 = 4 \\ 2 * 2 * 2 &= 2^3 = 8 \\ 2 * 2 * 2 * 2 &= 2^4 = 16 \end{aligned}$$

Podobnie, mnożąc liczb 3 przez siebie otrzymamy kolejne jej potęgi

$$\begin{aligned} 3^0 &= 1 \\ 3^1 &= 3 \\ 3 * 3 &= 3^2 = 9 \\ 3 * 3 * 3 &= 3^3 = 27 \\ 3 * 3 * 3 * 3 &= 3^4 = 81 \\ 3 * 3 * 3 * 3 * 3 &= 3^5 = 243 \end{aligned}$$

Każda liczba $a \neq 0$ różna od zera podniesiona do potęgi 0 równą jest 1

¹ Na przykład

$$1^0 = 1, \quad 5^0 = 1, \quad 6^0 = 1, \quad 7^0 = 1, \quad 14^0 = 1, \quad 259^0 = 1$$

¹Symbol 0^0 jest nieokreślony, nie ma sensu liczbowego

Ogólnie, potęgą liczby $a \neq 0$ różnej od zera o wykładniku naturalnym n nazywamy iloczyn tej liczby pomnożonej przez siebie n razy i zapisujemy

$$a^0 = 1, \quad 2^0 = 1$$

$$\underbrace{a * a \dots * a}_{n\text{-czynniki}} = a^n, \quad \underbrace{2 * 2 \dots * 2}_{n\text{-czynniki}} = 2^n$$

Wtedy a nazywamy podstawą i n wykładnikiem potęgi a^n .

Ćwiczenie 1.3 *Oblicz potęgi*

$$\begin{array}{l} 4^0 = \quad , \quad 4^1 = \quad , \quad 4^2 = \quad \\ 5^2 = \quad , \quad 5^3 = \quad , \quad 5^4 = \quad \\ 10^2 = \quad , \quad 10^3 = \quad , \quad 10^4 = \quad \end{array}$$

Operacje arytmetyczne na potęgach. Na potęgach następujące operacje są wykonalne:

1. Mnożenie potęg o tych samych podstawach

$$a^p * a^q = a^{p+q}$$

dla dowolnych p, q .

Na przykład dla $a = 2, p = 3, q = 5$ mamy

$$2^3 * 2^5 = 2^{3+5} = 2^8 = 256$$

2. Dzielenie potęg o tych samych podstawach

$$\frac{a^p}{a^q} = a^{p-q},$$

dla dowolnych liczb p, q .

Na przykład dla $a = 2, p = 5, q = 3$ mamy

$$2^5 : 2^3 = 2^{5-3} = 2^2 = 4$$

3. Potęgowanie potęg o tych samych podstawach

$$(a^p)^q = a^{p*q},$$

dla dowolnych p, q .

Na przykład dla $a = 2, p = 2, q = 3$ mamy

$$(2^2)^3 = 2^{2*3} = 2^6 = 64$$

4. Potęga iloczynu liczb o tym samym wykładniku

$$(a * b)^n = a^n * b^n$$

równa jest iloczynowi potęg.

Na przykład dla $a = 2, b = 3, n = 3$ mamy

$$(2 * 3)^3 = 2^3 * 3^3 = 8 * 27 = 216$$

5. Potęga ilorazu liczb o tym samym wykładniku

$$\left(\frac{a}{b}\right)^n = \frac{a^n}{b^n}$$

równa jest ilorazowi potęg.

Na przykład dla $a = 4$, $b = 2$, $n = 3$ mamy

$$(4 : 2)^3 = 4^3 : 2^3 = 64 : 8 = 8 \quad \text{lub} \quad \left(\frac{4}{2}\right)^3 = \frac{4^3}{2^3} = \frac{64}{8} = 8$$

Przykład 1.15 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego

$$\frac{2^3 * 3^4}{2^2 * 3^3}$$

Rozwiązanie. Wykonując działania na potęgach obliczmy

$$\frac{2^3 * 3^4}{2^2 * 3^3} = 2 * 3 = 6$$

Zadanie 1.10 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego

$$(i) \quad 5^2 * 2^3 + 3^2 * 2^3 - 4^2 * 5^2$$

$$(ii) \quad \frac{2^3 * 3^2 + 5^2 * 7^2 - 2 * 6 * 8 - 1}{3^2 * 5^2 - 2^3 * 4^2 + 3}$$

Odp (ii) :12

Zadanie 1.11 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego

$$\frac{3^3 * 2^3 - 3^2 * 2^2}{3 * 2^3 + 2 * 3}$$

Odp:6

1.9 Testy podzielności liczb naturalnych

- Pierwszy test podzielności:

Liczby parzyste

$$0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, \dots;$$

zapisujemy w postaci ogólnej

$$n = 2k, \quad \text{dla} \quad k = 0, 1, 2, 3, \dots;$$

Liczby parzyste są podzielne przez 2.

Obliczmy

$$2 * k : 2 = k, \quad \text{lub} \quad \frac{2 * k}{2} = k$$

dla każdego naturalnego $k = 0, 1, 2, 3, 4, \dots$;

Przykład 1.11

$$124 : 2 = 62, \quad \text{lub} \quad \frac{124}{2} = 62$$

$$316 : 2 = 158, \quad \text{lub} \quad \frac{2528}{2} = 1264$$

- Drugi test podzielności
Liczby podzielne przez 3

$$0, 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, \dots;$$

zapisujemy w postaci ogólnej

$$n = 3k, \quad \text{dla} \quad k = 0, 1, 2, 3, \dots;$$

Jasne, że liczby postaci $3 * k$, $k = 0, 1, 2, 3, \dots$; są podzielne przez 3, gdyż

$$3 * k : 3 = k, \quad \text{lub} \quad \frac{3 * k}{3} = k$$

dla każdego naturalnego $k = 0, 1, 2, 3, 4, \dots$;

Podzielność liczby n przez 3 poznajemy używając testu:

Liczba n jest podzielna przez 3 wtedy i tylko wtedy, jeżeli suma cyfr liczby n dzieli się przez 3.

1.9.1 Przykłady liczb podzielnych przez 3

Przykład 1.12 Liczba $n = 54$ jest podzielna przez 3, ponieważ jej suma cyfr $5 + 4 = 9$ jest podzielna przez 3.

$$54 : 3 = 18, \quad \text{bo} \quad 3 * 18 = 54$$

Podobnie,

Przykład 1.13 Liczba $n = 756$ jest podzielna przez 3, ponieważ jej suma cyfr $7 + 5 + 6 = 18$ jest podzielna przez 3.

$$756 : 3 = 252 \quad \text{bo} \quad 3 * 254 = 756$$

Test podzielności liczby $n = a_1a_0$ przez 3 ma proste uzasadnienie dla liczb dwucyfrowych. Liczba dwucyfrowa ma cyfrę dziesiątek a_1 , i drugą cyfrę jedności a_0 .

$$a_1a_0 = a_1 * 10 + a_0 = a_1(9 + 1) + a_0 = 9 * a_1 + a_1 + a_0$$

Pierwszy składnik $9 * a_1$ dzieli się przez 3 bo

$$9 * a_1 : 3 = 3a_1, \quad \text{lub} \quad \frac{9 * a_1}{3} = 3a_1$$

Jeżeli drugi składnik sumy $a_1 + a_0$ dzieli się przez 3 to cała suma też dzieli się przez 3

1.9.2 Liczby dwucyfrowe podzielne przez 3. Przykłady

Przykład 1.14 Liczba $n = 57$ ma cyfrę dziesiątek 5 i cyfrę jedności 7. Zatem suma cyfr $5 + 7 = 12$ dzieli się przez 3 i liczba 57 też dzieli się przez 3.

Rzeczywiście mamy

$$\begin{aligned} 57 &= 5 * 10 + 7 = 5 * (9 + 1) + 7 = 5 * 9 + 5 + 7, \\ (5 * 9 + 5 + 7) : 3 &= 5 * 9 : 3 + 12 : 3 = 5 * 3 + 4 = 19 \end{aligned}$$

- Trzeci test podzielności.

1.9.3 Liczby podzielne przez 5

Zauważmy, że liczby

$$0, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, \dots;$$

zapisujemy w postaci ogólnej

$$n = 5k, \quad \text{dla } k = 0, 1, 2, 3, \dots;$$

Jasne że liczby postaci $5 * k$, $k = 0, 1, 2, 3, \dots$; są podzielne przez 5, ponieważ

$$5 * k : 5 = k, \quad \text{lub} \quad \frac{5 * k}{5} = k$$

dla każdego naturalnego $k = 0, 1, 2, 3, 4, \dots$;

Podzielność liczby n przez 5 poznajemy używając testu:

Liczba n jest podzielna przez 5 wtedy i tylko wtedy, jeżeli jej cyfra jedności jest 0 lub 5.

Przykład 1.16 Liczba $n = 50$ jest podzielna przez 5, ponieważ jej cyfra jedności jest równa 0.

$$50 : 5 = 10, \quad \text{bo } 5 * 10 = 50$$

Przykład 1.17 Liczba $n = 265$ jest podzielna przez 5, ponieważ jej cyfra jedności jest równa 5.

$$265 : 5 = 53, \quad \text{bo } 5 * 53 = 265$$

1.10 Dzielenie liczb przez liczby jednocyfrowe z resztą

Liczby naturalne, które spełniają testy podzielności przez liczby 2 lub 3 lub 5, dzielą się z resztą 0. Wtedy mówimy, że są podzielne przez 2 lub 3 lub 5. Jednak, jest dużo liczb, które nie spełniają testów podzielności, wtedy dzielenie wykonujemy z resztą.

1.11 Dzielenie z resztą

Rozpatrzmy następujące przykłady

Przykład 1.15 Podziel liczbę 13 przez 3

$$\frac{13}{3} = \frac{\overbrace{3 * 4 + 1}^{13}}{3} = 4 + \frac{1}{3}$$

Liczba 13 dzielona przez 3 równa się 4 z resztą 1.

Liczbę dzielimy według schematu

$$\begin{array}{r} 4 \\ \text{---} \\ 13 : 3 \\ -12 \\ \text{---} \\ 1 \end{array}$$

Odpowiedź: 13 podzielić przez 3 równa się 4 z resztą 1

Wynik dzielenia zapisujemy w postaci:

$$13 = 4 * 3 + 1$$

Przykład 1.16 Podziel liczbę 53 przez 8

$$\frac{53}{8} = \frac{\overbrace{6 * 8 + 5}^{53}}{8} = 6 + \frac{5}{8}$$

Liczba 53 dzieli się przez 8 z resztą 5.

Liczbę dzielimy według schematu

$$\begin{array}{r} 6 \\ \text{---} \\ 53 : 8 \\ -48 \\ \text{---} \\ 5 \end{array}$$

Odpowiedź: 53 podzielić przez 8 równa się 6 z resztą 5

Wynik dzielenia zapisujemy w postaci:

$$53 = 6 * 8 + 5$$

Przykład 1.17 Podziel liczbę 85 przez 9

$$\frac{85}{9} = \frac{\overbrace{9 * 9 + 4}^{85}}{9} = 9 + \frac{4}{9}$$

Liczba 85 dzieli się przez 9 z resztą 4.

Liczby dzielimy według schematu

$$\begin{array}{r} 9 \\ \text{---} \\ 85 : 9 \\ -81 \\ \text{---} \\ 4 \end{array}$$

Odpowiedź: 85 podzielić przez 9 równa się 9 z resztą 4

Wynik dzielenia zapisujemy w postaci:

$$85 = 9 * 9 + 4$$

Ogólnie piszemy, że liczba n dzieli się przez liczbę d z resztą r według wzoru

Przykład 1.18 Dzielimy liczbę n przez d

$$\frac{n}{d} = \frac{\overbrace{k * d + r}^n}{d} = k + \frac{r}{d}$$

Liczba n dzieli się przez d z resztą r .

Liczby dzielimy według schematu

$$\begin{array}{r} k \\ \text{---} \\ n : d \\ -k * d \\ \text{---} \\ r \end{array}$$

Odpowiedź: n podzielić przez d równa się k z resztą r

Wynik dzielenia zapisujemy w postaci:

$$n = k * d + r$$

1.12 Dzielenie liczb przez liczby dwucyfrowe z resztą

Przykład 1.19 Podziel liczbę 78 przez 42

$$\frac{78}{42} = \frac{\overbrace{42 + 36}^{78}}{42} = 1 + \frac{36}{42}$$

Liczba 78 dzieli się przez 42 z resztą 36.

Liczby dzielimy według schematu

$$\begin{array}{r} 1 \\ \text{---} \\ 78 : 42 \\ -42 \\ \text{---} \\ 36 \end{array}$$

Odpowiedź: 78 podzielić przez 42 równa się 1 z resztą 36
Wynik dzielenia zapisujemy w postaci:

$$78 = 1 * 42 + 36$$

Przykład 1.20 Podziel liczbę 1190 przez 25

$$\frac{1190}{25} = \frac{\overbrace{47 * 25 + 15}^{1190}}{25} = 47 + \frac{15}{25}$$

Liczba 1190 dzieli się przez 25 z resztą 15.

Teraz dzielimy według schematu

47		
--		
1190	: 25	25 mieści się w 119 cztery razy, piszemy nad kreską 4
-100		4 * 25 = 100; odejmujemy 100
--		
190		roznica 19 dopisujemy następną cyfrę 0,
-175		25 mieści się w 190 siedem razy piszemy nad kreską 7
--		7 * 25 = 175; odejmujemy 175
15		reszta 15

Odpowiedź: 1190 podzielić przez 25 równa się 47 z resztą 15

Wynik dzielenia zapisujemy w postaci:

$$1190 = 47 * 25 + 15 \quad \text{lub} \quad \frac{1190}{25} = 47 + \frac{15}{25} = 47 + \frac{3}{5}$$

Przykład 1.21 Podziel liczbę 1995 przez 17

$$\frac{1995}{17} = \frac{\overbrace{117 * 17 + 6}^{1995}}{17} = 117 + \frac{6}{17}$$

Liczba 1995 dzieli się przez 17 z resztą 6.

Teraz dzielimy według schematu

117		
--		
1995	: 17	17 mieści się w 19 jeden raz, piszemy 1 nad kreską
-17		1 * 17 = 17; odejmujemy 17
--		
29		roznica 2 dopisujemy następną cyfrę 9
-17		17 mieści się 29 jeden raz, piszemy drugie 1 nad kreską
--		roznica 12 dopisujemy następną cyfrę 5
125		17 mieści się 125 siedem razy
-119		7 * 17 = 119 piszemy 7 nad kreską
--		
6		reszta 6

Odpowiedź: 1995 podzielić przez 17 równa się 117 z resztą 6

Wynik dzielenia zapisujemy w postaci:

$$1995 = 117 * 17 + 6 \quad \text{lub} \quad \frac{1995}{17} = 117 + \frac{6}{17}$$

1.12.1 Zadania

Zadanie 1.12 Wykonaj dzielenie pisemne

$$(i) \quad 2546 : 3, \quad (ii) \quad 5796 : 9$$

Zadanie 1.13 Wykonaj dzielenie pisemne

$$(i) \quad 455 : 13, \quad (ii) \quad 18011 : 31$$

Zadanie 1.14 Wykonaj dzielenie pisemne z resztą

$$(i) \quad 2547 : 3, \quad (ii) \quad 5766 : 9$$

Zadanie 1.15 Udowodnij, że liczba $\alpha_3\alpha_2\alpha_1\alpha_0$ jest podzielna przez 3 wtedy i tylko wtedy, jeżeli suma cyfr

$$\alpha_3 + \alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0$$

jest podzielna przez 3. Podaj warunek konieczny i dostateczny na to, żeby liczba $\alpha_3\alpha_2\alpha_1\alpha_0$ była podzielna przez 9.

Zadanie 1.16 Podaj najmniejszą liczbę naturalną większą od liczby 2018, która ma sumę cyfr 11.

Zadanie 1.17 Udowodnij, że liczba czterocyfrowa $\alpha_3\alpha_225$ jest podzielna przez 25 dla dowolnych cyfr α_3, α_2 .

Zadanie 1.18 .

- (a) Zapisz wzorem ogólnym zbiór liczb podzielnych przez 3. Wypisz 5 kolejnych liczb podzielnych przez 3.
- (b) Zapisz wzorem ogólnym zbiór liczb podzielnych przez 3 z resztą 1. Wypisz 6 kolejnych liczb podzielnych przez 3 z resztą 1
- (c) Zapisz wzorem ogólnym zbiór liczb podzielnych przez 3 z resztą 2. Wypisz pierwsze 7 kolejnych liczb podzielnych przez 3 z resztą 2.

Zadanie 1.19 Bracia Antek, Bolek, Wacek i Staś dostali od ojca razem 400 zł na zakupy szkolne. Bolek wydał o 4zł więcej niż Antek, Wacek wydał o 3 zł mniej niż Bolek, Staś wydał tyle samo co Wacek.

Ile każdy z nich wydał na zakupy szkolne?

Zadanie 1.20 W gospodarstwie były krowy, owce, kury i gęsi. Owiec było 2 razy więcej niż krów, gęsi było 4 razy więcej niż owiec, kur było 6 razy więcej niż gęsi. Razem mieli 124 nogi. Ile było w gospodarstwie krów, owiec, kur i gęsi ?

Chapter 2

Liczby wymierne i niewymierne

2.1 Ułamki zwykłe

Iloraz dwóch liczb całkowitych p i q

$$\frac{\overbrace{p}^{\text{licznik}}}{\underbrace{q}_{\text{mianownik}}}, \quad q \neq 0$$

nazywamy ułamkiem zwykłym, gdzie liczba p jest licznikiem ułamka zwykłego, a liczba $q \neq 0$ zawsze różna od zera jest mianownikiem ułamka zwykłego.

Na przykład ułamek zwykły

$$\frac{\overbrace{5}^{\text{licznik}}}{\underbrace{8}_{\text{mianownik}}}$$

ma licznik $p = 5$ i mianownik $q = 8$.

Zauważmy, że liczniki ułamków zwykłych

$$\frac{1}{1}, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \frac{1}{6}, \frac{1}{7}, \frac{1}{8}, \frac{1}{9}$$

równe są 1. Natomiast mianowniki tych ułamków są kolejnymi liczbami 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9. Natomiast niżej podane ułamki mają różne liczniki i różne mianowniki.

$$\frac{1}{2}, \frac{2}{3}, \frac{3}{4}, \frac{4}{5}, \frac{5}{6}, \frac{9}{7}, \frac{11}{8}, \frac{10}{9}, \frac{11}{10}, \frac{12}{11}, \frac{13}{12}$$

Wśród ułamków zwykłych wyróżniamy *ułamki właściwe* i *ułamki niewłaściwe*.

Uławkami właściwymi nazywamy ułamki

$$\frac{\overbrace{p}^{\text{licznik}}}{\underbrace{q}_{\text{mianownik}}}, \quad p < q \quad q \neq 0$$

w których licznik p jest mniejszy od mianownika q .
Podobnie *Uławkami niewłaściwymi* nazywamy ułamki

$$\frac{\overbrace{p}^{\text{licznik}}}{\underbrace{q}_{\text{mianownik}}}, \quad p > q \quad q \neq 0$$

w których licznik p jest większy od mianownika q .
Ułamki niewłaściwe piszemy również w postaci *liczb mieszanych* wyróżniając część całkowitą
Na przykład ułamek niewłaściwy

$$\frac{5}{2}$$

piszemy umownie w postaci liczby mieszanej $2\frac{1}{2}$, ponieważ

$$\frac{5}{2} = 2 + \frac{1}{2} = 2\frac{1}{2}$$

Przykład 2.1 Zamień ułamek niewłaściwy

$$\frac{9}{4}$$

na liczbę mieszaną

Wyłączając całość z tego ułamka, wykonaj dzielenie

$$9 : 4 = 2 + \frac{2}{4} = 2 + \frac{1}{2}$$

Skąd ułamek niewłaściwy $\frac{9}{4}$ równy jest liczbie mieszanej $2\frac{1}{2}$, piszemy

$$\frac{9}{4} = 2\frac{1}{2}$$

Przykład 2.2 Zamień liczbę mieszaną

$$1\frac{3}{4}$$

na ułamek niewłaściwy

Dany ułamek niewłaściwy piszemy jako sumę całości liczby mieszanej 1 dodać ułamek $\frac{3}{4}$, jak
niżej

$$1\frac{3}{4} = 1 + \frac{3}{4} = \frac{1}{4} + \frac{3}{4} = \frac{1+3}{4} = \frac{4}{4} = 1$$

Skąd liczba mieszana $1\frac{3}{4}$ równa jest ułamkowi niewłaściwemu $\frac{7}{4}$, piszemy

$$1\frac{3}{4} = \frac{7}{4}$$

2.2 Dodawanie ułamków

Dodawanie ułamków o tych samych mianownikach. Ułamki o tych samych mianownikach dodajemy liczniki zostawiamy ten sam mianownik.

Przykład 2.3 *Dodaj ułamki*

$$\begin{aligned}\frac{1}{2} + \frac{1}{2} &= \frac{1+1}{2} = \frac{2}{2} = 1 \\ \frac{1}{3} + \frac{1}{3} + \frac{1}{3} &= \frac{1+1+1}{3} = \frac{3}{3} = 1 \\ \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} &= \frac{1+1+1+1}{4} = \frac{4}{4} = 1\end{aligned}$$

Przykład 2.4 *Dodaj ułamki*

$$\begin{aligned}\frac{1}{2} + \frac{3}{2} &= \frac{1+3}{2} = \frac{4}{2} = 2 \\ \frac{1}{3} + \frac{2}{3} + \frac{4}{3} &= \frac{1+2+4}{3} = \frac{7}{3} = 2\frac{1}{3} \\ \frac{1}{4} + \frac{2}{4} + \frac{3}{4} + \frac{5}{4} &= \frac{1+2+3+5}{4} = \frac{11}{4} = 2\frac{3}{4}\end{aligned}$$

Dodawanie ułamków o różnych mianownikach. Żeby dodać ułamki o różnych mianownikach należy znaleźć wspólny mianownik. Może to być najmniejsza wspólna wielokrotna mianowników.

Przykład 2.5 *Dodaj ułamki*

$$\begin{aligned}\frac{1}{2} + \frac{1}{3} &= \frac{3}{6} + \frac{2}{6} = \frac{3+2}{6} = \frac{5}{6} \\ &\text{wspólna wielokrotna 2 i 3 równa 6} \\ \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{2}{5} &= \frac{20}{60} + \frac{15}{60} + \frac{24}{60} = \frac{20+15+24}{60} = \frac{59}{60} \\ &\text{wspólna wielokrotna 3, 4 i 5 równa 60} \\ \frac{1}{4} + \frac{3}{5} &= \frac{5}{20} + \frac{12}{20} = \frac{5+12}{20} = \frac{17}{20} \\ &\text{wspólna wielokrotna 4 i 5 równa 20}\end{aligned}$$

Zasanie 2.1 *Zamień ułamek niewłaściwy*

$$\frac{24}{5}$$

na liczbę mieszaną

Zasanie 2.2 *Zamień liczbę mieszaną*

$$5\frac{4}{9}$$

na ułamek niewłaściwy

2.3 Odejmowanie ułamków

Odejmowanie ułamków o tych samych mianownikach. Ułamki o tych samych mianownikach odejmujemy w następujący sposób:

odejmujemy liczniki i zostawiamy ten sam mianownik

Przykład 2.6 *Odejmij ułamki*

$$\begin{aligned}\frac{1}{2} - \frac{1}{2} &= \frac{1-1}{2} = 0 \\ \frac{2}{3} - \frac{1}{3} &= \frac{2-1}{3} = \frac{1}{3} \\ \frac{4}{5} - \frac{2}{5} - \frac{1}{5} &= \frac{4-2-1}{5} = \frac{1}{5}\end{aligned}$$

Przykład 2.7 *Dodaj ułamki*

$$\begin{aligned}\frac{1}{2} + \frac{3}{2} &= \frac{1+3}{2} = \frac{4}{2} = 2 \\ \frac{1}{3} + \frac{2}{3} + \frac{4}{3} &= \frac{1+2+4}{3} = \frac{7}{3} = 2\frac{1}{3} \\ \frac{1}{4} + \frac{2}{4} + \frac{3}{4} + \frac{5}{4} &= \frac{1+2+3+5}{4} = \frac{11}{4} = 2\frac{3}{4}\end{aligned}$$

Przykład 2.8 *Odejmij ułamki*

$$\begin{aligned}\frac{7}{9} - \frac{1}{9} &= \frac{7-1}{9} = \frac{6}{9} \\ \frac{13}{20} - \frac{5}{20} + \frac{3}{20} &= \frac{13-5+3}{20} = \frac{12}{20} \\ \frac{37}{50} - \frac{23}{50} &= \frac{37-23}{50} = \frac{14}{50}\end{aligned}$$

Odejmowanie ułamków o różnych mianownikach. Odejmując ułamki o różnych mianownikach należy znaleźć wspólny mianownik. Może to być najmniejsza wspólna wielokrotna mianowników.

Przykład 2.9 *Odejmij ułamki*

$$\begin{aligned}\frac{5}{9} - \frac{1}{3} &= \frac{5-3*1}{9} = \frac{2}{9} \\ &\text{wspólna wielokrotna } 9 \text{ i } 3 \text{ równa } 9 \\ \frac{33}{25} - \frac{21}{50} &= \frac{2*33-21}{50} = \frac{45}{50} = \frac{9}{10} \\ &\text{wspólna wielokrotna } 25 \text{ i } 50 \text{ równa } 50 \\ \frac{14}{15} - \frac{2}{5} + \frac{2}{3} &= \frac{14-3*2+5*2}{15} = \frac{14-6+10}{15} = \frac{18}{15} \\ &\text{wspólna wielokrotna } 15 \text{ } 5 \text{ i } 3 \text{ równa } 15 \\ \frac{253}{500} - \frac{126}{1000} &= \frac{2*253-126}{1000} = \frac{506-126}{1000} = \frac{380}{1000} \\ &\text{wspólna wielokrotna } 500 \text{ i } 1000 \text{ równa } 1000\end{aligned}$$

Zasanie 2.3 *Odejmij ułamki*

$$(a) \quad \frac{5}{9} - \frac{2}{9}$$

$$(b) \quad \frac{12}{5} - \frac{7}{5}$$

Zasanie 2.4 *Odejmij ułamki*

$$(a) \quad \frac{15}{4} - \frac{3}{8}$$

$$(b) \quad \frac{43}{6} - \frac{23}{7}$$

2.4 Mnożenie ułamków

Operacja mnożenia ułamków jest bardzo prosta.

Ułamek $\frac{p}{q}$, $q \neq 0$ mnożymy przez ułamek $\frac{s}{t}$, $s \neq 0$ według schematu:

licznik razy licznik, mianownik razy mianownik

$$\frac{p}{q} * \frac{s}{t} = \frac{p * s}{q * t}, \quad q \neq 0, \quad t \neq 0$$

Przykład 2.10 *Pomnóż ułamki*

$$(a) \quad \frac{2}{3} * \frac{4}{5} = \frac{2 * 4}{3 * 5} = \frac{8}{15}$$

$$(b) \quad \frac{2}{3} * \frac{(-4)}{5} = \frac{2 * (-4)}{3 * 5} = -\frac{8}{15}$$

$$(c) \quad \frac{10}{13} * \frac{21}{25} = \frac{10 * 21}{13 * 25} = \frac{210}{273}$$

Zasanie 2.5 *Pomnóż ułamki*

$$(a) \quad \frac{5}{3} * \frac{4}{5}$$

$$(b) \quad \frac{7}{9} * \frac{3}{5}$$

2.5 Dzielenie ułamków

Operacja dzielenia ułamków jest bardzo prosta.

Ułamek $\frac{p}{q}$, $q \neq 0$ dzielimy przez ułamek $\frac{s}{t}$, $s \neq 0$ według schematu:

licznik razy mianownik, mianownik razy licznik

$$\frac{p}{q} : \frac{s}{t} = \frac{p * t}{q * s}, \quad q, s \neq 0, \quad p, t \neq 0$$

Przykład 2.11 *Podziel ułamki*

$$(a) \quad \frac{2}{3} : \frac{4}{5} = \frac{2}{3} * \frac{5}{4} = \frac{2 * 5}{3 * 4} = \frac{10}{12} = \frac{5}{6}$$

$$(b) \quad \frac{-5}{9} : \frac{1}{3} = \frac{(-5) * 3}{9 * 3} = \frac{-15}{27} = -\frac{5}{9}$$

$$(c) \quad \frac{10}{13} : \frac{21}{25} = \frac{10 * 25}{13 * 21} = \frac{250}{273}$$

Zasanie 2.6 *Podziel ułamki*

$$(a) \quad \frac{5}{4} : \frac{4}{5}$$

$$(b) \quad -\frac{15}{3} : \frac{18}{5}$$

$$(c) \quad \frac{135}{4} : \left(-\frac{5}{48}\right)$$

$$(d) \quad -\frac{48}{7} : \left(-\frac{16}{3}\right)$$

Zauważmy, że do liczb wymiernych zaliczamy również wszystkie liczby całkowite

$$\dots - 5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, \dots$$

Ogólnie, dla liczb całkowitych p i $q \neq 0$ ułamek

$$\frac{p}{q},$$

nie jest liczbą całkowitą, jeżeli $q \neq 1$. Dla $q = 1$ ułamek jest liczbą całkowitą. Zbiór wszystkich liczb całkowitych razem ze zbiorem wszystkich możliwych ułamków tworzą zbiór liczb wymiernych.

Zbiór liczb wymiernych oznaczamy literą W i piszemy

$$W = \left\{ \frac{p}{q} : \text{dla całkowitych liczb } p \text{ i } q \neq 0 \right\}$$

Łatwo sprawdzamy, że zbiór liczb wymiernych jest zamknięty ze względu na cztery operacje arytmetyczne: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie przez liczby różne od zera. To znaczy dla dowolnych liczb wymiernych $w_1, w_2 \in W$ wynik czterech operacji jest liczbą wymierną

$$w_1 + w_2 \in W, \quad w_1 - w_2 \in W, \quad w_1 * w_2 \in W, \quad \frac{w_1}{w_2} \in W, \quad w_2 \neq 0.$$

Na przykład, dla

$$w_1 = -\frac{2}{3} \in W, \quad w_2 = \frac{3}{4} \in W$$

suma

$$w_1 + w_2 = \frac{2}{3} + \frac{3}{4} = \frac{2 * 4 + 3 * 3}{12} = \frac{8 + 9}{12} = \frac{17}{12} \in W$$

jest liczbą wymierną

Dla

$$w_1 = -\frac{1}{2} \in W, \quad w_2 = \frac{2}{3} \in W$$

różnica

$$w_1 - w_2 = \frac{1}{2} - \frac{2}{3} = \frac{1 * 3 - 2 * 3}{6} = \frac{3 - 6}{6} = -\frac{3}{6} = -\frac{1}{2} \in W$$

jest liczbą wymierną

Dla

$$w_1 = \frac{2}{3} \in W, w_2 = \frac{3}{4} \in W$$

iloczyn

$$w_1 * w_2 = \frac{2}{3} * \frac{3}{4} = \frac{2 * 3}{3 * 4} = \frac{6}{12} = \frac{1}{2} \in W$$

jest liczbą wymierną

Również, dla liczb

$$w_1 = \frac{2}{3} \in W, w_2 = \frac{3}{4} \in W$$

iloraz

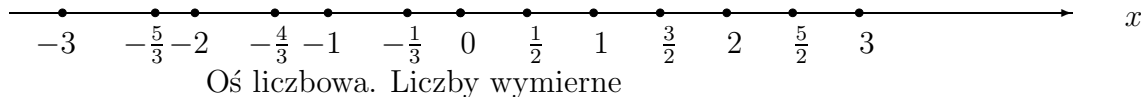
$$w_1 : w_2 = \frac{\frac{2}{3}}{\frac{3}{4}} = \frac{2 * 4}{3 * 3} = \frac{8}{9} \in W$$

jest liczbą wymierną

Zauważmy, że zbiór liczb wymiernych jest wszędzie gęsty. To znaczy pomiędzy dwoma różnymi liczbami wymiernymi w_1, w_2 istnieje "dużo" innych liczb wymiernych, na przykład ich średnia arytmetyczna $\frac{w_1 + w_2}{2} \in W$.

Ponadto, zbiór liczb wymiernych W jest najmniejszym zbiorem liczbowym zamkniętym ze względu na cztery operacje arytmetyczne. Mianowicie, złożmy na chwile, że liczba wymierna x nie należy do zbioru W , ($x \notin W$). Ponieważ każda liczba wymierna ma postać $\frac{p}{q}$ dla pewnych całkowitych p i $q \neq 0$. To znaczy, że nie ma liczb wymiernych poza zbiorem W .

Liczby wymierne są reprezentowane jako punkty na osi liczbowej



2.6 Liczby niewymierne i liczby rzeczywiste

Dotychczas poznaliśmy zbiór liczb naturalnych N , zbiór liczb całkowitych C i zbiór liczb wymiernych W . Wiemy, że w zbiorze liczb naturalnych wykonalne są dwie operacje arytmetyczne, dodawanie i mnożenie, natomiast wynik odejmowania lub dzielenia dwóch liczb naturalnych może nie być liczbą naturalną. Rozszerzeniem zbioru liczb naturalnych N jest zbiór liczb całkowitych C . Zatem wszystkie liczby naturalne są liczbami całkowitymi, piszemy $N \subset C$. W zbiorze liczb całkowitych C wykonalne są trzy operacje arytmetyczne: dodawanie, odejmowanie i mnożenie, a wynik dzielenia dwóch liczb całkowitych może nie być liczbą całkowitą.

Rozszerzeniem zbioru liczb całkowitych C jest zbiór liczb wymiernych W . Zatem wszystkie liczby całkowite są liczbami wymiernymi, piszemy $C \subset W$. W

zbiornie liczb wymiernych W wykonalne s wszystkie cztery operacje arytmetyczne dodawanie odejmowanie i mnożenie i dzielenie.

Zauważmy, że w zbiorze liczb wymiernych W nie zawsze jest wykonalna operacja odwrotna do operacji potęgowania.

Na przykład, nie ma liczby wymiernej x , której kwadrat równy byłby 2. Inaczej równanie

$$x^2 = 2$$

nie ma rozwiązania w zbiorze liczb wymiernych.

Istotnie, gdyby istniała liczba wymierna

$$x = \frac{p}{q}, \quad q \neq 0,$$

o największym wspólnym dzielniku $NWD(p, q) = 1$ to ta liczba wymierna byłaby rozwiązaniem równania

$$\left(\frac{p}{q}\right)^2 = 2, \quad i \quad p^2 = 2q^2.$$

Wtedy liczba całkowita p byłaby liczb parzyst, to znaczy $p = 2k$ dla pewnej liczby całkowitej k . W tym przypadku liczba q musiałaby być równieŹ liczb parzyst, to znaczy

$$q = 2s$$

dla pewnego całkowitego s .

W konsekwencji mamy nierówność $NWD(p, q) \geq 2$, która przeczy istnieniu liczby wymiernej w postaci nieskracalnego ułamka $\frac{p}{q}$, w którym największy wspólny dzielnik licznika p i mianownika q , $NWD(p, q) = 1$.

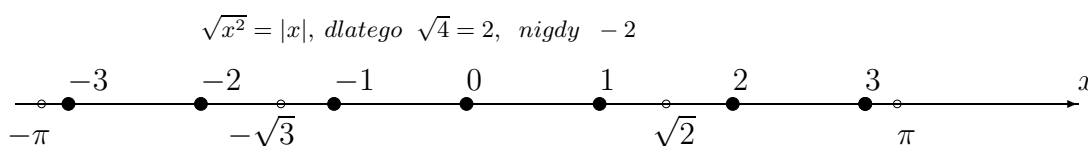
Kolejnym rozszerzeniem zbiorów liczb

$$N, C, W$$

jest zbiór liczb rzeczywistych R w którym operacja odwrotna do potęgowania jest wykonalna.

Do zbioru liczb rzeczywistych naleŹ wszystkie liczby wymierne i wszystkie liczby niewymierne takie jak

$$\sqrt{2}, \quad \sqrt[3]{5}, \quad \sqrt[5]{7}, \quad \pi, \dots;$$



Oś liczbowa. Liczby rzeczywiste

Zbiór liczb rzeczywistych oznaczamy liter R , piszemy

$$R = \{\dots\dots -\pi, -3, -\sqrt{5}, -2, -\sqrt{2} - 1, 0, 1, \sqrt{2}, 2, \sqrt[3]{9}, 3, \pi\dots\}$$

2.7 Zadania

Zadanie 2.1 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego

$$20 \frac{(\frac{1}{2} + \frac{1}{3})(\frac{2}{3} - \frac{1}{2})}{(2 - \frac{1}{3})(1 + \frac{2}{3})}$$

Zadanie 2.2 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego

$$5[(\frac{4}{5} + \frac{7}{10})(\frac{1}{5} + \frac{1}{10}) + (\frac{4}{5} - \frac{7}{10})(\frac{4}{5} + \frac{7}{10})]$$

Zadanie 2.3 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego

$$\frac{1}{2}(\frac{2}{5} + 1.5) : (\frac{5}{7} - 1\frac{2}{3})$$

Zadanie 2.4 Oblicz wartość wyrażenia algebraicznego

$$36(\frac{a}{b} + \frac{b}{a})(\frac{a}{b} - \frac{b}{a})$$

dla $a = 3$ i $b = 2$

Zadanie 2.5 Wykonaj operacje arytmetyczne

$$a * b, \quad a - b, \quad b : a$$

dla $a = 3 + \sqrt{7}$, $b = 4 - 2\sqrt{7}$

Zadanie 2.6 Oblicz wartość wyrażenia

$$\sqrt{67 - \sqrt[3]{27}}$$

Zadanie 2.7 Udowodnij, że liczba $\sqrt{3}$ jest liczbą niewymierną

Zadanie 2.8 Udowodnij, że liczba $\sqrt[3]{7}$ jest liczbą niewymierną

Zadanie 2.9 Znajdź wartości parametrów a i b dla których

$$a\sqrt{b} = \sqrt{50} + \sqrt{128} + \sqrt{162}$$

Zadanie 2.10 Dla zbiorów

$$A = \{x : -\infty < x < 5\} \quad \text{oraz} \quad B = \{x : 2 < x \leq 9\}$$

Zaznacz na osi liczbowej alternatywę $A \cup B$ i koniunkcję $A \cap B$ tych zbiorów.

Chapter 3

Wyrażenia arytmetyczne i algebraiczne

Zacznijmy od sformułowania pojęć wyrażenia arytmetycznego i algebraicznego.

Definition 3.1 *Wyrażeniem arytmetycznym nazywamy ciąg liczb połączonych czterema operacjami arytmetycznymi dodawania, odejmowania mnożenia i dzielenia przez liczby różne od zera.*

Na przykład, wyrażenie

$$\frac{3 * 4 + 6 : 2 - 2 * 3}{2^3 + 3^2 - 8 : 2}$$

jest wyrażeniem arytmetycznym składającym się z ciągu liczb

$$3, 4, 6, 2, 2, 3, \text{ licznik}, 2, 3, 3, 2, 8, 2, \text{ mianownik}$$

połączonych operacjami

$$*, +, :, -, *, /, ' +, ' -, :$$

Podobnie definiujemy wyrażenia algebraiczne. Mianowicie

Definition 3.2 *Wyrażeniem algebraicznym nazywamy ciąg liczb lub liter połączonych czterema operacjami arytmetycznymi dodawania, odejmowania mnożenia i dzielenia przez liczby lub litery, których wartości są różne od zera.*

Na przykład

$$\frac{a * 4 + x : 2 - 2 * 3}{x^3 + 3^2 - b : 2}$$

jest wyrażeniem algebraicznym składającym się z ciągu liczb i liter

$$a, 4, x, 2, 2, 3, x, 3, 3, 3, 2, b, 2$$

połączonych operacjami

$$*, +, :, -, *, /, ' +, ' -, :$$

które dla wartości $a = 3$, $x = 6$, $b = 8$ staje się wyrażeniem arytmetycznym. Obliczając wartość wyrażenia arytmetycznego należy zachować kolejność wykonywania operacji arytmetycznych.

Najpierw wykonujemy operacje mnożenia i dzielenia, w następnej kolejności wykonujemy operacje dodawania i odejmowania.

Kolejność wykonywania operacji arytmetycznych mogą zmienić nawiasy, jeżeli w wyrażeniu nawiasy występują.

W szkołach i na uniwersytetach, w zakresie przedmiotów ścisłych, wiele wzorów mają postać wyrażen algebraicznych.

W szkołach podstawowych już od pierwszej klasy uczymy obliczania wartości najprostrzych wyrażen arytmetycznych.

Zatem, wyrażenia arytmetyczne lub algebraiczne są ważną częścią programów nauczania matematyki. Im wcześniej uczniowie osiągną sprawność rachunkową obliczania wartości tych wyrażen tym lepiej. Oczywiście, sprawność obliczania wartości wyrażen arytmetycznych lub algebraicznych można osiągnąć przez ćwiczenia rozwiązując odpowiednią ilość zadań.

3.1 Wyrażenia arytmetyczne proste i z nawiasami

Zacznijmy ćwiczenia obliczania wartości wyrażen arytmetycznych od prostych zadań.

3.1.1 Ćwiczenia

Zadanie 3.1 *Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego*

$$(a) \quad 12 + 14 + 24 = \dots\dots\dots$$

$$(b) \quad 50 - 24 - 8 = \dots\dots\dots$$

Zadanie 3.2 *Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego zachowując kolejność działań*

$$(a) \quad 18 - 16 + 2 * 8 = \dots\dots\dots$$

$$(b) \quad 5 * 6 + 24 : 3 = \dots\dots\dots$$

Zadanie 3.3 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego z nawiasami

$$(a) \quad 3 * (4 + 6) - 2 * (3 + 5) = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots$$

$$(b) \quad (50 - 40) * 2 - (10 + 6) : 2 = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots$$

Zadanie 3.4 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego

$$5^2 * 2^3 + 3^2 * 2^3 - 4^2 * 5^2$$

Zadanie 3.5 Oblicz wartość wyrażenia artmetycznego

$$\frac{3^3 * 2^3 - 3^2 * 2^2}{3 * 2^3 + 2 * 3}$$

Odp:6

Zadanie 3.6 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego

$$\frac{\frac{2}{5} * \frac{3}{5} - \frac{2}{9} * \frac{3}{8}}{\frac{5}{3} * \frac{2}{5} + \frac{3}{7} * \frac{7}{3}}$$

Zadanie 3.7 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego

$$\frac{\frac{1}{3} * \frac{2}{5} - \frac{1}{2} * \frac{3}{5}}{\frac{2}{3} * \frac{1}{4} + \frac{3}{4} * \frac{4}{3}}$$

Zadanie 3.8 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego z nawiasami

$$\frac{(\frac{1}{3} - \frac{1}{2})(\frac{2}{3} - \frac{1}{2})}{(\frac{2}{3} + \frac{3}{4})(\frac{4}{3} + \frac{5}{4})}$$

Zadanie 3.9 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego z nawiasami

$$\frac{(\frac{2}{5} * \frac{3}{5} - \frac{2}{9} * \frac{3}{8})(\frac{3}{5} * \frac{3}{5} - \frac{1}{5} * \frac{3}{5})}{(\frac{5}{3} * \frac{2}{5} + \frac{3}{7} * \frac{7}{3})(\frac{5}{3} * \frac{2}{5} + \frac{3}{7} * \frac{7}{3})}$$

Zadanie 3.10 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego z nawiasami

$$\frac{(\frac{1}{3} * \frac{2}{5} - \frac{1}{2} * \frac{3}{5})(\frac{1}{3} * \frac{2}{5} - \frac{1}{2} * \frac{3}{5})}{(\frac{2}{3} * \frac{1}{4} + \frac{3}{4} * \frac{4}{3})(\frac{2}{3} * \frac{1}{4} + \frac{3}{4} * \frac{4}{3})}$$

3.2 Wyrażenia algebraiczne

Przypominamy, że oprócz wyrażeń arytmetycznych, mamy wyrażenia algebraiczne. W wyrażeniach algebraicznych dopuszczamy litery, symbole o zmiennej wartości. Zatem, wyrażeniem algebraicznym nazywamy ciąg liczb i liter połączonych operacjami arytmetycznymi dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia.

Przykład 3.1 *Uprość wyrażenie*

$$\frac{a^2 - a}{a - 1} - (a + 1), \quad a > 1.$$

Rozwiązanie. Wykonując działania arytmetyczne, obliczmy

$$\begin{aligned} \frac{a^2 - a}{a - 1} - (a + 1) &= \frac{(a^2 - a) - (a - 1)(a + 1)}{a - 1} \\ &= \frac{(a^2 - a) - [a(a + 1) - 1(a + 1)]}{a - 1} \\ &= \frac{a^2 - a - [a^2 + a - a - 1]}{a - 1} \\ &= \frac{a^2 - a - a^2 + 1}{a - 1} \\ &= \frac{1 - a}{a - 1} = -\frac{1 - a}{1 - a} = -1. \end{aligned}$$

3.2.1 Ćwiczenia

Zadanie 3.11 *Oblicz wartość wyrażenia algebraicznego dla wartości $a = 2$*

$$\frac{\frac{a}{3} - \frac{a}{2}}{\frac{a}{3} + \frac{a}{4}}$$

Zadanie 3.12 *Oblicz wartość wyrażenia algebraicznego dla wartości $b = 1$*

$$\frac{\frac{2}{b} * \frac{3}{b} - \frac{2}{b} * \frac{3}{b}}{\frac{b}{3} * \frac{b}{5} + \frac{b}{7} * \frac{b}{3}}$$

Zadanie 3.13 *Oblicz wartość wyrażenia algebraicznego dla wartości $c = 3$*

$$\frac{\frac{c}{3} * \frac{c}{5} - \frac{c}{3} * \frac{3}{c}}{\frac{c}{3} * \frac{1}{c} + \frac{3}{c} * \frac{c}{3}}$$

Zadanie 3.14 *Oblicz wartość wyrażenia algebraicznego dla $a = 2$*

$$\frac{(\frac{a}{3} - \frac{a}{2})(\frac{2}{3} - \frac{a}{2})}{(\frac{2}{3} + \frac{a}{4})(\frac{4}{a} + \frac{a}{4})}$$

Zadanie 3.15 Oblicz wartość wyrażenia algebraicznego dla $b = 3$

$$\frac{\left(\frac{b}{5} * \frac{3}{b} - \frac{b}{9} * \frac{3}{b}\right) \left(\frac{3}{b} * \frac{3}{b} - \frac{1}{b} * \frac{3}{5}\right)}{\left(\frac{b}{3} * \frac{2}{b} + \frac{3}{7} * \frac{b}{3}\right) \left(\frac{b}{3} * \frac{b}{5} + \frac{b}{7} * \frac{b}{3}\right)}$$

Zadanie 3.16 Oblicz wartość wyrażenia algebraicznego dla $c = 1$

$$\frac{\left(\frac{c}{3} * \frac{c}{5} - \frac{c}{2} * \frac{c}{5}\right) \left(\frac{c}{3} * \frac{c}{5} - \frac{c}{2} * \frac{c}{5}\right)}{\left(\frac{c}{3} * \frac{c}{4} + \frac{c}{4} * \frac{c}{3}\right) \left(\frac{c}{3} * \frac{c}{4} + \frac{c}{4} * \frac{c}{3}\right)}$$

3.3 Wyrażenie algebraiczne liniowe

Wyrażenie algebraiczne

$$a * x + b$$

nazywamy liniowym ze względu na zmienną x , gdzie współczynniki wyrażenia liniowego a i b mają ustaloną wartość.

Na przykład

$$2 * x + 1, \quad \text{gdzie współczynniki} \quad a = 2, \quad b = 1$$

$$-5 * x + 4, \quad \text{gdzie współczynniki} \quad a = -5, \quad b = 4$$

3.3.1 Zdania

Zadanie 3.17 Napisz wyrażenie algebraiczne liniowe o współczynnikach

$$(i) \quad a = 5, \quad b = -25$$

$$(ii) \quad a = \frac{3}{5}, \quad b = \frac{2}{9}$$

$$(iii) \quad a = -\frac{13}{15}, \quad b = -\frac{15}{29}$$

3.4 Równanie liniowe

Równanie w postaci

$$a * x + b = 0$$

lub każde inne równanie, które można sprowadzić do tej postaci nazywamy równaniem liniowym ze względu na niewiadomą x . Współczynniki a i b tego równania mają wartość ustaloną.

Rozwiązaniem równania liniowego z niewiadomą x jest każda liczba, która podstawiona w miejsce x , spełnia to równanie.

Rozwiązanie równania liniowego otrzymujemy postępując według schematu:

- przenosimy liczby na prawą stronę zmieniając ich znak na przeciwny,
- niewiadomą x zostawiamy na lewej stronie
- dzielimy lub mnożymy przez współczynnik $a \neq 0$, żeby otrzymać współczynnik 1 przy zmiennej x .

Przykłady równań liniowych z rozwiązaniami.

$$2 * x - 4 = 0, \quad x = 2, \quad \text{bo} \quad 2 * 2 - 4 = 0, \quad \text{dla} \quad a = 2, \quad b = -4$$

$$-3 * x + 3 = 0, \quad x = 1, \quad \text{bo} \quad -3 * 1 + 3 = 0, \quad \text{dla} \quad a = -3, \quad b = 3$$

Przykład 3.2 *Rozwiąż równanie liniowe*

$$2x - 1 = 0, \quad a = 2, \quad b = -1.$$

Rozwiązanie.

Przenosimy liczbę -1 na prawą stronę, zmieniając znak na przeciwny i dzielimy obie strony tego równania przez 2

$$2x = 1 \quad | : 2$$

W ten sposób znajdujemy rozwiązanie

$$x = \frac{1}{2}$$

Podstawiając do równania $x = \frac{1}{2}$, sprawdzamy, że otrzymane rozwiązanie spełnia to równanie.

Mianowicie dla $x = \frac{1}{2}$, mamy

$$2x - 1 = 2 \frac{1}{2} - 1 = 1 - 1 = 0.$$

Widzimy, że rozwiązanie $x = \frac{1}{2}$ spełnia to równanie. Teraz podamy ogólny schemat rozwiązania równania liniowego.

$$a x + b = 0,$$

$$a \neq 0,$$

$$a x = -b,$$

$$x = -\frac{b}{a},$$

3.4.1 Ćwiczenia

Zadanie 3.18 *Rozwiąż równanie*

$$(i) \quad 3x - 12 = 0$$

$$(ii) \quad 5x + 20 = 10$$

$$(iii) \quad \frac{3}{4}x + \frac{5}{8} = 1$$

Zadanie 3.19 *Mały pastuszek zauważył lecące bociany i krzyknął chyba ich leci 100. Starszy pastuch odpowiedział dużo mniej, gdyby leciało ich dwa razy tyle, i pół tyle, i ćwierć tyle i ty żebyś z nimi poleciał to wtedy byłoby ich razem z tobą 100. Ile bocianów leciało po niebie?*



Obraz Józefa Chełmońskiego (1849-1914). *Bociany*

Zadanie 3.20 *Franek czytał książkę 25 stron dziennie. Przeczytał całą książkę w ciągu 3 dni.*

Oblicz ile stron ma ta książka ?

.....

Zadanie 3.21 *Marysia kupiła 3 zeszyty po 7 złotych każdy. Kazik kupił piłkę za 10 złotych i zegarek za 35 złotych?*

Ile zapłaciła Marysia za 3 zeszyty ?

.....

Ile zapłacił Kazik za piłkę i za zegarek ?

.....

O Ile więcej złotych Kazik zapłacił za zakupy od Marysi ?

.....

Bolek jest 2 razy starszy od Stefki, która ma 7 lat. Olek ma tyle lat co Bolek i Stefka razem.

(a) Ile lat ma Bolek ?

.....

(b) Ile lat ma Olek ?

Zadanie 3.22 Na kilku drzewach siedziały wrony. Janek powiedział do Ojca
Tato dużo wron widzę na drzewach, chyba jest ich 100.

Ojciec odpowiedział Jasiu gdyby było 2 razy tyle i połowę tyle to wtedy byłoby 100 wron.

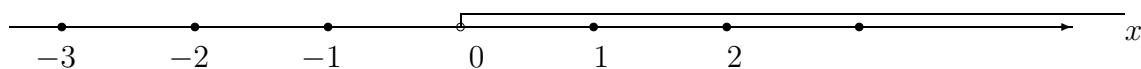
Ile wron siedziało na drzewach ?

Zadanie 3.23 Uprość wyrażenie algebraiczne

$$\frac{a^2 - a}{a - 1} - (a + 1), \quad a > 1.$$

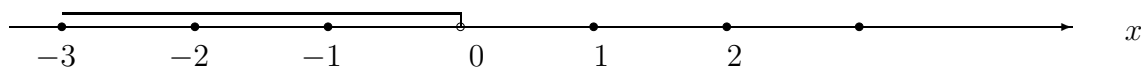
3.5 Nierówności

Zaznacz na osi liczbowej te wartości x które są większe od zera, nierówność $x > 0$ ostra, zero nie jest włączone.



Nierówność ostra wartości $x > 0$

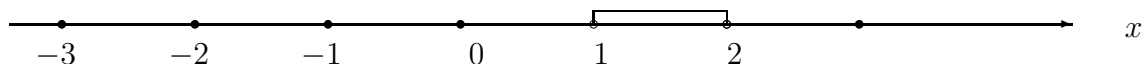
Zaznacz na osi liczbowej te wartości x , które są mniejsze od zera, nierówność $x < 0$ ostra, zero nie jest włączone.



Nierówność ostra wartości $x < 0$

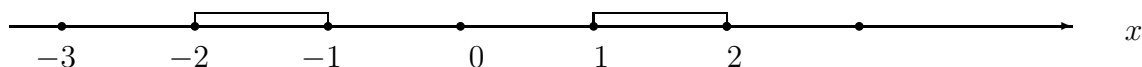
Zaznacz na osi liczbowej te wartości x , które leżą pomiędzy liczbą 1 i liczbą 2, to znaczy $1 < x < 2$ nierówność $1 < x < 2$ ostra,

wartości 1 i 2 nie są włączone.



Nierówność ostra wartości $1 < x < 2$

Zaznacz na osi liczbowej te wartości x , które leżą pomiędzy liczbą -2 i liczbą -1 lub liczbą 1 i liczbą 2, to znaczy $-2 \leq x \leq -1$ lub $1 \leq x \leq 2$, nierówności słabe z włączeniem liczb -2, -1, 1, 2



Nierówność słaba $-2 \leq x \leq -1$ lub $1 \leq x \leq 2$

3.5.1 Ćwiczenia

Zadanie 3.24 Rozwiąż nierówność

$$(i) \quad 2x - 1 > 1$$

$$(ii) \quad 4x - 6 \leq 10$$

Zaznacz na osi liczbowej te wartości x dla których nierówność jest prawdziwa.

Przykład 3.1 Rozwiąż nierówność

$$3(x - 1) < 2(x + 1)$$

Zaznacz na osi liczbowej te wartości x dla których nierówność jest prawdziwa.

Rozwiązanie

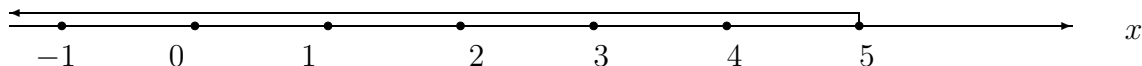
Wykonujemy mnożenia po lewej i po prawej stronie nierówności

$$3x - 3 < 2x + 2$$

Zawsze, przenosimy zmienną x na lewą stronę nierówności ze znakiem przeciwnym, natomiast liczby przenosimy na prawą stronę nierówności też ze znakiem przeciwnym

$$3x - 2x < 2 + 3, \quad x < 5$$

Na osi liczbowej zaznaczmy rozwiązanie $x < 5$ nierówności.



Nierówność ostra wartości $x < 5$

Zadanie 3.25 Rozwiąż nierówność

$$(i) \quad 3(3x - 1) - 2(2x + 1) < 4(x - 1)$$

$$(ii) \quad 3(x - 2) + 4(x + 2) \leq 2x + 10$$

Zaznacz na osi liczbowej te wartości x dla których nierówność jest prawdziwa.

3.6 Ułamki dziesiętne

Ułamki zwykle o mianownikach 10, 100, 1000 nazywamy ułamiłkami dziesiętnymi. Ułamki dziesiętne zapisujemy używając przecinka zamiast kreski.

$$\frac{1}{10} = 0,1, \quad \frac{1}{100} = 0,01, \quad \frac{1}{1000} = 0,001.$$

oraz

$$\begin{aligned} \frac{3}{10} &= 0,3, & \frac{5}{100} &= 0,05, \\ \frac{35}{1000} &= 0,035 & \frac{735}{1000} &= 0,735, \\ 2\frac{3}{10} &= 2,3, & 10\frac{12}{100} &= 10,12. \end{aligned}$$

Mamy relacje odwrotne, ułamki dziesiętne zamieniamy na ułamki zwykłe

$$\begin{aligned} 0,1 &= \frac{1}{10}, & 0,01 &= \frac{1}{100}, \\ 0,001 &= \frac{1}{1000}, & 0,3 &= \frac{3}{10}, \\ 0,05 &= \frac{5}{100}, & 0,035 &= \frac{35}{1000}, \\ 0,735 &= \frac{735}{1000}, & 2,3 &= \frac{3}{10}, \\ 10,12 &= 10\frac{12}{100}. \end{aligned}$$

Każdy ułamek zwykły możemy zamienić na ułamek dziesiętny.

Pierwszy prosty sposób zamiany ułamka zwykłego na dziesiętny polega na zapisaniu tego ułamka przy mianowniku, 10, 100, 1000, ... Ten sposób jest prosty

tylko dla wybranych ułamków.

Przykład 3.2

$$\begin{aligned}\frac{1}{2} &= \frac{1 * 5}{2 * 5} = \frac{5}{10} = 0.1 \\ \frac{3}{4} &= \frac{3 * 25}{4 * 25} = \frac{75}{100} = 0.25 \\ \frac{7}{5} &= \frac{7 * 20}{5 * 20} = \frac{140}{100} = 1.4 \\ \frac{15}{250} &= \frac{15 * 4}{250 * 4} = \frac{60}{1000} = 0.06\end{aligned}$$

Drugi sposób zamiany ułamków zwykłych na dziesiętne polega na dzieleniu licznika przez mianownik.

Przykład 3.3 Zamień ułamek $\frac{1}{4}$ na ułamek dziesiętny.

Rozwiązanie. *Dzielimy $1=1,00$ przez 4 . Zauważamy, że zera po przecinku nie zmieniają wartości 1*

$$\begin{array}{r} 0,25 \\ \text{---} \\ 1,00 : 4 \\ - 0 \\ \text{---} \\ 10 \\ - 8 \\ \text{---} \\ 20 \\ - 20 \\ \text{---} \\ 0 \end{array}$$

Odpowiedź: $\frac{1}{4} = 0,25$

3.6.1 Ćwiczenia

Zadanie 3.26 *Zamień ułamek zwykły na dziesiętny*

- (i) $\frac{3}{5}$
- (ii) $\frac{37}{50}$
- (iii) $\frac{253}{250}$

Zadanie 3.27 Zamień ułamek zwykły na dziesiętny

$$(i) \quad \frac{2}{15}$$

$$(ii) \quad \frac{23}{45}$$

$$(iii) \quad \frac{37}{150}$$

3.7 Procenty i promile

$p\%$ procent to ułamek $\frac{p}{100}$ o liczniku p i o mianowniku 100.

Na przykład

1% jeden procent to ułamek $\frac{1}{100} = 0.01$ o liczniku 1 i o mianowniku 100.

25% to ułamek $\frac{25}{100} = 0.25$ o liczniku 25 i o mianowniku 100.

100% to całość $\frac{100}{100} = 1$ o liczniku 100 i o mianowniku 100

Obliczamy $p\%$ procent z wartości a

$$p\% * a = \frac{p}{100} * a$$

jako ułamek o liczniku p i o mianowniku 100 z a .

3.7.1 Ćwiczenia

Przykład 3.4 Oblicz 15% z wartości $a=60$

$$15\% * 60 = \frac{15}{100} * 60 = \frac{15 * 60}{100} = \frac{15 * 6}{10} = \frac{90}{10} = 9$$

Przykład 3.5 Oblicz 25% z wartości $a=3000$

$$25\% * 3000 = \frac{25}{100} * 3000 = \frac{25 * 3000}{100} = \frac{75000}{100} = 750$$

Odwrotnie, mając $p\% * a$ procent wartości a , obliczamy wartość a

Przykład 3.6 30% procent wartości a równa się 600. Oblicz wartość a

Rozwiązanie.

$$30\% * a = 600, \quad \frac{30}{100} * a = 600, \quad a = \frac{600}{\frac{30}{100}} = \frac{600 * 100}{30} = 2000$$

Zadanie 3.28 Oblicz 75% z wartości $a = 2000$

Zadanie 3.29 Oblicz 15% z wartości $a = 4000$

Odwrotnie, mając $p\% * a$ procent wartości a , oblicz wartość a podaną niżej w ćwiczeniach

Zadanie 3.30 50% procent wartości a równa się 800. Oblicz wartość a

Zadanie 3.31 30% procent wartości a równa się 5000. Oblicz wartość a

Zadanie 3.32 Cena metra kwadratowego materiału na zastony okien kosztowała 50 zł. Najpierw podwyższono cenę o 30% potem obniżono o 10 % za metr kwadratowy. Ile zapłacił klient za 10 m² materiału ?

Zadanie 3.33 Cena materiału razem z 7% VAT kosztowała 107 zł. Podatek VAT materiału wzrósł do 22%. Ile kosztował materiał z całym VAT ?. O ile procent wrosła cena materiału ?

3.8 Promile

Promile to ułamki o mianowniku 1000.

$p\%$ promili to ułamek $\frac{p}{1000}$ o liczniku p i o mianowniku 1000.

Na przykład

1% jeden procent to ułamek $\frac{1}{1000} = 0.001$ o liczniku 1 i o mianowniku 1000.

25% to ułamek $\frac{25}{1000} = 0.025$ o liczniku 25 i o mianowniku 1000.

1000% to całość $\frac{1000}{1000} = 1$ o liczniku 1000 i o mianowniku 1000.

Obliczamy $p\%$ procent z wartości a

$$p\% * a = \frac{p}{1000} * a$$

jako ułamek o mianowniku 1000 z a .

3.8.1 Ćwiczenia

Przykład 3.7 Oblicz 15%% z wartości $a=3000$

$$15\% * 3000 = \frac{15}{1000} * 3000 = \frac{15 * 3000}{1000} = 45$$

Przykład 3.8 Oblicz 25%% z wartości $a=3000$

$$25\% * 3000 = \frac{25}{1000} * 3000 = \frac{25 * 3000}{1000} = 75$$

Odwrotnie, mając $p\% * a$ procent wartości a , obliczamy wartość a

Przykład 3.9 30%% procent wartości a równa się 600. Oblicz wartość a

Rozwiązanie.

$$30\% * a = 600, \quad \frac{30}{1000} * a = 600, \quad a = \frac{600}{\frac{30}{1000}} = \frac{600 * 1000}{30} = 20000$$

Zadanie 3.34 Oblicz 75%% z wartości $a = 2000$

Zadanie 3.35 Oblicz 15%% z wartości $a = 4000$

Odwrotnie, mając $p\% * a$ promili wartości a , oblicz wartość a podaną niżej w ćwiczeniach

Zadanie 3.36 50%% promili wartości a równa się 800. Oblicz wartość a

Zadanie 3.37 30%% promili wartości a równa się 5000. Oblicz wartość a

3.9 Procent składany

Wprowadźmy następujące oznaczenia

- K_0 - kapitał początkowy
- K_n - kapitał po n latach
- p - stopa procentowa w skali roku
- n - ilość lat oszczędności

Po pierwszym roku oszczędzania kapitał K_0 wzrośnie o $p\%$

$$K_1 = K_0 + K_0 \frac{p}{100} = K_0 \left(1 + \frac{p}{100}\right)$$

Po drugim roku oszczędności kapitał K_1 wzrośnie o $p\%$

$$K_2 = K_1 + K_1 \frac{p}{100} = K_1 \left(1 + \frac{p}{100}\right) = K_0 \left(1 + \frac{p}{100}\right)^2$$

Ogólnie, stosując zasadę indukcji zupełnej, jeżeli po $n - 1$ latach oszczędzania kapitał wzrośnie o $p\%$

$$K_{n-1} = K_0 \left(1 + \frac{p}{100}\right)^{n-1}$$

to po n latach oszczędzania

$$K_n = K_{n-1} + K_{n-1} \frac{p}{100} = K_0 \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n$$

W ten sposób otrzymaliśmy wzór na końcowy kapitał po n latach oszczędzania

$$K_n = K_0 \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n$$

Przykład 3.3 Oblicz o ile wzrośnie kapitał 150000 PLN po 10 latach, jeżeli stopa procentowa $p = 5\%$.

Rozwiązanie. Stosując wzór, obliczamy

$$K_{10} = 150000 \left(1 + \frac{5}{100}\right)^{10} = 150000 * 1.05^{10} = 150000 * 1.62889 = 244334 \text{ PLN}$$

Odpowiedź: Kapitał 150000 PLN wzrośnie przez 10 lat o 94334 PLN, jeżeli stopa procentowa w stosunku rocznym wynosi $p = 5\%$.

Splata kredytu. Podobnie obliczamy procent składany od kredytu.

Po pierwszym roku spłacania kapitał K_0 zmaleje o $p\%$

$$K_1 = K_0 - K_0 \frac{p}{100} = K_0 \left(1 - \frac{p}{100}\right)$$

Po drugim roku spłacania kapitał K_1 zmaleje o $p\%$

$$K_2 = K_1 - K_1 \frac{p}{100} = K_1 \left(1 - \frac{p}{100}\right) = K_0 \left(1 - \frac{p}{100}\right)^2$$

Ogólnie, stosując zasadę indukcji zupełnej, jeżeli po $n - 1$ latach spłacania kapitał zmaleje do sumy

$$K_{n-1} = K_0 \left(1 - \frac{p}{100}\right)^{n-1}$$

to po n latach spłacania kapitał zmaleje do sumy

$$K_n = K_{n-1} - K_{n-1} \frac{p}{100} = K_0 \left(1 - \frac{p}{100}\right)^n$$

W ten sposób otrzymaliśmy wzór na końcowy kapitał po n latach spłacania kredytu.

$$K_n = K_0 \left(1 - \frac{p}{100}\right)^n$$

Przykład 3.4 Oblicz o ile zmaleje kredyt od kapitału 150000 PLN po 10 latach spłacania. i po 150 latach spłacania, jeżeli stopa procentowa $p = 5\%$.

Rozwiązanie. Stosując wzór, obliczamy

$$K_{10} = 150000 \left(1 - \frac{5}{100}\right)^{10} = 150000 * 0.95^{10} = 150000 * 0.598737 = 89810 \text{ PLN}$$

$$K_{150} = 150000 \left(1 - \frac{5}{100}\right)^{150} = 150000 * 0.95^{150} = 150000 * 0.0004555 = 68.33 \text{ PLN}$$

Odpowiedź: Po 10 latach kredyt zmaleje o 60189.5 PLN. Natomiast po 150 latach kredyt zmaleje o 149931.67 PLN.

Zadanie 3.38 Oblicz o ile zmaleje kredyt od kapitału 200000 PLN po 10 latach spłacania. i po 180 latach spłacania, jeżeli stopa procentowa $p = 5\%$.

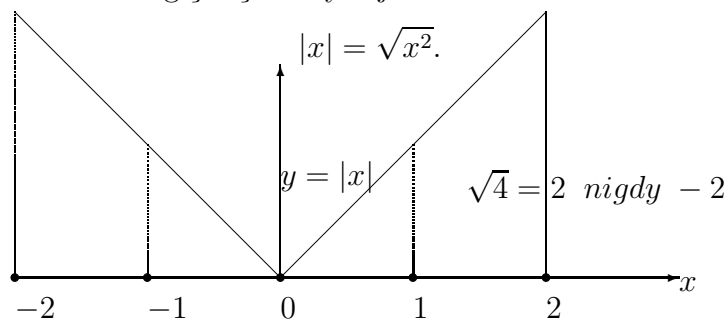
3.10 Wartość bezwzględna

Wartość bezwzględna liczby to odległość punktu x od początku układu oznaczonego przez 0. Zatem, wartość bezwzględna liczby x jest zawsze nieujemna.

Definition 3.3 Wartość bezwzględną liczby x określamy jak następuje:

$$|x| = \begin{cases} x, & \text{gdy } x \geq 0, \\ -x & \text{gdy } x < 0 \end{cases}$$

Na przykład $|5| = 5$ bo $5 > 0$, również $|-5| = -(-5) = 5$, gdy $x = -5 < 0$.
Również wartość bezwzględną liczby x jest dana wzorem



Wykres wartości bezwzględnej $y = |x|$

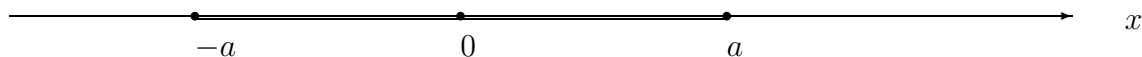
Odcinek na osi liczbowej. Z definicji wartości bezwzględnej liczby x , wynika nierówność

$$|x| \leq a, \quad \text{wtedy i tylko wtedy gdy} \quad -a \leq x \leq a, \quad a \geq 0.$$

Rzeczywiście, zauważamy, że

$$|x| \leq a, \quad \text{gdy } x \leq a \quad \text{i} \quad -x \leq a, \quad \text{to znaczy } -a \leq x \leq a.$$

Na osi liczbowej zaznaczmy zbiór liczb x , które spełniają $-a \leq x \leq a$



Odcinek na osi liczbowej $|x| \leq a$.

Podobnie, odcinek $[a, b]$ o początku w punkcie a i końcu w punkcie b , to jest zbiór punktów x leżących pomiędzy punktami a i b zapisujemy jak następuje:

$$[a, b] = \{x \in R : a \leq x \leq b\}$$

Długość odcinka $[a, b]$, to jest odległość punktu a od punktu b , równa się wartości bezwzględnej różnicy $|b - a|$.

Przykład 3.5 *Rozwiąż równanie*

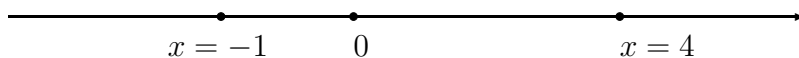
$$|2x - 3| = 5.$$

Zaznacz rozwiązanie na osi liczbowej.

Rozwiązanie. Z definicji wartości bezwzględnej

$$|2x - 3| = \begin{cases} 2x - 3 = 5, & \text{gdy } 2x - 3 \geq 0, & \text{to } x = 4, \\ -(2x - 3) = 5 & \text{gdy } -2x + 3 \leq 0, & \text{to } x = -1, \end{cases}$$

Rozwiązanie $x = -1$ lub $x = 4$ podane jest niżej na osi liczbowej.



Rozwiązanie $x = -1$ lub $x = 4$.

Przykład 3.6 *Rozwiąż nierówność*

$$|x - 3| \leq 2.$$

Rozwiązanie. Z definicji wartości bezwzględnej nierówność

$$|x - 3| \leq 2.$$

jest równoważna z podwójną nierównością

$$-2 \leq x - 3 \leq 2, \quad \text{lub} \quad 1 \leq x \leq 5.$$

Odpowiedź: $1 \leq x \leq 5$.

Przykład 3.7 Podaj zbiór punktów, które spełniają nierówność

$$|x - 1| + |x + 1| \leq 1.$$

Zaznacz ten zbiór na osi liczbowej.

Rozwiązanie. Z definicji wartości bezwzględnej znajdujemy

$$1. \text{ dla } x - 1 \leq 0, \quad |x - 1| = -(x - 1) = 1 - x, \quad |x + 1| = -(x + 1) = -1 - x$$

$$|x - 1| + |x + 1| = 1 - x - 1 - x = -2x \leq 1,$$

$$\text{gdy } x \geq -\frac{1}{2},$$

$$2. \text{ dla } -1 \leq x \leq 1, \quad |x - 1| = (x - 1) = x - 1, \quad |x + 1| = -(x + 1) = -1 - x$$

$$|x - 1| + |x + 1| = x - 1 - 1 - x = -2 \leq 1,$$

$$\text{gdy } -1 \leq x \leq 1$$

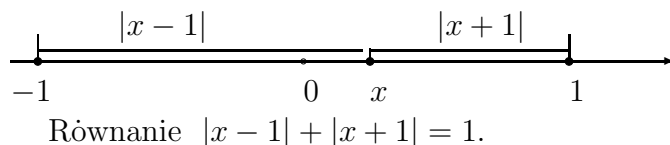
$$3. \text{ dla } x + 1 \geq 0, \quad |x - 1| = x - 1, \quad |x + 1| = x + 1$$

$$|x - 1| + |x + 1| = (x - 1) + (x + 1) = 2x \leq 1,$$

$$\text{gdy } x \leq \frac{1}{2},$$

Odpowiedź: Nierówność jest spełniona dla $-1 \leq x \leq 1$. To znaczy dla wszystkich x takich, że $|x| \leq 1$.

Również zauważmy, że odległość punktu $x \in [-1, 1]$ od punktu -1 plus odległość tego punktu $x \in [-1, 1]$ od 1 równa się 1 . Zatem nierówność jest spełniona również dla $x = -1$ lub $x = 1$, wtedy zachodzi znak równości. Zaznaczmy to rozwiązanie na rysunku.



3.10.1 Zadania

Zadanie 3.39 Rozwiąż równanie

$$|3x - 5| = 4.$$

Zaznacz rozwiązanie na osi liczbowej.

Zadanie 3.40 Rozwiąż równanie

$$|2x - 3| = 5.$$

Zaznacz rozwiązanie na osi liczbowej.

Zadanie 3.41 Rozwiąż nierówność

$$|x - 5| \leq 2.$$

Zaznacz rozwiązanie na osi liczbowej.

Zadanie 3.42 Podaj zbiór punktów, które spełniają nierówność

$$|x| + |x - 2| \leq 2.$$

Zaznacz ten zbiór na osi liczbowej

3.11 Ciąg arytmetyczne i szereg arytmetyczny.

Wyrażenia postaci

$$a_0, a_0 + r, a_0 + 2r, a_0 + 3r, \dots, a_0 + n r; \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

nazywamy ciągiem arytmetycznym, gdzie $a_0 \in R$ jest pierwszym wyrazem ciągu i $r \in R$ jest różnicą ciągu.

Zatem wyraz ogólny ciągu a_n można zapisać wzorem

$$a_n = a_0 + n r, \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

Różnica pomiędzy kolejnymi wyrazami ciągu wynosi

$$a_{n+1} - a_n = a_0 + (n+1)r - (a_0 + n r) = r, \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

Na przykład, ciąg kolejnych liczb naturalnych

$$0, 1, 2, \dots;$$

jest ciągiem arytmetycznym o wyrazie pierwszym $a_0 = 0$, różnicy $r = 1$ i o wyrazie ogólnym $a_n = n$.

Średnia Arytmetyczna. Zauważmy, że wyraz ciągu arytmetycznego

$$a_n = \frac{a_{n-1} + a_{n+1}}{2}$$

jest średnią arytmetyczną wyrazu poprzedniego i następnego.

Rzeczywiście, obliczamy

$$\frac{a_{n-1} + a_{n+1}}{2} = \frac{(a_0 + (n-1)r) + (a_0 + (n+1)r)}{2} = \frac{2a_0 + 2nr}{2} = a_n$$

Również sumy dwóch wyrazów odległych o liczbę k od a_0 i o liczbę k od a_n

$$a_0 + a_n = a_k + a_{n-k}$$

są równa dla każdego $k = 0, 1, 2, \dots, n$;

Mianowicie, sprawdzamy, że dla każdego $k = 0, 1, 2, \dots, n$, mamy

$$a_k + a_{n-k} = \underbrace{a_0 + kr}_{a_k} + \underbrace{a_0 + (n-k)r}_{a_{n-k}} = a_0 + \underbrace{a_0 + nr}_{a_n} = a_0 + a_n.$$

Przykład 3.8 Sprawdź czy następujący ciąg jest arytmetyczny

$$(i) \quad a_n = \frac{3n+1}{3}, \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

$$(ii) \quad a_n = 1 + n^2, \quad n = 0, 1, 2, \dots, :$$

Rozwiązanie (i). Sprawdzamy czy różnica r kolejnych wyrazów ciągu jest stała, to znaczy jest niezależna od n

$$r = a_{n+1} - a_n = \frac{3(n+1)+1}{3} - \frac{3n+1}{3} = \frac{3n+1}{3} + \frac{1}{3} - \frac{3n+1}{3} = \frac{1}{3}, \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

Odpowiedź: Ciąg jest arytmetyczny, gdyż różnica pomiędzy kolejnymi wyrazami ciągu jest stała $r = \frac{1}{3}$ i nie zależy od $n = 0, 1, 2, \dots$;

Rozwiązanie (ii). Sprawdzamy czy różnica kolejnych wyrazów ciągu jest stała, to znaczy niezależny od n

$$r = a_{n+1} - a_n = \underbrace{1 + (n+1)^2}_{a_{n+1}} - \underbrace{(1 + n^2)}_{a_n} = 1 + n^2 + 2n + 1 - (1 + n^2) = 1 + 2n,$$

Odpowiedź: Widzimy, że ciąg (ii) nie jest ciągiem arytmetycznym, gdyż różnica pomiędzy kolejnymi wyrazami ciągu $r = 2n + 1$ dla $n = 0, 1, 2, \dots$; zależy od n .

3.11.1 Zadania

Zadanie 3.43 Sprawdź czy następujący ciąg jest arytmetyczny

$$(i) \quad a_n = \frac{8n+1}{5}, \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

$$(ii) \quad a_n = 1 + 2^n, \quad n = 0, 1, 2, \dots, :$$

Postęp Arytmetyczny. Postępem arytmetycznym nazywamy sumę wyrazów ciągu arytmetycznego

$$a_0 + a_1 + a_2 + \dots + a_n$$

lub

$$a_0 + (a_0 + r) + (a_0 + 2r) + \dots + (a_0 + nr),$$

W sigma notacji zapisujemy szereg arytmetyczny jako następującą sumę:

$$\sum_{k=0}^n a_k = a_0 + a_1 + a_2 + \cdots + a_n,$$

lub

$$\sum_{k=0}^n (a_0 + kr) = a_0 + (a_0 + r) + (a_0 + 2r) + \cdots + (a_0 + nr).$$

Łatwo wyprowadzić wzór na sumę n wyrazów ciągu arytmetycznego. Mianowicie, oznaczymy sumę przez

$$S_n = a_0 + a_1 + a_2 + \cdots + a_{n-1} + a_n.$$

Napiszmy tą sumę w odwrotnej kolejności dodawania wyrazów

$$S_n = a_n + a_{n-1} + \cdots + a_2 + a_1 + a_0$$

Dodając stronami, otrzymamy

$$2S_n = (a_0 + a_n) + (a_1 + a_{n-1}) + (a_2 + a_{n-2}) + \cdots + (a_{n-1} + a_1) + (a_n + a_0)$$

Ponieważ, wyrazy postępu arytmetycznego spełniają równość

$$a_0 + a_n = a_1 + a_{n-1} = a_2 + a_{n-2} = \cdots = a_n + a_0$$

dlatego, suma wyrazów ciągu arytmetycznego

$$2S_n = (n+1)(a_0 + a_n)$$

lub

$$S_n = \frac{n+1}{2}(2a_0 + nr).$$

Przykład 3.9 Oblicz sumę postępu arytmetycznego

$$1 + 2 + 3 + \cdots + n.$$

Rozwiązanie. Zauważmy, że w tym postępie arytmetycznym pierwszy wyraz $a_0 = 0$ i różnica $r = 1$.

Stosując powyższy wzór, znajdujemy sumę

$$S_n = \frac{(n+1)}{2}(2a_0 + nr) = \frac{(n+1)n}{2}.$$

Zadanie 3.44 Oblicz sumę n wyrazów postępu arytmetycznego o wyrazie ogólnym

$$a_n = \frac{3n+5}{2}, \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

3.11.2 Ciągi geometryczne i postępy geometryczne.

Wyrażenie postaci

$$a_0, a_0q, a_0q^2, a_0q^3, \dots, a_0q^n \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

nazywamy ciągiem geometrycznym, gdzie $a_0 \in R$ jest pierwszym wyrazem ciągu i $q \in R$ jest ilorazem ciągu.

Zatem wyraz ogólny ciągu geometrycznego zapisujemy wzorem

$$a_n = a_0q^n, \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

Zakładamy nie trywialny przypadek gdy $a_0 \neq 0$, $q \neq 0$.

Iloraz dwóch kolejnymi wyrazów ciągu

$$\frac{a_{n+1}}{a_n} = q, \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

Na przykład, ciąg liczb

$$1, 2, 2^2, 2^3, \dots, 2^n$$

o wyrazie pierwszym $a_0 = 1$, ilorazie $q = 2$ i o wyrazie ogólnym $a_n = 2^n$ jest ciągiem geometrycznym. Zauważmy, że gdy iloraz $q = 0$ to ciąg geometryczny jest o wyrazie ogólnym stałym $a_n = a_0$ dla każdego $n = 0, 1, 2, \dots$.

Średnia Geometryczna. Zauważmy, że wartość bezwzględna wyrazu ciągu geometrycznego jest średnią geometryczną wyrazu poprzedniego i następnego

$$|a_n| = \sqrt{|a_{n-1}a_{n+1}|}$$

Rzeczywiście, obliczamy

$$a_{n-1} * a_{n+1} = a_0 q^{n-1} * a_0 q^{n+1} = a_0^2 * q^{2n} = a_n^2.$$

Skąd wynika średnia geometryczna

$$|a_n| = \sqrt{a_{n-1} * a_{n+1}}$$

Również iloczyny dwóch wyrazów odległych o liczbę k od a_0 i liczbę k od a_n

$$a_0 * a_n = a_k * a_{n-k}$$

są równe dla każdego $k = 0, 1, 2, \dots, n$;

Mianowicie, sprawdzamy, że dla każdego $k = 0, 1, 2, \dots, n$

$$a_k * a_{n-k} = \underbrace{a_0 * q^k}_{a_k} * \underbrace{a_0 * q^{n-k}}_{a_{n-k}} = \underbrace{a_0(a_0q^n)}_{a_0 * a_n} = a_0 * a_n.$$

Przykład 3.10 Sprawdź czy następujący ciąg o danym wyrazie ogólnym jest geometryczny

$$(i) \quad a_n = \frac{3^n}{2^n}, \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

$$(ii) \quad a_n = n^2, \quad n = 1, 2, \dots, :$$

Rozwiązanie (i). Sprawdzamy czy iloraz q kolejnych wyrazów ciągu jest stały, to znaczy jest niezależny od n

$$\frac{a_{n+1}}{a_n} = \left(\frac{3^{n+1}}{2^{n+1}}\right) : \left(\frac{3^n}{2^n}\right) = \frac{3^{n+1} * 2^n}{2^{n+1} * 3^n} = \frac{3}{2} = q, \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

Odpowiedź: Ciąg jest geometryczny, gdyż iloraz kolejnych wyrazów ciągu jest stały i nie zależy od n , $q = \frac{3}{2}$ dla $n = 0, 1, 2, \dots$;

Rozwiązanie (ii). Sprawdzamy czy iloraz q kolejnych wyrazów ciągu jest stały, to znaczy jest niezależny od n

$$q = \frac{a_{n+1}}{a_n} = \frac{(n+1)^2}{n^2} = \frac{n^2 + 2n + 1}{n^2} = 1 + \frac{2}{n} + \frac{1}{n^2}, \quad n = 1, 2, \dots;$$

Odpowiedź: Ciąg nie jest geometryczny, gdyż iloraz kolejnych wyrazów ciągu $q = 1 + \frac{2}{n} + \frac{1}{n^2}$ dla $n = 1, 2, \dots$; zależy od n .

3.11.3 Zadania

Zadanie 3.45 *Sprawdź czy następujący ciąg jest geometryczny.*

$$(i) \quad \frac{(\sqrt{2})^n}{5^n}, \dots \quad n = 0, 1, 2, \dots;$$

$$(ii) \quad \sqrt{n}, \dots \quad n = 1, 2, \dots;$$

Zadanie 3.46 *Podaj pierwszy wyraz, n -ty wyraz i oblicz iloraz ciągu geometrycznego*

$$(i) \quad \frac{1}{5}, \frac{3}{5}, \frac{3^2}{5}, \frac{3^3}{5}, \dots;$$

$$(ii) \quad \sqrt{2}, 2, 2\sqrt{2}, 4, 4\sqrt{2}, \dots :$$

Chapter 4

Liczby pierwsze. Algorytm Euklidesa

Liczba 2, to jest jedyna najmniejsza liczba parzysta i pierwsza



Oś liczbowa. Liczba 1, to nie jest liczba pierwsza

4.1 Wstęp

Jedną z najważniejszych operacji na liczbach jest rozkład dowolnej liczby naturalnej na czynniki liczb pierwszych. Rozkład liczb na czynniki pierwsze podajemy na podstawie fundamentalnego twierdzenia arytmetyki.

Bezpośrednią konsekwencją rozkładu liczb naturalnych na czynniki pierwsze jest wyznaczanie największego wspólnego dzielnika i najmniejszej wspólnej wielokrotnej dwóch liczb naturalnych. Jednym z optymalnych algorytmów wyznaczania najmniejszego wspólnego dzielnika dwóch liczb naturalnych jest *Algorytm Euklidesa*.

4.2 Liczby pierwsze

Opis liczb pierwszych należy zacząć od definicji

Definition 4.1 *Liczbę naturalną $p > 1$ nazywamy liczbą pierwszą, jeżeli ma dokładnie dwa dzielniki, to jest liczbę 1 i samą siebie p . To znaczy że liczby pierwsze dzielą się tylko przez liczbę 1 i przez siebie samą. Każda inna liczba nazywa się liczbą złożoną.*

Zauważmy, że liczba naturalna $p = 1$ nie jest liczbą pierwszą, gdyż ma tylko jeden dzielnik samą siebie i nie jest większa od 1. Liczba 0 również nie jest pierwsza bo jest mniejsza od 1 i ma więcej dzielników niż dwa, gdyż podzielona

przez dowolną liczbę naturalną, różną od zera, daje wynik 0. Wymieńmy kilka kolejnych liczb pierwszych

2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 51, 53, 57...;

Z definicji wynika w sposób oczywisty, że liczba $p = 2$ jest jedyną liczbą pierwszą parzystą.

Zbiór liczb pierwszych nie jest zamknięty na operacje arytmetyczne. Wystarczy podać kontr-przykład.

Przykład 4.1 *Mianowicie liczby $m = 7$ i $n = 3$ są pierwsze jednak ich suma $m + n = 7 + 3 = 10$ nie jest liczbą pierwszą i różnica $7 - 3 = 4$ też nie jest liczbą pierwszą. Podobnie iloczyn tych liczb $m * n = 3 * 7 = 21$ nie jest liczbą pierwszą.*

Jedna z najważniejszych własności liczb pierwszych opisana jest w następującym twierdzeniu:

Twierdzenie 4.1 Fundamentalne Twierdzenie Arytmetyki. *Każdą liczbę naturalną można przedstawić jako iloczyn liczb pierwszych. Taki rozkład jest jedyny.*

Inaczej, jeżeli n jest liczbą naturalną to istnieją liczby pierwsze

$$p_1, p_2, p_3 \cdots, p_k$$

takie, że

$$n = p_1 * p_2 * p_3 * \cdots * p_k$$

4.3 Sposób rozkładu liczb na czynniki pierwsze

Z fundamentalnego twierdzenia arytmetyki wiemy, że każda liczba naturalna dodatnia ma postać iloczynu liczb pierwszych. Inaczej, każda liczba naturalna dodatnia $p > 1$ rozkłada się na iloczyn liczb pierwszych. Co więcej taki rozkład jest jedyny. To znaczy, że nie ma innego rozkładu tej liczby naturalnej.

Sposób rozkładu liczby naturalnej m na czynniki pierwsze jest prosty. Mianowicie, dzielimy liczbę m przez kolejne liczby pierwsze. Wtedy liczba m równa się iloczynowi dzielników.

Przykład 4.2 *Rozłóż liczbę $m = 1638$ na czynniki pierwsze.*

Posłóżymy się schematem

$$\begin{array}{r|l} 1638 & 2 \\ 819 & 3 \\ 273 & 3 \\ 91 & 7 \\ 13 & 13 \\ 1 & \end{array}$$

Liczba 1638 rozkłada się na czynniki 2, 3, 3, 7, 13

To znaczy

$$1638 = 2 * 3 * 3 * 7 * 13$$

Przykład 4.3 Rozłóż liczbę $m=5040$ na czynniki pierwsze. Postójmy się schematem

5040	2
2520	2
1260	2
630	2
315	3
105	5
21	3
7	7
1	

Liczba $m = 5040$ rozkłada się na czynniki 2, 2, 2, 2, 3, 5, 3, 7, To znaczy

$$5040 = 2 * 2 * 2 * 2 * 3 * 5 * 3 * 7.$$

Zauważmy, że siedem silnia równa się

$$7! = 1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6 * 7 = 5040$$

W tym rozkładzie mamy liczby złożone

$$4 = 2 * 2 \text{ i } 6 = 2 * 3$$

.

4.3.1 Zadania

Zadanie 4.1 Wiadomo, że liczba naturalna m jest podzielna przez 5 i rozkłada się na 3 czynniki pierwsze, których suma równa jest 15. Znajdź liczbę m .

Zadanie 4.2 Wiadomo, że liczba naturalna m jest podzielna przez 5 i rozkłada się na 3 czynniki pierwsze, których suma równa jest 19. Znajdź wszystkie wartości liczby m .

4.4 Największy wspólny dzielnik

Pojęcie największego wspólnego dzielnika wyjaśnimy na przykładach.

Przykład 4.4 Wspólnym dzielnikiem liczb 21 i 57 jest liczba 3, ponieważ liczba 3 dzieli liczbę 21 i dzieli liczbę 57. Poza tym te liczby nie mają innych wspólnych dzielników.

$$21 : 3 = 7 \text{ i } 57 : 3 = 19$$

Zatem liczby 21 i 57 rozkładają się na czynniki

$$21 = 3 * 7 \quad i \quad 57 = 3 * 19,$$

Liczba 3 jest wspólnym dzielnikiem liczby 21 i liczby 57. Zauważamy również, że te dwie liczby nie mają innych wspólnych dzielników. Dlatego liczba 3 jest największym wspólnym dzielnikiem liczby 21 i liczby 57.

Przykład 4.5 *Znajdź największy wspólny dzielnik liczb 42 i 78.*

Rozkładamy obie liczby na czynniki pierwsze

$$\begin{array}{r|l} 42 & 2, \\ 21 & 3, \\ 7 & 7, \\ 1 & \end{array} \quad \begin{array}{r|l} 78 & 2 \\ 39 & 3 \\ 13 & 13 \\ 1 & \end{array}$$

Zauważamy, że te liczby

$$42 = 2 * 3 * 7 \quad i \quad 78 = 2 * 3 * 13$$

mają dwa wspólne dzielniki 2 i 3. Dlatego największym wspólnym dzielnikiem liczb 42 i 78 jest liczba $2 * 3 = 6$.

Dzielnik 7 liczby 42 nie dzieli liczby 78 oraz dzielnik 13 liczby 78 nie dzieli liczby 42.

Z powyższych przykładów widzimy, że największy wspólny dzielnik dwóch liczb naturalnych możemy wyznaczyć rozkładając te liczby na czynniki pierwsze a następnie wybieramy ich wspólne dzielniki. Wtedy za największy wspólny dzielnik jest równy iloczynowi ich wspólnych dzielników.

Rozpatrzyj jeszcze jeden przykład wyznaczania największego wspólnego dzielnika przez rozkład liczb na czynniki pierwsze

Przykład 4.6 *Znajdź największy wspólny dzielnik liczby 210 i liczby 231*

$$\begin{array}{r|l} 210 & 2, \\ 105 & 3, \\ 35 & 7, \\ 5 & 5 \\ 1 & \end{array} \quad \begin{array}{r|l} 231 & 3 \\ 77 & 7 \\ 11 & 11 \\ 1 & \end{array}$$

Zauważamy, że te liczby

$$210 = 2 * 3 * 7 * 5 \quad i \quad 231 = 3 * 7 * 11$$

mają dwa wspólne dzielniki 3 i 7. Dlatego największym wspólnym dzielnikiem liczb 210 i 231 jest iloczyn $3 * 7 = 21$. Sprawdzamy, że

$$210 : 21 = 10 \quad \text{oraz} \quad 231 : 21 = 11.$$

Dlatego największym wspólnym dzielnikiem liczb 210 i 231 jest iloczyn $3 * 7 = 21$.

Dzielniki 2, 5 liczby 210 nie dzielą liczby 231 oraz dzielnik 11 liczby 231 nie dzieli liczby 210.

4.5 Algorytm Euklidesa (325-265 B.C.)

Opócz sposobu znajdowania największego wspólnego dzielnika przez rozkład liczb na czynniki pierwsze, istnieją inne sposoby. Najbardziej efektywnym sposobem wyznaczania największego wspólnego dzielnika jest Algorytm Euklidesa. Już w starożytnych czasach w Egipcie, Euklides grecki nauczyciel i dziekan wydziału nauk przyrodniczych na Uniwersytecie w Aleksandrii podał algorytm na znajdowanie największego wspólnego dzielnika dwóch liczb naturalnych. Niżej podajemy opis algorytmu Euklidesa.

Zacznijmy opis algorytmu Euklidesa od przykładów.

Przykład 4.7 *Znajdź największy wspólny dzielnik liczb $a = 78$ i $b = 42$ stosując Algorytm Euklidesa.*

W liczbie $a = 78$ liczba $b = 42$ mieści się raz i zostaje reszta 36, piszemy

$$\frac{78}{42} = 1 + \frac{36}{42} \quad \text{lub} \quad 78 = 1 * 42 + 36.$$

Dalej wykonujemy dzielenia według schematu

$$\begin{array}{r|l} a = 78, & b = 42 & | & \text{reszta} \\ \hline \frac{78}{42} = 1 + \frac{36}{42} & & | & 36 \\ \frac{42}{36} = 1 + \frac{6}{36} & & | & 6 \\ \frac{36}{6} = 6 & & | & 0 \end{array}$$

Największym wspólnym dzielnikiem liczb 78 i 42 jest ostatnia reszta 6 różna od zera.

Ostatnia reszta 6 różna od zera jest również największym dzielnikiem reszty 36 i liczby 42.

Rozpatrzmy następny przykład zastosowania Algorytmu Euklidesa.

Przykład 4.8 *Znajdź największy wspólny dzielnik liczb $a = 1995$ i $b = 1190$*

Podobnie jak w poprzednim przykładzie znajdujemy największy wspólny

dzielnik liczb 1995 i 1190 stosując ten sam schemat

$$\begin{array}{r|l}
 a = 1995, & b = 1190 & \text{reszta} \\
 \hline
 \frac{1995}{1190} = 1 + \frac{805}{1190} & & 805 \\
 \frac{1190}{805} = 1 + \frac{6}{385} & & 385 \\
 \frac{805}{385} = 2 + \frac{35}{385} & & 35 \\
 \frac{385}{35} = 11 & & 0
 \end{array}$$

Największym wspólnym dzielnikiem liczb 1995 i 1190 jest ostatnia reszta 35 różna od zera.

Zauważmy, że reszta 35 jest również dzielnikiem reszt 805 i 385 z poprzedniego dzielenia.

Teraz podamy ogólny schemat Algorytmu Euklidesa.

Niech r_0 i r_1 będą dwoma liczbami naturalnymi dla których chcemy znaleźć największy wspólny dzielnik.

Zakładamy, że $r_0 > r_1 > 0$.

Przykład 4.9 Znajdź największy wspólny dzielnik liczb r_0 i r_1 .

Zauważamy, że jeżeli liczba d jest dzielnikiem liczb r_0 i r_1 to również jest dzielnikiem ich sumy $r_0 + r_1$ i różnicy $r_0 - r_1$.

Wykonując dzielenie

$$\frac{r_0}{r_1} = k_0 + \frac{r_2}{r_1}$$

obliczamy resztę

$$r_2 = r_0 - k_0 * r_1.$$

Tutaj k_0 jest całością z dzielenia liczby naturalnej liczb r_0/r_1 .

Teraz staje się jasne, że jeżeli liczba d jest wspólnym dzielnikiem liczb r_0 i r_1 to jest również dzielnikiem reszt r_2 .

Kolejne reszty z dzielenia obliczamy według schematu tak długo aż kolejna

obliczona reszta $r_m = 0$.

$$\begin{array}{r|l}
 a = r_0, & b = r_1 & | & \text{reszta} \\
 \hline
 \frac{r_0}{r_1} = k_0 + \frac{r_2}{r_1} & & | & r_2 = r_0 - k_0 * r_1 \\
 \frac{r_1}{r_2} = k_1 + \frac{r_3}{r_2} & & | & r_3 = r_1 - k_1 * r_2 \\
 \frac{r_2}{r_3} = k_2 + \frac{r_4}{r_3} & & | & r_4 = r_2 - k_2 * r_3 \\
 \dots & & | & \dots \\
 \frac{r_{m-2}}{r_{m-3}} = k_{m-2} + \frac{r_m}{r_{m-3}} & & | & r_m = r_{m-2} - k_{m-2} * r_{m-1} \\
 \frac{r_{m-1}}{r_m} = k_{m-1} & & | & r_{m+1} = 0
 \end{array}$$

Ciąg reszt $r_0 > r_1 > r_2 \cdots > r_{m-1} > r_m$ jest malejący. Ostatnia reszta z dzielenia r_m różna od zera jest największym wspólnym dzielnikiem liczb naturalnych $a = r_0$ i $b = r_1$. Zauważmy, że największy wspólny dzielnik r_m liczb r_0 i r_1 jest również największym wspólnym dzielnikiem wszystkich poprzednich reszt $r_{m-1}, r_{m-2}, \dots, r_2, r_1, r_0$

Przykład 4.10 *Znajdź największy wspólny dzielnik liczb 975 i 690*

Rozwiązanie.

Stosujemy wyżej opisany algorytm Euklidesa obliczamy kolejne reszty

$$\begin{array}{r|l}
 a = r_0 = 975, & b = r_1 = 690 & | & \text{reszta} \\
 \hline
 \frac{975}{690} = 1 + \frac{285}{690} & & | & r_2 = 975 - 1 * 690 = 285 \\
 \frac{690}{285} = 2 + \frac{120}{285} & & | & r_3 = 690 - 2 * 285 = 120 \\
 \frac{285}{120} = 2 + \frac{45}{120} & & | & r_4 = 285 - 2 * 120 = 45 \\
 \frac{120}{45} = 2 + \frac{30}{45} & & | & r_5 = 120 - 2 * 45 = 30 \\
 \frac{45}{30} = 1 + \frac{15}{30} & & | & r_6 = 45 - 1 * 30 = 15 \\
 \frac{30}{15} = 2 & & | & r_7 = 0
 \end{array}$$

Ciąg reszt

$$975 > 690 > 285 > 120 > 45 > 30 > 15$$

jest malejący.

Ostatnia reszta z dzielenia $r_6 = 15$ różna od zera jest największym wspólnym

dzielnikiem liczb naturalnych $a = r_0 = 975$ i $b = r_1 = 690$. Zauważmy, że największy wspólny dzielnik $r_6 = 15$ liczb $r_0 = 975$ i $r_1 = 690$ jest również największym wspólnym dzielnikiem wszystkich poprzednich reszt

$$r_2 = 285, r_3 = 120, r_4 = 45, r_5 = 30, r_6 = 15$$

4.6 Najmniejsza wspólna wielokrotna

Wspólną wielokrotną dwóch liczb naturalnych jest trzecia liczba naturalna, która jest podzielna przez obie te liczby.

Przykład 4.1 Dla liczb 5 i 7 wspólną wielokrotną jest ich iloczyn $5 * 7 = 35$. Liczba 35 jest najmniejszą wspólną wielokrotną liczb 5 i 7. Inną wspólną wielokrotną liczb 5 i 7 jest liczba 70, ponieważ $70 : 5 = 14$ i $70 : 7 = 10$. Jednak 70 nie jest najmniejszą wspólną wielokrotną liczb 5 i 7.

Sposób znajdowania najmniejszej wspólnej wielokrotnej oparty jest na rozkładzie liczb na czynniki pierwsze. Wyjaśniamy to na przykładach

Przykład 4.2 Znajdź najmniejszą wspólną wielokrotną liczb 120 i 210

Rozkładamy liczby 120 i 210 na czynniki pierwsze według schematu

$$\begin{array}{r|l} 120 & 2, \\ 60 & 2, \\ 30 & 2, \\ 15 & 3, \\ 5 & 5 \\ 51 & \\ \hline 210 & 2 \\ 105 & 3 \\ 35 & 5 \\ 7 & 7 \\ 1 & \\ \hline \end{array}$$

Wybieramy wspólne czynniki w rozkładzie obu liczb : 2, 3 i 5. Następnie do iloczynu $2 * 3 * 5$ dopisujemy czynniki, które nie są wspólne, to znaczy nie powtarzają się. To są czynniki 4 i 7.

Najmniejszą wspólną wielokrotną jest iloczyn tych czynników

$$2 * 3 * 5 * 4 * 7 = 1540$$

Przykład 4.3 Znajdź najmniejszą wspólną wielokrotną liczb 910 i 1155

Rozkładamy liczby 910 i 1155 na czynniki pierwsze według schematu

$$\begin{array}{r|l} 910 & 2, \\ 455 & 5, \\ 91 & 7, \\ 13 & 13, \\ 1 & \\ \hline 1155 & 3 \\ 385 & 5 \\ 77 & 7 \\ 11 & 11 \\ 1 & \\ \hline \end{array}$$

Wybieramy wspólne czynniki w rozkładzie obu liczb : 5 i 7. Następnie do iloczynu $5 * 7$ dopisujemy czynniki, które się nie są wspólne, to znaczy nie powtarzają się. To są czynniki 2, 3, 11, 13.

Najmniejszą wspólną wielokrotną jest iloczyn tych czynników

$$5 * 7 * 2 * 3 * 11 * 13 = 30030$$

4.6.1 Zadania

Zadanie 4.3 Rozłóż na czynniki pierwsze liczby

(i) $a = 184$

(ii) $b = 6006$

Zadanie 4.4 Podaj resztę z dzielenia liczby a przez liczbę b

(i) $a = 254$ i $b = 15$

(ii) $b = 2672$ i $b = 848$

Zadanie 4.5 Znajdź największy wspólny dzielnik liczb 425 i 125

(i) przez rozkład tych liczb na czynniki pierwsze.

(ii) stosując Algorytm Euklidesa

Zadanie 4.6 Znajdź największy wspólny dzielnik liczb stosując Algorytm Euklidesa

$$2672 \text{ i } 848$$

Zadanie 4.7 Wyznacz wszystkie rozwiązania układu równań

$$x + y = 180$$

$$NWD(x, y) = 30$$

1

Zadanie 4.8 Ile wspólnych wyrazów mają ciągi arytmetyczne

$$5, 8, 11, 14, \dots; \text{ i } 3, 7, 11, 15, \dots;$$

Zadanie 4.9 Znajdź najmniejszą wspólną wielokrotną liczb

(i) 25 i 235

(ii) 512 i 5040

Zadanie 4.10 Czy liczbę pierwszą p można przedstawić w postaci iloczynu różnicy i sumy liczb naturalnych a i b

$$p = (a - b)(a + b)$$

Zadanie 4.11 Wykaż, że dla każdej liczby pierwszej $p > 4$ liczba $(p-1)(p+1)$ jest podzielna przez 24

¹NWD(x,y) oznacza największy wspólny dzielnik liczby x i liczby y .

Chapter 5

Reprezentacja liczb w komputerze.

Błąd bezwzględny zaokrąglenia liczby x

$$\epsilon_x = x - fl(x)$$

Błąd względny zaokrąglenia liczby $x \neq 0$

$$\delta_x = \frac{x - fl(x)}{x}$$

Błąd procentowy zaokrąglenia liczby $x \neq 0$

$$\delta_x^{\%} = \frac{x - fl(x)}{x} * 100\%$$

Liczby w zapisie dziesiętnym zokrąglamy na r -tym miejscu po przecinku w ten sposób, że do cyfry na r -tym miejscu dodajemy 1, jeżeli następna cyfra jest większa lub równa 5. W przeciwnym razie cyfry po r -ym miejscu kasujemy. Operacje zaokrąglania liczby x na r -tym miejscu oznaczamy symbolem $fl_r(x)$.

Przykład 5.1 *Zaokrąglamy liczbę $\frac{22}{7}$ na 5-tym miejscu po przecinku jak następuje:*

$$\frac{22}{7} = 3.142857142857\dots; \quad fl_5(3.142857142857\dots) = 3.14286, \quad r = 5.$$

5.1 Zapis liczb w zmiennym przecinku

W obliczeniach z użyciem systemów obliczeniowych i komputerów liczby zapisywane są w postaci zmiennego przecinka

$$x = \mp m10^c, \quad m - \text{mantysa}, \quad c - \text{cecha},$$

gdzie mantysa $m = 0.\alpha_1\alpha_2\dots\alpha_r$; $\alpha_1 \neq 0$; $0 \leq \alpha_i \leq 9$; $i = 1, 2, \dots, r$
 Najbardziej znacząca cyfra $\alpha_1 \neq 0$ jest zawsze różna od zera.
 Dlatego mantysa m spełnia następującą nierówność

$$0.1 \leq m < 1.$$

Jasne, że liczba x może mieć dokładną zmiennoprzecinkową reprezentację w komputerze, jeżeli jej mantysa ma skończoną liczbę cyfr.

Na przykład $\frac{1}{4}$ ma dokładną reprezentację gdyż jej mantysa $m = 0.25$ i cecha $c = 0$.

Natomiast, mantysa liczby

$$\frac{1}{3} = 0.333\dots$$

ma nieskończenie wiele cyfr $m = 0.333\dots$, i nie ma dokładnej reprezentacji komputerowej.

Każdą liczbę, nawet z mantysą o nieskończonej ilości cyfr, można zapisać w komputerze z dokładnością błędu zaokrągleń mantysy na r -tym miejscu po przecinku.

$$\epsilon \leq 0.\underbrace{000\dots0}_{r\text{-zer}}5 = 0.5 \cdot 10^{-r}.$$

Na przykład

$$x = \frac{2}{3} = 0.6666666666\dots$$

zaokrąglone na 4-tym miejscu po przecinku ($r = 4$)

$$fl(x) = 0.6667$$

ma błąd zaokrągleń $\epsilon = 0.0000333\dots$

Zadanie 5.1 Zaokrąglisz następujące liczby na 3-cim miejscu po przecinku i zapisz je w zmiennym przecinku

$$2\frac{3}{4}, \frac{29}{7}, -\frac{238}{13}.$$

5.2 Błąd bezwzględny zaokrąglenia.

Błąd bezwzględny zaokrąglenia liczby

$$x = \mp m 10^c$$

$$\epsilon_x = fl_r(x) - x$$

Ten błąd spełnia nierówność

$$| fl_r(x) - x | \leq \epsilon * 10^c,$$

gdzie $\epsilon = 0.5 \cdot 10^{-r}$.

Niech

$$x = 0.57367864 \cdot 10^2, \quad r = 3.$$

Wtedy błąd bezwzględny liczby x na trzecim miejscu po przecinku złydnym zaokrąglenia wynosi

$$\begin{aligned} & |fl_3(0.57367864 \cdot 10^2) - 0.57367864 \cdot 10^2| = \\ & |0.574 \cdot 10^2 - 0.57367864 \cdot 10^2| = 0.032136 < \frac{1}{2} \cdot 10^{-3} \cdot 10^2 = 0.05. \end{aligned}$$

5.3 Błąd względny zaokrąglenia.

Błąd względny zaokrąglenia danej liczby $x = \mp m \cdot 10^c \neq 0$ określamy jak następuje:

$$\delta_x = \frac{\epsilon_x}{x} = \frac{fl_r(x) - x}{x}, \quad \text{gd}y \quad x \neq 0.$$

Ponieważ mantysa $m \geq 0.1$, dlatego błąd względny spełnia nierówność

$$\left| \frac{fl_r(x) - x}{x} \right| \leq 0.5 \cdot 10^{1-r}, \quad x \neq 0.$$

Rzeczywiście,

$$\left| \frac{fl_r(x) - x}{x} \right| = \left| \frac{fl_r(\mp m \cdot 10^c) \pm m \cdot 10^c}{\mp m \cdot 10^c} \right| \leq \left| \frac{0.5 \cdot 10^{-r}}{\mp m} \right| \leq 10\epsilon = 0.5 \cdot 10^{1-r}.$$

Tak więc błąd względny nie przewyższa komputerowej precyzji $\delta = \frac{1}{2} \cdot 10^{1-r}$.

Na przykład, jeżeli $r = 3$ wtedy komputerowa precyzja $\delta = \frac{1}{2} \cdot 10^{-2}$

Obliczamy względny błąd zaokrąglenia liczby $x = 0.57367864 \cdot 10^2$

$$\left| \frac{fl(x) - x}{x} \right| = \frac{0.032136}{0.57367864 \cdot 10^2} = 0.0005601742.$$

Błąd względny bezpośrednio związany jest z błędem procentowym. Mianowicie, błąd procentowy wyraża się wzorem

$$p\% = 100 \cdot \delta_x\% = 100 \cdot \frac{fl(x) - x}{x}\%, \quad \text{gd}y \quad x \neq 0.$$

Obliczamy błąd procentowy liczby $x = 0.57367864 \cdot 10^2$

$$p\% = 100 \cdot 0.5601742 \cdot 10^{-3}\% = 0.5601742 \cdot 10^{-1}\% = 0.05601742\%.$$

Wyniki obliczeń w komputerze czterech operacji arytmetycznych $x \pm y$, xy i dzielenia x/y na ogół są niedokładne, nawet jeżeli x i y są dane w postaci

dokładnej.

Na przykład, niech $x = 0.11111111$ i $y = 0.55555555$ będą 8-cyfrowymi liczbami w 8-mio cyfrowej arytmetyce w komputerze, (8-cyfr mantysa).

Zauważamy, że wynik mnożenia $xy = 0.617283938271605 * 10^{-1}$ ma 15-sto cyfrową mantysę $m = 0.617283938271605$, która automatycznie jest zaokrąglona w komputerze do 8 cyfrowej mantysy 0.61728394 z błędem bezwzględnym $\epsilon_x = 0.000000018271605$.

Przykład 5.2 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego w 3 i 5-cio cyfrowej arytmetyce liczb w zapisie zmiennopracinkowym

$$\frac{2\frac{1}{3} * 3\frac{1}{7} + 45.27}{4\frac{2}{9}}$$

Podaj: błąd bezwzględny, błąd względny i błąd procentowy obliczeń.

Rozwiązanie. Najpierw, napiszemy liczby $x = 2\frac{1}{3}$, $y = 3\frac{1}{7}$, $z = 45.27$, $t = 4\frac{2}{9}$ w postaci zmiennopracinka, potem zaokrąglimy do miejsca $r = 3$ i podamy błąd zaokrąglenia każdej z danych liczb

$$x = 2\frac{1}{3} = 2.33333...; \quad fl_3(x) = 0.233 * 10, \quad \epsilon_x = 0.003333...;$$

$$y = 3\frac{1}{7} = 3.142857142857...; \quad fl_3(y) = 0.314 * 10, \quad \epsilon_y = 0.0042857...;$$

$$z = 45.27 \quad fl_3(z) = 0.453 * 10^2, \quad \epsilon_z = 0.07$$

$$t = 4\frac{2}{9} = 4.222222...; \quad fl_3(t) = 0.422 * 10, \quad \epsilon_t = 0.00222...;$$

Dalej, stosując reguły kolejności wykonywania operacji arytmetycznych, mnożenie, dzielenie, dodawanie i odejmowanie, obliczmy wartość wyrażenia w arytmetyce 3-cyfrowej:

$$\text{Iloczyn} = fl_3(2\frac{1}{3}) * fl_3(3\frac{1}{7}) = fl_3(2.33 * 3.14) = fl_3(7.3162) = 7.32$$

$$\text{Suma} = fl_3(7.32 + fl_3(45.274)) = fl_3(7.32 + 45.3) = fl_3(52.62) = 52.6$$

$$\text{Licznik} = 52.6, \quad \text{Mianownik} = 4.22,$$

$$\frac{\text{Licznik}}{\text{Mianownik}} = fl_3\left(\frac{52.6}{4.22}\right) = fl_3(12.4645) = 12.5,$$

Odpowiedz: Wartość wyrażenia artmetycznego obliczonego w 3 cyfrowej arytmetyce wynosi 12.5

Teraz obliczmy wartość tego wyrażenia w 5-cio cyfrowej arytmetyce.

Mamy następujące dane:

$$\begin{aligned} x = 2\frac{1}{3} = 2.33333\dots; & \quad fl_5(x) = 0.23333 * 10, \quad \epsilon_x = 0.00003333\dots; \\ y = 3fl_5\frac{1}{7} = 3.142857142857\dots; & \quad fl_5(y) = 0.31429 * 10, \quad \epsilon_y = 0.000042857\dots; \\ z = 45.27 & \quad fl_5(z) = 0.4527 * 10^2, \quad \epsilon_z = 0.0 \\ t = 4\frac{2}{9} = 4.222222\dots; & \quad fl_5(t) = 0.42222 * 10, \quad \epsilon_t = 0.0000222\dots; \end{aligned}$$

Podobnie, obliczmy wartość wyrażenia arytmetycznego w 5-cio cyfrowej arytmetyce

$$\begin{aligned} \text{Iloczyn} &= fl_5(2\frac{1}{3}) * fl_5(3\frac{1}{7}) = fl_5(2.3333 * 3.1429) = fl_3(7.333333) = 7.3333 \\ \text{Suma} &= fl_5(7.3333 + fl_5(45.27)) = fl_5(7.3333 + 45.27) = fl_5(52.6033) = 52.603 \\ \text{Licznik} &= 52.603, \quad \text{Mianownik} = 4.2222, \\ \frac{\text{Licznik}}{\text{Mianownik}} &= fl_5\left(\frac{52.603}{4.2222}\right) = fl_3(12.4587) = 12.459 \end{aligned}$$

Odpowiedz: Wartość wyrażenia artmetycznego obliczonego wyżej w 5-cio cyfrowej arytmetyce wynosi 12.459

Błędy: Dokładna wartość wyrażenia: = 12.457

Błąd bezwzględny zaokrągleń w 3 cyfrowej arytmetyce $12.5 - 12.457 = 0.043$.

Błąd względny zaokrągleń w 3 cyfrowej arytmetyce $= \frac{0.043}{12.457} = 0.00345$; 0.345%

Błąd bezwzględny zaokrągleń w 5 cyfrowej arytmetyce $12.459 - 12.457 = 0.002$.

Błąd względny zaokrągleń w 5 cyfrowej arytmetyce $= \frac{0.002}{12.457} = 0.00016$; 0.016%.

Zadanie 5.2 Oblicz wartość następującego wyrażenia arytmetycznego w 3 i 5-cio cyfrowej arytmetyce liczb w zapisie zienno - przecinkowym

$$\frac{7\frac{2}{3} * 9\frac{3}{7} + 125.97}{3\frac{7}{9}} + 256.75$$

Podaj błędy: bezwzględny, względny i procentowy obliczeń.

Chapter 6

Dzielenie z resztą. Cechy podzielności. Kongruencja.

6.1 Wstęp

Ten rozdział jest opracowany dla rozszerzonego programu matematyki i dotyczy podzielności liczb naturalnych. Treść rozdziału, ćwiczenia, przykłady i zadania dostosowane są do poziomu uczniów klas starszych szkoły podstawowej.

Operacje dzielenia z resztą i cechy podzielności liczb naturalnych opisane są w systemie dziesiętnym.

W tym rozdziale wprowadzone jest pojęcie liczb przystających i operacja dzielenia z resztą modulo n . Pojęcie kongruencji czyli przystawania liczb całkowitych a i b względem liczby naturalnej n wykracza poza podstawę programową, jednak jest istotnym tematem w programie rozszerzonym. Podobnie równanie liniowe Diofantosa i rozszerzony algorytm Euklidesa wykraczają poza podstawę programową ale doskonale pasują do programu rozszerzonego w ramach kółka z matematyki dla klas starszych.

Ćwiczenia z zadaniami dostosowanymi do programu podstawowego i do programu rozszerzonego.

6.2 Cechy podzielności liczb naturalnych

Cechy podzielności liczb naturalnych wynikają z ogólnego zapisu liczb w systemie pozycyjnym. Przypominamy, że w systemie dziesiętnym, każdą liczbę

n -cyfrową piszemy w postaci

$$\begin{aligned} m &= \alpha_{n-1}\alpha_{n-2}\cdots\alpha_1\alpha_0 \\ &= \alpha_{n-1} * 10^{n-1} + \alpha_{n-2} * 10^{n-2} + \cdots + \alpha_1 * 10^1 + \alpha_0 * 10^0 \end{aligned}$$

gdzie

$$\alpha_{n-1}, \alpha_{n-2}, \dots, \alpha_1, \alpha_0$$

są cyframi liczby m o wartościach $0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9$.

Teraz sformułujemy i podamy prosty dowód cechy podzielności liczby naturalnej przez 3

6.2.1 Cecha podzielności liczby naturalnej przez 3 lub przez 9

Liczba naturalna

$$m = \alpha_{n-1}\alpha_{n-2}\cdots\alpha_1\alpha_0$$

jest podzielna przez 3 wtedy i tylko wtedy, jeżeli jej suma cyfr

$$\alpha_{n-1} + \alpha_{n-2} + \cdots + \alpha_1 + \alpha_0$$

dzieli się przez 3. Ponadto, jeżeli suma cyfr liczby m dzieli się przez 9 to liczba m również jest podzielna przez 9.

Zanim podamy dowód tej cechy, rozpatrzmy kilka przykładów jej zastosowania.

Przykład 6.1 Niech $m = 24$. Cyfry tej liczby dwucyfrowej, gdy $n = 2$, to $\alpha_1 = 2$ i $\alpha_0 = 4$

Suma cyfr

$$\alpha_1 + \alpha_0 = 2 + 4 = 6$$

jest podzielna przez 3. Zatem liczba 24 jest podzielna przez 3. Rzeczywiście

$$24 : 3 = 8$$

Przykład 6.2 Niech $m = 381$. Cyfry tej liczby trzycyfrowej, gdy $n = 3$, to $\alpha_2 = 3$, $\alpha_1 = 8$ i $\alpha_0 = 1$

Suma cyfr

$$\alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0 = 3 + 8 + 1 = 12$$

jest podzielna przez 3, bo $12 : 3 = 4$. Zatem liczba 381 jest podzielna przez 3. Rzeczywiście

$$381 : 3 = 127$$

Przykład 6.3 Niech $m = 5673$. Cyfry tej liczby czterocyfrowej $n = 4$, to $\alpha_3 = 5$, $\alpha_2 = 6$, $\alpha_1 = 7$ i $\alpha_0 = 3$

Suma cyfr

$$\alpha_3 + \alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0 = 5 + 6 + 7 + 3 = 21$$

jest podzielna przez 3. Zatem liczba 5673 jest podzielna przez 3. Rzeczywiście

$$5673 : 3 = 1891$$

Przykład 6.4 Niech $m = 48537$. Cytry tej liczby pięciocyfrowej, gdy $n = 5$, to $\alpha_4 = 4$, $\alpha_3 = 8$, $\alpha_2 = 5$, $\alpha_1 = 3$ i $\alpha_0 = 7$

Suma cyfr

$$\alpha_4 + \alpha_3 + \alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0 = 4 + 8 + 5 + 3 + 7 = 27$$

jest podzielna przez 3 i przez 9. Zatem liczba 48537 jest podzielna przez 3 i przez 9. Rzeczywiście

$$48537 : 3 = 16179, \quad i \quad 48537 : 9 = 5393$$

Dowód w przypadku liczb dwucyfrowych. Liczby dwucyfrowe piszemy w postaci

$$\alpha_1\alpha_0 = \alpha_1 * 10 + \alpha_0$$

Proste przekształcenie wyrażenia algebraicznego

$$\begin{aligned} \alpha_1 * 10 + \alpha_0 &= \alpha_1 * 10 + \alpha_0 - (\alpha_1 + \alpha_0) + (\alpha_1 + \alpha_0) \\ &= \alpha_1(10 - 1) + (\alpha_1 + \alpha_0) \\ &= 9 * \alpha_1 + (\alpha_1 + \alpha_0) \end{aligned}$$

zawiera składnik $9 * \alpha_1$ z czynnikiem 9, zatem ten składnik jest podzielny przez 3 i przez 9.

Skąd wnioskujemy, że:

Jeżeli suma cyfr $\alpha_1 + \alpha_0$ jest podzielny przez 3 lub 9 to liczba m jest podzielna przez 3 lub przez 9.

Prawdą jest również zdanie odwrotne:

Jeżeli liczba m jest podzielna przez 3 lub przez 9 to suma jej cyfr $\alpha_1 + \alpha_0$ też jest podzielna przez 3 lub przez 9.

Te dwa zdania wyrażamy jednym zdaniem:

Liczba m jest podzielna przez 3 lub przez 9 wtedy i tylko wtedy, jeżeli jej suma cyfr $\alpha_1 + \alpha_0$ jest podzielna przez 3 lub przez 9.

Ta relacja w obie strony nazywa się warunkiem koniecznym i dostatecznym. W tym przykładzie jest to warunek konieczny i dostateczny podzielności liczby m przez 3 lub przez 9.

Powtórzmy dowód cechy podzielności liczby m przez 3 lub przez 9 dla liczb trzycyfrowych.

Dowód w przypadku liczb trzycyfrowych. Liczby trzycyfrowe piszemy w

postaci

$$\alpha_2\alpha_1\alpha_0 = \alpha_2 * 100 + \alpha_1 * 10 + \alpha_0$$

Proste przekształcenie wyrażenia algebraicznego

$$\begin{aligned} \alpha_2 * 100 + \alpha_1 * 10 + \alpha_0 &= \alpha_2 * 100 + \alpha_1 * 10 + \alpha_0 \\ &\quad -(\alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0) + (\alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0) \\ &= \alpha_2 * (100 - 1) + \alpha_1(10 - 1) + (\alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0) \\ &= 99 * \alpha_2 + 9 * \alpha_1 + (\alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0) \end{aligned}$$

zawiera składnik $99 * \alpha_2 + 9 * \alpha_1$, który dzieli się przez 3 i przez 9. Zatem, jeżeli suma cyfr $\alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0$ jest podzielna przez 3 lub przez 9 to liczba m jest również podzielna przez 3 lub przez 9.

Skąd wnioskujemy, że:

Jeżeli suma cyfr $\alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0$ jest podzielna przez 3 lub 9 to liczba m jest podzielna przez 3 lub przez 9.

Prawdą jest również zdanie odwrotne:

Jeżeli liczba m jest podzielna przez 3 lub przez 9 to suma jej cyfr $\alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0$ też jest podzielna przez 3 lub przez 9.

Te dwa zdania wyrażamy jednym zdaniem:

Liczba m jest podzielna przez 3 lub przez 9 wtedy i tylko wtedy, jeżeli jej suma cyfr $\alpha_2 + \alpha_1 + \alpha_0$ jest podzielna przez 3 lub przez 9.

Ta relacja w obie strony nazywa się warunkiem koniecznym i dostatecznym podzielności liczby m przez 3 lub przez 9.

W przypadku ogólnym dla liczb *n*-cyfrowych, schemat dowodu cechy podzielności liczby m przez 3 lub przez 9 jest taki sam jak dla liczb dwucyfrowych i trzy-cyfrowych.

Zadanie 6.1 *Wiadomo, że liczba naturalna m jest podzielna przez 3 i ma dokładnie 4 dzielniki, których suma równa jest 128. Znajdź tę liczbę.*

6.2.2 Cecha podzielności liczby naturalnej przez 5

Bardzo łatwo rozpoznać liczbę m , która jest podzielna przez 5. Mianowicie, zachodzi następujące cecha podzielności:

Liczba naturalna m jest podzielna przez 5 wtedy i tylko wtedy, jeżeli jej cyfry jednościami są 0 lub 5.

Przykład 6.5 *Łatwo sprawdzamy, że liczby*

30, 35, 40, 45, 150, 155, 2360, 2365, 9800, 9855, 9890, 9995

są podzielne przez 5

Dowód cechy podzielności liczby m przez 5.

Dla uproszczenia, rozpatrzmy liczbę trzycyfrową m , która ma cyfrę jedności 0 lub 5. Wtedy liczba m rozkłada się na iloczyn liczby 5 przez liczbę naturalną. Mianowicie, mamy

$$\begin{aligned} m &= \alpha_2 * 10^2 + \alpha_1 * 10 \\ &= 5 * (2 * \alpha_2 * 10 + 2 * \alpha_1) \end{aligned}$$

lub

$$\begin{aligned} m &= \alpha_2 * 10^2 + \alpha_1 * 10 + 5 \\ &= 5 * (2 * \alpha_2 * 10 + 2 * \alpha_1 + 1) \end{aligned}$$

W przypadku ogólnym liczb n -cyfrowych, które mają cyfrę jedności 0 lub 5 mamy również rozkład liczby m na iloczyn liczby 5 przez liczbę naturalną. Mianowicie

$$\begin{aligned} m &= \alpha_{n-1} * 10^{n-1} + \alpha_{n-2} * 10^{n-2} + \dots + \alpha_1 * 10^1 \\ &= 5 * (2 * \alpha_{n-1} * 10^{n-2} + 2 * \alpha_{n-2} * 10^{n-3} + \dots + 2 * \alpha_1) \end{aligned}$$

lub

$$m = 5 * (2 * \alpha_{n-1} * 10^{n-2} + 2 * \alpha_{n-2} * 10^{n-3} + \dots + 2 * \alpha_2 + \alpha_1)$$

Zatem w przypadku ogólnym liczba m , która ma cyfrę jedności 0 lub 5 jest podzielna przez 5.

6.3 Dzielenie liczb przez 3 z resztą

Każda liczba naturalna m dzieli się przez 3 lub dzieli się przez 3 z resztą 1 lub z resztą 2.

Wtedy piszemy

$$m = 3k \quad \text{gdy liczba } m \text{ jest podzielna przez 3}$$

$$m = 3k + 1 \quad \text{gdy liczba } m \text{ jest podzielna przez 3, reszta 1}$$

$$m = 3k + 2 \quad \text{gdy liczba } m \text{ jest podzielna przez 3, reszta 2}$$

Przykład 6.6 *Wykonaj dzielenie z resztą*

- $33 : 3 = 11$ reszta 0
- $34 : 3 = 11$ reszta 1
- $35 : 3 = 11$ reszta 2

lub piszemy dzielenie w postaci ułamków

- $\frac{33}{3} = 11$ reszta 0
- $\frac{34}{3} = 11 + \frac{1}{3}$ reszta 1
- $\frac{35}{3} = 11 + \frac{2}{3}$ reszta 2

Przykład 6.7 Suma trzech kolejnych liczb podzielnych przez 3 równa jest 36. Jakie to liczby?

Rozwiązanie.

Napiszmy trzy kolejne liczby podzielne przez 3

$$3k - 3, 3k, 3k + 3$$

Suma tych liczb

$$(3k - 3) + 3k + (3k + 3) = 9k = 36$$

Skąd obliczamy

$$9k = 36, \quad k = 36 : 9 \quad k = 4.$$

Odpowiedź:

$$3k - 3 = 3 * 4 - 3 = 9,$$

$$3k = 3 * 4 = 12,$$

$$3k + 3 = 3 * 4 + 3 = 15$$

Kolejnymi liczbami podzielnymi przez 3, których suma równa jest 36 są liczby

$$9, \quad 12 \quad 15$$

Sprawdzenie:

$$9 + 12 + 15 = 36$$

Zadanie 6.2 Suma trzech kolejnych liczb podzielnych przez 3 równa jest 72. Jakie to liczby?

Zadanie 6.3 Suma trzech kolejnych liczb podzielnych przez 3 z resztą 1 jest równa 75. Jakie to liczby?

Zadanie 6.4 Suma trzech kolejnych liczb podzielnych przez 3 z resztą 2 jest równa 105. Jakie to liczby?

6.4 Dzielenie liczb przez 5 z resztą

Każda liczba naturalna m dzieli się przez 5 lub dzieli się przez 5 z resztą 1 lub resztą 2 lub z resztą 3 lub z resztą 4.

Wtedy piszemy

$$m = 5k \quad \text{gdy liczba } m \text{ jest podzielna przez } 5$$

$$m = 5k + 1 \quad \text{gdy liczba } m \text{ jest podzielna przez } 5, \text{ reszta } 1$$

$$m = 5k + 2 \quad \text{gdy liczba } m \text{ jest podzielna przez } 5, \text{ reszta } 2$$

$$m = 5k + 3 \quad \text{gdy liczba } m \text{ jest podzielna przez } 5, \text{ reszta } 3$$

$$m = 5k + 4 \quad \text{gdy liczba } m \text{ jest podzielna przez } 5, \text{ reszta } 4$$

Przykład 6.8 Wykonaj dzielenie przez 5 z resztą

- $35 : 5 = 7$ reszta 0
- $36 : 5 = 7$ reszta 1
- $37 : 5 = 7$ reszta 2
- $38 : 5 = 7$ reszta 3
- $39 : 5 = 7$ reszta 4

lub piszemy dzielenie w postaci ułamków

- $\frac{35}{5} = 7$ reszta 0
- $\frac{36}{5} = 7 + \frac{1}{5}$ reszta 1
- $\frac{37}{5} = 7 + \frac{2}{5}$ reszta 2
- $\frac{38}{5} = 7 + \frac{3}{5}$ reszta 3
- $\frac{39}{5} = 7 + \frac{4}{5}$ reszta 4

Przykład 6.9 Suma trzech kolejnych liczb podzielnych przez 5 równa jest 45. Jakie to liczby?

Napiszmy trzy kolejne liczby podzielne przez 3

Rozwiązanie.

$$5k - 5, 5k, 5k + 5$$

Suma tych liczb

$$(5k - 5) + 5k + (5k + 5) = 15k = 45$$

Skąd obliczamy k

$$15k = 45, \quad k = 45 : 15 \quad k = 3.$$

Skąd obliczmy trzy kolejne liczby podzielne przez 5, których suma równa jest 45

$$5k - 5 = 5 * 3 - 5 = 10,$$

$$5k = 5 * 3 = 15,$$

$$5k + 5 = 5 * 3 + 5 = 20$$

Kolejnymi liczbami podzielnymi przez 5, których suma równa jest 45 są liczby

$$10, \quad 15 \quad 20$$

Sprawdzenie:

$$10 + 15 + 20 = 45$$

Zadanie 6.5 *Suma trzech kolejnych liczb podzielnych przez 5 z resztą 1 równa jest 108. Jakie to liczby?*

Rozwiązanie.

Napiszmy trzy kolejne liczby podzielne przez 5 z resztą 1

$$5k + 1, 5k + 6, 5k + 11$$

Suma tych liczb

$$(5k + 1) + (5k + 6) + (5k + 11) = 15k + 18 = 108$$

Skąd obliczamy k

$$15k = 90, \quad k = 90 : 15 \quad k = 6.$$

Skąd obliczmy trzy kolejne liczby podzielne przez 5, których suma równa jest 108

$$5k + 1 = 5 * 6 + 1 = 31,$$

$$5k + 6 = 5 * 6 + 6 = 36,$$

$$5k + 11 = 5 * 6 + 11 = 41$$

Kolejnymi liczbami podzielonymi przez 5, których suma równa jest 45 są liczby

$$31, \quad 36 \quad 41$$

Sprawdzenie:

$$31 + 36 + 41 = 108$$

Zadanie 6.6 Suma dwóch kolejnych liczb podzielnych przez 5 z resztą 2 jest równa 79. Jakie to liczby?

Zadanie 6.7 Suma trzech kolejnych liczb podzielnych przez 5 z resztą 3 jest równa 129. Jakie to liczby?

6.4.1 Ogólna zasada podzielności liczb naturalnych z resztą

Każda liczba naturalna m dzieli się przez liczbę naturalną n z resztą r . W wyniku dzielenia otrzymujemy całość k i resztę r .¹

Wtedy piszemy

$$m : n = k + r : n \quad \text{lub} \quad \frac{m}{n} = k + \frac{r}{n} \quad \text{lub} \quad m = k * n + r$$

gdzie reszta $r = 0, 1, 2, \dots, n - 1$.

Z operacją dzielenia liczb z resztą łączymy funkcje całość z dzielenia liczby m przez liczbę n .

- Funkcje całość z dzielenia, piszemy $E[m : n]$ lub $[m : n]$.

Wartość funkcji całość z $E[m : n]$ jest równa największej liczbie całkowitej nie większej od $m : n$.

Zatem

$$E[m : n] \leq m : n \quad \text{lub} \quad [m : n] \leq m : n.$$

Na przykład niech $m = 37$, $n = 5$.

Największa liczba całkowita z tego dzielenia, ale nie większa od

$$37 : 5 = 7\frac{2}{5}$$

jest równa 7, piszemy

$$E[37 : 5] = E\left[\frac{37}{5}\right] = 7 \quad \text{lub} \quad [37 : 5] = \left[\frac{37}{5}\right] = 7.$$

Przykład 6.10 Oblicz całość i resztę z dzielenia liczb $m = 36, 37, 38, 39, 40, 41$ przez $n = 6$.

Podaj wzór ogólny dzielenia liczby m przez 6 z resztą r .

¹Wartość funkcji całość z ułamka x , piszemy $E[x] \leq x$ lub $[x] \leq x$, równa jest największej liczbie całkowitej nie większej od x . Po angielsku Entire of x

Rozwiązanie:

$36 : 6 = 6$, liczba 36 jest podzielna przez 6, z reszta 0, calosc $k = 6$, $r = 0$.

$37 : 6 = 6$, liczba 37 dzieli sie przez 6, z reszta 1, calosc $k = 6$, $r = 1$,

$38 : 6 = 6$, liczba 38 dzieli sie przez 6, z reszta 2, calosc $k = 6$, $r = 2$,

$39 : 6 = 6$, liczba 37 dzieli sie przez 6, z reszta 3, calosc $k = 6$, $r = 3$,

$40 : 6 = 6$, liczba 40 dzieli sie przez 6, z reszta 4, calosc $k = 6$, $r = 4$,

$41 : 6 = 6$, liczba 31 dzieli sie przez 6, z reszta 5, calosc $k = 6$, $r = 5$,

Wzór ogólny dzielenia liczby naturalnej m przez 6

$$m = 6k + r, \text{ z reszta } r = 0, 1, 2, 3, 4, 5.$$

Zadanie 6.8 Stosując wzór ogólny dzielenia liczby naturalnej m przez 6 wykaż, że każda liczba pierwsza $p > 3$ dzieli się przez 6 z resztą 1 lub z resztą 5 i wtedy można napisać liczbę p w postaci

$$p = 6 * k + 1, \text{ lub } p = 6k - 1 \text{ dla pewnej liczby naturalnej } k$$

Napisz liczbę pierwszą $p = 7901$ w postaci $p = 6k - 1$

6.5 Liczby przystające. Kongruencja

Liczby całkowite a i b nazywamy przystające względem liczby naturalnej n , jeżeli ich różnica $a - b$ jest podzielna przez n .

Na przykład

13 przystaje do 3 względem 2, bo $(13 - 3) : 2 = 5$, gdy $a = 13$, $b = 3$, $n = 2$.

47 przystaje do 35 względem 6, bo $(47 - 35) : 6 = 2$,

$$\text{gdy } a = 47, b = 35, n = 6.$$

Liczby przystające są również nazywane liczbami kongruentnymi. Kongruencja po polsku znaczy przystawanie.

Karol Gauss (1777-1835) wprowadził oznaczenia operacji modulo.

$$a \equiv b(\text{mod } n)$$

Powyższy zapis rozumiemy, że różnica $a - b$ jest podzielna przez n . To znaczy

$$a - b = k * n$$

dla pewnej liczby całkowitej k .

Przykład 6.11 *Pisząc*

$$27 \equiv 13(\text{mod } 7)$$

rozumiemy, że różnica $27 - 13$ jest podzielna przez 7. W tym przykładzie

$$(27 - 13) : 7 = 2.$$

To znaczy, że $27 - 13 = 2 * 7$ dla $k = 2$.

Przykład 6.12 *Które kongruencje są prawdziwe?*

$$7 \equiv 3(\text{mod } 2), \quad \text{prawdziwa bo } (7 - 3) : 2 = 4 : 2 = 2$$

$$12 \equiv 5(\text{mod } 4), \quad \text{nieprawdziwa bo } (12 - 5) = 7, \quad 7 \text{ niepodzielne przez } 4$$

Z operacją dzielenia z resztą łączymy operacje modulo $r \equiv m(\text{mod } n)$

- Mianowicie, resztę z dzielenia liczby m przez liczbę n , piszemy

$$r = m(\text{mod } n).$$

Wynik operacji modulo jest równa różnicy

$$r = (m : n - E[m : n]) * n$$

lub

$$r = (m : n - [m : n]) * n.$$

Na przykład niech

$$m = 37, \quad n = 5.$$

Wtedy obliczamy wartość funkcji modulo, reszta z tego dzielenia

$$r = (37 : 5 - E[37 : 5]) * 5 = (7\frac{2}{5} - 7) * 5 = 2$$

lub

$$r = (37 : 5 - [37 : 5]) * 5 = (7\frac{2}{5} - 7) * 5 = 2.$$

6.5.1 Dzielenie modulo

Wynik dzielenia modulo liczby całkowitej a przez liczbę naturalną n równy jest reszcie z dzielenia liczby a przez liczbę n . Zatem, operacja modulo określona jest na zbiorze liczb całkowitych.

Na przykład

$$r = 25(\text{mod } 15) = 10 \quad \text{bo } 25 : 15 = 1 + \text{reszta } 10$$

$$r = 37(\text{mod } 12) = 1 \quad \text{bo } 37 : 12 = 3 + \text{reszta } 1$$

Dokładny wynik

$$\frac{25}{15} = 1 + \frac{10}{15}$$

$$\frac{37}{12} = 3 + \frac{1}{12}$$

Wtedy piszemy

$$r = a(\text{mod } n), \quad 25(\text{mod } 15) = 10, \quad \text{gdy } a = 25, \quad n = 15, \quad \text{reszta } r = 10$$

$$r = a(\text{mod } n), \quad 37(\text{mod } 12) = 1, \quad \text{gdy } a = 37, \quad n = 12, \quad \text{reszta } r = 1$$

Przykład 6.13 Oblicz $47(\text{mod } 5)$

Obliczamy

$$47 : 5 = 9 + \text{reszta } 2,$$

Odpowiedź:

$$47(\text{mod } 5) = 2$$

Przykład 6.14 Oblicz $123(\text{mod } 7)$

Obliczamy

$$123 : 7 = 17 + \text{reszta } 4,$$

Odpowiedź:

$$123(\text{mod } 7) = 4$$

6.5.2 Własności operacji modulo

Relacja \equiv kongruencji, to znaczy relacja przystawania liczb całkowitych ma podobne własności jak zwykła relacja równości $=$.

Własności kongruencji:

1. Własność symetrii

$$a \equiv b(\text{mod } n) \quad \text{to} \quad b \equiv a(\text{mod } n)$$

Przykład 6.15 Rozpatrzmy kongruencje

$$15 \equiv 3(\text{mod } 4) \quad \text{i} \quad 3 \equiv 15(\text{mod } 4)$$

$$a = 15, \quad b = 3$$

Liczby $a = 15$ i $b = 3$ są przystające względem liczby naturalnej $n = 4$ w obu przypadkach, gdyż

$$(15 - 3) : 4 = 3 \quad \text{i} \quad (3 - 15) : 4 = -3$$

2. Operacja przechodnia

Jeżeli liczby a i b oraz liczby b i c są przystające względem liczby n , to znaczy prawdziwe są kongruencje

$$a \equiv b \pmod{n} \quad i \quad b \equiv c \pmod{n}$$

to liczby a i c też są przystające względem liczby n , to znaczy

$$a \equiv c \pmod{n}$$

Przykład 6.16 *Rozpatrzmy dwie kongruencje*

$$20 \equiv 12 \pmod{4} \quad i \quad 12 \equiv 8 \pmod{4},$$

$$a = 20, \quad b = 12, \quad c = 8, \quad n = 4.$$

Liczby $a = 20$ i $c = 8$ też są przystające względem liczby 4, gdyż

$$20 \equiv 8 \pmod{4}$$

ponieważ różnica

$$(20 - 8) : 4 = 3$$

3. Dodawanie i mnożenie kongruencji

Jeżeli prawdziwe są kongruencje

$$a \equiv b \pmod{n} \quad i \quad c \equiv d \pmod{n}$$

to suma stron tych kongruencji

$$a + c \equiv b + d \pmod{n}$$

oraz iloczyn stron tych kongruencji

$$a \cdot c \equiv b \cdot d \pmod{n}$$

Przykład 6.17 *Rozpatrzmy dwie kongruencje*

$$15 \equiv 3 \pmod{4} \quad i \quad 3 \equiv 15 \pmod{4}$$

$$a = 15, \quad b = 3, \quad c = 3, \quad d = 15, \quad n = 4$$

Liczby 15 i 3 są przystają względem liczby naturalnej $n = 4$, gdyż różnice

$$(15 - 3) : 4 = 3 \quad i \quad (3 - 15) : 4 = -3$$

są podzielne przez 4.

4. **Mnożenie kongruencji przez siebie. Potęga Kongruencji.** Mnożąc stronami kongruencję

$$a \equiv b \pmod{n}$$

przez siebie, otrzymamy

$$a^2 \equiv b^2 \pmod{n}, \quad a^3 \equiv b^3 \pmod{n}, \quad \dots, \quad a^k \equiv b^k \pmod{n}$$

dla każdego naturalnego $k = 1, 2, 3, \dots$;

Przykład 6.18 *Rozpatrzmy kongruencje*

$$9 \equiv 3 \pmod{2}$$

$$a = 9, \quad b = 3, \quad n = 2.$$

Mnożąc tę kongruencje stronami, otrzymamy

$$9^2 \equiv 3^2 \pmod{2}, \quad 9^3 \equiv 3^3 \pmod{2}, \quad \dots, \quad 9^k \equiv 3^k \pmod{2}$$

lub

$$81 \equiv 9 \pmod{2}, \quad 729 \equiv 27 \pmod{2}, \quad \dots, \quad 9^k \equiv 3^k \pmod{2}$$

Sprawdzamy:

$$(81 - 9) : 2 = 36, \quad (729 - 27) : 2 = 702 : 2 = 351, \quad \dots, \quad (9^k - 3^k) : 2 = \dots$$

Różnica $9^k - 3^k$ jest również podzielna przez 2. Ponieważ cyfry jedności liczb 9^k i 3^k są nieparzyste. Mianowicie cyfry jedności liczby 9^k to

$$1, 9, 1, 9, 1, 9, \dots;$$

i cyfry jedności liczby 3^k to

$$9, 7, 1, 9, 7, 1, \dots;$$

Różnica liczba nieparzystych jest liczbą parzystą.

Zatem liczba $9^k - 3^k$ jest podzielna przez 2 dla każdej liczby naturalnej $k = 1, 2, 3, \dots$;

Skąd wynika, że liczby 9^k i 3^k są przystające modulo 2.

Przykład 6.19 *Liczba*

$$43^{125} - 33^{125}$$

jest podzielna przez 10.

Podnosząc stronami kongruencje

$$43 \equiv 33 \pmod{10}$$

do potęgi 125, otrzymamy kongruencje

$$43^{125} \equiv 33^{125} \pmod{10}$$

Liczba 43 przystaje do liczby 33 modulo 10, gdyż

$$(43 - 33) : 10 = 1$$

Dlatego liczba 43^{125} przystaje do liczby 33^{125} modulo 10. Zatem różnica

$$43^{125} - 33^{125}$$

jest podzielna przez 10. Zastosowanie kongruencji do sprawdzania podzielności liczb wskażemy w następującym przykładzie

Przykład 6.20 *Stosując własność mnożenia stronami kongruencji, potęgowania stronami kongruencji, udowodnij, że liczba $7^{246} + 1$ jest podzielna przez 10.*

Rozwiązanie. Zauważmy, że liczba $7^2 + 1 = 50$ jest podzielna przez 10. To znaczy, że liczba 49 przystaje do liczby -1 modulo 10. Zatem mamy

$$49 \equiv -1 \pmod{10}$$

Podnosząc stronami tą kongruencję do potęgi 123, otrzymamy

$$49^{123} \equiv (-1)^{123} \pmod{10}, \quad 7^{246} \equiv (-1)^{123} \pmod{10}$$

Skąd, wynika kongruencja

$$7^{246} \equiv -1 \pmod{10}$$

która oznacza, że liczba $7^{246} + 1$ jest podzielna przez 10.

6.5.3 Rozwiązywanie kongruencji liniowych

Ogólna postać kongruencji liniowej

$$a * x \equiv b \pmod{n}$$

w której w współczynniki a , b są liczbami całkowitymi, natomiast n jest liczbą naturalną.

Rozwiązać kongruencję liniową znaczy wyznaczyć wszystkie liczby całkowite, które podstawione na x spełniają kongruencję, to znaczy znaleźć wszystkie wartości całkowite x dla których liczba $a * x$ przystaje do liczby b modulo n .

W pierwszej kolejności powstaje pytanie, podobnie jak w przypadku innych równań, ile rozwiązań ma kongruencja liniowa? Z góry można spodziewać się że kongruencja liniowa może mieć

- jedno rozwiązanie, to znaczy istnieje tylko jedna liczba całkowita x_0 przystająca do liczby b modulo n taka, że

$$a * x_0 \equiv b \pmod{n}$$

- więcej niż jedno rozwiązanie, to znaczy istnieje skończona lub nawet nieskończona ilość liczb całkowitych $x_1, x_2, \dots, x_k, \dots$; które są przystające do liczby b modulo n . To znaczy

$$a * x_k \equiv b(\text{mod } n), \quad k = 1, 2, 3, \dots;$$

- kongruencja nie ma rozwiązań.

Istnienie rozwiązania kongruencji liniowej wynika z następującego warunku koniecznego i wystarczającego:

Warunek konieczny i wystarczający

Kongruencja liniowa

$$a * x \equiv b(\text{mod } n)$$

ma rozwiązanie wtedy i tylko wtedy, gdy największy wspólny dzielnik $NWD(a, n)$ liczb a i n jest dzielnikiem liczby b , to znaczy $NWD(a, n) | b$.

Po przeczytaniu powyższego wstępu o kongruencjach liniowych należy rozwiązywać kilka kongruencji, ażeby poznać sposoby ich rozwiązywania.

Przykład 6.21 *Rozwiąż kongruencje*

$$2 * x \equiv 3(\text{mod } 2)$$

Sprawdzamy warunek konieczny i wystarczający istnienia rozwiązania tej kongruencji.

Największy wspólny dzielnik

$$NWD(a, b) = NWD(2, 2) = 2$$

nie dzieli współczynnika

$$b = 3, \quad 2 \nmid 3.$$

Zatem nie istnieje rozwiązanie tej kongruencji.

Przykład 6.22 *Rozwiąż kongruencje*

$$3 * x \equiv 6(\text{mod } 9)$$

Sprawdzamy warunek konieczny i wystarczający istnienia rozwiązania tej kongruencji.

Największy wspólny dzielnik

$$NWD(a, b) = NWD(3, 9) = 3$$

dzieli współczynnik

$$b = 6, \quad 3 | 6, \quad 6 : 3 = 2.$$

Zatem istnieje rozwiązanie tej kongruencji.

Z definicji kongruencji mamy równanie

$$3 * x - 6 = 9 * k,$$

dla wszystkich wartości całkowitych $k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$;

Skąd obliczamy rozwiązanie

$$3 * x = 9 * k + 6, \quad x_k = 3 * k + 2, \quad \text{dla } k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

Sprawdzenie:

Podstawiając rozwiązanie

$$x_k = 3 * k + 2, \quad \text{dla } k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

do kongruencji

$$3 * x \equiv 6 \pmod{9}$$

otrzymamy

$$3 * (3 * k + 2) \equiv 6 \pmod{9},$$

Skąd wynika tożsamość

$$(9 * k + 6 - 6) : 9 = 9 * k, \quad 9 * k = 9 * k$$

dla każdej całkowitej wartości $k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$;

6.6 Rozwiązanie równania liniowego Diofantosa

Ogólna postać równań liniowych Diofantosa

$$a * x + b * y = c \tag{6.1}$$

gdzie współczynniki a, b, c są danymi liczbami całkowitymi, niewiadomych x i y również szukamy w liczbach całkowitych.

6.6.1 Rozszerzony algorytm Euklidesa.

Rozszerzony algorytm Euklidesa wyznaczania największego wspólnego dzielnika $NWD(a, b)$ prowadzi również do rozwiązania równania liniowego Diofantosa, jeżeli rozwiązanie tego równania istnieje.

Warunek istnienia rozwiązania równania liniowego Diofantosa.

Równanie liniowe Diofantosa o współczynnikach całkowitych a, b, c

$$a * x + b * y = c \tag{6.2}$$

ma rozwiązanie w liczbach całkowitych wtedy i tylko wtedy, gdy największy wspólny dzielnik $NWD(a, b)$ współczynników a i b jest również dzielnikiem współczynnika c .

Zauważamy, że jeżeli liczba d jest dzielnikiem liczb r_0 i r_1 to również jest

dzielnikiem ich sumy $r_0 + r_1$ i różnicy $r_0 - r_1$.

Wykonując dzielenie

$$\frac{r_0}{r_1} = k_0 + \frac{r_2}{r_1}$$

obliczamy resztę

$$r_2 = r_0 - k_0 * r_1.$$

Tutaj k_0 jest całością z dzielenia liczby naturalnej liczb r_0/r_1 .

Teraz staje się jasne, że jeżeli liczba d jest wspólnym dzielnikiem liczb r_0 i r_1 to jest również dzielnikiem reszty r_2 .

Kolejne reszty z dzielenia obliczamy według schematu tak długo aż kolejna obliczona reszta $r_m = 0$.

$$\begin{array}{r|l}
 a = r_0, & b = r_1 & | & \text{reszta} \\
 \hline
 \frac{r_0}{r_1} = k_0 + \frac{r_2}{r_1} & & | & r_2 = r_0 - k_0 * r_1 \\
 \frac{r_1}{r_2} = k_1 + \frac{r_3}{r_2} & & | & r_3 = r_1 - k_1 * r_2 \\
 \frac{r_2}{r_3} = k_2 + \frac{r_4}{r_3} & & | & r_4 = r_2 - k_2 * r_3 \\
 \dots & & | & \dots \\
 \frac{r_{m-2}}{r_{m-3}} = k_{m-2} + \frac{r_m}{r_{m-1}} & & | & r_m = r_{m-2} - k_{m-2} * r_{m-1} \\
 \frac{r_{m-1}}{r_m} = k_{m-1} & & | & r_{m+1} = 0
 \end{array}$$

Ciąg reszt $r_0 > r_1 > r_2 \cdots > r_{m-1} > r_m$ jest malejący i kończy się na reszcie $r_m \neq 0$, gdyż następne reszty $r_{m+1} = 0$, $r_{m+2} = 0$, ...; są równe zero.

Ostatnia reszta z dzielenia r_m różna od zera jest największym wspólnym dzielnikiem liczb naturalnych $a = r_0$ i $b = r_1$. Zauważmy, że największy wspólny dzielnik r_m liczb r_0 i r_1 jest również największym wspólnym dzielnikiem wszystkich poprzednich reszt $r_{m-1}, r_{m-2}, \dots, r_2, r_1, r_0$

Rozszerzony algorytm Euklidesa dotyczy rozwiniętej formy reszt, która prowadzi do rozwiązania równania Diofantosa. Mianowicie, ostatnia reszta różna od zera

$$r_m = NWD(a, b)$$

jest największym wspólnym dzielnikiem liczb a i b .

Zauważmy, że reszty określone są wzorem rekurencyjnym z warunkami początkowymi

$$r_0 = a, \quad r_1 = b, \quad \text{warunki początkowe}$$

$$r_m = r_{m-2} - k_{m-2} * r_{m-1}, \quad m = 2, 3, 4, \dots;$$

Podstawiając $r_0 = a$, $r_1 = b$

do reszty

$$r_2 = r_0 - k_0 * r_1$$

otrzymamy resztę

$$r_2 = a - k_0 * b.$$

Podobnie podstawiając $r_1 = b$, $r_2 = a - k_1 * b$

do reszty

$$r_3 = r_1 - k_2 * r_2$$

otrzymamy resztę

$$r_4 = (1 + k_1 * k_2)a - (k_0 + k_2 + k_0 * k_1 * k_2)b.$$

w postaci lewej strony równania Diofantosa o współczynnikach a i b .

Dalej podstawiając na r_2 i r_3 prawe strony powyższych równości, po uporządkowaniu współczynników przy a i b , otrzymamy resztę

$$r_5 = -(k_1 + k_3 + k_1 * k_2 * k_3)a + (1 + k_0 * k_1 + k_0 * k_3 + k_1 * k_2 * k_3)b.$$

w postaci lewej strony równania Diofantosa o współczynnikach a i b .

Obliczanie następnych reszt r_6 , r_7 , ..., r_m przez podstawianie wcześniej określonych reszt przez współczynniki a i b prowadzi do wyrażenia reszty w postaci

$$r_m = a * w_1(k_0, k_1, \dots, k_m) + b * w_2(k_0, k_1, \dots, k_m)$$

gdzie wielkości

$$w_1(k_0, k_1, k_2, \dots, k_m) \quad i \quad w_2(k_0, k_1, \dots, k_m)$$

określone są przez dane współczynniki a i b równania Diofantosa.

Ponieważ największy wspólny dzielnik $NWD(a, b) = r_m$ to zachodzi równość

$$a * w_1(k_0, k_1, \dots, k_m) + b * w_2(k_0, k_1, \dots, k_m) = NWD(a, b)$$

Mnożąc obie strony powyższej równości przez stałą

$$K = \frac{c}{NWD(a, b)}.$$

otrzymamy równość Diofantosa

$$a * K * w_1(k_0, k_1, \dots, k_m) + b * K * w_2(k_0, k_1, \dots, k_m) = c$$

z której wynika szczególne rozwiązanie równania Diofantosa

$$x = K * w_1(k_0, k_1, \dots, k_m), \quad y = K * w_2(k_0, k_1, \dots, k_m)$$

Niżej podajemy tablicę wielkości w_1 i w_2 w przypadku $m = 2, 3, 4, 5$

m	$w_1(k_0, k_1, k_2, k_3)$	$w_2(k_0, k_1, k_2, k_3)$
2	1	$-k_0$
3	$-k_1$	$1 + k_1$
4	$1 + k_1 * k_2$	$-(k_0 + k_2 + k + 0 * k_1 * k_2)$
5	$-(k_1 + k_3 + k_1 * k_2 * k_3)$	$1 + k_0 * k_1 + k_0 * k_3 + k_2 * k_3 + k_0 * k_1 * k_2 * k_3$

Korzystając z systemów obliczeniowych takich jak *Mathematica*² obliczamy największy wspólny dzielnik jedną instrukcją

`GCD[a, b]`

Na przykład największy wspólny dzielnik liczb $a = 105$ i $b = 56$ obliczamy wykonując instrukcje w systemie *Mathematica*

`GCD[105, 56]`

out 7

Podobnie można rozwiązać w systemie *Mathematica* jedną instrukcją równanie liniowe Diofantosa

$$a * x + b * y = c$$

o współczynnikach całkowitych a , b , c .

`ExtendedGCD[a, b]`

out { GCD[a, b], {x, y} }

Rozpatrzmy następujący przykład:

Przykład 6.23 *Rozwiąż równanie Diofantosa*

$$5 * x + 3 * y = 1$$

w systemie *Mathematica*

Rozwiązanie:

`ExtendedGCD[5, 3]`

out {1, {-1, 2}}

Sprawdzenie rozwiązania $x = -1$, $y = 2$

$$5 * (-1) + 3 * 2 = 1$$

²Mathematica for doing Mathematics, by Stephen Wolfram

6.6.2 Przykłady

Stosowanie rozszerzonego algorytmu Euklidesa do rozwiązywania liniowych równań Diofantosa jest znacznie prostrze od jego ogólnego opisu. Niżej podajemy kilka przykładów zastosowania rozszerzonego algorytmu Euklidesa.

Przykład 6.24 *Rozwiąż równanie Diofantosa*

$$2 * x + 3 * y = 4. \quad (6.3)$$

Rozwiązanie:

W tym przykładzie łatwo określamy największy wspólny dzielnik współczynników $a = 2$, $b = 3$ i $c = 4$ równania liniowego Diofantosa. Mianowicie

$$NWD(2, 3) = 1$$

Również łatwo sprawdzimy warunek konieczny i wystarczający istnienia rozwiązania tego równania, gdyż największy wspólny dzielnik $NWD(2, 3) = 1$ dzieli współczynnik $c = 4$. Zatem rozwiązanie równania (6.3) istnieje.

Stosując rozszerzony algorytm Euklidesa znajdziemy rozwiązanie równania liniowego (6.3).

Mianowicie, najpierw znajdź największy wspólny dzielnik liczb 2 i 3 według schematu

$$\begin{array}{r|l} a = r_0 = 2, & b = r_1 = 3 & | & \text{reszta} \\ \hline & & & \\ \frac{3}{2} = 1 + \frac{1}{2} & & | & r_2 = 3 - 1 * 2 = 1 \\ \frac{2}{1} = 2 & & | & r_3 = 0 \end{array}$$

Skąd piszemy największy wspólny dzielnik $N(2, 3) = r_2 = 1$ w postaci równości

$$3 - 2 * 1 = 1 \quad \text{lub} \quad 2 * (-1) + 3 * 1 = 1$$

Zauważamy, że tutaj

$$m = 2,$$

$$k_0 = 1, \quad k_1 = 0,$$

$$w_1(k_0, k_1) = -1, \quad w_2(k_0, k_1) = 1,$$

$$K = 4$$

Mnożąc powyższą równość przez stałą $K = 4$, otrzymamy wyrażenie Diofantosa tego równania

$$2 * 4 * (-1) + 3 * 4 * 1 = 4$$

skąd wynika rozwiązanie szczególne

$$x = 4 * (-1) = -4 \quad i \quad y = 4 * 1 = 4$$

Sprawdzenie:

$$2 * x + 3 * y = 2 * (-4) + 3 * 4 = 4$$

Przykład 6.25 *Rozwiąż równanie Diofantosa*

$$16 * x + 7 * y = 11. \tag{6.4}$$

Rozwiązanie:

W tym przykładzie łatwo określamy największy wspólny dzielnik współczynników $a = 16$, $b = 7$ równania liniowego Diofantosa. Mianowicie

$$NWD(16, 7) = 1$$

Również łatwo sprawdzimy warunek konieczny i wystarczający istnienia rozwiązania tego równania, gdyż największy wspólny dzielnik $NWD(16, 7) = 1$ dzieli współczynnik $c = 11$. Zatem rozwiązanie równania (6.4) istnieje.

Stosując rozszerzony algorytm Euklidesa znajdziemy rozwiązanie równania liniowego (6.4).

Mianowicie, najpierw znajdź największy wspólny dzielnik liczb 16 i 7 według schematu

$$\begin{array}{r|l}
 a = r_0 = 16, \quad b = r_1 = 7 & \text{reszta} \\
 \hline
 \frac{16}{7} = 2 + \frac{2}{7} & | \quad r_2 = 16 - 7 * 2 = 2 \\
 \frac{7}{2} = 3 + \frac{1}{2} & | \quad r_3 = 7 - 3 * 2 = 1 \\
 \frac{2}{1} = 2 & | \quad r_4 = 0.
 \end{array}$$

Skąd piszemy największy wspólny dzielnik $N(16, 7) = r_3 = 1$ w postaci równości

$$r_3 = 7 - 3 * 2 = 1 \quad \text{lub} \quad r_3 = 7 * 1 - 3 * (16 - 7 * 2) = 1, \quad 16 * (-3) + 7 * 7 * 1 = 1$$

Zauważamy, że tutaj

$$m = 3,$$

$$k_0 = 2, \quad k_1 = 3, \quad k_2 = 2$$

$$w_1(k_0, k_1, k_2) = -3, \quad w_2(k_0, k_1, k_2) = 7,$$

$$K = 11$$

Mnożąc powyższą równość przez stałą $K = 11$, otrzymamy wyrażenie Diofantosa tego równania

$$16 * 11 * (-3) + 7 * 11 * 7 = 11$$

Skąd wynika rozwiązanie szczególne

$$x = 11 * (-3) = -33 \quad i \quad y = 11 * 7 = 77.$$

Sprawdzenie:

$$16 * x + 7 * y = 16 * (-33) + 7 * 77 = 11$$

Rozwiążmy następane równanie z większą ilością obliczanych reszt.

Przykład 6.26 *Rozwiąż równanie liniowe Diofantosa*

$$975 * x + 690 * y = 360 \tag{6.5}$$

Rozwiązanie:

Niżej znajdujemy największy wspólny dzielnik równania (6.5) stosując rozszerzony algorytm Euklidesa, żeby znaleźć rozwiązania równania (6.5). To równanie ma rozwiązanie, gdyż spełnia warunek konieczny i wystarczający. Mianowicie, największy wspólny dzielnik $NWD(975, 690) = 15$ dzieli współczynnik $c = 360$

$a = r_0 = 975, b = r_1 = 690$	<i>reszta</i>
<i>anie</i> -----	-----
$\frac{975}{690} = 1 + \frac{285}{690}$	$r_2 = 975 - 1 * 690 = 285$
$\frac{690}{285} = 2 + \frac{120}{285}$	$r_3 = 690 - 2 * 285 = 120$
$\frac{285}{120} = 2 + \frac{45}{120}$	$r_4 = 285 - 2 * 120 = 45$
$\frac{120}{45} = 2 + \frac{30}{45}$	$r_5 = 120 - 2 * 45 = 30$
$\frac{45}{30} = 1 + \frac{15}{30}$	$r_6 = 45 - 1 * 30 = 15$

Ciąg reszt

$$975 > 690 > 285 > 120 > 45 > 30 > 15$$

jest malejący.

Ostatnia reszta z dzielenia $r_6 = 15$ różna od zera jest największym wspólnym dzielnikiem liczb naturalnych $a = r_0 = 975$ i $b = r_1 = 690$. Zauważmy, że największy wspólny dzielnik $r_6 = NWD(975, 690) = 15$ jest również największym wspólnym dzielnikiem wszystkich poprzednich reszt

$$r_2 = 285, r_3 = 120, r_4 = 45, r_5 = 30, r_6 = 15.$$

Dalej stosujemy rozszerzenie algorytmu Euklidesa, żeby znaleźć rozwiązanie równania (6.5). W tym celu zapiszemy resztę $r_6 = NWD(975, 690) = 15$ w postaci wyrażenia Diofantosa równania (6.5).

$$\begin{aligned}
 r_6 &= 45 - 1 * 30 \\
 &= 45 - (120 - 2 * 45) \\
 &= 45 - (120 - 2 * (285 - 2 * 120)) \\
 &= 45 - (120 - 2 * (285 - 2 * (690 - 2 * 285))) \\
 &= 45 - (120 - 2 * (285 - 2 * (690 - 2 * (975 - 1 * 690)))) \\
 &= 975 * (17 * 24) + 690 * (-24 * 24)
 \end{aligned}$$

Wyrażenie Diofantosa równania (6.5) otrzymamy zbierając współczynniki przy współczynnikach równania $a = 975$ i $b = 690$

$$975 * (408) + 690(-576) = 15$$

Mnożąc obie strony powyższej równości przez stałą

$$K = \frac{c}{NWD[a, b]} = \frac{360}{15} = 24$$

otrzymamy równość Diofantosa dla równania (6.5).
Skąd rozwiązanie szczególne równania (6.5)

$$x = w_1 = 408, \quad y = w_2 = -576.$$

Sprawdzenie:

$$975 * 408 - 690 * 576 = 360.$$

Przykład 6.27 *Rozwiąż równanie Diofantosa*

$$42 * x + 36 * y = 78 \tag{6.6}$$

Największy wspólny dzielnik $NWD(42, 78) = 6$ współczynnika $a = 42$ i $c = 78$ dzieli współczynnik $b = 36$. Zatem rozwiązanie tego równania istnieje.

Stosując rozszerzony algorytm Euklidesa, obliczmy największy wspólny dzielnik liczb $a = 78$ i $b = 42$ i jednocześnie znajdziemy rozwiązanie równania (6.6). W liczbie $a = 78$ liczba $b = 42$ mieści się raz i zostaje reszta 36.

Dalej wykonujemy dzielenia według schematu

$$\begin{array}{r|l}
 a = 78, b = 42 & \text{reszta} \\
 \hline
 \frac{78}{42} = 1 + \frac{36}{42} & 36 = 78 - 42 \\
 \frac{42}{36} = 1 + \frac{6}{36} & 6 = 42 - 36 \\
 \frac{36}{6} = 6 & 0
 \end{array}$$

Rozwiązanie równania (6.6) otrzymamy wyrażając ostatnią resztę 6 przez reszty poprzednie.

Mianowicie, piszemy

$$6 = 42 - 36$$

Mnożąc obie strony przez $\frac{78}{6} = 13$ otrzymamy wyrażenie Diofantosa

$$42 * 13 - 36 * 13 = 6 * 13 = 78$$

Skąd otrzymamy rozwiązanie szczególne równia (6.6)

$$x = w_1 = 13, \quad |; \quad y = w_2 = -13.$$

Sprawdzenie:

Podstawiając do równaia (6.6) $x = 13, y = -13$, otrzymamy równość

$$42 * 13 - 36 * 13 = 78$$

6.7 Zadania

Zadanie 6.9 *Oblicz*

(i) $8 + 10(\text{mod } 4) =$

(ii) $2 + 5(\text{mod } 7) =$

(iii) $12(\text{mod } 7) + 13(\text{mod } 8) =$

Zadanie 6.10 *Dodaj, odejmij i pomnóż stronami kongruencje. Sprawdź wyniki tych operacji.*

$$18 \equiv 10(\text{mod } 4)$$

oraz

$$25 \equiv 17(\text{mod } 4)$$

Zadanie 6.11 *Znajdź największy wspólny dzielnik liczb $a = 105$ i $b = 91$*

Zadanie 6.12 *Znajdź największy wspólny dzielnik liczb $a = 1995$ i $b = 1190$*

Zadanie 6.13 *Rozwiąż równanie Diofantosa*

$$25 * x + 12 * y = 1$$

Zadanie 6.14 *Rozwiąż równanie Diofantosa*

$$5 * x - 3 * y = 9$$

Chapter 7

Ogólna zasada tworzenia systemów liczbowych

Ogólna forma systemów pozycyjnych liczbowych ma postać wielomianu

$$\alpha_{n-1}\rho^{n-1} + \alpha_{n-2}\rho^{n-2} + \dots + \alpha_2\rho^2 + \alpha_1\rho + \alpha_0, \quad (7.1)$$

gdzie liczbę naturalną $\rho \geq 2$ nazywamy podstawą systemu liczbowego. Natomiast współczynniki $\alpha_{n-1}, \alpha_{n-2}, \dots, \alpha_1, \alpha_0$ nazywamy cyframi systemu liczbowego. Cyfry systemu liczbowego o podstawie ρ są to liczby jednocyfrowe:

$$0, 1, 2, 3, \dots, \rho - 1$$

z których tworzone są liczby systemu. Ilość cyfr zależy od podstawy ρ i jest równa ρ .

Samą liczbę x piszemy umownie jako następujący ciąg cyfr

$$x = (\alpha_{n-1}\alpha_{n-2}\dots\alpha_1\alpha_0)_\rho$$

W przypadku systemu dziesiętnego, który jest powszechnie używany, nawias z indeksem ρ opuszczamy

$$(\alpha_{n-1}\alpha_{n-2}\dots\alpha_1\alpha_0)_\rho.$$

Wtedy liczbę dziesiętną piszemy bez nawiasu

$$x = \alpha_{n-1}\alpha_{n-2}\dots\alpha_1\alpha_0$$

jako ciąg współczynników wielomianu (7.1).

7.1 Przykłady zapisu liczb w różnych systemach

Przykład 7.1 W systemie dziesiętnym $\rho = 10$. Liczbę

$$x = 2 * 10 + 4 = 24$$

piszemy bez nawiasu $x = 24$

Przykład 7.2 W systemie binarnym $\rho = 2$. Tę samą liczbę

$$x = 1 * 2^4 + 1 * 2^3 + 0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 0 * 2^0 = 24$$

piszemy z nawiasem $x = (10000)_2$

Przykład 7.3 W systemie ósmym $\rho = 8$. Tę samą liczbę

$$x = 3 * 8 + 0 = 24$$

piszemy z nawiasem $x = (30)_8$

7.2 System dziesiętny. Decymalny

W systemie dziesiętnym podstawa $\rho = 10$. Wtedy dla $\rho = 10$ wielomian jest wyrażeniem algebraicznym

$$a_{n-1}10^{n-1} + a_{n-2}10^{n-2} + \dots + a_110 + a_0 = a_{n-1}a_{n-2}\dots a_1a_0$$

Współczynniki tego wyrażenia są cyframi $\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_{n-1}$, gdzie α_0 oznacza ilość jednostki liczby x , współczynnik przy potęgze $\rho^0 = 10^0$. α_1 oznacza ilość dziesiątek liczby x , współczynnik przy potęgze $\rho^1 = 10$. α_2 oznacza ilość setek liczby x , współczynnik przy potęgze $\rho^2 = 10^2$. α_3 oznacza ilość tysięcy liczby x , współczynnik przy potęgze $\rho^3 = 10^3$.

.....
 α_{n-1} oznacza współczynnik przy potęgze $\rho^{n-1} = 10^{n-1}$.

Najbardziej znacząca cyfra jest zawsze większa lub równa 1, $\alpha_{n-1} \geq 1$.

Cyfry systemu dziesiętnego

$$0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9$$

są jednocześnie liczbami jednocyfrowymi

Liczby dwucyfrowe piszemy w ogólnej postaci

$$a_1 * 10 + a_0 = a_1a_0$$

gdzie cyfrą dziesiątek jest współczynnik a_1 , cyfrą jednostki jest współczynnik a_0

Przykład 7.4 Liczba $x = 57$

$$5 * 10 + 7 = 57$$

Tyż cyfra dziesiątek $a_1 = 5$, cyfra jednostki $a_0 = 7$.

Liczby trzycyfrowe piszemy w ogólnej postaci

$$a_2 * 100 + a_1 * 10 + a_0 = a_2a_1a_0$$

lub w zapisie potęgi podstawy 10, piszemy

$$100 = 10 * 10 = 10^2, \quad 10^1 = 10, \quad 10^0 = 1$$

wtedy liczba trzycyfrowa ma ogólną postać

$$a_2 * 10^2 + a_1 * 10^1 + a_0 * 10^0 = a_2 a_1 a_0$$

Przykład 7.5 $x = 348$

$$3 * 10^2 + 4 * 10^1 + 8 * 10^0 = 348$$

gdzie cyfra setek $a_2 = 3$, cyfra dziesiątek $a_1 = 4$, cyfra jednośc $a_0 = 8$.

Ogólnie liczby n -cyfrowe w pozycyjnym systemie dziesiętnym zapisujemy jako współczynniki wyrażenia algebraicznego

$$a_{n-1}10^{n-1} + a_{n-2}10^{n-2} + a_{n-3}10^{n-3} + \dots + a_110 + a_0 = a_{n-1}a_{n-2}\dots a_1a_0$$

gdzie potęga podstawy 10

$$\begin{aligned} 10^1 &= \underbrace{10}_1 \\ 10^2 &= \underbrace{10 * 10}_2 \\ 10^3 &= \underbrace{10 * 10 * 10}_3 \\ &\dots \\ &\dots \\ 10^{n-3} &= \underbrace{10 * 10 * 10 * \dots * 10}_{n-3} \\ 10^{n-2} &= \underbrace{10 * 10 * 10 * \dots * 10}_{n-2} \\ 10^{n-1} &= \underbrace{10 * 10 * 10 * \dots * 10}_{n-1} \end{aligned}$$

oznacza liczbę 10 pomnożoną przez siebie 1 raz lub 2 razy lub 3 razy itd... $n-3$ razy $n-2$ razy i $n-1$ razy. Liczba 10 pomnożona przez siebie zero razy $10^0 = 1$.

Przykład 7.6 Niech $n = 4$, wtedy liczbę czterocyfrową $x=7831$.
piszemy w postaci wyrażenia arytmetycznego

$$7 * 1000 + 8 * 100 + 3 * 10 + 1 = 7831$$

lub w symbolach potęgi $1000 = 10 * 10 * 10 = 10^3$, $100 = 10 * 10 = 10^2$, $10 = 10^1$, $10^0 = 1$

$$7 * 10^3 + 8 * 10^2 + 3 * 10^1 + 1 = 7831$$

gdzie cyfra tysięcy $a_3 = 7$, cyfra setek $a_2 = 8$, cyfra dziesiątek $a_1 = 3$, cyfra jednośc $a_0 = 1$.

7.2.1 Operacje arytmetyczne w systemie dziesiętnym

Operacje arytmetyczne w systemie dziesiętnym wykonujemy w kolejności:
mnożenie, dzielenie, dodawanie i odejmowanie.

Ten porządek wykonywania operacji arytmetycznych może być zmieniony przez nawiasy.

7.2.2 Dodawanie

Tabliczka dziesiętnego dodawania

	Dodawanie				dziesiętne					
+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Dodawanie dziesiętne pisemne wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.7 Wykonaj dodawanie liczb dziesiętnych 25 i 13

Wykonujemy pisemne dodawanie $25 + 13$, stosując tabliczkę dziesiętnego dodawania.

$$\begin{array}{r}
 25 \\
 + 13 \\
 \hline
 38
 \end{array}$$

Przykład 7.8 Wykonaj dodawanie liczb dziesiętnych 89 i 56

Wykonujemy pisemne dodawanie $89 + 56$, stosując tabliczkę dziesiętnego dodawania.

$$\begin{array}{r}
 89 \\
 + 56 \\
 \hline
 145
 \end{array}$$

7.2.3 Odejmowanie

Tabliczka dziesiętnego odejmowania

	Odejmowanie				dziesiętne					
-	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8
3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7
4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5
6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4
7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3
8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2
9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

Odejmowanie pisemne wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.9 Wykonaj odejmowanie liczb dziesiętnych 29 i 18

Wykonujemy pisemne oktalne odejmowanie $29 - 18$, stosując tabliczkę odejmowania.

$$\begin{array}{r} 29 \\ - 18 \\ \hline 11 \end{array}$$

Przykład 7.10 Wykonaj odejmowanie liczb dziesiętnych 629 i 354

Wykonujemy pisemne oktalne odejmowanie $629 - 354$, stosując tabliczkę odejmowania.

$$\begin{array}{r} 629 \\ - 354 \\ \hline 275 \end{array}$$

7.2.4 Mnożenie

Tabliczka mnożenia

	Mnożenie				dziesiętne					
*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Mnożenie pisemne wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.11 Wykonaj mnożenie pisemne liczb dziesiętnych 49 i 15

Wykonujemy pisemne binarne mnożenie $49 * 15$, stosując tabliczkę mnożenia i dodawania.

$$\begin{array}{r}
 49 \\
 * 15 \\
 \hline
 245 \\
 49 \\
 \hline
 735
 \end{array}$$

Przykład 7.12 Wykonaj mnożenie pisemne liczb dziesiętnych 345 i 123

Wykonujemy pisemne mnożenie $345 * 123$, stosując tabliczkę mnożenia i dodawania.

$$\begin{array}{r}
 345 \\
 * 123 \\
 \hline
 1035 \\
 690 \\
 345 \\
 \hline
 42435
 \end{array}$$

7.2.5 Dzielenie

Dzielenie pisemne wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.13 Wykonaj dzielenie pisemne liczb dziesiętnych 345 podziel przez 5

Wykonujemy pisemne dzielenie $345 : 5$.

$$\begin{array}{r}
 69 \\
 \text{---} \\
 345 : 5 \\
 -30 \\
 \text{---} \\
 45 \\
 45 \\
 \text{---} \\
 =
 \end{array}$$

Przykład 7.14 Wykonaj pisemne dzielenie liczb dziesiętnych 1659 przez 21
 Wykonujemy pisemne dzielenie $1659 : 21$.

$$\begin{array}{r}
 79 \\
 \text{---} \\
 1659 : 21 \\
 -147 \\
 \text{---} \\
 189 \\
 189 \\
 \text{---} \\
 =
 \end{array}$$

7.3 Własności liczb parzystych i nieparzystych dziesiętnych

7.3.1 Liczby parzyste dziesiętne.

Własności liczb parzystych:

1. Liczby parzyste mają cyfry jedności 0 lub 2 lub 4 lub 6 lub 8.

Na przykład liczby

$$120, 132, 134, 156, 178$$

mają odpowiednio cyfry jedności

$$0, 2, 4, 6, 8$$

2. Liczby parzyste są podzielne przez 2, zatem mają ogólną postać

$$n = 2 * k, \quad \text{dla } k = 0, 1, 2, 3, \dots;$$

Na przykład

$$\begin{array}{ll}
 k = 0, & n = 2 * 0 = 0, \\
 k = 1, & n = 2 * 1 = 2, \\
 k = 2, & n = 2 * 2 = 4, \\
 \dots & \dots \\
 k = 8, & n = 2 * 8 = 16, \\
 k = 26, & n = 2 * 26 = 52.
 \end{array}$$

3. Suma, różnica i iloczyn liczb parzystych jest liczbą parzystą

Na przykład:

$$a = 8, \quad b = 6,$$

$$a + b = 8 + 6 = 14, \quad a - b = 8 - 6 = 2, \quad a * b = 8 * 6 = 48$$

7.3.2 Liczby nieparzyste dziesiętne

Własności liczb nieparzystych:

1. Liczby nieparzyste mają cyfry jedności 1 lub 3 lub 5 lub 7 lub 9.

Na przykład liczby

$$121, 133, 135, 157, 179$$

mają odpowiednio cyfry jedności

$$1, 3, 5, 7, 9$$

2. Liczby nieparzyste mają ogólną postać

$$n = 2 * k + 1, \quad \text{lub} \quad n = 2 * k - 1, \quad \text{dla} \quad k = 0, 1, 2, 3, \dots;$$

Na przykład

$$k = 0, \quad n = 2 * 0 + 1 = 1, \quad \text{lub} \quad n = 2 * 0 - 1 = -1$$

$$k = 1, \quad n = 2 * 1 + 1 = 3, \quad \text{lub} \quad n = 2 * 1 - 1 = 1$$

$$k = 2, \quad n = 2 * 2 + 1 = 5, \quad \text{lub} \quad n = 2 * 2 - 1 = 3$$

....

$$k = 8, \quad n = 2 * 8 + 1 = 17, \quad \text{lub} \quad n = 2 * 8 - 1 = 15$$

$$k = 26, \quad n = 2 * 26 + 1 = 53 \quad \text{lub} \quad n = 2 * 26 - 1 = 51$$

.

3. Iloczyn liczb nieparzystych jest liczbą nieparzystą

Na przykład:

$$5 * 7 = 35, \quad 7 * 11 = 77, \quad 9 * 15 = 105$$

4. Suma lub różnica dwóch liczb nieparzystych jest liczbą parzystą. Podaj przykład.

5. Natomiast suma lub różnica liczby nieparzystej i liczby parzystej jest liczbą nieparzystą. Podaj przykład.

7.3.3 Przykłady

Zadanie 7.1 Suma trzech kolejnych liczb nieparzystych równa jest 51. Znajdź te liczby.

Rozwiązanie:

Kolejne liczby nieparzyste to

$$2n + 1, \quad 2n + 3, \quad 2n + 5.$$

Ich suma

$$(2n + 1) + (2n + 3) + (2n + 5) = 6n + 9 = 51$$

Obliczamy n :

$$6n + 9 = 51, \quad 6n = 42, \quad n = 42 : 6 = 7$$

Obliczmy trzy kolejne liczby parzyste

$$2n + 1 = 2 * 7 + 1 = 15, \quad 2n + 3 = 2 * 7 + 3 = 17, \quad 2n + 5 = 2 * 7 + 5 = 19.$$

Sprawdzenie:

$$15 + 17 + 19 = 51$$

Zadanie 7.2 *Suma pięciu kolejnych liczb parzystych równa jest 200. Znajdź te liczby.*

Rozwiązanie:

Kolejne liczby parzyste to

$$2n - 4, \quad 2n - 2, \quad 2n, \quad 2n + 2, \quad 2n + 4.$$

Ich suma

$$(2n - 4) + (2n - 2) + 2n + (2n + 2) + (2n + 4) = 10n = 200$$

Obliczamy n :

$$10n = 200, \quad n = 200 : 10 = 20$$

Obliczmy pięć kolejnych liczb parzystych

$$2n - 4 = 2 * 20 - 4 = 36, \quad 2n - 2 = 2 * 20 - 2 = 38, \quad 2n = 2 * 20 = 40, \\ 2n + 2 = 2 * 20 + 2 = 42, \quad 2n + 4 = 2 * 20 + 4 = 44.$$

Sprawdzenie:

$$36 + 38 + 40 + 42 + 44 = 200.$$

Zadanie 7.3 *Suma czterech kolejnych liczb nieparzystych równa jest 160. Znajdź te liczby.*

Rozwiązanie:

Kolejne cztery liczby nieparzyste to

$$2n - 3, \quad 2n - 1, \quad 2n + 1, \quad 2n + 3.$$

Ich suma

$$(2n - 3) + (2n - 3) + (2n + 1) + (2n + 3) = 8n = 160$$

Obliczamy n :

$$8n = 160, \quad \text{to} \quad n = 160 : 8 = 20$$

Obliczmy cztery kolejne liczby nieparzyste

$$2n - 3 = 2 * 20 - 3 = 37, \quad 2n - 1 = 2 * 20 - 1 = 39,$$

$$2n + 1 = 2 * 20 + 1 = 41, \quad 2n + 3 = 2 * 20 + 3 = 43.$$

Sprawdzenie:

$$37 + 39 + 41 + 43 = 160$$

7.3.4 Zadania

Zadanie 7.4 Wykonaj dodawanie pisemne liczb dziesiętnych 1659 i 421

Zadanie 7.5 Wykonaj odejmowanie pisemne liczb 1659 – 421

Zadanie 7.6 Wykonaj mnożenie pisemne liczb dziesiętnych $345 * 21$

Zadanie 7.7 Wykonaj dzielenie pisemne liczb dziesiętnych 1722 przez 21

Zadanie 7.8 Dopisz do liczby czterocyfrowej 3058 cyfrę 7 na pozycji pomiędzy jej cyfry albo na początku albo na końcu, żeby otrzymać najmniejszą liczbę pięciocyfrową.

Zadanie 7.9 Ile różnych liczb dwucyfrowych parzystych można utworzyć z cyfr 1, 2, 3, 4, 5 ??

Zadanie 7.10 Suma trzech kolejnych liczb nieparzystych równa jest 51. Znajdź te liczby.

Zadanie 7.11 Udowodnij, że wyrażenie algebraiczne

$$a^2 + (a + 2)(a + 2) + (a + 4)(a + 4) + 1$$

jest podzielne przez 12 dla każdej liczby naturalnej i nieparzystej a .

Zadanie 7.12 Pomiedzy cyfry liczby 18519 wstaw cyfry 2, żeby otrzymać

(a) liczbę największą

(b) liczbę najmniejszą

Zadanie 7.13 Suma trzech kolejnych liczb parzystych równa jest 36. Znajdź te liczby.

Zadanie 7.14 Suma czterech kolejnych liczb nieparzystych równa jest 180. Znajdź te liczby.

Zadanie 7.15 Suma pięciu kolejnych liczb parzystych równa jest 180. Znajdź te liczby.

Zadanie 7.16 Oblicz sumę

$$S_{15} = 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10 + 11 + 12 + 13 + 14 + 15$$

używając jednej operacji mnożenia i jednej operacji dzielenia.

Zadanie 7.17 Oblicz sumę

$$S_{16} = 2 + 4 + 6 + 8 + 10 + 12 + 14 + 16$$

używając jednej operacji mnożenia.

Zadanie 7.18 Oblicz sumę

$$S_{21} = 1 + 3 + 5 + 7 + 9 + 11 + 13 + 15 + 17 + 19 + 21$$

używając jednej operacji mnożenia.

Zadanie 7.19 .

(a) Oblicz sumę 20-stu wyrazów ciągu

$$3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36, 39, 42, 45, 48, 51, 54, 57, 60.$$

(b) Podaj wzór ogólny na sumę n -wyrazów ciągu

$$3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, \dots, 3n.$$

(c) Stosując ten wzór oblicz sumę 15-stu wyrazów tego ciągu.

Zadanie 7.20 Udowodnij, że wyrażenie algebraiczne

$$(a + 1)(a + 1) + 4$$

jest podzielne przez 4 dla każdej liczby parzystej a .

7.4 System dwójkowy. Binarny

W systemie pozycyjnym binarnym podstawa $\rho = 2$. Wielomian jest wyrażeniem algebraicznym

$$a_{n-1}2^{n-1} + a_{n-2}2^{n-2} + \dots + a_12 + a_0 = (a_{n-1}a_{n-2}\dots a_1a_0)_2$$

Wtedy mamy tylko dwie cyfry 0, 1 a współczynniki

$$\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_{n-1}$$

przyjmują wartości 0 lub 1.

Na przykład, liczba binarna czterocyfrowa

$$x = \alpha_3\alpha_2\alpha_1\alpha_0 = 1010$$

ma

ilość jedności $2^0 = 1$, $\alpha_0 = 0$,

ilość dwójek 2^1 , $\alpha_1 = 1$,

ilość kwadratów dwójek 2^2 , $\alpha_2 = 1$

ilość kubików dwójek 2^3 , $\alpha_3 = 1$.

Zauważmy, że w systemie dziesiętnym podstawą jest liczba 10. W systemie dziesiętnym piszemy liczby używając 10-ciu cyfr

$$0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.$$

Natomiast w systemie binarnym podstawą jest liczba 2. W binarnym systemie jest dwie cyfry

$$0, 1,$$

które są jednocześnie liczbami jednocyfrowymi binarnymi.

Liczby binarne dwucyfrowe piszemy w ogólnej postaci

$$a_1 * 2 + a_0 = (a_1a_0)_2$$

gdzie cyfrą dwójek jest współczynnik a_1 , cyfrą jedności jest współczynnik a_0

Przykład 7.15 Liczba binarna $x = (11)_2$

$$1 * 2 + 1 = (11)_2.$$

Tyż cyfrą dwójek jest współczynnik $a_1 = 1$, cyfra jedności współczynnik $a_0 = 1$. Wartość tej liczby binarnej w zapisie dziesiętnym jest równa 3.

Liczby binarne trzycyfrowe piszemy w ogólnej postaci

$$a_2 * 2^2 + a_1 * 2^1 + a_0 * 2^0 = (a_2a_1a_0)_2$$

gdzie kolejne potęgi dwójki

$$2 * 2 = 2^2, \quad 2^1 = 2, \quad 2^0 = 1.$$

Przykład 7.16 Na przykład liczbę binarną $x = (101)_2$ w ogólnym zapisie piszemy

$$a_2 * 2^2 + a_1 * 2^1 + a_0 * 2^0 = (a_2a_1a_0)_2,$$

$$1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0 = (101)_2,$$

gdzie cyfra binarna $a_2 = 1$ jest współczynnikiem przy 2^2 ,

cyfra binarna $a_1 = 0$ jest współczynnikiem przy 2 ,

cyfra binarna jedności $a_0 = 1$.

Wartość tej liczby binarnej

$$(101)_2 = 1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0 = 5$$

w zapisie dziesiętnym jest równa 5.

Ogólnie liczby n-cyfrowe w pozycyjnym systemie binarnym zapisujemy jako współczynniki wyrażenia algebraicznego

$$a_{n-1}2^{n-1} + a_{n-2}2^{n-2} + a_{n-3}2^{n-3} + \dots + a_12 + a_0 = (a_{n-1}a_{n-2}\dots a_1a_0)_2$$

gdzie kolejne potęgi podstawy 2 są:

$$2^1 = \underbrace{2}_1$$

$$2^2 = \underbrace{2 * 2}_2$$

$$2^3 = \underbrace{2 * 2 * 2}_3$$

.....

.....

$$2^{n-3} = \underbrace{2 * 2 * 2 * \dots * 2}_{n-3}$$

$$2^{n-2} = \underbrace{2 * 2 * 2 * \dots * 2}_{n-2}$$

$$2^{n-1} = \underbrace{2 * 2 * 2 * \dots * 2}_{n-1}$$

Tutaj $2^1, 2^2, 2^3, \dots, 2^{n-1}$ oznacza liczbę 2 pomnożoną przez siebie 1 raz lub 2 razy lub 3 razy itd... $n - 3$ razy $n - 2$ razy i $n - 1$ razy. Liczba 2 pomnożona przez siebie zero razy $2^0 = 1$.

Przykład 7.17 Niech $n = 5$, wtedy liczbę binarną pięciocyfrową $x = (10101)_2$ piszemy w postaci wyrażenia arytmetycznego

$$1 * 2^4 + 0 * 2^3 + 0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0 = (10001)_2$$

gdzie współczynnik przy 2^4 jest równy $a_4 = 1$,

współczynnik przy 2^3 jest równy $a_3 = 0$,

współczynnik przy 2^2 jest równy $a_2 = 0$,

współczynnik przy 2^1 jest równy $a_1 = 0$,

i współczynnik jedności binarnych, przy 2^0 jest równy $a_0 = 1$.

7.4.1 Przeliczanie liczb dziesiętnych na liczby binarne

Każdą liczbę dziesiętną można przeliczyć na liczbę binarną. To przeliczanie jest proste. Mianowicie, dzielimy liczbę dziesiętną przez 2 i zapisujemy resztę. Następnie część całkowitą tego dzielenia dzielimy przez 2 i zapisujemy resztę. Dalej kontynuujemy dzielenie części całkowitych przez 2 zapisując ich reszty tak długo aż w wyniku dzielenia przez 2 otrzymamy część całkowitą równą 0. Liczbę binarną otrzymujemy pisząc reszty z dzielenia w kolejności zaczynając od ostatniej reszty i kończąc na pierwszej reszcie jako cyfrze binarnej jedności. Zobaczmy przeliczanie liczb dziesiętnych na binarne na przykładach.

Przykład 7.18 *Przelicz liczbę dziesiętną $x = 9$ na liczbę binarną. Wykonujmy dzielenia liczby dziesiętnej $x = 9$ przez 2*

$$\begin{aligned} \frac{9}{2} &= 4 + \frac{1}{2} && \text{reszta } r_0 = 1 && \text{bo } 9 = 2 * 4 + 1 \\ \frac{4}{2} &= 2 && \text{reszta } r_1 = 0 && \text{bo } 4 = 2 * 2 + 0 \\ \frac{2}{2} &= 1 && \text{reszta } r_2 = 0 && \text{bo } 2 = 2 * 1 + 0 \\ \frac{1}{2} &= 0 + \frac{1}{2} && \text{reszta } r_3 = 1 && \text{bo } 1 = 2 * 0 + 1 \end{aligned}$$

Pisząc reszty w kolejności od ostatniej do pierwszej otrzymamy liczbę binarną

$$(r_3 r_2 r_1 r_0)_2 = (1001)_2$$

Powtórzmy kolejne dzielenia liczby 9 przez 2 według innego stosowanego schematu

Liczba $x/2$	Reszta z dzielenia przez 2
=====	=====
$9/2 = 4$	1
$4/2 = 2$	0
$2/2 = 1$	0
$1/2 = 0$	1

W wyniku otrzymujemy liczbę binarną pisząc reszty w kolejności od ostatniej do pierwszej

$$(1001)_2$$

Sprawdzenie:

$$(1001)_2 = 1 * 2^3 + 0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0 = 8 + 1 = 9.$$

Przykład 7.19 *Przelicz liczbę dziesiętną $x = 15$ na liczbę binarną*

Wykonujemy dzielenia liczby dziesiętnej $x = 15$ przez 2

$$\frac{15}{2} = 7 + \frac{1}{2} \quad \text{reszta } r_0 = 1 \quad \text{bo } 15 = 2 * 7 + 1$$

$$\frac{7}{2} = 3 \quad \text{reszta } r_1 = 1 \quad \text{bo } 7 = 2 * 3 + 1$$

$$\frac{3}{2} = 1 \quad \text{reszta } r_2 = 1 \quad \text{bo } 3 = 2 * 1 + 1$$

$$\frac{1}{2} = 0 + \frac{1}{2} \quad \text{reszta } r_3 = 1 \quad \text{bo } 1 = 2 * 0 + 1$$

Pisząc reszty w kolejności od ostatniej do pierwszej otrzymamy liczbę binarną

$$(r_3 r_2 r_1 r_0)_2 = (1111)_2$$

Powtórzmy kolejne dzielenia liczby 15 przez 2 według stosowanego innego schematu

Liczba $x/2$	Reszta z dzielenia przez 2
15/2 = 7	1
7/2 = 3	1
3/2 = 1	1
1/2 = 0	1

W wyniku otrzymujemy liczbę binarną pisząc reszty w kolejności od ostatniej do pierwszej

$$(1111)_2$$

Sprawdzenie:

$$(1111)_2 = 1 * 2^3 + 1 * 2^2 + 1 * 2^1 + 1 * 2^0 = 8 + 4 + 2 + 1 = 15.$$

7.4.2 Schemat ogólny przeliczania liczb z sytemu dziesiętneho na binarny

Podobnie jak w wyżej w podanych przykładach, w schemacie ogólnym dzielimy liczbę dziesiętną x przez 2.

$$\frac{x}{2} = k_0 + \frac{r_0}{2}, \quad x = 2 * k_0 + r_0$$

gdzie k_0 to całość i r_0 to reszta z dzielenia x przez 2

Ogólnie

$$\frac{k_i}{2} = k_{i+1} + \frac{r_{i+1}}{2}, \quad k_i = 2 * k_{i+1} + r_{i+1}, \quad i = 0, 1, 2, \dots, m.$$

gdzie k_{i+1} to całość i r_{i+1} to reszta z dzielenia k_i przez 2 dla $i = 0, 1, 2, \dots, m$

7.4.3 Algorytm

Zapiszmy powyższe kolejne dzielenia w następującym schemacie

<i>Liczba x</i>	<i>Reszta</i>
=====	=====
$x/2 = k_0 + r_0/2$	r_0
$k_0/2 = k_1 + r_1/2$	r_1
$k_1/2 = k_2 + r_2/2$	r_2
$k_2/2 = k_3 + r_3/2$	r_3
\dots	\dots
$k_{m-2}/2 = k_{m-1} + r_{m-1}/2$	r_{m-1}
$k_{m-1}/2 = 0 + r_m/2$	r_m

W wyniku otrzymujemy liczbę binarną pisząc reszty w kolejności od ostatniej do pierwszej

$$x = (r_m r_{m-1} r_{m-2} \dots r_1 r_0)_2$$

7.4.4 Dowód Alegorytmu

¹ Zauważmy, że wyżej podany algorytm prowadzi do przeliczenia liczby dziesiętnej x na liczbę binarną.

Z tego algorytmu znajdujemy

$x = 2k_0 + r_0$	$k_0 = 2k_1 + r_1$
$= 2^3 k_2 + 2^2 r_2 + 2r_1 + r_0$	$k_2 = 2k_3 + r_3$
$= 2^4 k_3 + 2^3 r_3 + 2^2 r_2 + 2r_1 + r_0$	$k_3 = 2k_4 + r_4$
\dots	\dots
$= 2^{m-1} k_{m-2} + 2^{m-2} r_{m-2} + \dots + 2^2 r_2 + 2r_1 + r_0$	$k_{m-2} = 2k_{m-1} + r_{m-1}$
$= 2^m k_m + 2^{m-1} r_{m-1} + \dots + 2^2 r_2 + 2r_1 + r_0$	$k_{m-1} = 2k_m + r_m$
$= 2^m r_m + 2^{m-1} r_{m-1} + \dots + 2^2 r_2 + 2r_1 + r_0$	$k_m = r_m$
$= (r_m r_{m-1} r_{m-2} \dots r_2 r_1 r_0)_2$	

Zastosujmy powyższy algorytm przeliczając liczbę dziesiętną $x = 256$ na binarną.

<i>Liczba $x/2$</i>	<i>Reszta z dzielenia przez 2</i>
=====	=====
$256/2 = 128$	0
$128/2 = 64$	0
$64/2 = 32$	0
$32/2 = 16$	0
$16/2 = 8$	0
$8/2 = 4$	0
$4/2 = 2$	0
$2/2 = 1$	0
$1/2 = 0$	1

¹Dowód można pominąć. Znajomość dowodu algorytmu jest nie konieczna w przeliczaniu

W wyniku otrzymujemy liczbę binarną pisząc reszty z powyższej tabeli w kolejności od ostatniej do pierwszej

$$x = 256 = (100000000)_2$$

Sprawdzenie:

$$(100000000)_2 = 1 \cdot 2^8 + 0 \cdot 2^7 + 0 \cdot 2^6 + 0 \cdot 2^5 + 0 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 = 256.$$

7.4.5 Operacje arytmetyczne w systemie binarnym

Operacje arytmetyczne w systemie binarnym dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie wykonujemy w podobny sposób jak w systemie dziesiętnym. Przypominamy, że w systemie dziesiętnym uzupełniamy do podstawy $\rho = 10$ wykonując operacje na liczbach (cyfrach dziesiętnych, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.) Natomiast w systemie binarnym uzupełniamy do podstawy $\rho = 2$ wykonując operacje na liczbach (cyfrach binarnych 0, 1.

7.4.6 Binarne dodawanie

Tabliczka binarnego dodawania

+	0	1
0	0	1
1	1	$(10)_2$

Binarna suma

$$0 + 0 = 0$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 0 = 1$$

$$1 + 1 = (10)_2 = 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$$

Dodawanie binarne wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.20 Wykonaj dodawanie binarne liczb dziesiętnych 5 i 3

Liczba dziesiętna 5 w zapisie binarnym $5 = (101)_2$, liczba dziesiętna 3 w zapisie binarnym $3 = (11)_2$.

Wykonujemy pisemne binarne dodawanie $101 + 11$, stosując tabliczkę binarnego dodawania.

$$\begin{array}{r} 101 \\ + 11 \\ \hline 1000 \end{array}$$

Sprawdzenie:

$$5 + 3 = (101)_2 + (11)_2 = (1000)_2 = 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 = 8.$$

Przykład 7.21 Wykonaj dodawanie binarne liczb dziesiętnych 5 i 3

Liczba dziesiętna 5 w zapisie binarnym $5 = (101)_2$, liczba dziesiętna 3 w zapisie binarnym $3 = (11)_2$.

Wykonujemy pisemne binarne dodawanie $101 + 11$, stosując tabliczkę binarnego dodawania.

$$\begin{array}{r} 101 \\ + 11 \\ \hline 1000 \end{array}$$

Sprawdzenie:

$$5 + 3 = (101)_2 + (11)_2 = (1000)_2 = 1 * 2^3 + 0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 0 * 2^0 = 8.$$

7.4.7 Binarne odejmowanie

Tabliczka binarnego odejmowania

-	0	1
1	0	-1
1	1	0

Binarna różnica

$$\begin{array}{l} 0 - 0 = 0 \\ 0 - 1 = -1 \\ 1 - 0 = 1 \\ 1 - 1 = 0 \end{array}$$

Odejmowanie binarne wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.22 Wykonaj dodawanie binarne liczb dziesiętnych 5 i 3

Liczba dziesiętna 5 w zapisie binarnym $5 = (101)_2$, liczba dziesiętna 3 w zapisie binarnym $3 = (11)_2$.

Wykonujemy pisemne binarne odejmowanie $(101)_2 - (11)_2$, stosując tabliczkę binarnego odejmowania.

$$\begin{array}{r} 101 \\ - 11 \\ \hline 10 \end{array}$$

Sprawdzenie:

$$5 - 3 = (101)_2 - (11)_2 = (10)_2 = 1 * 2^1 + 0 * 2^0 = 2.$$

7.4.8 Binarne mnożenie

Tabliczka binarnego mnożenia

*	0	1
0	0	0
1	0	1

Binarne iloczyn

$$0 * 0 = 0$$

$$0 * 1 = 0$$

$$1 * 0 = 0$$

$$1 * 1 = 1$$

Mnożenie binarne wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.23 Wykonaj mnożenie binarne liczb dziesiętnych 5 i 3

Liczba dziesiętna 5 w zapisie binarnym $5 = (101)_2$, liczba dziesiętna 3 w zapisie binarnym $3 = (11)_2$.

Wykonujemy pisemne binarne mnożenie $(101)_2 * (11)_2$, stosując tabliczkę binarnego mnożenia i dodawania.

$$\begin{array}{r}
 101 \\
 * 11 \\
 \hline
 101 \\
 101 \\
 \hline
 1111
 \end{array}$$

Sprawdzenie:

$$5 * 3 = (101)_2 * (11)_2 = (1111)_2 = 1 * 2^3 + 1 * 2^2 + 1 * 2^1 + 1 * 2^0 = 15.$$

7.4.9 Binarne dzielenie

Dzielenie binarne wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.24 Wykonaj dzielenie binarne liczb dziesiętnych 15 podziel przez 3

Liczba dziesiętna 15 w zapisie binarnym $15 = (1111)_2$, liczba dziesiętna 3 w zapisie binarnym $3 = (11)_2$.

Wykonujemy pisemne binarne dzielenie $(101)_2 : (11)_2$, stosując tabliczkę binarnego dzielenia i dodawania.

$$\begin{array}{r}
 101 \\
 \text{---} \\
 1111 : 11 \\
 11 \\
 \text{---} \\
 = 11 \\
 11 \\
 \text{---} \\
 =
 \end{array}$$

Sprawdzenie:

$$5 : 3 = (101)_2 : (11)_2 = (101)_2 = 1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0 = 5.$$

7.5 Liczby binarne parzyste i nieparzyste

Podobnie jak w systemie dziesiętnym, liczby binarne parzyste i nie parzyste poznajemy po cyfrze jedności. Mianowicie, jeżeli cyfra jedności liczby binarnej jest równa 0 to liczba binarna jest parzysta, w przeciwnym przypadku, jeżeli cyfra jedności liczby binarnej jest 1 to liczba binarna jest nieparzysta.

7.5.1 Liczby binarne parzyste

1. Liczby binarne parzyste mają cyfry jedności 0.

Na przykład liczby binarne

$$10, 110, 1010, 110110, 111110110$$

mają cyfrę jedności 0, dlatego są parzyste.

2. Liczby binarne parzyste są podzielne przez binarne 10, zatem mają ogólną postać ²

$$n = 10 * k, \quad \text{dla } k = 0, 10, 100, 110, 1000, \dots;$$

Na przykład

$$\begin{array}{ll}
 k = 0, & n = 10 * 0 = 0, \\
 k = 1, & n = 10 * 1 = 10, \\
 k = 10, & n = 10 * 10 = 100, \\
 \dots & \dots\dots\dots \\
 k = 1000, & n = 1000 * 100 = 10000,
 \end{array}$$

²Tutaj binarne liczby $(10)_2 = 10$, $110 = (110)_2$, $1010 = (1010)_2$ itd...; piszemy bez nawiasów

3. Suma, różnica i iloczyn liczb binarnych parzystych jest liczbą binarną parzystą

Na przykład:

$$\begin{aligned} a &= 1000, & b &= 110, \\ a + b &= 1000 + 110 = 1110, \\ a - b &= 1000 - 110 = 10, \\ a * b &= 1000 * 110 = 110000 \end{aligned}$$

7.5.2 Liczby binarne nieparzyste

Własności liczb binarnych nieparzystych

1. Liczby binarne nieparzyste mają cyfrę jedności 1.

Na przykład liczby binarne

$$111, 1011, 110111, 111110111$$

mają odpowiednio cyfrę jedności 1.

2. Liczby binarne nieparzyste mają ogólną postać

$$n = (10)_2 * k + 1, \quad \text{lub} \quad n = (10)_2 * k - 1, \quad \text{dla} \quad k = 0, 10, 100, 110, 1000, \dots;$$

Na przykład

$$\begin{array}{llll} k = 0, & n = 10 * 0 + 1 = 1, & \text{lub} & n = 10 * 0 - 1 = -1 \\ k = 1, & n = 10 * 1 + 1 = 11, & \text{lub} & n = 10 * 1 - 1 = 1 \\ k = 10, & n = 10 * 10 + 1 = 101, & \text{lub} & n = 10 * 10 - 1 = 11 \\ k = 1000, & n = 10 * 1000 + 1 = 10001, & \text{lub} & n = 10 * 1000 - 1 = 1111 \\ \dots & \dots & & \dots \end{array}$$

3. Suma lub różnica dwóch liczb binarnych nieparzystych jest liczbą parzystą.

$$101 + 11 = 1000, \quad 101 - 11 = 10$$

Podaj inny przykład.

4. Iloczyn liczb binarnych nieparzystych jest liczbą nieparzystą

Na przykład:

$$101 * 11 = 1111, \quad 111 * 101 = 100011$$

Podaj inny przykład.

5. Natomiast suma liczby binarnej nieparzystej i liczby binarnej parzystej jest liczbą nieparzystą.

Na przykład

6.

$$101 + 110 = 1011.$$

Podaj inny przykład

7. Podobnie, różnica liczby binarnej nieparzystej i liczby binarnej parzystej jest liczbą nieparzystą. Na przykład

8.

$$111 - 100 = 11$$

Podaj inny przykład.

7.5.3 Przykłady

Zadanie 7.21 Suma dwóch kolejnych liczb binarnych nieparzystych równa jest $(100000)_2$. Znajdź te liczby binarne.

Rozwiązanie:

Dwie kolejne liczby binarne nieparzyste to

$$(10)_2 * n - 1, \quad (10)_2 * n + 1$$

Ich suma ³

$$(10 * n - 1) + (10 * n + 1) = 100 * n = 100000$$

Obliczamy n:

$$100 * n = 100000, \quad \text{to} \quad n = 100000 : 100 = 1000$$

Obliczmy dwie kolejne liczby nieparzyste

$$10 * n - 1 = 10 * 1000 - 1 = 1111, \quad 10 * n + 1 = 10 * 1000 + 1 = 1001.$$

Sprawdzenie w systemie binarnym:

$$(10 * n - 1) + (10 * n + 1) = 10 * 1111 + 10 * 1001 = 11110 + 10010 = 100000$$

Sprawdź rozwiązanie w systemie dziesiętnym.

Zadanie 7.22 Suma trzech kolejnych liczb binarnych parzystych równa jest $(11000)_2$. Znajdź te liczby.

Rozwiązanie:

Kolejne trzy liczby binarne parzyste to

$$10 * n - 10, \quad 10 * n, \quad 10 * n + 10.$$

Ich suma

$$(10 * n - 10) + (10 * n) + (10 * n + 10) = 110 * n = (11000)_2.$$

³Tutaj pomijamy nawias $10 \equiv (10)_2$

Obliczamy n :

$$110 * n = 11000, \quad n = 11000 : 110 = 100.$$

Obliczmy trzy kolejnych liczb binarne parzyste

$$10 * n - 10 = 10 * 100 - 10 = 110,$$

$$10 * n = 10 * 100 = 1000,$$

$$10 * n + 10 = 10 * 100 + 10 = 1010,$$

Sprawdzenie:

$$(110)_2 + (1000)_2 + (1110)_2 + (1010)_2 = (11000)_2.$$

Sprawdź rozwiązanie w systemie dziesiętnym.

Zadanie 7.23 *Oblicz sumę liczb binarnych*

$$S_{1010} = 1 + 10 + 11 + 110 + 101 + 110 + 111 + 1000 + 1001 + 1010$$

używając tylko jednej operacji mnożenia binarnego i jednej operacji dzielenia binarnego.

Rozwiązanie:

Zapiszmy składniki sumy w odwrotnej kolejności i dodajmy stronami równości, jak niżej:

$$\begin{array}{rcl}
 S_{1010} & = & 1 + 10 + 11 + 110 + 101 + 110 + 111 + 1000 + 1001 + 1010 \\
 S_{10} & = & 1010 + 1001 + 1000 + 111 + 110 + 101 + 100 + 11 + 10 + 1 \\
 \text{---} & \dots & \text{---} \\
 10 * S_{1010} & = & \underbrace{1011 + 1011 + 1011 + 1011 + 1011 + 1011 + 1011 + 1011 + 1011 + 1011}_{1010 \text{ składników sumy}}
 \end{array}$$

Skąd obliczmy sumę S_{1010} używając jednej operacji binarnego mnożenia i jednej operacji binarnego dzielenia.

$$(10)_2 * S_{1010} = (1010)_2 * (1011)_2 = (1101110)_2$$

$$S_{1010} = (1101110)_2 : (10)_2 = (11111)_2$$

Sprawdź rozwiązanie w systemie dziesiętnym.

7.5.4 Zadania

Zadanie 7.24 *Przelicz liczby dziesiętne na liczby binarne stosując algorytm przeliczania.*

(a) $x = 53$

(b) $x = 1025$

Sprawdź otrzymane wyniki przeliczenia.

Zadanie 7.25 .

(a) *Przelicz liczby dziesiętne 513 i 25 na liczby binarne. Sprawdź wynik przeliczenia.*

(b) *Dodaj liczby binarne*

$$(1000000001)_2 + (100001)_2$$

Zadanie 7.26 .

(a) *Przelicz liczby dziesiętne 256 i 16 na liczby binarne. Sprawdź wynik przeliczenia.*

(b) *Odejmij liczby binarnych*

$$(100000000)_2 - (1000)_2$$

Sprawdź wynik odejmowanie.

Zadanie 7.27 .

(a) *Przelicz liczby dziesiętne 129 i 3 na liczby binarne. Sprawdź wynik przeliczenia.*

(b) *Pomnóż liczby 129 i 3 w systemie binarnym Sprawdź wynik mnożenia.*

Zadanie 7.28 .

(a) *Przelicz liczby dziesiętne 63 i 3 na liczby binarne. Sprawdź wynik przeliczenia.*

(b) *Podziel liczbę 63 przez liczbę 3 w systemie binarnym Sprawdź wynik dzielenia.*

Zadanie 7.29 *Ile jest różnych liczb binarnych trzycyfrowych?*

Zadanie 7.30 *Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego zachowując kolejność operacji dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia.*

$$(10)_2 * (101)_2 + (11)_2 * (101)_2 - (110)_2 : (10)_2$$

Zadanie 7.31 *Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego zachowując kolejność operacji arytmetycznych z nawiasami.*

(a)

$$(100)_2 * ((10)_2 * (101)_2 + (11)_2 * (101)_2).$$

(b)

$$(10)_2 * ((110)_2 : (10)_2 - (1000)_2 : (100)_2)$$

Zadanie 7.32 Suma pięciu kolejnych liczb binarnych parzystych równa jest $(100100)_2$. Znajdź te liczby.

Zadanie 7.33 Oblicz sumę liczb binarnych parzystych

$$S_{10100} = (10)_2 + (100)_2 + (110)_2 + (1000)_2 + (1010)_2 + (1100)_2 + \\ + (1110)_2 + (10000)_2 + (10010)_2 + (10100)_2$$

używając tylko jednej operacji mnożenia binarnego.

7.6 System ósemkowy. Octalny

W systemie pozycyjnym ósemkowym podstawa $\rho = 8$. Wielomian jest wyrażeniem algebraicznym

$$a_{n-1}8^{n-1} + a_{n-2}8^{n-2} + \dots + a_18^1 + a_08^0 = (a_{n-1}a_{n-2}\dots a_1a_0)_8$$

Cyfry systemu ósemkowego to liczby

$$0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7$$

Zatem, współczynniki systemu ósemkowego ⁴

$$(\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_{n-1})_8$$

przyjmują wartości 0, 2, 3, 4, 5, 6, 7.

Na przykład, liczba ósemkowa $x = (\alpha_3\alpha_2\alpha_1\alpha_0)_8 = (1257)_8$ ma

ilość jedności $8^0 = 1$, $\alpha_0 = 7$,

ilość ósemek 8^1 , $\alpha_1 = 5$,

ilość kwadratów ósemek 8^2 , $\alpha_2 = 2$

ilość kubików ósemek 8^3 , $\alpha_3 = 1$.

Zauważmy, że w systemie dziesiętnym podstawą jest liczba 10. W systemie dziesiętnym piszemy liczby używając 10-ciu cyfr

$$0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.$$

Natomiast w systemie ósemkowym podstawą jest liczba 8. W ósemkowym systemie jest osiem cyfr

$$0, 1, 3, 4, 5, 6, 7$$

które są jednocześnie liczbami jednocyfrowymi ósemkowymi.

Liczby ósemkowe dwucyfrowe piszemy w ogólnej postaci

$$a_1 * 8 + a_0 = (a_1a_0)_8$$

gdzie cyfrą ósemek jest współczynnik a_1 , cyfrą jedności jest współczynnik a_0

⁴Liczby oktalne piszemy $(\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_{n-1})_8$ w nawiasie z ideksem na dole 8

Przykład 7.25 Liczba ósemkowa $x = (65)_8$

$$6 * 8 + 5 * 8^0 = (65)_8.$$

Tytaj cyfrą ósemek jest współczynnik $a_1 = 6$, cyfra jedności współczynnik $a_0 = 5$. Wartość tej liczby ósemkowej w zapisie dziesiętnym jest równa 53. Rzeczywiście, obliczmy wartość dziesiętną liczby ósemkowej $(65)_8$

$$(65)_8 = 6 * 8 + 5 * 1 = 53$$

Liczby ósemkowe trzycyfrowe piszemy w ogólnej postaci

$$a_2 * 8^2 + a_1 * 8^1 + a_0 * 8^0 = (a_2 a_1 a_0)_8$$

gdzie kolejne potęgi ósemki

$$8 * 8 = 8^2, \quad 8^1 = 8, \quad 8^0 = 1.$$

Przykład 7.26 Na przykład liczbę ósemkową $x = (256)_8$ w ogólnym zapisie piszemy

$$a_2 * 8^2 + a_1 * 8^1 + a_0 * 8^0 = (a_2 a_1 a_0)_8,$$

$$2 * 8^2 + 5 * 8^1 + 6 * 8^0 = (256)_8,$$

gdzie cyfra ósemkowa $a_2 = 2$ jest współczynnikiem przy 8^2 , cyfra ósemkowa $a_1 = 5$ jest współczynnikiem przy 8 , cyfra ósemkowa jedności $a_0 = 6$.

Wartość tej liczby w systemie dziesiętnym

$$(256)_8 = 2 * 8^2 + 5 * 8^1 + 6 * 8^0 = 174$$

Ogólnie liczby n-cyfrowe w pozycyjnym systemie ósemkowym zapisujemy jako współczynniki wyrażenia algebraicznego

$$a_{n-1} 8^{n-1} + a_{n-2} 8^{n-2} + \dots + a_1 8^1 + a_0 * 8^0 = (a_{n-1} a_{n-2} \dots a_1 a_0)_8$$

Przykład 7.27 Niech $n = 5$, wtedy liczbę ósemkową czterocyfrową $x = (1024)_8$ piszemy w postaci wyrażenia arytmetycznego

$$1 * 8^3 + 0 * 8^2 + 2 * 8^1 + 4 * 8^0 = (1024)_8$$

gdzie współczynnik przy 8^3 jest równy $a_3 = 1$, współczynnik przy 8^2 jest równy $a_2 = 0$, współczynnik przy 8^1 jest równy $a_1 = 2$, współczynnik jedności przy 8^0 jest równy $a_0 = 4$, Obliczmy wartość dziesiętną tej liczby

$$1 * 8^3 + 0 * 8^2 + 2 * 8^1 + 4 * 8^0 = 512 + 16 + 4 = 536$$

7.6.1 Przeliczanie liczb dziesiętnych na liczby ósemkowe

Każdą liczbę dziesiętną można przeliczyć na liczbę ósemkową, oktalną. Tak jak dla systemu binarnego to przeliczanie jest proste. Mianowicie, dzielimy liczbę dziesiętną przez 8 i zapisujemy resztę. Następnie część całkowitą tego dzielenia dzielimy przez 8 i zapisujemy resztę. Dalej kontynuujemy dzielenie części całkowitych przez 8 zapisując ich reszty tak długo aż w wyniku dzielenia przez 8 otrzymamy część całkowitą równą 0.

Liczbę ósemkową otrzymujemy pisząc reszty z dzielenia w kolejności zaczynając od ostatniej reszty i kończąc na pierwszej reszcie jako cyfrze ósemkowej jedności. Zobaczmy przeliczanie liczb dziesiętnych na ósemkowe na przykładach.

Przykład 7.28 *Przelicz liczbę dziesiętną $x = 38$ na liczbę ósemkową*

Wykonujemy dzielenia liczby dziesiętnej $x = 38$ przez 8

$$\begin{aligned} \frac{38}{8} &= 4 + \frac{6}{8} & \text{reszta } r_0 &= 6 & \text{bo } 38 &= 8 * 4 + 6 \\ \frac{4}{8} &= 0 & \text{reszta } r_1 &= 4 & \text{bo } 4 &= 0 + 4 * 1 \end{aligned}$$

Pisząc reszty w kolejności od ostatniej do pierwszej otrzymamy liczbę ósemkową

$$x = (r_1 r_0)_8 = (46)_8$$

Powtórzmy kolejne dzielenia liczby 38 przez 8 według innego stosowanego schematu

Liczba $x/2$		Reszta z dzielenia przez 2
38/8 = 4		6
4/8 = 0		4

W wyniku otrzymujemy liczbę ósemkową pisząc reszty w kolejności od ostatniej do pierwszej

$$x = (46)_8$$

Sprawdzenie:

$$x = (46)_8 = 4 * 8 + 6 * 8^0 = 8 + 6 = 14 \neq 38.$$

7.6.2 Schemat ogólny przeliczania liczb z systemu dziesiętnego na ósemkowy

Podobnie jak w wyżej w podanych przykładach, w schemacie ogólnym dzielimy liczbę dziesiętną x przez 8.

$$\frac{x}{2} = k_0 + \frac{r_0}{2}, \quad x = 2 * k_0 + r_0$$

gdzie k_0 to całość i r_0 to reszta z dzielenia x przez 8

7.6.3 Algorytm

Zapiszmy powyższe kolejne dzielenia przez 8 w następującym schemacie

<i>Liczba x</i>	<i>Reszta</i>
=====	=====
$x/8 = k_0 + r_0/8$	r_0
$k_0/8 = k_1 + r_1/8$	r_1
$k_1/8 = k_2 + r_2/8$	r_2
$k_2/8 = k_3 + r_3/8$	r_3
\dots	\dots
$k_{m-2}/8 = k_{m-1} + r_{m-1}/8$	r_{m-1}
$k_{m-1}/8 = 0 + r_m/8$	r_m

W wyniku otrzymujemy liczbę ósemkową pisząc reszty w kolejności od ostatniej do pierwszej

$$x = (r_m r_{m-1} r_{m-2} \dots r_1 r_0)_8$$

7.6.4 Dowód Alegorytmu

⁵ Zauważmy, że wyżej podany algorytm prowadzi do przeliczenia liczby dziesiętnej x na liczbę ósmkową.

Z tego algorytmu znajdujemy

$x = 8k_0 + r_0$	$k_0 = 8k_1 + r_1$
$= 8^3 k_2 + 8^2 r_2 + 8r_1 + r_0$	$k_2 = 8k_3 + r_3$
$= 8^4 k_3 + 8^3 r_3 + 8^2 r_2 + 8r_1 + r_0$	$k_3 = 8k_4 + r_4$
\dots	\dots
$= 8^{m-1} k_{m-2} + 8^{m-2} r_{m-2} + \dots + 8^2 r_2 + 8r_1 + r_0$	$k_{m-2} = 8k_{m-1} + r_{m-1}$
$= 8^m k_m + 8^{m-1} r_{m-1} + \dots + 8^2 r_2 + 8r_1 + r_0$	$k_{m-1} = 8k_m + r_m$
$= 8^m r_m + 8^{m-1} r_{m-1} + \dots + 8^2 r_2 + 8r_1 + r_0$	$k_m = r_m$
$= (r_m r_{m-1} r_{m-2} \dots r_2 r_1 r_0)_8$	

Zastosujemy powyższy algorytm przeliczając liczbę dziesiętną $x = 256$ na ósemkową.

<i>Liczba $x/8$</i>	<i>Reszta z dzielenia przez 8</i>
=====	=====
$256/8 = 32$	0
$32/8 = 4$	0
$4/8 = 0$	4

W wyniku otrzymujemy liczbę ósemkową pisząc reszty z powyższej tabeli w kolejności od ostatniej do pierwszej

$$x = 256 = (400)_8$$

⁵ Dowód można pominąć. Znajomość dowodu algorytmu jest nie konieczna w przeliczaniu

Sprawdzenie:

$$x = (400)_8 = 4 * 8^2 + 0 * 8^1 + 0 * 8^0 = 256.$$

7.6.5 Operacje arytmetyczne w systemie ósemkowym

Operacje arytmetyczne w systemie ósemkowym dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie wykonujemy w podobny sposób jak w systemie dziesiętnym. Przypominamy, że w systemie dziesiętnym uzupełniamy do podstawy $\rho = 10$ wykonując operacje na liczbach (cyfrach dziesiętnych) 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9. Podobnie w systemie binarnym uzupełniamy do podstawy $\rho = 2$ wykonując operacje na liczbach (cyfrach binarnych) 0, 1.

7.6.6 Oktalne dodawanie

Tabliczka oktalnego dodawania

	Dodawanie				oktalnego			
+	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	1	2	3	4	5	6	7
1	1	2	3	4	5	6	7	10
2	2	3	4	5	6	7	10	11
3	3	4	5	6	7	10	11	12
4	4	5	6	7	10	11	12	13
5	5	6	7	10	11	12	13	14
6	6	7	10	11	10	13	14	15
7	7	10	11	12	13	14	15	16

Dodawanie ósemkowe wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.29 Wykonaj dodawanie ósemkowe liczb dziesiętnych 25 i 13

Liczba dziesiętna 25 w zapisie oktalnym $25 = (31)_8$, liczba dziesiętna 13 w zapisie oktalnym $13 = (15)_8$.

Wykonujemy pisemne ósemkowe dodawanie $(31)_8 + (15)_8$, stosując tabliczkę ósemkowego dodawania.

$$\begin{array}{r} 31 \\ + 15 \\ \hline 46 \end{array}$$

Sprawdzenie:

$$(46)_8 = 4 * 8 + 6 * 8^0 = 38.$$

7.6.7 Oktalne odejmowanie

Tabliczka oktalnego odejmowania

	Odejmowanie				oktalne			
-	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7
1	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6
2	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5
3	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4
4	4	3	2	1	0	-1	-2	-3
5	5	4	3	2	1	0	-1	-2
6	6	5	4	3	2	1	0	-1
7	7	6	5	4	3	2	1	0

Odejmowanie oktalne wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.30 Wykonaj odejmowanie oktalne liczb dziesiętnych 9 i 8

Liczba dziesiętna 9 w zapisie oktalnym $8 = (11)_8$, liczba dziesiętna 8 w zapisie oktalnym $8 = (10)_8$.

Wykonujemy pisemne oktalne odejmowanie $(11)_8 - (10)_8$, stosując tabliczkę oktalnego odejmowania.

$$\begin{array}{r} 11 \\ - 10 \\ \hline 1 \end{array}$$

Sprawdzenie:

$$9 - 8 = (11)_8 - (10)_8 = (1)_8 = 1.$$

7.6.8 Oktalne mnożenie

Tabliczka oktalnego mnożenia

	Mnożenie				oktalne			
*	1	2	3	4	5	6	7	
1	1	2	3	4	5	6	7	
2	2	4	6	10	12	14	16	
3	3	6	11	14	17	22	25	
4	4	10	14	20	24	30	34	
5	5	12	17	20	31	36	43	
6	6	14	22	24	31	36	52	
7	7	16	25	34	43	52	61	

Mnożenie oktalne wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.31 Wykonaj mnożenie oktalne liczb dziesiętnych 9 i 15

Liczba dziesiętna 9 w zapisie oktalnym $9 = (11)_8$, liczba dziesiętna 15 w zapisie oktalnym $15 = (17)_8$.

Wykonujemy pisemne binarne mnożenie $(11)_8 * (17)_8$, stosując tabliczkę oktalnego mnożenia i dodawania.

$$\begin{array}{r} 17 \\ * 11 \\ \hline 17 \\ 17 \\ \hline 207 \end{array}$$

Sprawdzenie:

Mnożenie liczb dziesiętnych

$$9 * 15 = 135$$

Mnożenie liczb oktalnych

$$\begin{aligned} (11)_8 * (17)_8 &= (207)_8 \\ (207)_8 &= 2 * 8^2 + 0 * 8^1 + 7 * 8^0 = 2 * 64 + 7 = 135 \end{aligned}$$

7.6.9 Oktalne dzielenie

Dzielenie oktalne wyjaśniamy na przykładach

Przykład 7.32 Wykonaj dzielenie oktalne liczb dziesiętnych 45 podziel przez 3

Liczba dziesiętna 45 w zapisie oktalnym $45 = (55)_8$, liczba dziesiętna 3 w zapisie oktalnym $3 = (3)_3$.

Wykonujemy pisemne oktalne dzielenie $(17)_8 : (3)_8$.

$$\begin{array}{r} 17 \\ \hline 55 : 3 \\ -3 \\ \hline 25 \\ 25 \\ \hline = \end{array}$$

Sprawdzenie:

$$\begin{aligned} 45 : 3 &= 15 \\ (55)_8 : (3)_8 &= (17)_8 = 1 * 8 + 7 = 15. \end{aligned}$$

7.7 Liczby oktalne parzyste i nieparzyste

Podobnie jak w systemie dziesiętnym, liczby oktalne parzyste i nie parzyste poznajemy po cyfrze jedności. Mianowicie, jeżeli cyfra jedności liczby oktalnej jest równa 0 lub 2 lub 4 lub 6 to liczba oktalna jest parzysta, w przeciwnym przypadku, jeżeli cyfra jedności liczby oktalnej jest 1 lub 3 lub 5 lub 7 to liczba oktalna jest nieparzysta.

7.7.1 Liczby oktalne parzyste

1. Liczby oktalne parzyste mają cyfry jedności 0.

Na przykład liczby oktalne

$$0, 2, 4, 6, 10, 12, 14, 16, 20, 22, 24$$

mają cyfrę jedności 0, 2, 4, 6, dlatego są parzyste.

2. Liczby oktalne parzyste są podzielne przez oktalną 2, zatem mają ogólną postać ⁶

$$n = 2 * k, \quad \text{dla } k = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 10, 12, 14, \dots;$$

Na przykład

$$\begin{aligned} k = 0, & \quad n = 2 * 0 = 0, \\ k = 1, & \quad n = 2 * 1 = 2, \\ k = 2, & \quad n = 2 * 2 = 4, \\ k = 3, & \quad n = 2 * 3 = 6, \\ k = 4, & \quad n = 2 * 4 = 10, \\ k = 5, & \quad n = 2 * 5 = 12, \\ \dots & \quad \dots \end{aligned}$$

3. Suma, różnica i iloczyn liczb oktalnych parzystych jest liczbą oktalną parzystą

Na przykład:

$$\begin{aligned} a &= (12)_8, & b &= (36)_8, \\ a + b &= (12)_8 + (36)_8 = (50)_8, \\ a - b &= (12)_8 - (50)_8 = -(24)_8, \\ a * b &= (12)_8 * (36)_8 = (454)_8 \end{aligned}$$

⁶Tutaj oktalne liczby $(1)_8 = 1$, $(2)_8 = 2$, $(3)_8$ itd...; piszemy bez nawiasów

7.7.2 Liczby oktalne nieparzyste

Własności liczb oktalnych nieparzystych

1. Liczby oktalne nieparzyste mają cyfry jedności 1 lub 3 lub 5 lub 7.

Na przykład liczby binarne

$$1\ 23, 35, 47, 121, 123, 125, 127$$

mają odpowiednio cyfry jedności 1, 3 5 7 1, 3 5 7..

2. Liczby oktalne nieparzyste mają ogólną postać

$$n = (2)_8 * k + 1, \quad \text{lub} \quad n = (2)_8 * k - 1, \quad \text{dla} \quad k = 0, 1, 2, 3, 4, \dots;$$

Na przykład

$$\begin{array}{llll} k = 0, & n = 2 * 0 + 1 = 1, & \text{lub} & n = 2 * 0 - 1 = -1 \\ k = 1, & n = 2 * 1 + 1 = 3, & \text{lub} & n = 2 * 1 - 1 = 1 \\ k = 2, & n = 2 * 2 + 1 = 5, & \text{lub} & n = 2 * 2 - 1 = 3 \\ k = 3, & n = 2 * 3 + 1 = 7, & \text{lub} & n = 2 * 3 - 1 = 5 \\ k = 4, & n = 2 * 4 + 1 = 11, & \text{lub} & n = 2 * 4 - 1 = 7 \\ k = 5, & n = 2 * 5 + 1 = 13, & \text{lub} & n = 2 * 5 - 1 = 11 \\ k = 6, & n = 2 * 6 + 1 = 15, & \text{lub} & n = 2 * 6 - 1 = 13 \\ \dots & \dots & & \dots \end{array}$$

3. Suma lub różnica dwóch liczb oktalnych nieparzystych jest liczbą parzystą.

$$(13)_8 + (11)_8 = (24)_8, \quad (13)_8 - (11)_8 = 2$$

Podaj inny przykład.

4. Iloczyn liczb oktalnych nieparzystych jest liczbą nieparzystą

Na przykład:

$$(13)_8 * (11)_8 = (143)_8,$$

Podaj inny przykład.

5. Natomiast suma liczby oktalnej nieparzystej i liczby oktalnej parzystej jest liczbą nieparzystą.

Na przykład

- 6.

$$(26)_8 + (15)_8 = (43)_8.$$

Podaj inny przykład

7. Podobnie, różnica liczby binarnej nieparzystej i liczby binarnej parzystej jest liczbą nieparzystą. Na przykład

- 8.

$$(26)_8 - (15)_8 = (11)_8$$

Podaj inny przykład.

7.7.3 Przykłady

Zadanie 7.34 *Przelicz liczby dziesiętne na liczby oktalne*

(a) $x=100$

(b) $y=500$

Rozwiązanie (a):

Dzielimy liczbę dziesiętną 100 przez 8 według schematu

<i>Liczba $x/8$</i>	<i>Reszta z dzielenia przez 8</i>
=====	=====
$100/8 = 12$	4
$12/8 = 1$	4
$1/8 = 0$	1

Zapis oktalny liczby dziesiętnej $x = 100$ otrzymamy pisząc reszty tego dzielenie od ostatniej do pierwszej

$$x = (144)_8$$

Sprawdzenie:

$$x = (144)_8 = 1 * 8^2 + 4 * 8 + 4 = 64 + 32 + 4 = 100$$

Rozwiązanie (b):

Dzielimy liczbę dziesiętną 500 przez 8 według schematu

<i>Liczba $x/8$</i>	<i>Reszta z dzielenia przez 8</i>
=====	=====
$500/8 = 62$	4
$62/8 = 7$	6
$7/8 = 0$	7

Zapis oktalny liczby dziesiętnej $x = 500$ otrzymamy pisząc reszty tego dzielenie od ostatniej do pierwszej

$$x = (764)_8$$

Sprawdzenie:

$$x = (764)_8 = 7 * 8^2 + 6 * 8 + 4 = 64 + 32 + 4 = 448 + 48 + 4 = 500$$

Zadanie 7.35 *Suma dwóch kolejnych liczb oktalnych nieparzystych równa jest $(500)_8$. Znajdź te liczby binarne.*

Rozwiązanie:

Dwie kolejne liczby oktalne nieparzyste to

$$(2)_8 * n - 1, \quad (2)_8 * n + 1$$

Ich suma ⁷

$$(2 * n - 1) + (2 * n + 1) = 4 * n = 500$$

Obliczamy n:

$$4 * n = 500, \quad \text{to} \quad n = 500 : 4 = 120$$

Obliczmy dwie kolejne liczby nieparzyste oktalne

$$(2)_8 * n - 1 = (2)_8 * (120)_8 - 1 = (237)_8,$$

$$(2)_8 * n + 1 = (2)_8 * (120)_8 + 1 = (241)_8.$$

Sprawdzenie w systemie oktalnym:

$$(2)_8 * n - 1 + ((2)_8 * n + 1) = (237)_8 + (241)_8 = (500)_8$$

Sprawdź rozwiązanie w systemie dziesiętnym.

Zadanie 7.36 Suma trzech kolejnych liczb oktalnych parzystych równa jest $(52)_8$. Znajdź te liczby.

Rozwiązanie:

Kolejne trzy liczby oktalne parzyste to

$$(2)_8 * n - (2)_8, \quad (2)_8 * n, \quad (2)_8 * n + (2)_8.$$

Ich suma

$$[(2)_8 * n - (2)_8] + (2)_8 * n + [(2)_8 * n + (2)_8] = (6)_8 * n = (52)_8.$$

Obliczamy n:

$$(6)_8 * n = (52)_8, \quad n = (52)_8 : (6)_8 = (7)_8.$$

Obliczmy trzy kolejnych liczb binarne parzyste

$$(2)_8 * n - (2)_8 = (2)_8 * (7)_8 - (2)_8 = (14)_8,$$

$$(2)_8 * n = (2)_8 * (7)_8 = (16)_8,$$

$$(2)_8 * n + (2)_8 = (2)_8 * (7)_8 + (2)_8 = (20)_8.$$

Sprawdzenie:

$$(14)_8 + (16)_8 + (20)_8 = (52)_8.$$

Sprawdź rozwiązanie w systemie dziesiętnym.

Zadanie 7.37 Oblicz sumę liczb oktalnych

$$S_{20} = 10 + 11 + 12 + 13 + 14 + 15 + 20$$

używając tylko jednej operacji mnożenia oktalnego i jednej operacji dzielenia oktalnego.

⁷Tutaj pomijamy nawias $2 \equiv (2)_8$ wykonując operacje na liczbach oktalnych

Rozwiązanie:

Zapiszmy składniki sumy w odwrotnej kolejności i dodajmy stronami składniki sumy wykonując dodawanie oktalne na liczbach oktalnych, jak niżej:

$$\begin{array}{r}
 S_{20} = 10 + 11 + 12 + 13 + 14 + 15 + 16 + 17 + 20 \\
 S_{20} = 20 + 17 + 16 + 15 + 14 + 13 + 12 + 11 + 10 \\
 \text{---} \cdot \text{---} \\
 2 * S_{20} = \underbrace{30 + 30 + 30 + 30 + 30 + 30 + 30 + 30 + 30}_{(11)_8 \text{ oktalnych składników sumy}}
 \end{array}$$

Skąd obliczymy sumę S_{20} używając jednej operacji oktalnego mnożenia i jednej operacji oktalnego dzielenia.

$$(2)_8 * S_{20} = (11)_8 * (36)_8 = (416)_8$$

$$S_{20} = (416)_8 : (2)_8 = (207)_8$$

Sprawdź rozwiązanie w systemie dziesiętnym.

7.7.4 Zadania

Zadanie 7.38 *Przelicz liczby dziesiętne na liczby oktalne stosując algorytm oktalnego przeliczania.*

(a) $x = 53$

(b) $x = 1025$

Sprawdź otrzymane wyniki przeliczenia w systemie oktalnym i systemie dziesiętnym.

Zadanie 7.39 .

(a) *Przelicz liczby dziesiętne 513 i 25 na liczby oktalne.*

(b) *Dodaj liczby oktalne*

$$(1003)_8 + (10005)_8$$

Sprawdź wynik dodawania w systemie oktalnym i dziesiętnym

Zadanie 7.40 .

(a) *Przelicz liczby dziesiętne 256 i 16 na liczby oktalne.*

(b) *Odejmij liczby oktalnych*

$$(10005)_8 - (1003)_8$$

Sprawdź wynik odejmowania w systemie oktalnym i dziesiętnym.

Zadanie 7.41 .

- (a) Przelicz liczby dziesiętne 129 i 3 na liczby binarne.
 (b) Pomnóż liczby 129 i 3 w systemie oktalnym. Sprawdź wynik mnożenia w systemie oktalnym i dziesiętnym.

Zadanie 7.42 Ile jest różnych liczb oktalnych dwucyfrowych?

Zadanie 7.43 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego liczb oktalnych zachowując kolejność operacji dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia.

$$(10)_8 * (11)_8 + (12)_8 * (13)_8 - (14)_8 : (4)_8$$

Zadanie 7.44 Oblicz wartość wyrażenia arytmetycznego zachowując kolejność operacji arytmetycznych z nawiasami.

(a)

$$(2)_8 * [(10)_8 * (11)_8 + (11)_8 * (12)_8].$$

(b)

$$(3)_8 * [(160)_8 : (10)_8 - (20)_8 : (100)_8]$$

Sprawdź wynik oktalnych obliczeń w systemie dziesiętnym.

Zadanie 7.45 Suma trzech kolejnych liczb oktalnych parzystych równa jest $(14)_8$. Znajdź te liczby.

Zadanie 7.46 Oblicz sumę liczb oktalnych nieparzystych

$$S_{23} = (11)_8 + (13)_8 + (15)_8 + (17)_8 + (21)_8 + (23)_8$$

używając tylko jednej operacji mnożenia oktalnego.

Chapter 8

Wielomiany

Pod pojęciem *wielomiany* rozumiemy najprostrzą klasę funkcji o bardzo szerokim zakresie zastosowań. W tym wielomiany stopnia $n = 0, 1, 2, 3, \dots, m$, jednej i wielu zmiennych, wielomiany interpolacyjne, wielomiany jako funkcje specjalne i dwumian Newtona.

Jasne, że w programie szkoły podstawowej nie wszystkie rodzaje wielomianów występują, a jeżeli występują to w bardzo elementarnej formie. Zatem w tym rozdziale wielomiany wprowadzone są w najprostrzej formie wsparte licznymi przykładami i zadaniami.

8.1 Jednomiany, dwumiany i trójmiany

Jednomianem nazywamy ciąg liczb lub ciąg liczb i liter lub ciąg tylko liter połączonych operacją mnożenia.

Wymieńmy kilka jednomianów

$$\begin{array}{ll} 125 & 247, \quad \text{jedna liczba jest jednomianem} \\ 2 * 5 * 7, & 3 * 4 * 5 * 6 * 7, \\ 3 * a * b & a * b * c, \\ 4 * 5 * x * y * z, & 5 * a^2 * b^3 * c^4, \\ 15 * x^3 * y^2 * z^3 & 7 * 9 * a^4 * b^5 * x^6 * y^7. \end{array}$$

Każdy jednomian jest szczególnym wyrażeniem arytmetycznym lub algebraicznym, gdyż występują w ich określeniu liczby lub litery połączone tylko operacją mnożenia.

Dwumianem nazywamy sumę dwóch jednomianów.

Na przykład

$$a + b, \quad a - b, \quad a^2 + b^2, \quad 3x^3 + 5y^3.$$

Podobnie trójmianem nazywamy sumę trzech jednomianów.

Na przykład

$$\begin{array}{ll} a + b + c, & 2 * x_3 + 4 * y^3 + 5 * x * y, \\ a^2 + 2 * a * b + b^2, & x^2 - 2 * x * y + y^2. \end{array}$$

8.2 Funkcja liniowa.

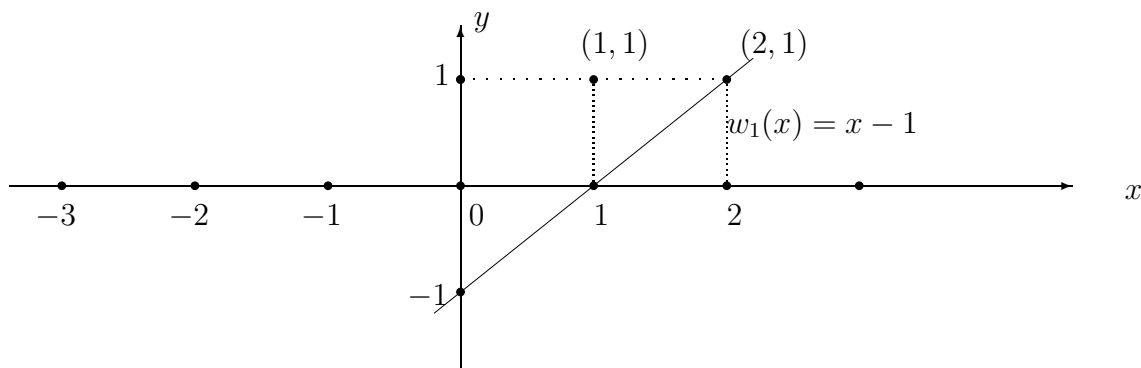
Funkcja liniowa, czyli wielomian stopnia $n = 1$ jest dwumianem szczególnej postaci:

$$w_1(x) = a x + b \quad (8.1)$$

o współczynnikach a i b oraz zmiennej x .

Dwumian $w_1(x) = a x + b$ nazywamy funkcją liniową, gdyż jej wykresem jest linia prosta. Jeżeli współczynnik $a = 0$ to funkcja liniowa jest stała, której wykresem jest prosta równoległa do osi x . Funkcja liniowa ustala zależność pomiędzy współrzędnymi x i y , którą piszemy

$$w_1(x) = a x + b, \quad \text{lub} \quad y = a x + b$$



Wykres funkcji liniowej $y = x - 1$, w układzie współrzędnych x, y

Zauważmy, że linia prosta o równaniu $y = x - 1$ przechodzi przez punkty $(0, -1)$, $(1, 0)$ i przez punkt $(2, 1)$. Wartości tej funkcji liniowej obliczamy niżej dla argumentu $x = 0, 1, 2$

$$w_1(0) = 0 - 1 = -1, \quad w_1(1) = 1 - 1 = 0, \quad w_1(2) = 2 - 1 = 1.$$

Przez dwa różne punkty przechodzi dokładnie jedna prosta.

Równanie prostej przechodzącej przez dwa punkty o współrzędnych

$$(x_0, y_0), (x_1, y_1)$$

piszemy jako następującą zależność współrzędnej y od współrzędnej x :

$$y = \frac{x - x_1}{x_0 - x_1} y_0 + \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} y_1 \quad (8.2)$$

Istotnie, gdy $x = x_0$ to $y = y_0$ lub gdy $x = x_1$ to $y = y_1$. To znaczy, że punkty (x_0, y_0) , (x_1, y_1) leżą na prostej, gdyż ich współrzędne spełniają równanie prostej.

Przykład 8.1 Napisz równanie prostej przechodzącej przez dwa punkty $(x_0, y_0) = (-1, 0)$ i $(x_1, y_1) = (0, 1)$. Sprawdź który z punktów $(1, 1)$, $(1, 2)$ leży na prostej.

Rozwiązanie:

Piszemy równanie prostej przechodzącej przez punkty

$$(x_0, y_0) = (-1, 0) \quad i \quad (x_1, y_1) = (0, 1)$$

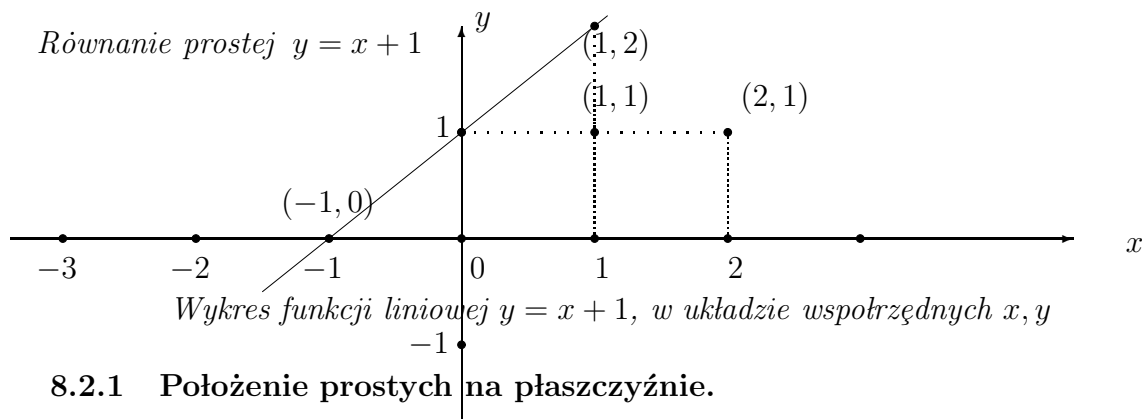
podstawiając do wzoru (12.2) ich współrzędne

$$y = \frac{x - x_1}{x_0 - x_1}y_0 + \frac{x - x_0}{x_1 - x_0}y_1 = \frac{x - 0}{-1 - 0} * 0 + \frac{x + 1}{0 + 1} * 1 = x + 1$$

Odpowiedź: Równanie prostej przechodzącej przez punkty $(-1, 0)$ i $(0, 1)$

$$y = x + 1$$

Punkt $(1, 1)$ nie leży na prostej $y = x + 1$ ponieważ jego współrzędne nie spełniają równania $1 \neq 1 + 1$. Natomiast punkt $(1, 2)$ leży na prostej $y = x + 1$ ponieważ jego współrzędne spełniają $2 = 1 + 1$ (zobacz rysunek, niżej).

**8.2.1 Położenie prostych na płaszczyźnie.**

Funkcja liniowa

$$y = ax + b$$

określa położenie prostej na płaszczyźnie (x, y) . To znaczy punkt o współrzędnych (x, y) leży na prostej, jeżeli $y = ax + b$.

Funkcja liniowa $y = ax + b$ przecina oś x w punkcie $(-\frac{b}{a}, 0)$ i przecina oś y w punkcie $(0, b)$.

Mówimy, że liczba x jest proporcjonalna do liczby y , jeżeli $y = ax$ lub $\frac{y}{x} = a$. Zatem proporcjonalność dwóch wielkości wyraża funkcja liniowa. Wtedy $a \neq 0$ jest współczynnikiem proporcjonalności.

Zauważmy, że prosta $y = ax + b$

- przecina oś y , w punkcie $(0, b)$, gdy $x = 0$, wtedy

$$y = ax + b = a * 0 + b = b$$

- przecina oś x , w punkcie $(-\frac{b}{a}, 0)$, gdy $x = -\frac{b}{a}$, wtedy

$$y = ax + b = a\left(-\frac{b}{a}\right) + b = 0.$$

- jeżeli $a = 0$ to $y = b$ wtedy prosta jest równoległa do osi x
- dwie proste o równaniach

$$y = a_1x + b_1, \quad y = a_2x + b_2$$

przecinają się w punkcie (x_0, y_0) , jeżeli ten punkt spełnia równania tych prostych

$$y_0 = a_1x_0 + b_1, \quad i \quad y_0 = a_2x_0 + b_2$$

- dwie proste są równoległe, jeżeli $a_1 = a_2$. Wtedy proste nie mają punktu wspólnego lub pokrywają się.

Przykład 8.2 Podaj położenie na płaszczyźnie (x, y) dwóch prostych o równaniach

$$y = x, \quad y = 1 - x$$

Znajdź ich punkty przecięcia z osiami x i y oraz punkt przecięcia tych prostych.

Rozwiązanie. Prosta o równaniu $y = x$ przecina oś x i oś y w początku układu współrzędnych $(0, 0)$, wtedy $x = 0$ i $y = 0$.

Podobnie, prosta o równaniu $y = 1 - x$ przecina oś x , gdy $y = 0$, to znaczy $1 - x = 0$, dla $x = 1$, w punkcie $(1, 0)$. Ta prosta przecina oś y gdy $x = 0$, wtedy $y = 1 - 0 = 1$ to jest w punkcie $(0, 1)$.

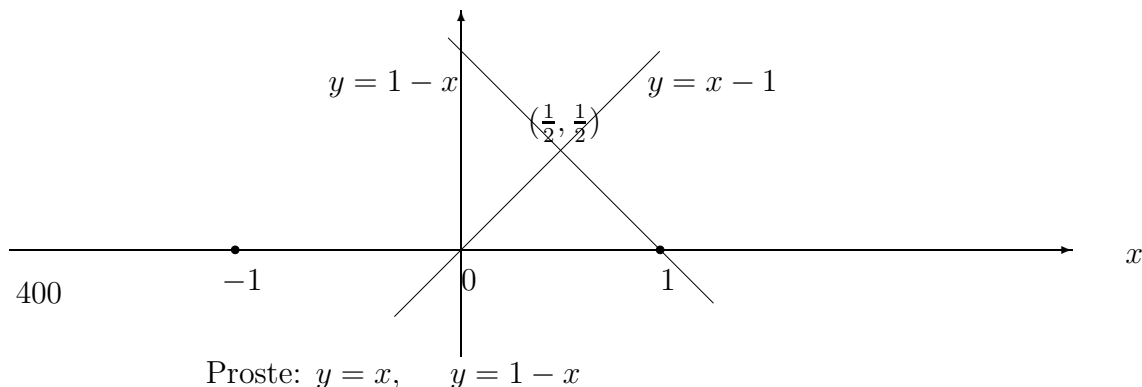
Dwie proste przecinają się w punkcie (x, y) gdy współrzędne tego punktu spełniają oba równania, to znaczy

$$y = x, \quad \text{oraz} \quad y = 1 - x$$

Skąd przez podstawienie $y = x$ do drugiego równania znajdujemy

$$x = 1 - x, \quad 2x = 1, \quad x = \frac{1}{2}, \quad y = \frac{1}{2}.$$

Zatem proste przecinają się w punkcie $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$



Zadanie 8.1 Podaj położenie na płaszczyźnie (x, y) dwóch prostych o równaniach

$$y = 2x - 1, \quad y = 1 - 2x$$

Znajdź ich punkty przecięcia z osiami x i y oraz punkt przecięcia tych prostych.

Zadanie 8.2 Napisz równanie prostej przechodzącej przez dwa punkty $(x_0, y_0) = (-1, -1)$ i $(x_1, y_1) = (1, 1)$. Sprawdź który z punktów $(0, 1)$, $(2, 2)$ leży na prostej.

Zadanie 8.3 W których punktach prosta $y = -3x + 6$ przecina oś współrzędnych. Oblicz wartość tej funkcji liniowej dla $x = 1$. Sprawdź który z punktów $(0, 3)$, $(2, 0)$ leży na prostej.

8.3 Funkcja kwadratowa

Funkcja kwadratowa jest określona wzorem

$$w_2(x) = a x^2 + b x + c, \quad \text{lub} \quad y = a x^2 + b x + c, \quad a \neq 0. \quad (8.3)$$

W przypadku gdy współczynnik $a = 0$ funkcja $y = b x + c$ jest liniowa. Dziedzina funkcji kwadratowej jest zbiór liczb rzeczywistych R . Natomiast, zbiór wartości funkcji kwadratowej zależy od współczynników a, b, c i nie jest całym zbiorem liczb rzeczywistych.

Wyróżnik funkcji kwadratowej. Wyrażenie

$$\Delta = b^2 - 4ac,$$

nazywamy wyróżnikiem funkcji kwadratowej.

8.3.1 Równanie kwadratowe

Funkcja kwadratowa ma wartość zero w punkcie x_0 , jeżeli x_0 jest rozwiązaniem równania kwadratowego

$$a x^2 + b x + c = 0.$$

Pierwiastki równania kwadratowego wyznaczamy metodą starożytnych uzupełnienia wyrażenia

$$a x^2 + b x + c$$

do kwadratu.

Mianowicie, wyciągając współczynnik $a \neq 0$ przed nawias otrzymamy

$$a x^2 + b x + c = a \left(x^2 + \frac{b}{a} x + \frac{c}{a} \right).$$

Następnie, dodając i jednocześnie odejmując wyrażenie $(\frac{b}{2a})^2 = \frac{b^2}{4a^2}$ piszemy wyrażenie kwadratowe w postaci kanonicznej

$$ax^2 + bx + c = a \left(\underbrace{x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{b^2}{4a^2}}_{\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2} + \underbrace{\frac{c}{a} - \frac{b^2}{4a^2}}_{-\frac{b^2 - 4ac}{4a^2}} \right) = a \left[\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a^2} \right]$$

W ten sposób otrzymaliśmy postać kanoniczną funkcji kwadratowej:

Postać kanoniczna funkcji kwadratowej.

$$y = ax^2 + bx + c = a \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{\Delta}{4a},$$

gdzie wyróżnik $\Delta = b^2 - 4ac$.

Pierwiastki równania kwadratowego. Z postaci kanonicznej funkcji kwadratowej łatwo znajdujemy pierwiastki równania kwadratowego. Mianowicie piszemy

$$ax^2 + bx + c = a \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{\Delta}{4a} = 0.$$

Dla wyróżnika $\Delta = b^2 - 4ac \geq 0$ możemy różnicę kwadratów napisać w postaci iloczynu

$$\left(x + \frac{b}{2a} - \frac{\sqrt{\Delta}}{2a}\right) \left(x + \frac{b}{2a} + \frac{\sqrt{\Delta}}{2a}\right) = 0.$$

Skąd wynikają wzory na pierwiastki równania kwadratowego

$$x_1 + \frac{b}{2a} - \frac{\sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = 0, \quad \text{lub} \quad x_2 + \frac{b}{2a} - \frac{\sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = 0$$

lub

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}, \quad \text{lub} \quad x_2 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Zauważmy, że w przypadku gdy wyróżnik $\Delta = 0$, funkcja kwadratowa jest pełnym kwadratem

$$ax^2 + bx + c = a \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2.$$

Wtedy z powyższych wzorów otrzymujemy pierwiastek podwójny

$$a \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 = 0, \quad x_1 = x_2 = \frac{-b}{2a}$$

8.3.2 Wzory Vieta

Pierwiastki równania kwadratowego

$$ax^2 + bx + c = 0, \quad a \neq 0,$$

spełniają następujące wzory Vieta:

Suma i iloczyn pierwiastków

$$x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}, \quad x_1 * x_2 = \frac{c}{a}.$$

Istotnie, obliczamy

$$x_1 + x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} + \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = -\frac{b}{a}$$

Podobnie iloczyn

$$\begin{aligned} x_1 * x_2 &= \left(\frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \right) * \left(\frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \right) \\ &= \left(-\frac{b}{2a} \right)^2 - \left(\frac{\sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \right)^2 \\ &= \frac{b^2}{4a^2} - \frac{b^2 - 4ac}{4a^2} = \frac{c}{a}. \end{aligned}$$

Przykład 8.3 *Znajdź równanie kwadratowe którego suma pierwiastków równa 3 i iloczyn pierwiastków równy 2.*

Rozwiązanie. Stosując wzory Vieta, piszemy

$$x_1 + x_2 = -\frac{b}{a} = 3, \quad x_1 * x_2 = \frac{c}{a} = 2.$$

Skąd znajdujemy

$$b = -3a, \quad c = a.$$

Zatem, mamy rodzinę równań kwadratowych

$$ax^2 - 3ax + a = 0$$

z parametrem $a \neq 0$ których suma pierwiastków równa jest 3, i iloczyn pierwiastków równy jest 2.

Zadanie 8.4 *Znajdź równanie kwadratowe którego suma pierwiastków równa 6 i iloczyn pierwiastków równy 5.*

8.3.3 Rozkład funkcji kwadratowej na czynniki pierwsze

Jeżeli wyróżnik $\Delta < 0$ jest ujemny to równanie kwadratowe nie ma pierwiastków rzeczywistych. Wtedy funkcja kwadratowa nie rozkłada się na czynniki liniowe.

W przypadku gdy wyróżnik $\Delta \geq 0$ funkcja kwadratowa rozkłada się na czynniki liniowe.

Istotnie, wtedy możemy przedstawić funkcję kwadratową jako różnicę kwadratów

$$ax^2 + bx + c = a\left[\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \left(\frac{\sqrt{\Delta}}{2a}\right)^2\right]$$

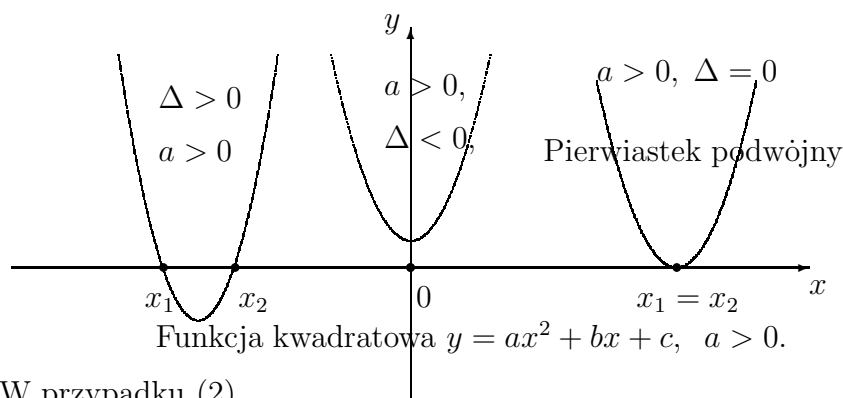
Stosując wzór na różnicę kwadratów otrzymamy rozkład funkcji kwadratowej na czynniki liniowe

$$ax^2 + bx + c = a\left[\left(x + \frac{b}{2a} - \frac{\sqrt{\Delta}}{2a}\right)\left(x + \frac{b}{2a} + \frac{\sqrt{\Delta}}{2a}\right)\right] = a(x - x_1)(x - x_2)$$

Położenie funkcji kwadratowej na płaszczyźnie. Położenie wykresu funkcji kwadratowej na płaszczyźnie we współrzędnych (x, y) wyznaczymy w następujących przypadkach:

$$(1) \quad a > 0, \quad \Delta > 0, \quad \Delta = 0, \quad \Delta < 0$$

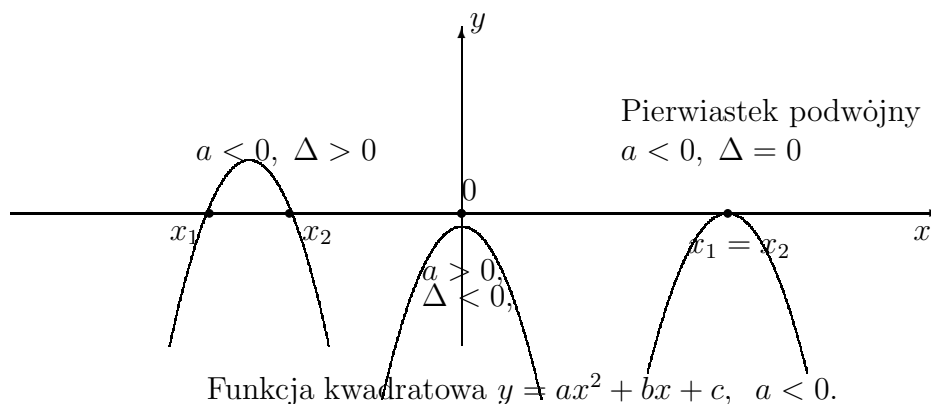
$$(2) \quad a < 0, \quad \Delta > 0, \quad \Delta = 0, \quad \Delta < 0.$$



W przypadku (2)

$$a < 0, \quad \Delta > 0, \quad \Delta = 0, \quad \Delta < 0$$

położenie wykresu trójmianu kwadratowego



Z postaci kanonicznej funkcji kwadratowej wnioskujemy, że

- funkcja kwadratowa osiąga minimum równe $-\frac{\Delta}{4a}$, jeżeli współczynnik $a > 0$ jest dodatni.
- funkcja kwadratowa osiąga maksimum równe $-\frac{\Delta}{4a}$, jeżeli współczynnik $a < 0$ jest ujemny.

Istotnie, w punkcie minimum lub maksimum $(-\frac{b}{2a}, -\frac{\Delta}{4a})$ funkcja kwadratowa osiąga minimum lub maksimum, gdyż wtedy w postaci kanonicznej

$$y = ax^2 + bx + c = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{\Delta}{4a},$$

wyrażenie $(x + \frac{b}{2a})^2 = 0$ dla $x = -\frac{b}{2a}$, natomiast wartość funkcji $y = -\frac{\Delta}{4a}$.

Przykład 8.4 Dla danej funkcji kwadratowej

$$y = 2x^2 - 6x + 4$$

wykonaj następujące operacje:

- Znajdź mniejsza zerowe funkcji
- Rozłóż funkcję na czynniki liniowe
- Znajdź minimum funkcji
- Podaj wykres funkcji

Rozwiązanie. Współczynniki równania: $a = 2$, $b = -6$, $c = 4$.
Obliczmy wyróżnik równania

$$\Delta = b^2 - 4ac = 6^2 - 4 \cdot 2 \cdot 4 = 36 - 32 = 4 > 0.$$

(a) Stosując wzory, obliczmy pierwiastki równia

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{6 - \sqrt{4}}{4} = 1, \quad x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{6 + \sqrt{4}}{4} = 2$$

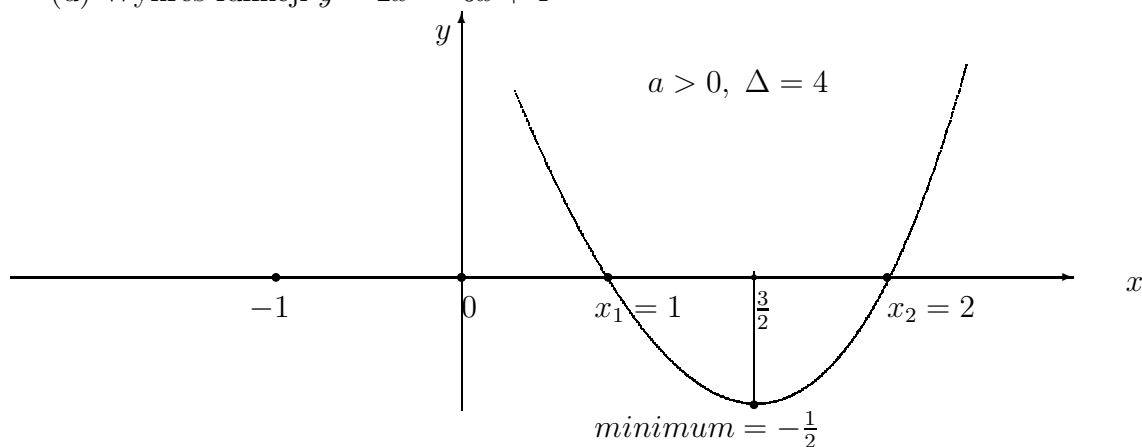
(b) Według wzoru, funkcja kwadratowa rozkłada się na czynniki liniowe

$$y = a(x - x_1)(x - x_2) = 2(x - 1)(x - 2).$$

(c) Ponieważ wyróżnik $\Delta = 4 > 0$ jest dodatni to funkcja kwadratowa ma minimum $-\frac{\Delta}{4a} = -\frac{1}{2}$ w punkcie $(\frac{-b}{2a}, -\frac{\Delta}{4a}) = (\frac{3}{2}, -\frac{1}{2})$.

Punkty w których leżą pierwiastki funkcji kwadratowej $(1, 0)$ $(2, 0)$ i punkt minimum $(\frac{3}{2}, -\frac{1}{2})$ wyznaczają położenie jej wykresu na płaszczyźnie (x, y) .

(d) Wykres funkcji $y = 2x^2 - 6x + 4$



Funkcja kwadratowa $y = 2x^2 - 6x + 4$.

8.3.4 Nierówności kwadratowe

Rozwiązanie nierówności kwadratowych odczytujemy z położenia wykresu funkcji kwadratowej. Mianowicie, mamy następujące przypadki:

1. Dla $a > 0$, $\Delta > 0$ funkcja kwadratowa $y = ax^2 + bx + c > 0$ jest dodatnia poza pierwiastkami: $x < x_1$ oraz $x > x_2$, natomiast jest ujemna $y = ax^2 + bx + c < 0$ pomiędzy pierwiastkami: $x_1 < x < x_2$.
2. Dla $a < 0$, $\Delta > 0$ funkcja kwadratowa $y = ax^2 + bx + c > 0$ jest ujemna poza pierwiastkami: $x < x_1$ oraz $x > x_2$, natomiast jest dodatnia $y = ax^2 + bx + c > 0$ pomiędzy pierwiastkami: $x_1 < x < x_2$.
3. Dla $a > 0$, $\Delta \leq 0$ funkcja kwadratowa $y = ax^2 + bx + c \geq 0$ jest nieujemna na całym zbiorze liczb rzeczywistych dla $-\infty < x < \infty$.

4. Dla $a < 0$, $\Delta \leq 0$ funkcja kwadratowa $y = ax^2 + bx + c \leq 0$ jest niedodatnia na całym zbiorze liczb rzeczywistych dla $-\infty < x < \infty$.

Przykład 8.5 Rozwiąż następujące nierówności i znajdź maksimum lub minimum wskazanej funkcji:

$$(1) \quad x^2 + x + 1 > 0, \quad y = x^2 + x + 1.$$

$$(2) \quad -2x^2 + 2x - 1 < 0, \quad y = -2x^2 + 2x - 1,$$

$$(3) \quad x^2 - 5x + 6 \geq 0, \quad y = x^2 - 5x + 6,$$

$$(4) \quad -2x^2 + x + 1 > 0, \quad y = -2x^2 + x + 1.$$

Rozwiązanie, (1). Określamy współczynniki i wyróżnik funkcji

$$y = x^2 + x + 1.$$

Współczynniki:

$$a = 1, \quad b = 1, \quad c = 1.$$

Wyróżnik:

$$\Delta = b^2 - 4ac = 1^2 - 4 * 1 * 1 = -3.$$

Ponieważ współczynnik $a = 1 > 0$ jest dodatni i wyróżnik $\Delta = -3 < 0$ jest ujemny to nierówność

$$x^2 + x + 1 > 0,$$

jest prawdziwa dla $-\infty < x < \infty$.

Funkcja

$$y = x^2 + x + 1$$

osiąga minimum równe $\frac{3}{4}$ w punkcie $(-\frac{b}{2a}, -\frac{\Delta}{4a}) = (-\frac{1}{2}, \frac{3}{4})$.

Rozwiązanie, (2). Określamy współczynniki i wyróżnik funkcji

$$y = -2x^2 + 2x - 1.$$

Współczynniki: $a = -2$, $b = 2$, $c = -1$.

Wyróżnik: $\Delta = b^2 - 4ac = 2^2 - 4 * (-2) * (-1) = -4$.

Ponieważ współczynnik $a = -2 < 0$ jest ujemny i wyróżnik $\Delta = -4 < 0$ jest ujemny to nierówność

$$-2x^2 + 2x - 1 < 0$$

trójkąta jest prawdziwa dla $-\infty < x < \infty$.

Funkcja $y = -2x^2 + 2x - 1$ osiąga maksimum równe 1 w punkcie $(-\frac{b}{2a}, -\frac{\Delta}{4a}) = (\frac{1}{2}, 1)$

Rozwiązanie, (3). Określamy współczynniki i wyróżnik funkcji

$$y = x^2 - 5x + 6.$$

Współczynniki: $a = 1$, $b = -5$, $c = 6$.

Wyróżnik: $\Delta = b^2 - 4ac = (-5)^2 - 4 * 1 * 6 = 1$.

Ponieważ wyróżnik $\Delta = 1 > 0$, $\sqrt{1} = 1$ jest dodatni to funkcja ma dwa różne pierwiastki

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{5 - 1}{2} = 2, \quad x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{5 + 1}{2} = 3.$$

Zatem nierówność

$$x^2 - 5x + 6 \geq 0$$

jest prawdziwa poza pierwiastkami to znaczy dla $x < 2$ i dla $x > 3$

Funkcja $y = x^2 - 5x + 6$ osiąga minimum równe $\frac{-\Delta}{4a} = \frac{-1}{4}$ w punkcie $(\frac{-b}{2a}, \frac{-\Delta}{4a}) = (\frac{5}{2}, \frac{-1}{4})$.

Rozwiązanie, (4). Określamy współczynniki i wyróżnik funkcji

$$y = -2x^2 + x + 1,$$

Współczynniki: $a = -2$, $b = 1$, $c = 1$.

Wyróżnik: $\Delta = b^2 - 4ac = 1^2 - 4 * (-2) * 1 = 9$.

Ponieważ współczynnik $a = -2 < 0$ wyróżnik $\Delta = 9 > 0$, $\sqrt{9} = 3$ jest dodatnia to funkcja

$$y = -2x^2 + 2x - 1,$$

ma dwa różne pierwiastki

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-1 - 3}{2 * (-2)} = 1, \quad x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-1 + 3}{2 * (-2)} = -\frac{1}{2}.$$

Zatem nierówność jest prawdziwa pomiędzy pierwiastkami to znaczy dla $-\frac{1}{2} < x < 1$.

Funkcja $y = -2x^2 + x + 1$ osiąga maksimum równe $\frac{-\Delta}{4a} = \frac{9}{8}$ w punkcie

$$(\frac{-b}{2a}, \frac{-\Delta}{4a}) = (\frac{1}{4}, \frac{9}{8}).$$

Zadanie 8.5 Rozwiąż następujące nierówności i znajdź maksimum lub minimum wskazanej funkcji:

$$(1) \quad x^2 - x + 1 > 0, \quad y = x^2 - x + 1.$$

$$(2) \quad -3x^2 + 6x - 3 \leq 0, \quad y = -3x^2 + 6x - 3.$$

$$(3) \quad x^2 - x - 2 \geq 0, \quad y = x^2 - x - 2.$$

$$(4) \quad -4x^2 + 3x + 1 > 0, \quad y = -4x^2 + 3x + 1.$$

Zadanie 8.6 Dla jakich wartości parametru m funkcja kwadratowa

$$y = x^2 + 2mx + m + 1$$

jest dodatnia dla wszystkich rzeczywistych wartości $x \in R$.

Przykład 8.6 Dla trójmianu kwadratowego

$$y = x^2 - 5x + 6$$

(i) wyprowadź postać kanoniczną trójmianu

(ii) znajdź jego pierwiastki i oblicz minimum trójmianu

(iii) narysuj położenie trójmianu na płaszczyźnie kartezjańskiej.

Rozwiązanie:

(i) Wyróżnik trójmianu kwadratowego o współczynnikach $a = 1$, $b = -5$, $c = 6$

$$\Delta = b^2 - 4ac = (-5)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 6 = 25 - 24 = 1.$$

Proste przekształcenie tego trójmianu prowadzi do postaci kanonicznej

$$y = x^2 - 5x + 6 = x^2 - 5x + \left(\frac{-5}{2}\right)^2 + 6 - \left(\frac{-5}{2}\right)^2 = \left(x - \frac{5}{2}\right)^2 - \frac{1}{4}.$$

Skąd postać kanoniczna tego trójmianu

$$y = \left(x - \frac{5}{2}\right)^2 - \frac{1}{4}.$$

(ii) Obliczmy pierwiastki trójmianu z postaci kanonicznej lub bezpośrednio ze wzorów. Mianowicie postać kanoniczna jest różnicą kwadratów, którą rozkładamy na czynniki

$$y = \left(x - \frac{5}{2}\right)^2 - \frac{1}{4} = y = \left(x - \frac{5}{2}\right)^2 - \left(\frac{1}{2}\right)^2 = \left(x - \frac{5}{2} - \frac{1}{2}\right)\left(x - \frac{5}{2} + \frac{1}{2}\right).$$

Skąd obliczamy pierwiastki równania kwadratowego

$$\begin{aligned} \left(x - \frac{5}{2} - \frac{1}{2}\right)\left(x - \frac{5}{2} + \frac{1}{2}\right) &= 0 \\ \left(x - \frac{5}{2} - \frac{1}{2}\right) &= 0, \quad \text{lub} \quad \left(x - \frac{5}{2} + \frac{1}{2}\right) = 0 \\ x_1 = \frac{5}{2} + \frac{1}{2} &= 3, \quad x_2 = \frac{5}{2} - \frac{1}{2} = 2. \end{aligned}$$

Łatwo obliczamy pierwiastki trójmianu kwadratowego podstawiając do wzorów

$$x_1 = -\frac{b}{2a} - \frac{\sqrt{\Delta}}{2a} = -\frac{-5}{2} - \frac{\sqrt{1}}{2} = 2, \quad x_2 = -\frac{b}{2a} + \frac{\sqrt{\Delta}}{2a} = -\frac{-5}{2} + \frac{\sqrt{1}}{2} = 3.$$

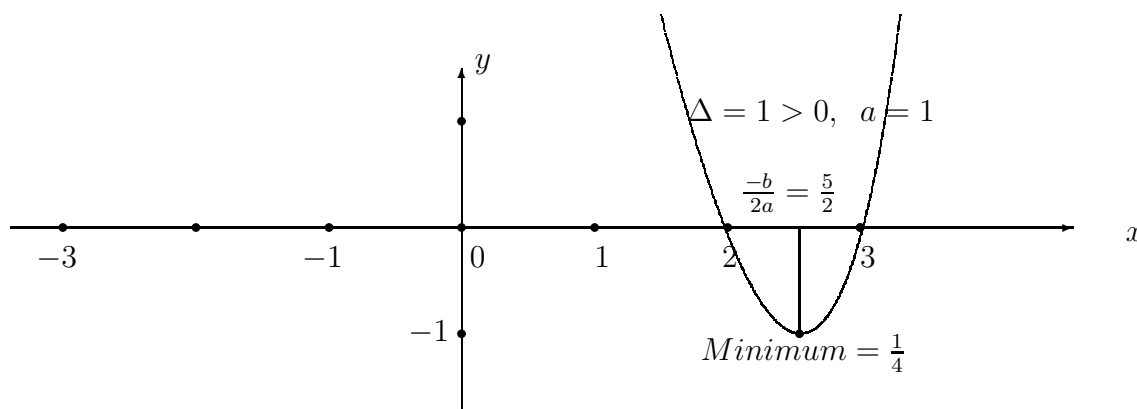
Minimum trójmianu kwadratowego obliczamy bezpośrednio z postaci kanonicznej

$$y = \left(x - \frac{5}{2}\right)^2 - \frac{1}{4}.$$

Jasne, że wartość tego trójmianu jest najmniejsza, jeżeli kwadrat

$$\left(x - \frac{5}{2}\right)^2 = 0.$$

Dla $x = \frac{5}{2}$, wartość $y = -\frac{1}{4}$. Zatem minimum trójmianu kwadratowego równe jest $\frac{1}{4}$.



8.3.5 Przykłady

Przykład 8.7 *Równanie kwadratowe*

$$x^2 - 4x + 3 = 0$$

ma dwa pierwiastki rzeczywiste x_1 i x_2 . Korzystając ze wzorów Viete oblicz wartości wyrażeń algebraicznych

$$(x_1 + x_2)^2, \quad x_1^2 + x_2^2, \quad \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2}.$$

Rozwiązanie: Współczynniki równania $a = 1$, $b = -4$, $c = 3$
Ze wzorów Viete obliczymy sumę i iloczyn pierwiastków

$$x_1 + x_2 = \frac{-b}{a} = \frac{-(-4)}{1} = 4, \quad x_1 * x_2 = \frac{c}{a} = \frac{3}{1} = 3.$$

Skąd obliczamy wartości wyrażeń algebraicznych

$$(x_1 + x_2)^2 = 4^2 = 16, \quad x_1^2 + x_2^2 = (x_1 + x_2)^2 - 2x_1x_2 = 16 - 2 * 3 = 10.$$

oraz

$$\frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2} = \frac{x_1 + x_2}{x_1 * x_2} = \frac{4}{3}.$$

Przykład 8.8 Dla których wartości parametru m równanie

$$x^2 - 2x + m = 0$$

ma dwa różne pierwiastki

Rozwiązanie: Równie

$$x^2 - 2x + m = 0$$

ma dwa różne pierwiastki, jeżeli wyróżnik tego równa jest dodatni

$$\Delta = b^2 - 4ac = (-2)^2 - 4m > 0, \\ 4 - 4m > 0, \quad 4m < 4, \quad m < 1.$$

Odpowiedź: Równanie $x^2 - 2x + m$ ma dwa różne pierwiastki dla parametru $-\infty < m < 1$

Przykład 8.9 Wyznacz współczynniki a , b , c równania kwadratowego

$$ax^2 + bx + c = 0$$

które posiada dwa rzeczywiste pierwiastki x_1 i x_2 takie, że ich suma i iloczyn są dane

$$x_1 + x_2 = 7, \quad x_1 * x_2 = 10.$$

Rozwiązanie: Korzystając ze wzorów Viete

$$x_1 + x_2 = \frac{-b}{a} = 7, \quad x_1 * x_2 = \frac{c}{a} = 10,$$

znajdujemy następujące związki

$$b = -7a, \quad c = 10a.$$

Skąd równanie

$$ax^2 - 7ax + 10a = 0, \quad \text{lub} \quad a(x^2 - 7x + 10) = 0$$

spełnia warunki zadania dla każdego $a \neq 0$.

Przykład 8.10 Wyznacz współczynniki a , b , c równania kwadratowego

$$ax^2 + bx + c = 0$$

które posiada dwa rzeczywiste pierwiastki $x_1 = 3$ i $x_2 = 8$

Rozwiązanie: Korzystając ze wzorów Viete

$$x_1 + x_2 = 3 + 8 = 11, \quad \frac{-b}{a} = 11, \quad x_1 * x_2 = 3 * 8 = 24, \quad \frac{c}{a} = 24,$$

znajdujemy następujące związki

$$b = -11a, \quad c = 24a.$$

Skąd otrzymujemy równanie

$$ax^2 - 11ax + 24a = 0, \quad \text{lub} \quad a(x^2 - 11x + 24) = 0$$

które posiada pierwiastki $x_1 = 3$, $x_2 = 8$ dla każdego $a \neq 0$.

8.3.6 Zadania

Zadanie 8.7 *Znajdź pierwiastki równania*

(i) $x^2 - 3x + 6 = 0$,

(ii) $-2x^2 + 9x - 10 = 0$,

(iii) $4x^2 - 12x + 9 = 0$.

Zadanie 8.8 *Dla których wartości parametru m równanie*

$$-x^2 + 4x + m - 4 = 0$$

ma dwa różne pierwiastki

Zadanie 8.9 *Dla których wartości zmiennej x trójmian kwadratowy*

$$y = x^2 + 4x + 3$$

jest dodatni.

Oblicz najmniejszą wartość tego trójmianu kwadratowego.

Zadanie 8.10 *Dla których wartości zmiennej x trójmian kwadratowy*

$$y = -2x^2 + 5x + 3$$

jest ujemny.

Oblicz największą wartość tego trójmianu kwadratowego.

Zadanie 8.11 *Dla których wartości parametru m trójmian kwadratowy*

$$y = x^2 + 4x + m^2$$

jest dodatni dla wszystkich wartości zmiennej x .

Oblicz najmniejszą wartość tego trójmianu kwadratowego.

Zadanie 8.12 *Dla których wartości parametru m trójmian kwadratowy*

$$y = -x^2 + 3x - m,$$

jest ujemny dla wszystkich wartości zmiennej x .

Oblicz największą wartość tego trójmianu kwadratowego.

Zadanie 8.13 *Znajdź równanie kwadratowe którego suma pierwiastków równa 6 i iloczyn pierwiastków równy 5.*

8.4 Wielomiany stopnia n

Wielomiany mają prostą strukturę i stanowią ważną klasę funkcji w zastosowaniach matematyki. W istocie, wielomianami można aproksymować każdą funkcję ciągłą z dowolną dokładnością.

Wielomianem stopnia n z miennej x nazywamy wyrażenie algebraiczne następującej postaci:

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + a_{n-2} x^{n-2} + \cdots + a_1 x + a_0, \quad a_n \neq 0.$$

Jeżeli $a_n = 0$ to wielomian jest stopnia niższego niż n

8.4.1 Przykłady wielomianów

Wielomian stopnia $n = 0$ zmiennej x ma wartość stałą równą a_0

$$p_0(x) = a_0 \quad \text{dla wszystkich wartości } x \in (-\infty, \infty).$$

Na przykład wielomian stopnia $n = 0$

$$p_0(x) = 8 \quad \text{dla wszystkich } x \in (-\infty, \infty).$$

ma wartość stałą, $a_0 = 8$ dla wszystkich wartości rzeczywistych x .

Wielomian stopnia $n = 1$ zmiennej x , funkcja liniowa

$$p_1(x) = a_1 x + a_0 \quad \text{dla wszystkich wartości } x \in (-\infty, \infty).$$

Na przykład wielomian stopnia $n = 1$

$$p_1(x) = 5x + 7 \quad \text{dla } x \in (-\infty, \infty).$$

ma współczynniki $a_1 = 5$, $a_0 = 7$.

Wielomian stopnia $n = 2$ zmiennej x , funkcja kwadratowa

$$p_2(x) = a_2 x^2 + a_1 x + a_0 \quad \text{dla } x \in (-\infty, \infty).$$

Na przykład wielomian stopnia $n = 2$

$$p_2(x) = 3x^2 + 4x + 5 \quad \text{dla } x \in (-\infty, \infty).$$

ma współczynniki $a_2 = 3$, $a_1 = 4$, $a_0 = 5$.

Wielomian stopnia $n = 3$ zmiennej x , wielomian kubiczny

$$p_3(x) = a_3 x^3 + a_2 x^2 + a_1 x + a_0 \quad \text{dla } x \in (-\infty, \infty).$$

Na przykład wielomian kubiczny

$$p_3(x) = 2x^3 + 3x^2 + 4x + 5, \quad \text{dla } x \in (-\infty, \infty).$$

ma współczynniki $a_3 = 2$, $a_2 = 3$, $a_1 = 4$, $a_0 = 5$.

Podobnie wielomian stopnia $n = 5$ miennej z ,

$$p_5(x) = a_5x^5 + a_4x^4 + a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0, \quad \text{dla } x \in (-\infty, \infty).$$

Na przykład wielomian stopnia $n = 5$

$$p_5(z) = 2z^5 - 7z^4 + 5z^2 + 2, \quad \text{dla } x \in (-\infty, \infty).$$

ma współczynniki $a_5 = 2$, $a_4 = -7$, $a_3 = 0$, $a_2 = 5$, $a_1 = 0$, $a_0 = 2$.

8.4.2 Operacje arytmetyczne na wielomianach.

Następujące twierdzenie jest prawie oczywiste:

Twierdzenie 8.1 *Zbiór wielomianów stopnia nie większego niż n jest zamknięty ze względu na operacje dodawania i odejmowania.*

Istotnie, rozpatrzmy dwa następujące wielomiany

$$p_n(x) = a_nx^n + a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_1x + a_0, \quad q_n(x) = b_nx^n + b_{n-1}x^{n-1} + \dots + b_1x + b_0,$$

Znajdujemy sumę lub różnicę tych wielomianów przez grupowanie wyrazów przy tej samej potędze

$$p_n(x) \pm q_n(x) = (a_n \pm b_n)x^n + (a_{n-1} \pm b_{n-1})x^{n-1} + \dots + (a_1 \pm b_1)x + (a_0 \pm b_0).$$

Zauważamy, że w wyniku otrzymamy wielomian stopnia nie większego niż n o współczynnikach

$$a_n \pm b_n, a_{n-1} \pm b_{n-1}, \dots, a_1 \pm b_1, a_0 \pm b_0.$$

Zatem, suma lub różnica wielomianów stopnia co najwyżej n jest wielomianem stopnia co najwyżej n . To znaczy, że zbiór wielomianów stopnia co najwyżej n jest zamknięty na operacje dodawania i odejmowania wielomianów stopnia co najwyżej n .

Przykład 8.11 *Dodaj następujące wielomiany*

$$p_4(x) = 3x^4 - 2x^3 + x + 5, \quad q_3(x) = 2x^3 + 5x^2 + 2x + 1,$$

Wykonując dodawanie, otrzymamy wielomian

$$\begin{aligned} r_4(x) &= (3 + 0)x^4 + (-2 + 2)x^3 + (0 + 5)x^2 + (1 + 2)x + (5 + 1) \\ &= 3x^4 + 5x^2 + 3x + 6. \end{aligned}$$

stopnia $n = 4$ o współczynnikach $a_4 = 3$, $a_3 = 0$, $a_2 = 5$, $a_1 = 3$, $a_0 = 6$.

8.4.3 Dzielenie wielomianu $p_n(x)$ przez dwumian $x - x_0$

Wielomian $p_n(x)$ stopnia n dzielimy przez dwumian $x - x_0$ stopnia $n = 1$ według schematu dzielenia podanego w następujących przykładach:

Przykład 8.12 *Wykonaj dzielenie:*

$$\begin{array}{r}
 (x^3 - 1) : (x - 1) = x^2 + x + 1 \\
 x^3 - x^2 \\
 \hline
 x^2 - 1 \\
 x^2 - x \\
 \hline
 x - 1 \\
 x - 1 \\
 \hline
 0
 \end{array}$$

Zauważ, że wykonujemy odejmowanie pod kreską.

Zatem wielomian $x^3 - 1$ dzieli się przez dwumian $x - 1$ i wynikiem dzielenia jest trójmian $x^2 + x + 1$.

Sprawdzamy dzielenie wykonując operacje odwrotną do dzielenia, to jest operacje odwrotną, mnożenie

$$(x - 1)(x^2 + x + 1) = x^3 + x^2 - x^2 - 1 = x^3 - 1$$

Istotnie, w wyniku mnożenia dzielnika $x - 1$ przez wynik dzielenia $x^2 + x + 1$ otrzymaliśmy dzielną $x^3 - 1$.

Przykład 8.13 *Wykonaj dzielenie:*

$$\begin{array}{r}
 (x^4 - x^3 - x^2 - x - 2) : (x - 2) = x^3 + x^2 + x + 1 \\
 x^4 - 2x^3 \\
 \hline
 x^3 - x^2 \\
 x^3 - 2x^2 \\
 \hline
 x^2 - x \\
 x^2 - 2x \\
 \hline
 x - 2 \\
 x - 2 \\
 \hline
 0
 \end{array}$$

Zauważ, że wykonujemy odejmowanie pod kreską.

Zatem wielomian $x^4 - x^3 - x^2 - x - 2$ dzieli się przez dwumian $x - 2$ i wynikiem

dzielenia, którym jest wielomian $x^3 + x^2 + x + 1$.

Sprawdzamy, że

$$(x-2)(x^3+x^2+x+1) = x^4+x^3+x^2+x-2x^3-2x^2-2x-2 = x^4-x^3-x^2-x-2.$$

Zadanie 8.14 Wykonaj dzielenie według powyższego schematu:

$$(x^4 - 1) : (x - 1)$$

8.4.4 Dzielenie wielomianu $p_n(x)$ przez dwumian $x - x_0$ z resztą.

Dzielenie wielomianów jest rozszerzeniem algorytmu dzielenia liczb całkowitych. W powyższych przykładach wykonaliśmy dzielenie wielomianu 3-go i 4-go stopnia przez dwumian $x - x_0$ bez reszty, czyli reszta $r = 0$. Jednak nie zawsze tak jest. Naogół wielomiany dzielą się przez dwumian z resztą r .

Ponieważ rozpatrujemy dzielenie wielomianu

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0, \quad n \geq 1,$$

tylko przez dwumian $x - x_0$ to reszta r jest liczbą, wielomianem stałym stopnia zero.

Podobnie jak przy dzieleniu liczb całkowitych piszemy

$$\frac{p_n(x)}{x - x_0} = q_{n-1}(x) + \frac{r}{x - x_0}, \quad n \geq 1,$$

gdzie $q_{n-1}(x)$ jest wielomianem stopnia $n - 1$ i r jest resztą z dzielenia.

Zatem wielomian $p_n(x)$ można zapisać

$$p_n(x) = q_{n-1}(x)(x - x_0) + r$$

Z powyższej równości wynika wzór na resztę, mianowicie $r = p_n(x_0)$.

Przykład 8.14 Wykonaj dzielenie

$$(2x^4 + 3x^3 - 4x^2 + 5x + 6) : (x - 3)$$

$$\begin{array}{l} (2x^4 + 3x^3 - 4x^2 + 5x + 6) : (x - 3) = 2x^3 + 9x^2 + 23x + 74 \\ 2x^4 - 6x^3 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{-----} \\ 9x^3 - 4x^2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 9x^3 - 27x^2 \\ \text{-----} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 23x^2 + 5x \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 23x^2 - 69x \\ \text{-----} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 74x + 6 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 74x - 222 \\ \text{-----} \end{array}$$

Odpowiedź: Wielomian $p_4(x) = 2x^4 + 3x^3 - 4x^2 + 5x + 6$ podzielony przez dwumian $x - 3$ daje wynik $q_3(x) = 2x^3 + 9x^2 + 23x + 74$ z resztą $r = 226$.

Piszemy

$$\frac{p_4(x)}{x-3} = (2x^3 + 9x^2 + 23x + 74) + \frac{226}{x-3}.$$

lub

$$p_4(x) = 2x^4 + 3x^3 - 4x^2 + 5x + 6 = (2x^3 + 9x^2 + 23x + 74)(x - 3) + 226.$$

Skąd reszta z dzielenia $r = p_4(3) = 226$.

8.4.5 Pierwiastki wielomianów. Twierdzenie Bezouta

Zera funkcji liniowej czy kwadratowej, czyli wielomianów stopnia pierwszego i stopnia drugiego, łatwo znajdujemy stosując znane wzory podane w poprzednich paragrafach. Znane są również wzory na pierwiastki wielomianów trzeciego stopnia i czwartego stopnia. Wiadomo jednak, że nie istnieją wzory na określenie pierwiastków dowolnego wielomianu stopnia większego lub równego niż 5. Natomiast, wiadome są kryteria znajdowania pierwiastków niektórych wielomianów stopni wyższych. Na przykład wiadomo, że jeżeli jakiś wielomian o współczynnikach całkowitych ma pierwiastki całkowite, wtedy te pierwiastki są dzielnikami jego współczynnika a_0 . To kryterium dotyczy tylko wielomianów o współczynnikach całkowitych, które mają pierwiastki też całkowite.

Usadnienie tego kryterium jest proste. Mianowicie, niech całkowita liczba $x_0 \neq 0$ będzie pierwiastkiem wielomianu $p_n(x)$ stopnia n o współczynnikach też całkowitych. Teraz pokażemy, że x_0 jest dzielnikiem wyrazu wolnego a_0 . Zachodzi oczywiście następująca równość:

$$p_n(x_0) = 0, \quad \text{oraz} \quad \frac{p_n(x_0)}{x_0} = \underbrace{a_n x_0^{n-1} + a_{n-1} x_0^{n-2} + \dots + a_1}_{\text{całkowita}} + \frac{a_0}{x_0} = 0 \quad (8.4)$$

Wyrażenie podkreślone nawiasem $\underbrace{a_n x_0^{n-1} + a_{n-1} x_0^{n-2} + \dots + a_1}$ jest liczbą całkowitą jako suma iloczynów liczb całkowitych. Z równości (8.4) wynika, że iloraz $\frac{a_0}{x_0}$ też jest liczbą całkowitą, gdyż suma jest zerem. Zatem pierwiastek x_0 jest dzielnikiem wyrazu wolnego a_0 .

Przykład 8.15 *Znajdź pierwiastki całkowite wielomianu*

$$p_3(x) = x^3 - x^2 + x - 6$$

Rozwiązanie. Zera wielomianu $p_3(x) = x^3 - x^2 + x - 6 = 0$ szukamy wśród dzielników 2 lub 3 współczynnika $a_0 = -6$.

Sprawdzamy czy $x_0 = 2$ jest zerem tego wielomianu

$$p_3(2) = 2^3 - 2^2 + 2 - 6 = 8 - 4 + 2 - 6 = 0$$

Dzielnik $x_0 = 2$ jest zerem wielomianu $p_4(x)$.

Teraz sprawdzamy czy $x_0 = 3$ jest zerem tego wielomianu

$$p_3(2) = 3^3 - 3^2 + 3 - 6 = 27 - 9 + 3 - 6 = 12 \neq 0$$

Dzielnik $x_0 = 3$ nie jest zerem tego wielomianu.

Zauważmy, że są wielomiany dla których żaden z dzielników współczynnika a_0 nie jest zerem.

Na przykład wielomian

$$p_2(x) = x^2 + 2x + 8$$

nie ma zer rzeczywistych, gdyż wyróżnik $\Delta = -28$ jest ujemny.

Podstawową informacją o pierwiastkach wielomianów jest twierdzenie Bezouta.

Twierdzenie 8.2 Liczba x_0 jest pierwiastkiem wielomianu

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0, \quad n \geq 1,$$

wtedy i tylko wtedy gdy ten wielomian dzieli się przez dwumian $x - x_0$.

Dowód. Zauważmy, że twierdzenie Bezouta jest warunkiem koniecznym i dostatecznym na to żeby liczba $x_0 \in R$ była pierwiastkiem wielomianu.

Warunek konieczny znaczy:

Jeżeli wielomian $p_n(x)$ jest podzielny przez dwumian $x - x_0$ to liczba x_0 jest pierwiastkiem wielomianu, to znaczy $p_n(x_0) = 0$ oraz reszta $r = 0$.

Zatem niech wielomian $p_n(x)$ będzie podzielny przez dwumian $x - x_0$ bez reszty. Wtedy ten wielomian ma postać

$$p_n(x) = (x - x_0)q_{n-1}(x)$$

gdzie $q_{n-1}(x)$ jest wielomianem stopnia co najwyżej $n - 1$.

Skąd dla $x = x_0$ wynika równość $p_n(x_0) = 0$ i dlatego x_0 jest pierwiastkiem tego wielomianu.

Warunek dostateczny znaczy:

Jeżeli liczba $x_0 \in R$ jest pierwiastkiem wielomian $p_n(x)$ to ten wielomian jest podzielny przez dwumian $x - x_0$ z resztą $r = 0$.

Wiadomo, że dzieląc wielomian $p_n(x)$ przez dwumian $x - x_0$ otrzymamy równość

$$p_n(x) = q_{n-1}(x)(x - x_0) + r$$

gdzie $q_{n-1}(x)$ jest wielomianem stopnia $n - 1$.

Ponieważ x_0 jest zerem tego wielomianu, to znaczy $p_n(x_0) = 0$ oraz $p_n(x_0) = r$. Zatem reszta $r = 0$. Wtedy z powyższej równości wynika postać wielomianu

$$p_n(x) = q_{n-1}(x)(x - x_0)$$

w której jest czynnik $x - x_0$ i dlatego wielomian $p_n(x)$ jest podzielny przez dwumian $x - x_0$ z resztą $r = 0$.

8.4.6 Rozkład wielomianu na czynniki

Z twierdzenia Bezouta wynika następujący wniosek:

Wniosek. Niech liczby rzeczywiste x_1, x_2, \dots, x_k , $k \leq n$ będą zerami wielomianu

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0, \quad n \geq 1,$$

wtedy ten wielomian można zapisać w postaci iloczynu

$$p_n(x) = (x - x_1)(x - x_2) \cdots (x - x_k) q_{n-k}(x) \quad (8.5)$$

$n - k$ czynników liniowych $(x - x_i)$, $i = 1, 2, \dots, k$, i wielomianu $q_{n-k}(x)$ stopnia $n - k$.

Istotnie dla $k = 1$ z twierdzenia Bezouta wprost wynika iloczyn

$$p_n(x) = (x - x_1) q_{n-1}(x)$$

Stosując powtórnie twierdzenie Bezouta do wielomianu $q_{n-1}(x)$ dla zera x_2 otrzymamy rozkład

$$p_n(x) = (x - x_1)(x - x_2) q_{n-2}(x)$$

Powtarzając zastosowanie twierdzenia Bezouta dla następnych zer wielomianu $p_n(x)$ otrzymamy rozkład (8.5) wielomianu na czynniki liniowe i wielomianu $q_{n-k}(x)$.

Zauważmy, że rozkład wielomianu stopnia $n \geq 1$

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0, \quad a_n \neq 0,$$

jest równoważny z rozkładem wielomianu

$$p_n(x) = x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0, \quad n \geq 1,$$

ze współczynnikiem $a_n = 1$, gdyż współczynnik $a_n \neq 0$ zawsze możemy wyciągnąć przed nawias.

Teraz z sformułujemy twierdzenie podstawowe o rozkładzie wielomianu naczyniki nierozkładalne:

Twierdzenie 8.3 *Każdy wielomian*

$$p_n(x) = x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0, \quad n \geq 1,$$

rozkłada się na czynniki liniowe $x - x_0$ lub czynniki kwadratowe $x^2 + a_1 x + a_0$ z wyróżnikiem $a_1^2 - 4a_0 < 0$ ujemnym. Ten rozkład jest jednoznaczny.

Niżej wyliczymy następujące metody rozkładania wielomianów na czynniki:

Sposoby rozkładania wielomianów na czynniki.

1. Rozkład trójmianu kwadratowego $ax^2 + bx + c$

2. Wyciąganie wspólnego czynnika przed nawias
3. Sposób grupowania wyrazów
4. Stosowanie wzorów uproszczonego mnożenia
5. Znajdowanie zer wielomianu o współczynnikach całkowitych.

Przykład 8.16 *Rozłóż na czynniki wielomian kwadratowy*

$$p_2(x) = ax^2 + bx + c$$

Rozwiązanie. Wielomian kwadratowy rozkłada się na czynniki w zależności od znaku wyróżnika $\Delta = b^2 - 4ac$. Mianowicie, jeżeli wyróżnik $\Delta \geq 0$ jest nieujemny, wtedy ten trójmian ma dwa pierwiastki rzeczywiste i rozkłada się na czynniki

$$ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$$

Ten przypadek obejmuje również pierwiastek podwójny kiedy $\Delta = 0$ i $x_1 = x_2$. Jeżeli wyróżnik $\Delta < 0$ jest ujemny to trójmian $ax^2 + bx + c$ jest nie rozkładalny i wtedy czynnikiem jest wyrażenie $ax^2 + bx + c$.

Przykład 8.17 *Rozłóż na czynniki następujący wielomian przez grupowanie wyrazów i wyciąganie wspólnego czynnika*

$$p_3(x) = x^3 - 2x^2 - 4x + 8$$

Rozwiązanie. Stosujemy kombinacje powyższych sposobów. W tym przypadku grupujemy wyrazy pierwszy i drugi oraz trzeci i czwarty potem wyciągamy przed nawias x^2 oraz 4, w ten sposób otrzymamy

$$\begin{aligned} p_3(x) = x^3 - 2x^2 - 4x + 8 &= x^2(x - 2) - 4(x - 2) \\ &= (x - 2)(x^2 - 4) \end{aligned}$$

Dalej, stosując wzór na różnicę kwadratów $x^2 - 4 = (x - 2)(x + 2)$ dostajemy rozkład tego wielomianu na czynniki

$$\begin{aligned} p_3(x) = x^3 - 2x^2 - 4x + 8 &= x^2(x - 2) - 4(x - 2) = (x - 2)(x^2 - 4) \\ &= (x - 2)(x - 2)(x + 2) = (x - 2)^2(x + 2). \end{aligned}$$

Przykład 8.18 *Rozłóż na czynniki następujący wielomian*

$$p_3(x) = x^3 + 5x^2 + 2x + 10$$

Rozwiązanie. Stosujemy kombinacje powyższych sposobów. W tym przypadku wyciągając przed nawias x^2 oraz 5, otrzymamy

$$\begin{aligned} p_3(x) = x^3 + 5x^2 + 2x + 10 &= x^2(x + 5) + 2(x + 5) \\ &= (x + 5)(x^2 + 2) \end{aligned}$$

Ponieważ wyrażenie kwadratowe $x^2 + 2 > 0$ jest wszędzie dodatnie to rozkład tego wielomianu na czynniki

$$\begin{aligned} p_3(x) = x^3 + 5x^2 + 2x - 10 &= x^2(x + 5) + 2(x + 10) \\ &= (x + 5)(x^2 + 2) \end{aligned}$$

zawiera czynnik liniowy $x + 5$ i czynnik kwadratowy $x^2 + 2$, który jest nie rozkładalny.

Przykład 8.19 *Rozłóż na czynniki następujący wielomian*

$$p_4(x) = x^4 - 4x^3 - x^2 + 16x - 12$$

Rozwiązanie. W tym przypadku zer wielomianu o współczynnikach całkowitych szukamy wśród dzielników $-2, -1, 1, 2, 3, 4, 6$ wyrazu wolnego $a_0 = -12$.

1. Sprawdzamy czy dzielnik $x_0 = -2$ jest zerem tego wielomianu

$$p_4(-2) = (-2)^4 - 4(-2)^3 - (-2)^2 + 16(-2) - 12 = 16 + 32 - 4 - 32 - 12 = 0$$

Zatem $x_0 = -2$ jest zerem tego wielomianu i wielomian zawiera czynnik $x + 2$.

2. Sprawdzamy czy dzielnik $x_0 = -1$ jest zerem tego wielomianu

$$p_4(-1) = (-1)^4 - 4(-1)^3 - (-1)^2 + 16(-1) - 12 = 1 + 4 - 1 - 16 - 12 = -32 \neq 0.$$

Zatem $x_0 = -1$ nie jest zerem tego wielomianu.

3. Sprawdzamy czy dzielnik $x_0 = 1$ jest zerem tego wielomianu

$$p_4(1) = (1)^4 - 4(1)^3 - (1)^2 + 16(1) - 12 = 1 - 4 - 1 + 16 - 12 = 0$$

Zatem $x_0 = 1$ jest zerem tego wielomianu i wielomian zawiera czynnik $x - 1$.

4. Sprawdzamy czy dzielnik $x_0 = 2$ jest zerem tego wielomianu

$$p_4(2) = (2)^4 - 4(2)^3 - (2)^2 + 16(2) - 12 = 16 - 32 - 4 + 32 - 12 = 0$$

Zatem $x_0 = 2$ jest zerem tego wielomianu i wielomian zawiera czynnik $x - 2$.

5. Sprawdzamy czy dzielnik $x_0 = 3$ jest zerem tego wielomianu

$$p_4(3) = (3)^4 - 4(3)^3 - (3)^2 + 16(3) - 12 = 81 - 108 - 9 + 48 - 12 = 0$$

Zatem $x_0 = 3$ jest zerem tego wielomianu i wielomian zawiera czynnik $x - 3$.

Odpowiedź: Rozkład wielomian $p_4(x)$ na czynniki liniowe

$$p_4(x) = x^4 - 4x^3 - x^2 + 16x - 12 = (x + 2)(x - 1)(x - 2)(x - 3).$$

Zadanie 8.15 Rozłóż na czynniki następujące wielomiany:

1. Trójmian kwadratowy

$$p_2(x) = 2x^2 + 6x + 4$$

2. Wielomian

$$p_3(x) = (x^3 - 8) + (x^2 - 4)$$

3. Wielomian

$$p_4(x) = x^4 + 6x^3 + 12x^2 + 11x + 6$$

8.4.7 Nierówności wielomianowe

W tematach funkcje liniowe i kwadratowe opisane zostały sposoby rozwiązywania nierówności linowych i kwadratowych. Teraz zajmiemy się rozwiązywaniem nierówności wyższych stopni $n \geq 3$.

Rozpatrzmy następującą nierówność:

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 \geq 0 \quad n \geq 1, \quad a_n \neq 0.$$

Rozwiązując powyższą nierówność wykonujemy następujące czynności:

1. Rozkładamy ten wielomian na czynniki

$$p_n(x) = a_n(x - x_1)(x - x_2)\dots(x - x_k)q_{n-k}(x), \quad a_n \neq 0.$$

W powyższym rozkładzie dopuszczamy k pierwiastków rzeczywistych włączając pierwiastki wielokrotne, x_1, x_2, \dots, x_k . Zauważmy, że jeżeli $k = n$ to wielomian $p_n(x)$ rozkłada się na czynniki liniowe i ma wszystkie pierwiastki rzeczywiste x_1, x_2, \dots, x_n .

Tutaj $q_{n-k}(x)$ jest wielomianem stopnia $n - k$ nie rozkładalnym na czynniki liniowe. To znaczy, że wielomian $q_{n-k}(x)$ zawiera tylko czynniki kwadratowe postaci $x^2 + bx + c$ z wyróżnikiem $\Delta = b^2 - 4c < 0$ ujemnym.

2. Zauważamy, że nierówność

$$p_n(x) = a_n(x - x_1)(x - x_2)\dots(x - x_k)q_{n-k}(x) \geq 0, \quad a_n \neq 0.$$

jest równoważna z nierównością

$$p_n(x) = (x - x_1)(x - x_2)\dots(x - x_k)q_{n-k}(x) \geq 0, \quad \text{gdy } a_n > 0,$$

lub z równoważna z nierównością

$$p_n(x) = (x - x_1)(x - x_2)\dots(x - x_k)q_{n-k}(x) \leq 0, \quad \text{gdy } a_n < 0.$$

Ponieważ obie strony nierówności zawsze możemy podzielić przez liczbę $a_n \neq 0$ różną od zera zachowując kierunek nierówności gdy liczba $a_n > 0$ jest dodatnia i zmieniając zwrot nierówności gdy liczba $a_n < 0$ jest ujemna.

3. Rozwiązanie odczytujemy z wykresu funkcji

- Przypadek $a_n > 0$ i wszystkie zera wielomianu x_1, x_2, \dots, x_k są różne $x_i \neq x_j$ dla $i \neq j$.

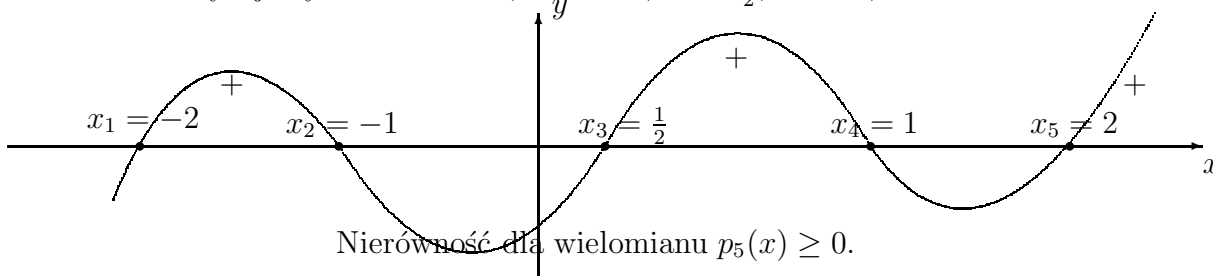
Na rysunku przykład nierówności dla wielomianu

$$p_5(x) = 2x^5 - x^4 - 10x^3 + 5x^2 + 8x - 4 \geq 0, \quad a_5 = 2 > 0.$$

Rozkładamy ten wielomian na czynniki

$$p_5(x) = (x + 2)(x + 1)\left(x - \frac{1}{2}\right)(x - 1)(x - 2) \geq 0$$

Odczytujemy zera $x_1 = -2, x_2 = -1, x_3 = \frac{1}{2}, x_4 = 1, x_5 = 2$



Z rysunku odczytujemy rozwiązanie, to znaczy te przedziały w których wielomian jest nieujemny:

Zatem, nierówność ta jest prawdziwa dla $x \in [-2, -1] \cup [\frac{1}{2}, 1] \cup [2, \infty]$

- Przypadek $a_n < 0$ i wszystkie zera wielomianu x_1, x_2, \dots, x_k są różne $x_i \neq x_j$ dla $i \neq j$.

Na rysunku przykład nierówności dla wielomianu

$$p_5(x) = -2x^5 + x^4 + 10x^3 - 5x^2 - 8x + 4 \geq 0, \quad a_5 = -2 < 0.$$

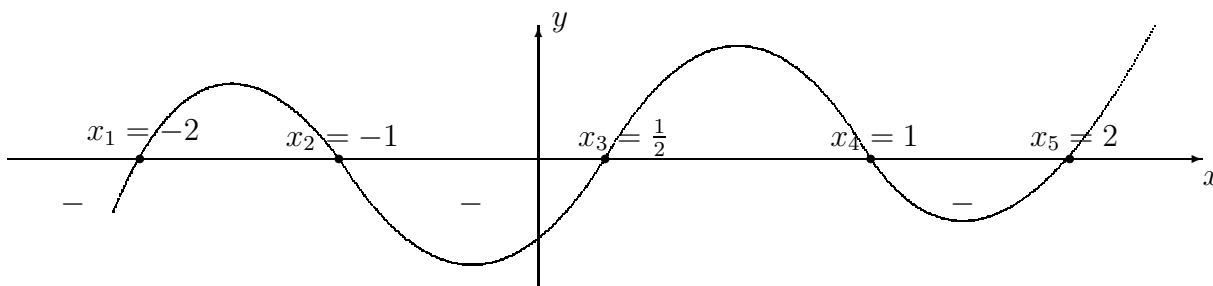
Rozkładamy ten wielomian na czynniki

$$p_5(x) = -2(x + 2)(x + 1)\left(x - \frac{1}{2}\right)(x - 1)(x - 2) \geq 0$$

Dzieląc obie strony tej nierówności przez -2 , otrzymamy nierówność przeciwną równoważną

$$p_5(x) = (x + 2)(x + 1)\left(x - \frac{1}{2}\right)(x - 1)(x - 2) \leq 0$$

Odczytujemy zera $x_1 = -2$, $x_2 = -1$, $x_3 = \frac{1}{2}$, $x_4 = 1$, $x_5 = 2$ i zaznaczmy te zera na niżej podanym rysunku



Nierówność dla wielomianu $p_5(x) \leq 0$.

Z rysunku odczytujemy rozwiązanie to znaczy te przedziały w których wielomian jest niedodatni:

Zatem nierówność ta jest prawdziwa dla $x \in [-\infty, -2] \cup [-1, \frac{1}{2}] \cup [1, 2]$.

- Przypadek gdy wielomian ma wielokrotne zera. Wtedy wykres wielomianu nie przecina osi x , jeżeli krotność jest parzysta 2, 4, 6...; Natomiast, jeżeli krotność jest nie parzysta to wykres wielomianu przecina oś x .

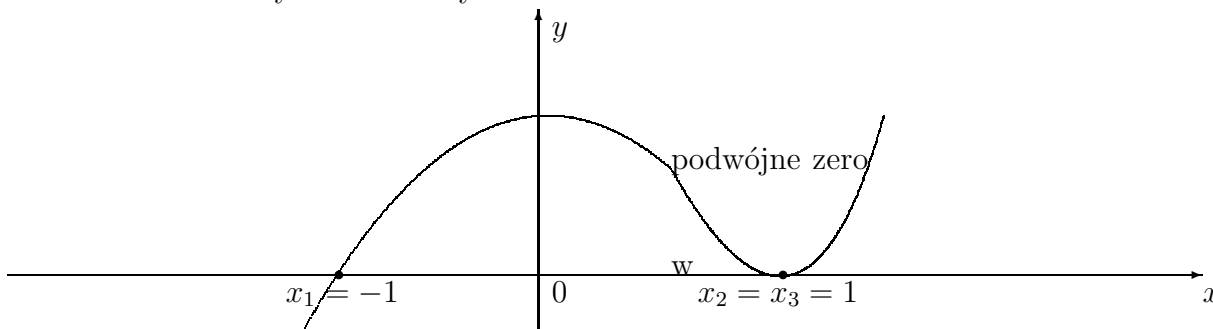
Przypadek wielokrotnych zer wyjaśnimy na następującym przykładzie: Rozwiąż nierówność:

$$p_3(x) = x^3 - 2x^2 + 3x - 1 \geq 0$$

Rozkładamy ten wielomian na czynniki

$$p_3(x) = (x - 1)(x + 1)^2 \geq 0$$

Następnie odczytujemy zera $x_1 = -1$, oraz podwójne zero $x_2 = 1$. Zaznaczmy te zera na rysunku



Zero podwójne w punkcie $x = 1$.

Nierówność dla wielomianu $p_3(x) \geq 0$.

Z rysunku odczytujemy rozwiązanie to znaczy te przedziały w których wielomian jest nieujemny:

Zatem nierówność ta jest prawdziwa dla $x \in [-1, \infty]$

Chapter 9

Wzory uproszczonego mnożenia i dwumian Newtona

Jednomianem nazywamy ciąg liczb lub ciąg liczb i liter lub ciąg tylko liter połączonych operacją mnożenia.

Dla przykładu wymieńmy kilka jednomianów

$$\begin{array}{ll} 125 & 247, \quad \text{jedna liczba jest jednomianem} \\ 2 * 5 * 7, & 3 * 4 * 5 * 6 * 7, \\ 3 * a * b & a * b * c, \\ 4 * 5 * x * y * z, & 5 * a^2 * b^3 * c^4, \\ 15 * x^3 * y^2 * z^3 & 7 * 9 * a^4 * b^5 * x^6 * y^7. \end{array}$$

Jasne, że każdy jednomian jest szczególnej postaci wyrażeniem arytmetycznym, jeżeli zawiera tylko liczby lub jest szczególnym wyrażeniem algebraicznym, jeżeli zawiera litery lub liczby i litery. Szczególnym wyrażeniem arytmetycznym lub algebraicznym, gdyż tylko operacja mnożenia występuje w ich określeniu.

Dwumianem nazywamy sumę dwóch jednomianów.

Na przykład

$$a + b, \quad a - b, \quad a^2 + b^2, \quad 3x^3 + 5y^3.$$

Podobnie trójmianem nazywamy sumę trzech jednomianów.

Na przykład

$$\begin{array}{ll} a + b + c, & 2 * x_3 + 4 * y^3 + 5 * x * y, \\ a^2 + 2 * a * b + b^2, & x^2 - 2 * x * y + y^2. \end{array}$$

Ogólnie wielomianem nazywamy sumę wielu jednomianów.

Natomiast, wielomianem stopnia n nazywamy sumę jednomianów następującej postaci:

$$p_n(x) = a_0 + a_1 * x + a_2 * x^2 + a_3 * x^3 + \dots + a_{n-1} * x^{n-1} + a_n * x^n$$

Wyrazy wielomianu piszmy również w odwrotnej kolejności pomijając znak mnożenia $*$.

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + a_{n-2} x^{n-2} + \dots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0.$$

9.1 Wzory uproszczonego mnożenia

1. **Dwumian, dwumian kwadratowy i trójmian kubiczny.** Łatwo sprawdzamy następujące tożsamości ¹

$$\begin{aligned} (a \pm b)^1 &= a \pm b, && \text{dwumian stopnia } n = 1 \\ (a \pm b)^2 &= a^2 \pm 2 a b + b^2, && \text{dwumian kwadratowy } n = 2 \\ (a \pm b)^3 &= a^3 - 3 a^2 * b + 3 * a * b^2 \pm b^3, && \text{trójmian kubiczny } n = 3 \end{aligned}$$

Wzory na kwadrat sumy lub różnicy otrzymujemy przez mnożenie dwumianu $a \pm b$ przez siebie.

Mianowicie, obliczmy

$$\begin{aligned} (a + b)^2 &= (a + b)(a + b) = a(a + b) + b(a + b) \\ &= a^2 + ab + ba + b^2 \\ &= a^2 + 2ab + b^2, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (a - b)^2 &= (a - b)(a - b) = a(a - b) - b(a - b) \\ &= a^2 - ab - ba + b^2 \\ &= a^2 - 2ab + b^2, \end{aligned}$$

Przykład 9.1 Dla ustalonej liczby naturalnej n znajdź naturalne liczby a i b takie że

$$n + a^2 = b^2$$

Rozwiązanie

Przenosząc a^2 na prawą stronę ze znakiem przeciwnym otrzymamy

$$n = b^2 - a^2$$

Ponieważ

$$b^2 - a^2 = (b - a)(b + a)$$

to

$$n = (b - a)(b + a)$$

¹Tożsamością nazywamy równość, która jest prawdziwa dla wszystkich wartości parametrów

Następnie rozkładamy daną liczbę n iloczyn

$$n = 1 * n$$

Przyjmując

$$b - a = 1 \quad i \quad b + a = n$$

obliczamy rozwiązanie

$$a = \frac{n-1}{2} \quad i \quad b = \frac{n+1}{2}$$

Sprawdzamy, że

$$\left(\frac{n+1}{2}\right)^2 - \left(\frac{n-1}{2}\right)^2 = n$$

Natępnie, jeżeli n ma czynniki $p > 1$ i $p < n$ to rozkładamy liczbę n na iloczyn

$$n = p * q$$

Przyjmując

$$b - a = p \quad i \quad b + a = q$$

obliczamy rozwiązanie

$$a = \frac{q-p}{2} \quad i \quad b = \frac{p+q}{2}$$

Sprawdzamy, że

$$\left(\frac{p+q}{2}\right)^2 - \left(\frac{q-p}{2}\right)^2 = p * q = n$$

Natępnie, jeżeli n ma inny czynnik $p_1 > p$ i $p_1 < n$ to rozkładamy liczbę n na iloczyn

$$n = p_1 * q_1$$

Przyjmując

$$b - a = p_1 \quad i \quad b + a = q_1$$

obliczamy rozwiązanie

$$a = \frac{p_1 - q_1}{2} \quad i \quad b = \frac{p_1 + q_1}{2}$$

Sprawdzamy, że

$$\left(\frac{p_1 + q_1}{2}\right)^2 - \left(\frac{p_1 - q_1}{2}\right)^2 = p_1 * q_1 = n$$

Ogólnie rozkładamy liczbę n na m czynników pierwszych

$$n = p_0 * p_1 * p_2 * \dots * p_m, \quad p_0 = 1$$

i stosując powyższy rozkład na iloczyn

$$n = p_k * q_k$$

obliczamy rozwiązanie

$$a = \frac{p_k - q_k}{2} \quad i \quad b = \frac{p_k + q_k}{2}$$

Sprawdzamy, że

$$\left(\frac{p_k + q_k}{2}\right)^2 - \left(\frac{p_k - q_k}{2}\right)^2 = p_k * q_k = n$$

dla $k = 0, 1, 2, 3, \dots, m$

W ten sposób otrzymujemy wszystkie $m + 1$ rozwiązań naturalnych.

Przykład 9.2 Niech $n = 15$. Wtedy mamy rozkład na iloczyn

$$15 = 1 * 15 \quad lub \quad p = 3 * 5$$

Zatem mamy pierwsze rozwiązanie dla $p = 1$ i $q = 15$

$$b = \frac{15 + 1}{2} = 8 \quad i \quad a = \frac{15 - 1}{2} = 7$$

Sprawdzamy, że

$$b^2 - a^2 = \left(\frac{15 + 1}{2}\right)^2 - \left(\frac{15 - 1}{2}\right)^2 = 64 - 49 = 15$$

Następnie dla rozkładu

$$15 = 3 * 5$$

przyjmujemy $p_1 = 3$ i $q_1 = 5$.

Wtedy mamy

$$b + a = 5 \quad i \quad b - a = 3$$

Skąd otrzymujemy drugie rozwiązanie

$$b = \frac{5 + 3}{2} = 4 \quad i \quad a = \frac{5 - 3}{2} = 1$$

Sprawdzamy, że

$$b^2 - a^2 = \left(\frac{5 + 3}{2}\right)^2 - \left(\frac{5 - 3}{2}\right)^2 = 16 - 1 = 15$$

2.

$$(a + b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3, \quad (a - b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3.$$

Podobnie sprawdzamy sześćcian sumy lub różnicy.

Mianowicie, obliczmy

$$\begin{aligned}
 (a+b)^3 &= (a+b)(a+b)^2 = a(a+b)^2 + b(a+b)^2 \\
 &= a(a^2 + 2ab + b^2) + b(a^2 + 2ab + b^2) \\
 &= (a^3 + 2a^2b + ab^2) + (ba^2 + 2ab^2 + b^3) \\
 &= a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3, \\
 (a-b)^3 &= (a-b)(a-b)^2 = a(a-b)^2 - b(a-b)^2 \\
 &= a(a^2 - 2ab + b^2) - b(a^2 - 2ab + b^2) \\
 &= (a^3 - 2a^2b + ab^2) - (ba^2 - 2ab^2 + b^3) \\
 &= a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3,
 \end{aligned}$$

3. Suma kwadratów.

Suma kwadratów dwóch liczb rzeczywistych różnych od zera jest dodatnia i równa się zero wtedy i tylko wtedy, gdy obie liczby są równe zero.

Mianowicie, piszemy

$$a^2 + b^2 > 0, \quad \text{gdy } a \neq 0 \text{ lub } b \neq 0,$$

$$a^2 + b^2 = 0, \quad \text{gdy } a = 0 \text{ i } b = 0.$$

4. Różnica kwadratów.

Różnica kwadratów dwóch liczb rzeczywistych rozkłada się na czynniki liniowe. Mianowicie, mamy

$$a^2 - b^2 = (a-b)(a+b).$$

Sprawdzamy ten wzór wykonując mnożenie

$$(a-b)(a+b) = a(a+b) - b(a+b) = (a^2 + ab) - (ba + b^2) = a^2 - b^2.$$

5. Suma sześciątów.

Suma sześciątów dwóch liczb rzeczywistych rozkłada się na iloczyn

$$a^3 + b^3 = (a+b)(a^2 - ab + b^2).$$

Sprawdzamy ten wzór wykonując mnożenie

$$\begin{aligned}
 (a+b)(a^2 - ab + b^2) &= a(a^2 - ab + b^2) + b(a^2 - ab + b^2) \\
 &= (a^3 - a^2b + ab^2) + (ba^2 - ab^2 + b^3) = a^3 + b^3.
 \end{aligned}$$

6. Różnica sześciątów.

Różnica sześciątów dwóch liczb rzeczywistych rozkłada się na iloczyn

$$a^3 - b^3 = (a - b)(a^2 + ab + b^2).$$

Sprawdzamy ten wzór wykonując mnożenie

$$\begin{aligned} (a - b)(a^2 + ab + b^2) &= a(a^2 + ab + b^2) - b(a^2 + ab + b^2) \\ &= (a^3 + a^2b + ab^2) - (ba^2 + ab^2 + b^3) = a^3 - b^3. \end{aligned}$$

9.1.1 Przykłady

Przykład 9.3 Wykonaj działanie

$$\begin{aligned} (i) \quad (2a + 3)^2, & \quad (ii) \quad \left(\frac{x}{2} - 4\right)^2, \\ (iii) \quad (3a + 2)^3, & \quad (iv) \quad (2x - 3y)^3, \end{aligned}$$

Rozwiązanie. Stosując wzory, obliczamy

$$ad.(i) \quad (2a + 3)^2 = (2a)^2 + 2(2a)3 + 3^2 = 4a^2 + 12a + 9.$$

$$\begin{aligned} sd.(ii) \quad \left(\frac{x}{2} - 4\right)^2 &= \left(\frac{x}{2}\right)^2 - 2\left(\frac{x}{2}\right)(-4) + (-4)^2 \\ &= \frac{x^2}{4} - 4x + 16. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} ad.(iii) \quad (3a + 2)^3 &= (3a)^3 + 3(3a)^2 \cdot 2 + 3(3a) \cdot 2^2 + 2^3 \\ &= 27a^3 + 54a^2 + 36a + 27. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} ad.(iv) \quad (2x - 3y)^3 &= (2x)^3 - 3(2x)^2(3y) + 3(2x)(-3y)^2 - (3y)^3 \\ &= 8x^3 - 36x^2y + 54xy^2 - 27y^3. \end{aligned}$$

Zadanie 9.1 Wykonaj działania

$$\begin{aligned} (i) \quad \frac{(5a + 2)^2}{(2a - 3)^2}, & \quad (ii) \quad \left(\frac{x^2}{3} - 1\right)^2, \\ (iii) \quad (3a + 2)^3, & \quad (iv) \quad \left(\frac{3x - 2y}{2x + 3y}\right)^3, \end{aligned}$$

Zadanie 9.2 Uprość wyrażenie

$$\begin{aligned} (i) \quad & \frac{(a^2 + b^2)(a^3 - b^3)(a^3 + b^3)}{[(a + b)^2 + (a - b)^2](a^2 + ab + b^2)(a^2 - ab + b^2)} \\ (ii) \quad & \frac{1 + x + x^2 + x^3}{1 + x^2} \end{aligned}$$

9.2 Dwumian Newtona (1642-1727).

Jednym z najważniejszych i szeroko stosowanym wzorów jest *Dwumian Newtona*:

$$(a+b)^n = \binom{n}{0} a^n b^0 + \binom{n}{1} a^{n-1} b^1 + \binom{n}{2} a^{n-2} b^2 + \dots + \binom{n}{n-1} a^1 b^{n-1} + \binom{n}{n} a^0 b^n \quad (9.1)$$

Dwumian Newtona piszemy również w Σ (sigma) notacji

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} b^k \quad (9.2)$$

Napiszmy Dwumian Newtona dla $n = 1, 2, 3, 4, 5$,

$$\begin{aligned} (a+b)^1 &= \sum_{k=0}^1 \binom{1}{k} a^{1-k} b^k = a + b, & n = 1 \\ (a+b)^2 &= \sum_{k=0}^2 \binom{2}{k} a^{2-k} b^k = a^2 + 2ab + b^2, & n = 2 \\ (a+b)^3 &= \sum_{k=0}^3 \binom{3}{k} a^{3-k} b^k = a^3 + 3a^2 b + 3ab^2 + b^3, & n = 3 \\ (a+b)^4 &= \sum_{k=0}^4 \binom{4}{k} a^{4-k} b^k = a^4 + 4a^3 b + 6a^2 b^2 + 4ab^3 + b^4, & n = 4 \\ (a+b)^5 &= \sum_{k=0}^5 \binom{5}{k} a^{5-k} b^k = a^5 + 5a^4 b + 10a^3 b^2 + 10a^2 b^3 + 5ab^4 + b^5, & n = 5 \end{aligned}$$

Własności współczynników Newtona $\binom{n}{k}$.

- $\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1.$

- Symetria współczynników Newtona

$$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

Istotnie, obliczamy, że

$$\binom{n}{n-k} = \frac{n!}{(n-k)!(n-(n-k))!} = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \binom{n}{k}$$

- Suma współczynników Newtona

$$\binom{n}{k} + \binom{n}{k+1} = \binom{n+1}{k+1}.$$

Obliczając wartości współczynników dwumianu Newtona ze wzoru

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

które podane są niżej w tabeli

$(a+b)^0$	1				
$(a+b)^1$	1	1				
$(a+b)^2$	1	2	1				
$(a+b)^3$	1	3	3	1				
$(a+b)^4$	1	4	6	4	1			
$(a+b)^5$...	1	5	10	10	5	1			
...

Własności współczynników Newtona można łatwo odczytać z powyższych tabeli. Mianowicie, własność 1

$$\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1.$$

jest widoczna, ponieważ skrajne wartości w każdym wierszu równają się 1. Również jest widoczna w tabeli własność 2, symetria

$$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}.$$

Tabelę wartości współczynników Newtona w n -tym wierszu tworzymy stosując własność 3, to jest wzór.

$$\binom{n}{k} + \binom{n}{k+1} = \binom{n+1}{k+1}$$

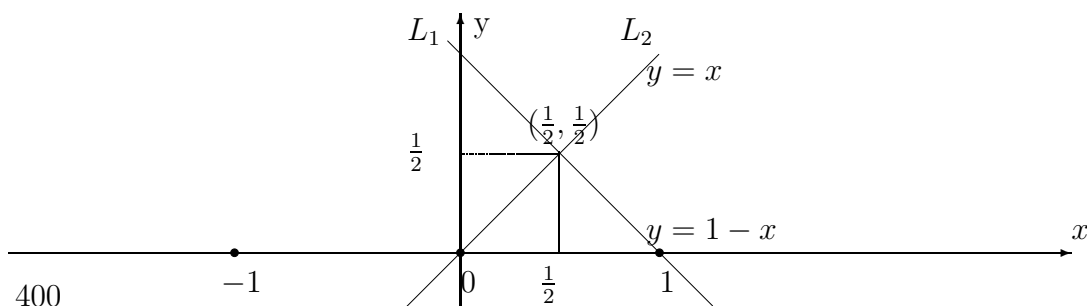
Na przykład, z wartości już obliczonych w wierszu $n-1$ obliczymy wartości w wierszu n , jak niżej

$$\begin{aligned} n=1, \quad k=0, \quad \binom{1}{0} + \binom{1}{1} &= 1 + 1 = 2 = \binom{2}{1} \\ n=2, \quad k=0, \quad \binom{2}{0} + \binom{2}{1} &= 1 + 2 = 3 = \binom{3}{1} \\ n=2, \quad k=1, \quad \binom{2}{1} + \binom{2}{2} &= 2 + 1 = 3 = \binom{3}{2} \\ n=3, \quad k=0, \quad \binom{3}{0} + \binom{3}{1} &= 1 + 3 = 4 = \binom{4}{1} \end{aligned}$$

Chapter 10

Funkcje liniowe

10.1 Proste na płaszczyźnie



Punkt przecięcia $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ prostych prostopadłych: $L_1 : y = 1 - x$, $L_2 : y = x$

Położenie figur geometrycznych i ich kształt, w tym położenie prostych, na płaszczyźnie kartezjańskiej są wyznaczone we współrzędnych x, y .

Proste na płaszczyźnie kartezjańskiej określamy przez równania liniowe, które ustalają zależność współrzędnej y od współrzędnej x punktów leżących na prostych.

Rozpatrzmy następujące cztery formy równań prostych:

- Równanie prostej w postaci funkcji liniowej
- Równanie prostej przechodzącej przez dwa punkty
- Równanie ogólne prostej.
- Równanie parametryczne prostej

10.2 Funkcja liniowa.

Zależność liniową

$$y(x) = a x + b, \tag{10.1}$$

współrzędnej y od współrzędnej x nazywamy funkcją liniową o współczynnikach a i b oraz zmiennej x .

Funkcją $y(x) = a x + b$ jest liniowa, gdyż jej wykresem jest linia prosta o

współczynnika kierunkowym a i wyrazie wolnym b .
Równania prostej określonej przez funkcje liniową

$$y(x) = ax + b$$

nie obejmuje prostych równoległych do osi y .

Przykład 10.1 .

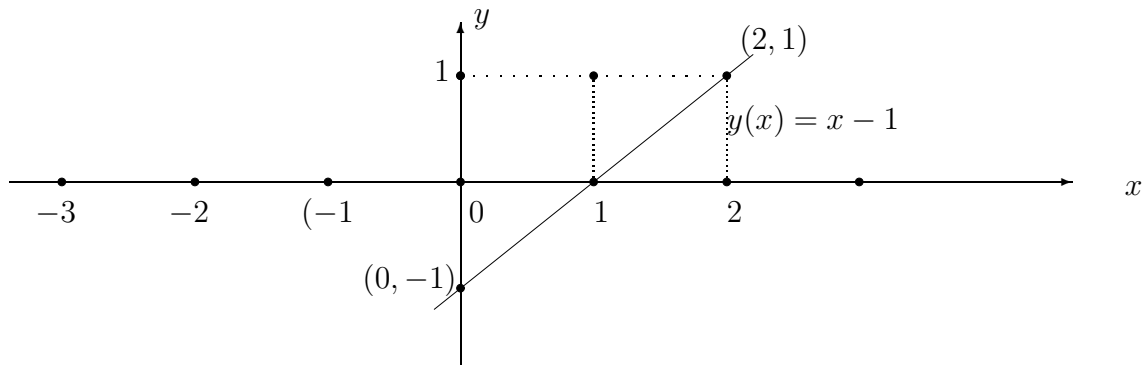
(i) Narysuj linię prostą na płaszczyźnie, w układzie współrzędnych x, y , przechodzącą przez dwa punkty $(0, -1)$ i $(2, 1)$

(ii) Oblicz współczynniki funkcji liniowej

$$y(x) = ax + b,$$

przechodzącej przez punkty $(0, -1)$ i $(2, 1)$

Rozwiązanie (i)



Wykres funkcji liniowej $y(x) = x - 1$, w układzie współrzędnych x, y

Rozwiązanie (ii)

Wykres funkcji $y(x) = ax + b$ przechodzi przez punkty $(0, -1)$, $(2, 1)$, jeżeli

$$y(0) = -1, \quad y(2) = 1.$$

Wtedy współrzędne tych punktów spełniają równania

$$y(0) = a * 0 + b = -1, \quad b = -1,$$

$$y(2) = a * 2 + b = 1, \quad a * 2 - 1 = 1,$$

$$2 * a = 2, \quad a = 1$$

Skąd otrzymujemy równanie prostej

$$y(x) = x - 1$$

w formie funkcji liniowej o współczynnikach $a = 1$, $b = -1$, na której leżą dane punkty $(0, -1)$ i $(2, 1)$.

Przykład 10.2 .*(i) Sprawdź, które z punktów*

$$P_1 = (0, 0), \quad P_2 = (1, 1),$$

$$P_3 = (0, 1), \quad P_4 = (1, 0)$$

leżą na prostych L_1 lub L_2 o równaniach

$$L_1 : y_1(x) = x, \quad L_2 : y_2(x) = 1 - x. \quad (10.2)$$

*(ii) Znajdź punkt przecięcia prostych L_1, L_2 . Podaj wykres tych prostych.***Rozwiązanie (i).** Punkty $P_1 = (0, 0), P_2 = (1, 1)$ leżą na prostej L_1 , ponieważ ich współrzędne spełniają równanie prostej $L_1 : y = x$

$$y(0) = 0, \quad y(1) = 1$$

Punkty $P_3 = (0, 1), P_4 = (1, 0)$ leżą na prostej L_2 ponieważ ich współrzędne spełniają równanie prostej $L_2 : y = 1 - x$,

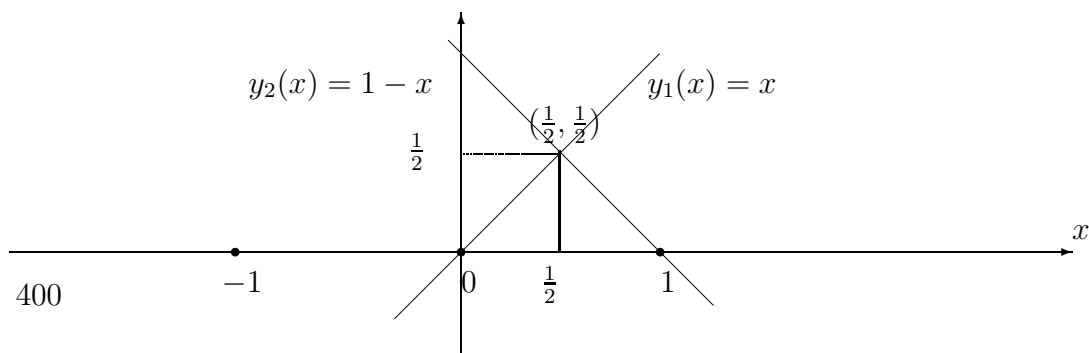
$$y(0) = 1 - 0 = 1, \quad y(1) = 1 - 1 = 0.$$

Rozwiązanie (ii).Punkt przecięcia (x_0, y_0) leży na obu prostych, jeżeli

$$y_1(x_0) = y_0, \quad i \quad y_2(x_0) = y_0.$$

Wtedy mamy równania

$$\begin{aligned} y_1(x_0) = x_0 = y_0 & \quad i \quad y_2(x_0) = 1 - x_0 = y_0, \\ x_0 = 1 - x_0 & \quad i \quad 2x_0 = 1, \\ x_0 = \frac{1}{2} & \quad i \quad y_0 = \frac{1}{2}. \end{aligned}$$

Odpowiedź: Proste $y_1(x) = x$ i $y_2(x) = 1 - x$ przecinają się w punkcie $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ *Punkt przecięcia prostych prostopadłych : $y_1(x) = x, y_2(x) = 1 - x$.*

10.3 Równania prostych równoległych

Rozpatrzmy dwie proste L_1 i L_2 o równaniach ¹

$$\begin{aligned} L_1 : y &= a_1x + b_1, \\ L_2 : y &= a_2x + b_2. \end{aligned} \tag{10.3}$$

Warunek konieczny i dostateczny.

Proste L_1 i L_2 o równaniach (10.3) są równoległe, wtedy i tylko wtedy, jeżeli współczynniki a_1, a_2 są równe $a_1 = a_2$

Przykład 10.3 Sprawdź czy proste

$$\begin{aligned} L_1 : y &= x + 1, \\ L_2 : y &= x - 1 \end{aligned} \tag{10.4}$$

są równoległe.

Podaj wykresy prostych L_1 i L_2 .

Rozwiązanie.

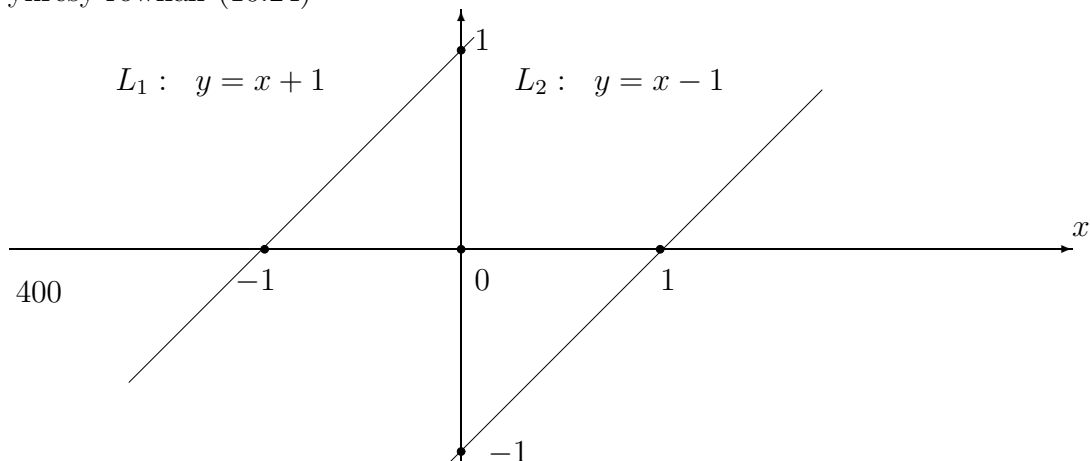
Proste L_1 i L_2 o współczynnikach

$$\begin{aligned} a_1 &= 1, & b_1 &= 1, \\ a_2 &= 1, & b_2 &= -1 \end{aligned}$$

są równoległe ponieważ ich współczynniki a_1, a_2 spełniają warunek konieczny i dostateczny równoległości prostych na płaszczyźnie.

$$a_1 = a_2 = 1.$$

Wykresy równań (10.24)



¹Dalej używamy uproszczonych oznaczeń y zamiast $y(x)$

Przykład 10.4 Wyznacz równanie prostej L równoległej do prostej

$$L_0 : y = x + 1$$

przechodzącej przez punkt

$$P = (3, 1).$$

Podaj wykres prostej L_0 i prostej L .

Rozwiązanie.

Prosta L równoległa do prostej L_0 ma współczynnik kierunkowy ten sam co prosta L_0 , mianowicie $a = 1$.

Wtedy równanie prostej

$$L : y = x + b.$$

Ponieważ prosta L przechodzi przez punkt $P = (3, 1)$ to po podstawieniu współrzędnych punktu otrzymamy równanie

$$1 = 3 + b,$$

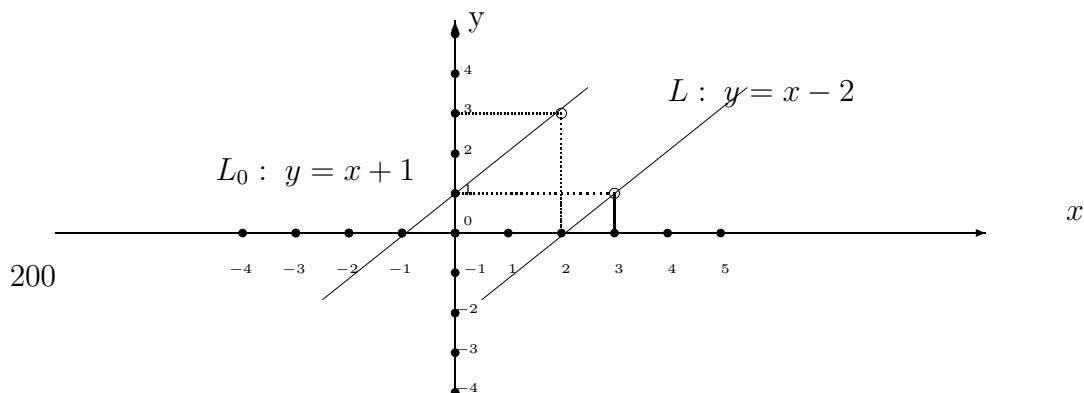
z którego obliczamy wyraz wolny

$$b = 1 - 3 = -2.$$

Skąd otrzymujemy równanie prostej

$$L : y = x - 2.$$

Wykres prostych równoległych $L_0 : y = x + 1$, $L : y = x - 2$



10.4 Równania prostych prostopadłych

Rozpatrzmy dwie proste L_1 i L_2 o równaniach

$$L_1 : y = a_1x + b_1,$$

$$L_2 : y = a_2x + b_2.$$

(10.5)

Warunek konieczny i dostateczny.

Prosta L_1 jest prostopadła do prostej L_2 , wtedy i tylko wtedy, jeżeli współczynnik a_2 prostej L_2 równy jest negatywnej odwrotności współczynnika a_1 prostej L_1

$$a_2 = -\frac{1}{a_1}.$$

Wtedy każda prosta o równaniu

$$y = -\frac{1}{a_1}x + b \quad (10.6)$$

jest prostopadła do prostej L_1 dla dowolnej wartości wyrazu wolnego b .

Przykład 10.5 Sprawdź czy proste

$$\begin{aligned} L_1 : y &= x - 1, \\ L_2 : y &= 1 - x \end{aligned} \quad (10.7)$$

są prostopadłe.

Podaj wykresy prostej L_1 i L_2 .

Rozwiązanie.

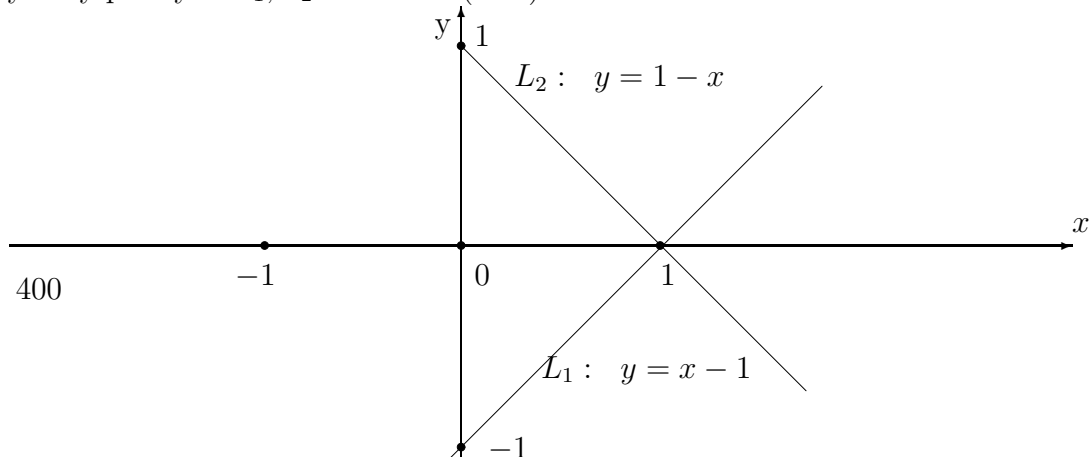
Proste L_1 i L_2 o współczynnikach

$$\begin{aligned} a_1 &= 1, & b_1 &= 1, \\ a_2 &= -1, & b_2 &= 1 \end{aligned}$$

są prostopadłe ponieważ ich współczynniki a_1, a_2 spełniają warunek konieczny i dostateczny (10.6) prostopadłości prostych na płaszczyźnie.

$$a_2 = -\frac{1}{a_1} = -\frac{(1)}{1} = -1.$$

Wykresy prostych L_1, L_2 o równań (10.7)



Przykład 10.6 Wyznacz równanie prostej L prostopadłej do prostej

$$L_0 : y = x + 2$$

przechodzącej przez punkt

$$P = (2, -2).$$

Podaj wykres prostej L_0 i prostej L .

Rozwiązanie.

Prosta L prostopadła do prostej L_0 ma współczynnik kierunkowy równy negatywnej odwrotności współczynnika $a = 1$ prostej L_0 .

Wtedy równanie prostej

$$L : y = -\frac{1}{(1)}x + b = b - x.$$

Ponieważ prosta L przechodzi przez punkt $P = (2, 0)$ to współrzędne tego punktu spełniają równanie

$$0 = 2 + b$$

z którego obliczmy wyraz wolny

$$b = -2$$

Skąd otrzymujemy równanie prostej

$$L : y = -2 - x$$

Zadanie 10.1 Podaj wykres prostej prostopadłej L_0 o równaniu $y = x + 2$ do prostej L o równaniu $y = x - 2$.

10.5 Równanie prostej przechodzącej przez dwa punkty

² Równania prostej przechodzącej przez dwa dane punkty nie obejmuje prostych prostopadłych do osi x .

Równanie prostej przechodzącej przez dwa różne punkty o współrzędnych

$$(x_0, y_0), (x_1, y_1), \quad \text{dla} \quad x_0 \neq x_1$$

piszemy jako następującą zależność współrzędnej y od współrzędnej x :

$$y = \frac{x - x_1}{x_0 - x_1}y_0 + \frac{x - x_0}{x_1 - x_0}y_1 \quad (10.8)$$

Istotnie, gdy $x = x_0$ to $y = y_0$ lub gdy $x = x_1$ to $y = y_1$.

To znaczy, że punkty (x_0, y_0) , (x_1, y_1) leżą na prostej.

²Tutaj używamy uproszczonych oznaczeń $y = y(x)$, $y_0 = y(x_0)$, $y_1 = y(x_1)$

Przykład 10.7 Napisz równanie prostej, która przechodzi przez dwa punkty

$$(x_0, y_0) = (-1, 0) \quad i \quad (x_1, y_1) = (0, 1).$$

Sprawdź, który z punktów $(1, 1)$, $(1, 2)$ leży na prostej.

Rozwiązanie:

Piszemy równanie prostej przechodzącej przez punkty

$$(x_0, y_0) = (-1, 0) \quad i \quad (x_1, y_1) = (0, 1)$$

podstawiając do wzoru (10.8) ich współrzędne znajdujemy równanie prostej

$$\begin{aligned} y &= \frac{x - x_1}{x_0 - x_1} y_0 + \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} y_1 \\ &= \frac{x - 0}{-1 - 0} * 0 + \frac{x + 1}{0 + 1} * 1 \\ &= x + 1 \end{aligned}$$

Odpowiedź: Równanie prostej przechodzącej przez punkty $(-1, 0)$ i $(0, 1)$

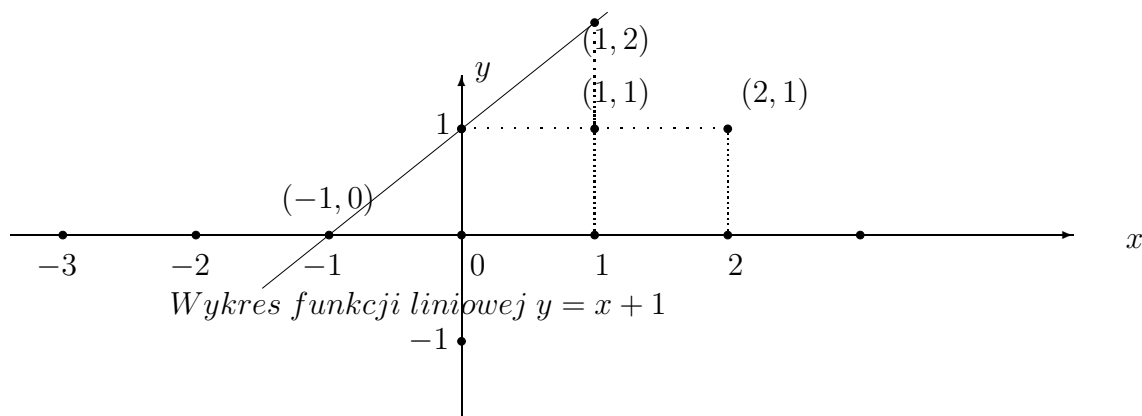
$$y = x + 1$$

Punkt $(1, 1)$ nie leży na prostej $y = x + 1$ ponieważ jego współrzędne nie spełniają równania tej prostej bo

$$1 \neq 1 + 1$$

Natomiast punkt $(1, 2)$ leży na prostej $y = x + 1$ ponieważ jego współrzędne spełniają równanie tej prostej bo

$$2 = 1 + 1$$



Zauważmy, że równania prostej określonej przez funkcje liniową

$$y(x) = ax + b$$

lub prostej wyznaczonej przez dwa różne punkty nie obejmują położenia prostych prostopadłych do osi x . Natomiast równanie ogólne prostej, które obejmuje wszystkie możliwe położenia prostej na płaszczyźnie rozpatrujemy w następnej sekcji.

10.6 Równanie ogólne prostej na płaszczyźnie

Ogólne równanie prostej na płaszczyźnie

$$ax + by + c = 0, \quad a^2 + b^2 > 0, \quad (10.9)$$

gdzie współczynniki a, b nie znikają jednocześnie dla $a^2 + b^2 > 0$.

Przykład 10.8 *Współczynniki równania*

$$x + y - 1 = 0$$

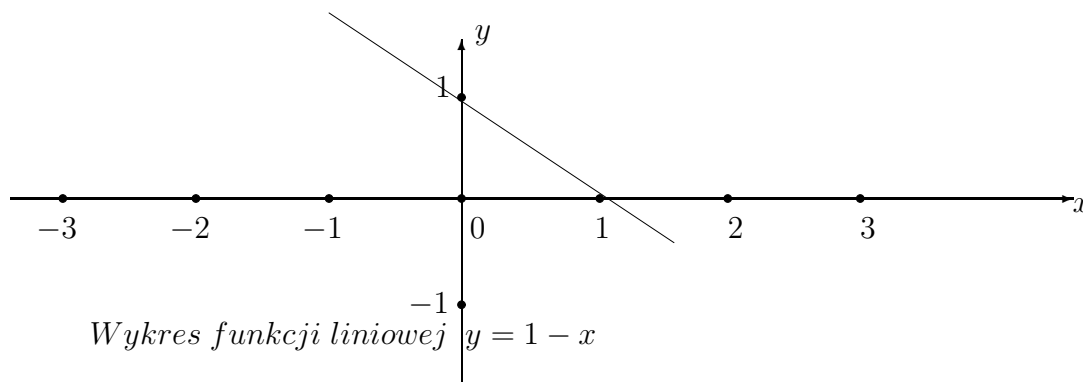
$a = 1, b = 1, c = -1$ nie znikają jednocześnie

$$a^2 + b^2 = 1^2 + 1^2 = 2 > 0.$$

Równanie tej prostej możemy napisać w postaci funkcji liniowej

$$y = 1 - x$$

której wykres podajemy niżej



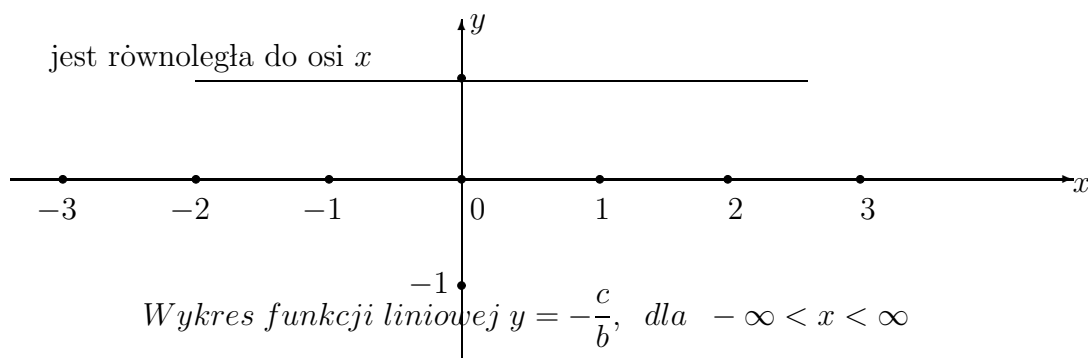
Rozpatrzmy trzy pozycje położenia prostej L o równaniu

$$ax + by + c = 0, \quad a^2 + b^2 > 0$$

1. Prosta L jest równoległa do osi x , jeżeli współczynnik $a = 0$, natomiast współczynnik $b \neq 0$.

Wtedy prosta o równaniu

$$by + c = 0 \quad \text{lub} \quad y = -\frac{c}{b}$$



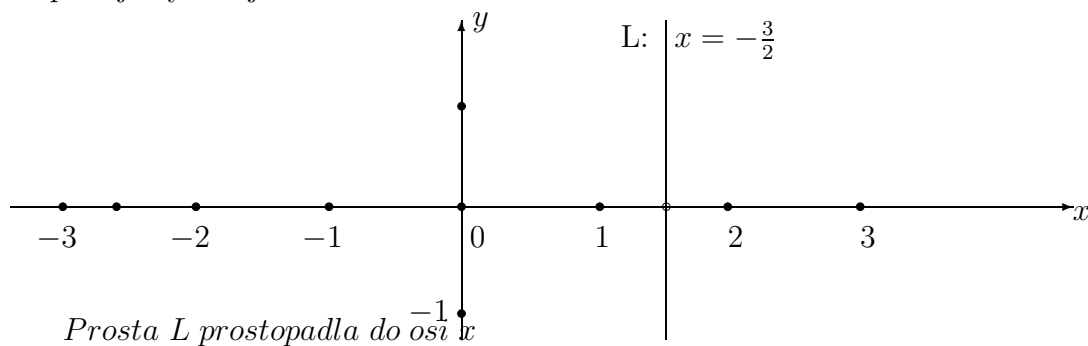
2. Prosta L jest prostopadła do osi x , jeżeli współczynnik $b = 0$, natomiast współczynnik $a \neq 0$.

Wtedy prosta o równaniu

$$ax + c = 0 \quad \text{lub} \quad x = -\frac{c}{a}, \quad \text{dla} \quad -\infty < y < \infty$$

jest prostopadła do osi x .

Wykres prostej L o równaniu $2x + 3 = 0$ lub $x = -\frac{3}{2}$, dla $-\infty < y < \infty$ podajemy niżej



3. Prosta L o równaniu

$$ax + by + c = 0, \quad \text{gdy} \quad a \neq 0, \quad \text{i} \quad b \neq 0$$

przecina oś x w punkcie $(-\frac{c}{a}, 0)$ oraz oś y w punkcie $(0, -\frac{c}{b})$

Przykład 10.9 Podaj wykres i znajdź punkty przecięcia prostej

$$x + y - 1 = 0$$

z osią x i z osią y

Rozwiązanie.

Dla prostej L o współczynnikach $a = 1$, $b = 1$, $c = -1$ obliczamy współrzędną

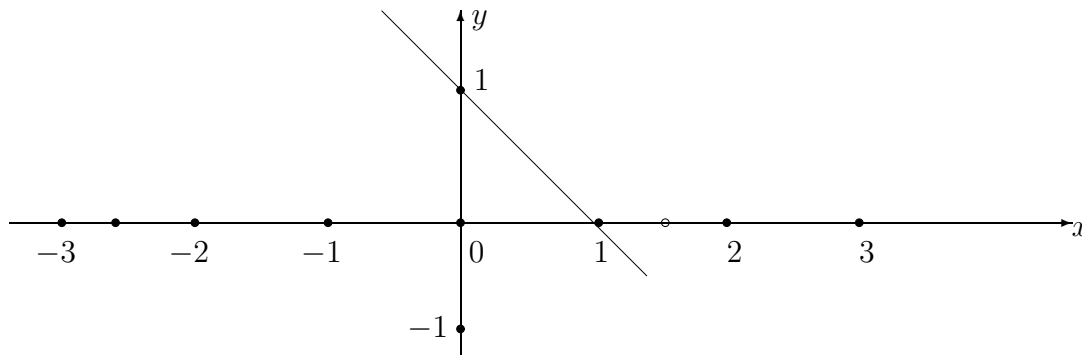
x punktu przecięcia prostej $x + y - 1 = 0$ z osią x, gdy $y = 0$

$$x = -\frac{c}{a} = -\frac{(-1)}{1} = 1$$

współrzędną punktu przecięcia prostej $x + y - 1 = 0$ z osią y, gdy $x = 0$

$$y = -\frac{c}{b} = -\frac{(-1)}{1} = 1$$

Wykres prostej o równaniu $x + y - 1 = 0$.



10.7 Proste równoległe. Równanie ogólne.

Rozpatrzmy dwie proste L_1 i L_2 o równaniach w formie ogólnej

$$\begin{aligned} L_1 : a_1x + b_1y + c_1 &= 0 \\ L_2 : a_2x + b_2y + c_2 &= 0 \end{aligned} \tag{10.10}$$

Proste L_1 i L_2 o równaniach (10.10) są równoległe, jeżeli współczynniki a_1, b_1 są proporcjonalne do współczynników a_2, b_2 , to znaczy

$$a_1 = k * a_2, \quad b_1 = k * b_2 \tag{10.11}$$

dla pewnej liczby $k \neq 0$, którą nazywamy współczynnikiem proporcji.

Przykład 10.10 *Sprawdź czy proste*

$$\begin{aligned} L_1 : x - y + 1 &= 0 \\ L_2 : x - y - 1 &= 0 \end{aligned} \tag{10.12}$$

są równoległe.

Podaj wykresy prostej L_1 i L_2 .

Rozwiązanie.

Proste L_1 i L_2 są równoległe ponieważ ich współczynniki

$$a_1 = 1, \quad b_1 = -1,$$

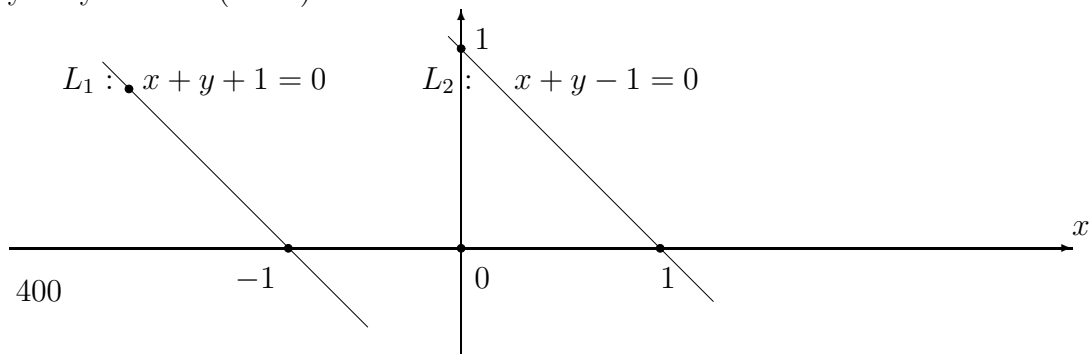
$$a_2 = 1, \quad b_2 = -1,$$

spełniają warunek proporcji (10.11)

$$1 = 1 * 1, \quad -1 = -1 * 1$$

dla współczynnika proporcji $k = 1$

Wykresy równań (10.26)



Zauważmy, że prosta o równaniu

$$ax + by + c = 0$$

- przecina oś y , w punkcie $(0, -\frac{c}{b})$, gdy $x = 0$, wtedy prosta jest równoległa do osi x

$$by + c = 0, \quad i \quad y = -\frac{c}{b}, \quad \text{dla } b \neq 0, \quad -\infty < y < \infty.$$

- przecina oś x , w punkcie $(-\frac{c}{a}, 0)$, gdy $y = 0$, wtedy prosta jest równoległa do osi y

$$ax + c = 0, \quad i \quad x = -\frac{c}{a} \quad \text{dla } a \neq 0, \quad -\infty < x < \infty.$$

- dwie proste o równaniach

$$L_1 : a_1x + b_1y + c_1 = 0$$

$$L_2 : a_2x + b_2y + c_2 = 0$$

(10.13)

przecinają się w punkcie (x_0, y_0) , jeżeli ten punkt spełnia równania tych prostych

$$\begin{aligned} L_1: a_1x_0 + b_1y_0 + c_1 &= 0 \\ L_2: a_2x_0 + b_2y_0 + c_2 &= 0 \end{aligned} \tag{10.14}$$

Przykład 10.11 Podaj położenie na płaszczyźnie (x, y) dwóch prostych o równaniach

$$\begin{aligned} x - y &= 0, \\ x + y - 1 &= 0 \end{aligned}$$

Znajdź ich punkty przecięcia z osiami x i y oraz punkt przecięcia tych prostych.

Rozwiązanie. Prosta o równaniu $x - y = 0$ przecina oś x i oś y , gdy $y = 0$, lub $x = 0$, wtedy $x = y = 0$. Zatem ta prosta przechodzi przez początek układu współrzędnych, przez punkt $(0, 0)$.

Prosta o równaniu $x + y - 1 = 0$ przecina oś x , gdy $y = 0$. Wtedy mamy równanie

$$x - 1 = 0, \quad \text{i} \quad x = 1.$$

Prosta o równaniu $x + y - 1 = 0$ przecina oś y , gdy $x = 0$. Wtedy mamy równanie

$$y - 1 = 0, \quad \text{i} \quad y = 1.$$

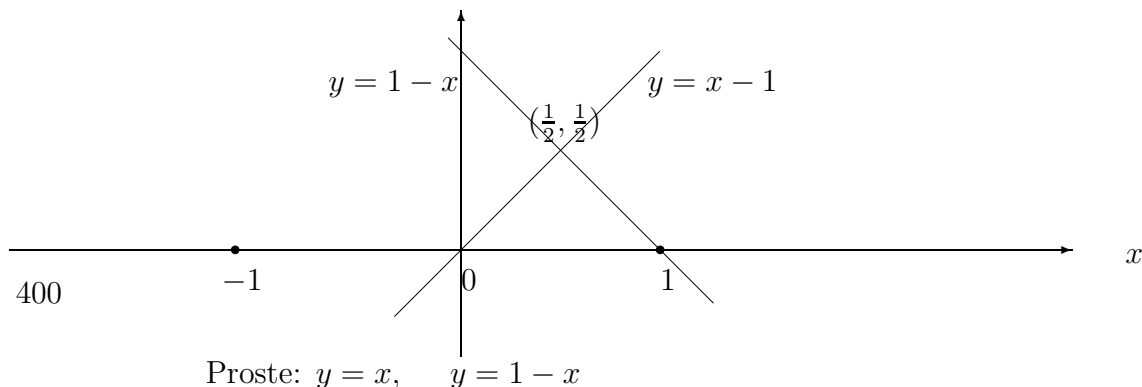
Zatem prosta ta przecina oś x w punkcie $(1, 0)$ i przecina oś y w punkcie $(0, 1)$. Dwie proste przecinają się w punkcie (x_0, y_0) , gdy współrzędne tego punktu spełniają ję oba równania, to znaczy

$$\begin{aligned} x_0 - y_0 &= 0, \quad y_0 = x_0 \\ x_0 + y_0 - 1 &= 0 \end{aligned}$$

Podstawiając $y_0 = x_0$ do drugiego równania znajdujemy

$$x_0 + y_0 - 1 = 0, \quad 2x = 1, \quad x = \frac{1}{2}, \quad y = \frac{1}{2}.$$

Zatem proste przecinają się w punkcie $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$



10.8 Proste prostopadłe. Równanie ogólne

Rozpatrzmy dwie proste L_1 i L_2 o równaniach w formie ogólnej

$$\begin{aligned} L_1 : a_1x + b_1y + c_1 &= 0 \\ L_2 : a_2x + b_2y + c_2 &= 0 \end{aligned} \tag{10.15}$$

Proste L_1 i L_2 o równaniach (10.15) są prostopadłe, wtedy i tylko wtedy, jeżeli współczynniki a_1, b_1 i a_2, b_2 spełniają równanie

$$a_1 * b_1 + a_2 * b_2 = 0 \tag{10.16}$$

Przykład 10.12 *Sprawdź czy proste*

$$\begin{aligned} L_1 : 2x - y - 2 &= 0 \\ L_2 : x + 2y + 2 &= 0 \end{aligned} \tag{10.17}$$

są prostopadłe.

Podaj wykresy prostych L_1 i L_2 .

Rozwiązanie.

Proste L_1 i L_2 są prostopadłe ponieważ ich współczynniki

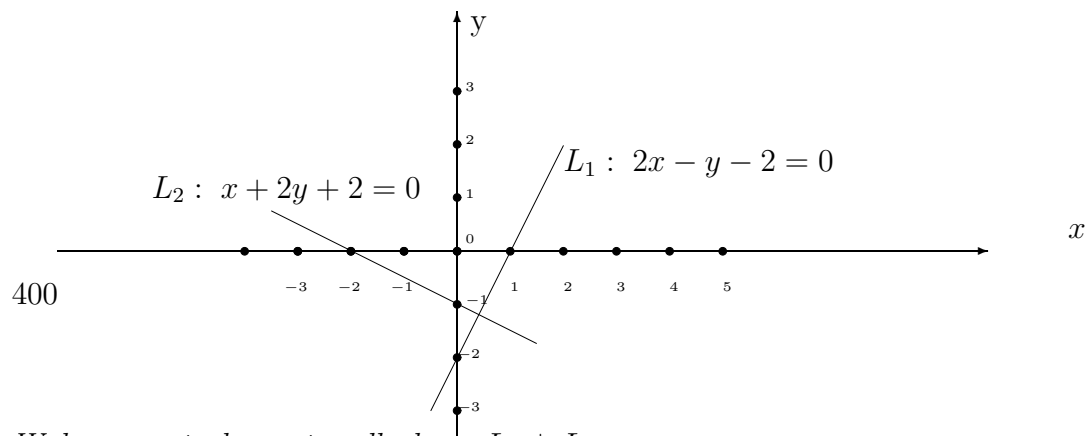
$$a_1 = 2, \quad b_1 = -1,$$

$$a_2 = 1, \quad b_2 = 2,$$

spełniają warunek proporcji (10.16)

$$2 * 1 + (-1) * 2 = 0$$

Wykresy prostych L_1 i L_2 określonych przez równania (10.27)



Wykres prostych prostopadłych: $L_1 \perp L_2$

10.9 Równanie parametryczne prostej

Równanie parametryczne prostej L przechodzącej przez dwa punkty

$$P = (x_1, y_1) \quad i \quad Q = (x_2, y_2)$$

piszemy w postaci

$$L(t) = P + (Q - P)t, \quad -\infty < t < +\infty \quad (10.18)$$

lub w postaci

$$L(t) = Q * t + (1 - t)P, \quad -\infty < t < +\infty \quad (10.19)$$

Zauważmy, że punkty P i Q leżą na prostej $L(t)$, ponieważ dla parametru $t = 0$ mamy punkt

$$L(0) = P$$

i dla parametru $t = 1$ mamy punkt

$$L(1) = Q.$$

Jeżeli parametr t zmienia się od 0 do 1 to punkt $L(t)$ zmienia się wzdłuż odcinka o początku w punkcie P i końcu w punkcie Q . Natomiast, jeżeli parametr t zmienia się od $-\infty$ do $+\infty$, to punkt $L(t)$ przebiega całą prostą L .

Wtedy prosta L jest równoległa do wektora

$$\vec{v} = Q - P$$

o współrzędnych

$$\vec{v} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$$

Parametryczne równanie prostej $L(t)$ piszemy również we współrzędnych

$$\begin{aligned} x(t) &= x_1 + t * x_2 \\ y(t) &= y_1 + t * y_2, \end{aligned} \quad (10.20)$$

dla parametru $t \in (-\infty, +\infty)$.

Przykład 10.13 .

(i) *Znajdź równanie parametryczne prostej $L(t)$ przechodzącej przez dwa punkty*

$$P = (0, -1) \quad i \quad Q = (2, 1)$$

(ii) *Podaj wykres prostej $L(t)$.*

Rozwiązanie (i)

Podstawiając do parametrycznego równania prostej (10.19) dane punkty

$$P = (0, -1) \quad i \quad Q = (2, 1)$$

otrzymamy równanie

$$L(t) = L(t) = (2, 1)t + (1 - t)(0, -1) \quad (10.21)$$

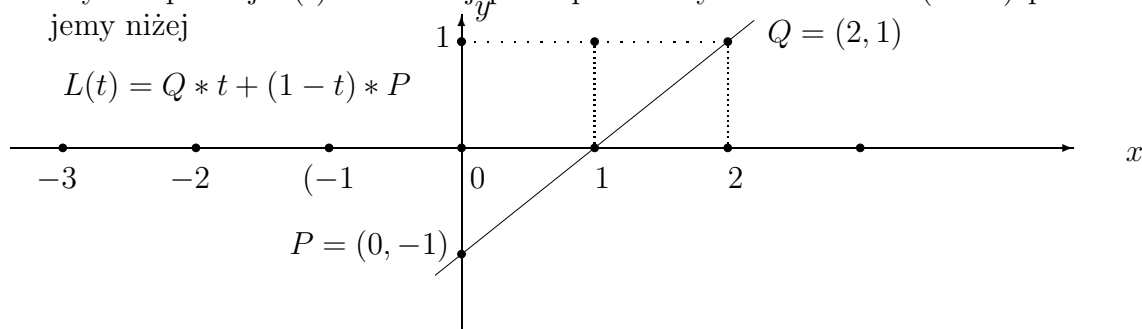
Równanie (10.20) piszemy we współrzędnych

$$\begin{aligned} x(t) &= 2t \\ y(t) &= 2t - 1, \end{aligned} \quad (10.22)$$

dla parametru $t \in (-\infty, +\infty)$.

Rozwiązanie (ii).

Wykres prostej $L(t)$ określonej przez parametryczne równanie (10.22) podajemy niżej



Wykres prostej $L(t)$ przechodzącej przez punkty P i Q

10.10 Zadania

Zadanie 10.2 .

(i) Narysuj linię prostą na płaszczyźnie, w układzie współrzędnych x, y , przechodzącą przez dwa punkty $(-1, -2)$ i $(2, 1)$

(ii) Oblicz współczynniki funkcji liniowej

$$y(x) = ax + b,$$

przechodzącej przez punkty $(-1, -2)$ i $(2, 1)$

Zadanie 10.3 Podaj położenie na płaszczyźnie (x, y) dwóch prostych L_1 i L_2 o równaniach

$$L_1: y = 2x - 1, \quad L_2: y = 1 - 2x$$

Znajdź punkt przecięcia prostych L_1 i L_2 .

Zadanie 10.4 Napisz równanie prostej przechodzącej przez dwa punkty $(x_0, y_0) = (-1, -1)$ i $(x_1, y_1) = (1, 1)$. Sprawdź który z punktów $(0, 1)$, $(2, 2)$ leży na prostej.

Zadanie 10.5 .*(i) Sprawdź, które z punktów*

$$P_1 = (0, 0), \quad P_2 = (1, 1),$$

$$P_3 = (0, 2), \quad P_4 = (2, 0)$$

leżą na prostych L_1 lub L_2 o równaniach

$$L_1 : y_1(x) = 2x, \quad L_2 : y_2(x) = 2 - x \quad (10.23)$$

*(ii) Znajdź punkt przecięcia prostych L_1, L_2 . Podaj wykres tych prostych.***Zadanie 10.6 Sprawdź czy proste**

$$L_1 : y = 3x + 1, \quad L_3 : 2x + 3$$

$$L_2 : y = 3x - 1, \quad L_4 : 3x - 3 \quad (10.24)$$

*są równoległe.**Podaj wykresy prostych L_1 i L_2 .***Zadanie 10.7 Wyznacz równanie prostej L równoległej do prostej**

$$L_0 : y = 1 - x$$

przechodzącej przez punkt

$$P = (-1, 1),$$

Podaj wykres prostej L_0 i prostej L **Zadanie 10.8 Sprawdź czy proste**

$$L_1 : y = 0.5x - 1$$

$$L_2 : y = 1 - 2x \quad (10.25)$$

*są prostopadłe.**Podaj wykresy prostych L_1 i L_2 .***Zadanie 10.9 Wyznacz równanie prostej L prostopadłej do prostej**

$$L_0 : y = 2 - x$$

przechodzącej przez punkt

$$P = (-1, -1),$$

Podaj wykres prostej L_0 i prostej L

Zadanie 10.10 *Napisz równanie prostej, która przechodzi przez dwa punkty*

$$(x_0, y_0) = (-1, 2) \quad i \quad (x_1, y_1) = (0, 1).$$

Sprawdź, który z punktów $(1, 0)$, $(2, -1)$ leży na prostej.

Zadanie 10.11 *Znajdź współczynniki a, b, c równania prostej L w formie ogólnej*

$$L: \quad ax + by + c = 0$$

przechodzącej przez punkty

$$P = (-2, 2), \quad Q = (1, 0)$$

Zadanie 10.12 *Podaj wykres i znajdź punkty przecięcia prostej*

$$2x + y - 4 = 0$$

z osią x i z osią y

Zadanie 10.13 *Sprawdź czy proste*

$$L_1: \quad 2x - y + 1 = 0$$

$$L_2: \quad 4x - 2y - 1 = 0$$

(10.26)

są równoległe.

Podaj wykresy prostej L_1 i L_2 .

Zadanie 10.14 *Podaj położenie na płaszczyźnie (x, y) dwóch prostych o równaniach*

$$2x - y = 0,$$

$$x + 2y - 1 = 0$$

Znajdź ich punkty przecięcia z osiami x i y oraz punkt przecięcia tych prostych.

Zadanie 10.15 *Sprawdź czy proste*

$$L_1: \quad 3x - y - 1 = 0$$

$$L_2: \quad x + 3y + 1 = 0$$

(10.27)

są prostopadłe.

Podaj wykresy prostych L_1 i L_2 .

Zadanie 10.16 .

(i) Znajdź równanie parametryczne prostej $L(t)$ przechodzącej przez dwa punkty

$$P = (1, -1) \quad i \quad Q = (2, -1)$$

(ii) Podaj wykres prostej $L(t)$.

Zadanie 10.17 *Znajdź równanie parametryczne prostej o równaniu*

$$y = x$$

danym w układzie współrzędnych x, y .

Zadanie 10.18 *Znajdź punkt przecięcia prostych o równaniach parametrycznych*

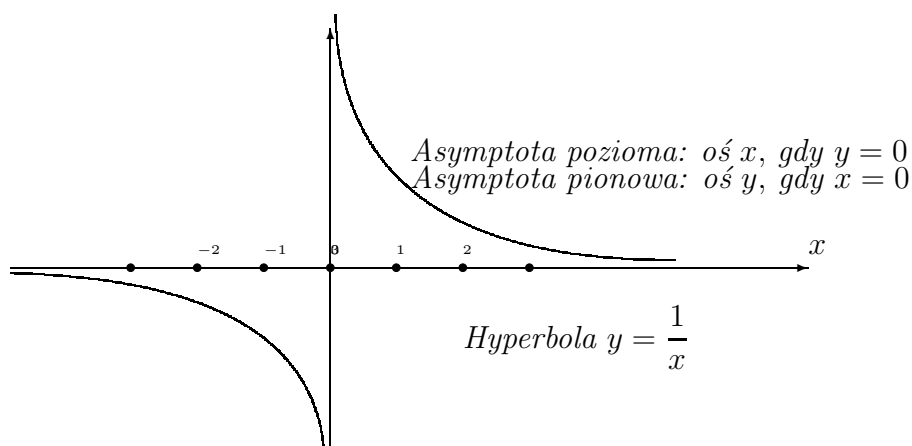
$$L_1(t) : x(t) = t, \quad y(t) = t, \quad -\infty < t < \infty.$$

$$L_2(t) : x(t) = t, \quad y(t) = -t, \quad -\infty < t < \infty.$$

na płaszczyźnie we współrzędnych x, y .

Chapter 11

Funkcje wymierne



11.1 Określenie funkcji wymiernej

Naturalnym rozszerzeniem pojęcia wielomianów są funkcje wymierne. Mianowicie, iloraz wielomianów

$$w(x) = \frac{p_n(x)}{q_m(x)} = \frac{a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0}{b_m x^m + b_{m-1} x^{m-1} + \dots + b_1 x + b_0}, \quad q_m(x) \neq 0 \quad (11.1)$$

stopni n i m jest funkcją wymierną.

Zauważmy, że jeżeli mianownik $q_m(x) = \text{constant} \neq 0$ jest liczbą różną od zera, to funkcja wymierna jest wielomianem stopnia n .

Zatem dziedziną funkcji wymiernych $w(x)$ jest zbiór tych liczb rzeczywistych

$$x \in R = (-\infty, \infty),$$

dla których mianownik $q_m(x) \neq 0$ jest różny od zera, piszemy

$$\text{Dziedzina } w(x) : D = \{x \in (-\infty, \infty) : \text{takich ze } q_m(x) \neq 0\}$$

11.2 Przykłady funkcji wymiernych

Niżej rozpatrzemy kilka przykładów standardowych funkcji wymiernych.

11.2.1 Hyperbola

Najprostrzą funkcją wymierną jest hyperbola w położeniu kanonicznym na płaszczyźnie kartezjańskiej w układzie współrzędnych x, y

$$y = \frac{1}{x}, \quad y = w(x) \quad x \neq 0$$

Podamy następujące własności tej hyperboli, którą dalej oznaczamy $y = w(x)$:

1. dziedzinę,
2. zbiór wartości,
3. asymptoty hyperboli $y = w(x)$,
4. wykres hyperboli $y = w(x)$.

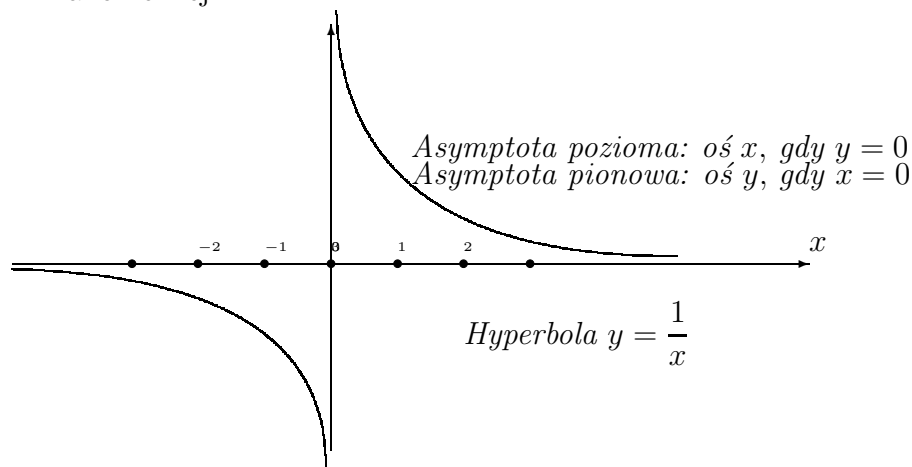
Dziedziną funkcji wymiernej $w(x)$ jest zbiór liczb rzeczywistych różnych od zera.

$$\text{Dziedzina funkcji } w(x) : D = \{x \in (-\infty, \infty) : x \neq 0.\}$$

Zbiorem wartości funkcji wymiernej $w(x)$ jest również zbiór liczb rzeczywistych różnych od zera bez punktu $x = 0$, gdyż $\frac{1}{x} \neq 0$ jest określona dla $x \neq 0$.

Zbiór wartości funkcji $y = w(x) : \{y \in (-\infty, \infty), \text{ takich że } x \neq 0 \text{ i } y \neq 0.\}$

Zatem funkcja $w(x)$ nie osiąga wartości zero, $w(x) \neq 0$ dla wszystkich wartości argumentu $x \neq 0$ dla których jest określona. Wykres Hyperboli w postaci kanonicznej



Zauważmy, że ta hyperbola ma dwie asymptoty poziomą oś x i pionową oś y .

Istotnie, gdy argument x dąży do dodatniej lub ujemnej nieskończoności, piszemy

$$x \rightarrow \pm\infty$$

to wartości hyperboli dążą do zera

$$w(x) = \frac{1}{x} \rightarrow 0, \quad \text{gdy } x \rightarrow \pm\infty$$

Przykład 11.1 Rozpatrzmy funkcję wymierną

$$y = \frac{x-1}{x+1}, \quad y = w(x) \quad x \neq -1.$$

Dla tej funkcji wymiernej, którą dalej oznaczamy $y = w(x)$, znajdziemy

1. dziedzinę,
2. zbiór wartości,
3. rozłóż funkcję $y = w(x)$ na ułamki proste,
4. asymptoty asymptoty funkcji $y = w(x)$,
5. wykres funkcji $y = w(x)$.

Dziedziną tej funkcji wymiernej jest zbiór liczb rzeczywistych dla których mianownik

$$x + 1 \neq 0$$

jest różny od zera.

Jasne, że mianownik jest różny od zera dla $x \neq -1$. Zatem, ziołem określoności funkcji wymiernej $w(x)$ jest zbiór zwany dziedziną

$$\text{Dziedzina } y = w(x) : D = \{x \in (-\infty, \infty) \text{ takich, że } x \neq -1.\}$$

Funkcję wymierną $w(x)$ łatwo zapiszmy w postaci ułamków prostych. Mi-anowicie, dodając i oddejmując w liczniku liczbę 2, sprawdzamy, że

$$\begin{aligned} y = w(x) &= \frac{x-1}{x+1} \\ &= \frac{x-1+2-2}{x+1} \\ &= \frac{(x+1)-2}{x+1} \\ &= 1 - \frac{2}{x+1}, \quad x \neq -1. \end{aligned}$$

Zbiorem wartości funkcji

$$y = w(x) = 1 - \frac{2}{x+1} \neq 1, \quad x \neq -1.$$

jest zbiór liczb rzeczywistych różnych od 1.

Zbiór wartości funkcji $y = w(x) = \{w \in (-\infty, \infty), \text{ takich, że } w \neq 1\}$

Ponadto funkcja wymierna $w(x)$ osiąga wszystkie wartości rzeczywiste różne od 1.

Asymptoty funkcji $y = w(x)$:

Asymptotą poziomą jest prosta równoległa do osi x

$$y = w(x) = 1 \quad \text{dla wszystkich rzeczywistych } x \neq -1.$$

Jeżeli x dąży do nieskończoności dodatniej lub ujemnej to wartości funkcji $w(x)$ dążą do 1.

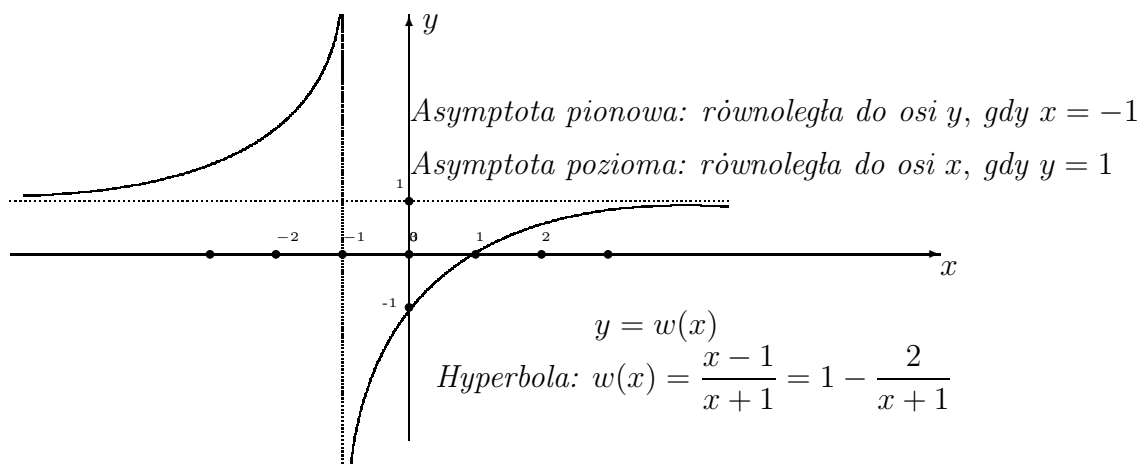
$$\text{Jeżeli } x \rightarrow \pm\infty, \text{ to } y = w(x) = 1 - \frac{2}{x+1} \rightarrow 1.$$

Asymptotą pionową jest prosta równoległa do osi y przechodząca przez punkt osobliwy $x = -1$.

Jeżeli x dąży do -1 z lewej lub z prawej strony punktu $x = -1$, to wartości funkcji $w(x)$ dążą do plus nieskończoności lub minus nieskończoności.

$$x \rightarrow -1, \quad \text{to } y = w(x) = w(x) = 1 - \frac{2}{x+1} \rightarrow \pm\infty.$$

Wykresem tej funkcji wymiernej jest hyperbola



Zauważmy, że ta hyperbola ma dwie asymptoty poziomą $y = 1$ dla każdej rzeczywistej wartości zmiennej $x \in (-\infty, \infty)$ i pionową przechodzącą przez punkt $x = -1$, to jest punkt w którym funkcja jest nieokreślona.

Przykład 11.2 Rozpatrzmy funkcję wymierną

$$y = w(x) = \frac{1}{16x^2 + 1}, \quad y = w(x), \quad -\infty < x < \infty.$$

Dla funkcji wymiernej $y = w(x)$ znajdziemy

1. dziedzinę,
2. zbiór wartości,
3. asymptoty funkcji $y = w(x)$,
4. wykres funkcji $y = w(x)$.

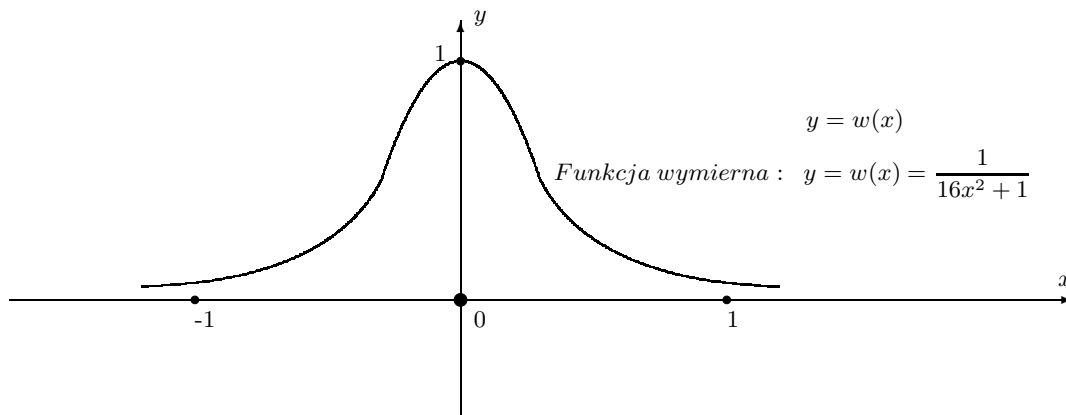
Dziedziną tej funkcji wymiernej jest zbiór liczb rzeczywistych.

$$\text{Dziedzina funkcji } w(x) : D = (-\infty < x < \infty).$$

Zbiorem wartości tej funkcji jest przedział $[1, \infty)$ liczb rzeczywistych większych lub równych od 1. Istotnie, zauważamy, że wartości tej funkcji spełniają nierówność

$$\frac{1}{16x^2 + 1} \geq 1, \text{ dla } -\infty < x < \infty.$$

Wykresem tej funkcji wymiernej jest krzywa



Funkcja wymierna

$$y = w(x) = \frac{1}{16x^2 + 1}$$

ma jedną asymptotę poziomą oś x , gdy $y = 0$.

Przykład 11.3 Rozpatrzmy funkcję wymierną

$$y = \frac{x^2 - 1}{x^2 + 1}, \quad yy = w(x), \quad -\infty < x < \infty.$$

Dla funkcji $w(x)$ znajdziemy

1. dziedzinę,
2. zbiór wartości,
3. asymptoty funkcji $y = w(x)$,
4. wykres funkcji $y = w(x)$.

Dziedziną tej funkcji wymiernej jest zbiór wszystkich liczb rzeczywistych, gdyż mianownik $x^2 + 1 > 1$ jest dodatni dla każdego rzeczywistego

$$x \in (-\infty, \infty).$$

Zbiorem wartości funkcji jest przedział $[-1, 1)$ liczb rzeczywistych. Mianowicie, łatwo sprawdzamy nierówność:

$$-1 \leq \frac{x^2 - 1}{x^2 + 1} < 1. \quad (11.2)$$

Istotnie, funkcję $w(x)$ można napisać w postaci różnicy

$$\frac{x^2 - 1}{x^2 + 1} = 1 - \frac{2}{x^2 + 1}$$

Dodatnia wartość wyrażenia

$$0 < \frac{2}{x^2 + 1} \leq 2$$

jest mniejsza od 2, równa 2 dla $x = 0$.

Ponadto

$$0 < \frac{2}{x^2 + 1} \rightarrow 0, \quad \text{gdy } x \rightarrow \pm\infty,$$

dąży do zera, jeżeli $x \rightarrow \pm\infty$.

Skąd otrzymujemy nierówność (11.2) przez następujące oszacowanie

$$\begin{aligned} \frac{x^2 - 1}{x^2 + 1} &= 1 - \frac{2}{x^2 + 1} \\ &< 1, \quad \text{gdy } x \rightarrow \pm\infty, \end{aligned}$$

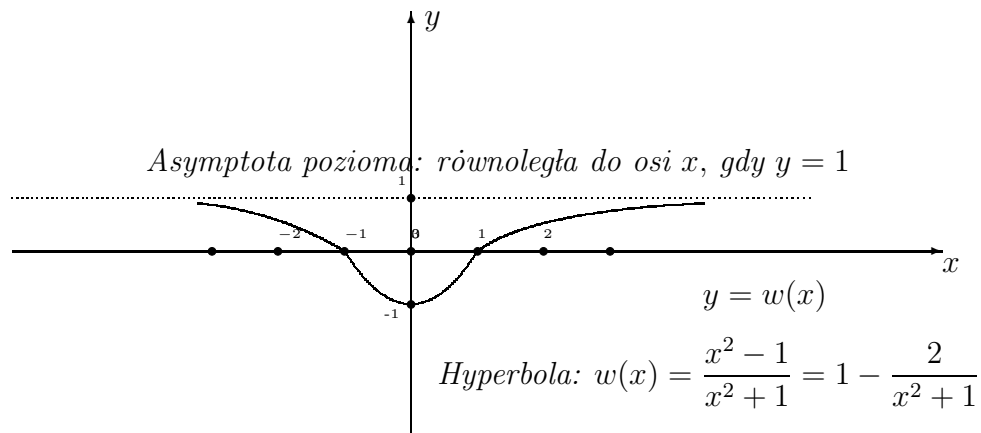
oraz

$$\begin{aligned} \frac{x^2 - 1}{x^2 + 1} &= 1 - \frac{2}{x^2 + 1}, \\ &\geq -1, \quad \text{gdy } x = 0. \end{aligned}$$

Wykresem funkcji wymiernej

$$y = w(x) = \frac{x^2 - 1}{x^2 + 1}$$

jest następująca krzywa:



11.2.2 Rozkład funkcji wymiernych na ułamki proste

Ułamkiem prostym nazywamy jedną z następujących funkcji wymiernych:

$$\frac{A}{x-a}, \quad \frac{A}{(x-a)^k}, \quad \frac{Ax+B}{x^2+px+q}, \quad \frac{Ax+B}{(x^2+px+q)^k}, \quad \Delta = p^2 - 4q < 0.$$

dla danej liczby naturalnej k , współczynników A, B, p, q i o wyróżniku $\Delta < 0$ ujemnym.

Przykład 11.4 Rozłóż funkcje wymierną na ułamki proste

$$w(x) = \frac{2x-1}{x^2-1}$$

Dla funkcji $w(x)$ podaj

1. dziedzinę,
2. zbiór wartości,
3. postać ułamka prostego funkcji $y = w(x)$,
4. asymptoty funkcji $y = w(x)$,
5. wykres funkcji $y = w(x)$.

Rozwiązanie. Dziedziną tej funkcji wymiernej jest zbiór liczb rzeczywistych dla których mianownik jest różny od zera. To znaczy

$$\begin{aligned} D &= \{x \in (-\infty, \infty) : x^2 - 1 = (x-1)(x+1) \neq 0\} \\ &= \{x \in (-\infty, \infty) : (x \neq 1) \cap (x \neq -1)\}. \end{aligned}$$

Rozkładu funkcji wymiernej na ułamki proste szukamy metodą współczynników nieoznaczonych. Mianowicie, znajdziemy A i B takie, że następująca równość zachodzi

$$w(x) = \frac{2x-1}{x^2-1} = \frac{2x-1}{(x-1)(x+1)} = \frac{A}{x-1} + \frac{B}{x+1}$$

dla każdego $x \in D$ z dziedziny funkcji $w(x)$, to znaczy dla każdego $x \neq -1$ i $x \neq 1$.

Zatem, współczynniki A i B wyznaczamy z tożsamości

$$\frac{2x-1}{(x-1)(x+1)} = \frac{A}{x-1} + \frac{B}{x+1}$$

która jest spełniona dla każdego $x \neq -1$ i $x \neq 1$.

Napiszemy tę tożsamość o wspólnym mianowniku

$$\frac{2x-1}{(x-1)(x+1)} = \frac{A(x+1) + B(x-1)}{(x-1)(x+1)} = \frac{(A+B)x + (A-B)}{(x-1)(x+1)}$$

Porównując współczynniki przy x i wyrazy wolne w liczniku, otrzymamy równania na niewiadome A i B

$$A + B = 2, \quad A - B = -1.$$

Obliczamy

$$A = B - 1, \quad (B - 1) + B = 2, \quad 2B = 3.$$

Skąd znajdujemy

$$B = \frac{3}{2}, \quad A = B - 1 = \frac{3}{2} - 1 = \frac{1}{2}.$$

Odpowiedź: Rozkład funkcji wymiernej $w(x)$ na ułamki proste

$$w(x) = \frac{2x+1}{x^2-1} = \frac{3}{2(x-1)} + \frac{1}{2(x+1)}.$$

11.3 Zadania

Zadanie 11.1 Dla danej funkcji wymiernej

$$w(x) = \frac{2}{x+2}, \quad x \neq -2.$$

podaj

1. dziedzinę funkcji $w(x)$,
2. zbiór wartości funkcji $w(x)$,
3. postać ułamka prostego funkcji $w(x)$,
4. asymptoty funkcji $w(x)$,
5. Naszkicuj wykres funkcji $y = w(x)$.

Zadanie 11.2 Dla następującej funkcji wymiernej:

$$(i) \quad w(x) = \frac{2x - 1}{x - 2},$$

$$(ii) \quad w(x) = \frac{x - 2}{x^2 - 4},$$

podaj

1. dziedzinę funkcji $w(x)$,
2. zbiór wartości funkcji $w(x)$,
3. asymptoty funkcji $w(x)$,
4. Rozłóż na ułamki proste funkcję $w(x)$,
5. Naszkicuj wykres funkcji $y = w(x)$.

Zadanie 11.3 Rozłóż funkcje wymierną na ułamki proste

$$w(x) = \frac{x^2 - 9}{(x - 3)(x^2 + 4)}$$

podaj

1. dziedzinę funkcji $w(x)$,
2. zbiór wartości funkcji $w(x)$,
3. asymptoty funkcji $w(x)$,
4. Naszkicuj wykres funkcji $y = w(x)$.

Chapter 12

Pierwiastki arytmetyczne $\sqrt[n]{a}$

Operacja wyciągnięcie pierwiastka stopnia n z liczby a jest odwrotną operacją do potęgowania, jeżeli operacja odwrotna jest wykonalna w liczbach rzeczywistych.

Zacznijmy od określenia pierwiastka arytmetycznego, to znaczy pierwiastka kwadratowego.

Definition 12.1 *Pierwiastkiem kwadratowym z liczby nieujemnej $a \geq 0$ nazywamy liczbę nieujemną $b \geq 0$, która spełnia równość*

$$b^2 = a.$$

Pierwiastek kwadratowy z liczby $a \geq 0$ oznaczamy symbolem

$$b = \sqrt{a}.$$

Przykład 12.1 *Pierwiastkiem kwadratowym z liczby $a = 4$ jest liczba $b = 2$, ponieważ liczba jest dodatnia 2 i spełnia równość*

$$2^2 = 4.$$

Piszemy

$$\sqrt{4} = 2.$$

Również liczba ujemna liczba -2 spełnia równość

$$(-2)^2 = 4,$$

Jednak liczba -2 nie jest pierwiastkiem arytmetycznym, kwadratowym z liczby 4, z definicji.

Ogólnie, rzeczywiste pierwiastki stopni parzystych

$$n = 2k, \quad k = 1, 2, 3, \dots :$$

nie istnieją z liczb ujemnych. W szczególności, pierwiastek kwadratowy z liczb ujemnych nie istnieje w zbiorze liczb rzeczywistych.

12.1 Funkcja pierwiastek kwadratowy

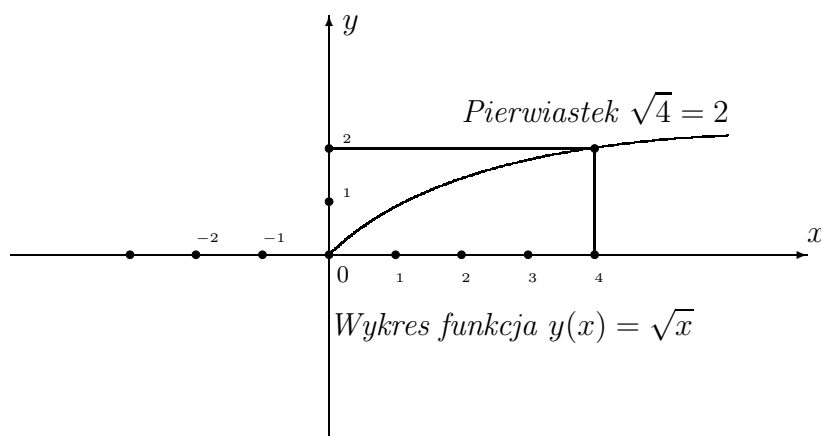
Podobnie określamy funkcję pierwiastek kwadratowy.

Definition 12.2 Wartość nieujemna $y \geq 0$ funkcji pierwiastek kwadratowy

$$y = \sqrt{x},$$

równa jest pierwiastkowi kwadratowemu z liczby nieujemnej $x \geq 0$.

Zatem funkcja pierwiastek kwadratowy jest dobrze określona dla argumentu $x \in [0, \infty)$ i wartości $y \in [0, \infty)$ należących do półprostej $[0, \infty)$.



Przykład 12.2 Uprość wyrażenie przez rozkład liczby pod pierwiastkiem na czynniki pierwsze

$$(i) \sqrt{200}, \quad (ii) \sqrt{144}$$

Rozwiązanie.

(i)

$$\sqrt{200} = \sqrt{2 * 100} = \sqrt{2 * 10^2} = 10\sqrt{2}$$

(ii)

$$\sqrt{432} = \sqrt{3 * 144} = \sqrt{3 * 12^2} = 12\sqrt{3}$$

Przykład 12.3 Oblicz wartość wyrażenia

$$\begin{aligned} \frac{(10 - \sqrt{10})(10 + \sqrt{10})}{\sqrt{10}} &= \frac{100 - 10}{\sqrt{10}} \\ &= \frac{90}{\sqrt{10}} \quad | * \frac{\sqrt{10}}{\sqrt{10}} \\ &= \frac{90\sqrt{10}}{10} \\ &= 9\sqrt{10} \end{aligned}$$

Przykład 12.4 Uprość wyrażenie przez rozkład na czynniki pierwsze liczby pod pierwiastkiem

$$\sqrt{432} - \sqrt{48}$$

Rozwiązanie.

Rozkład liczb 432 i 48 na czynniki pierwsze

432		2	48		2
216		2	24		2
108		2	12		2
54		2	6		2
27		3	3		3
9		3	1		
3		3			
1					

Skąd otrzymujemy rozkład liczb na czynniki pierwsze

$$432 = 2^4 * 3^3, \quad 48 = 2^4 * 3$$

Uproszczenie wyrażenia

$$\begin{aligned} \sqrt{432} - \sqrt{48} &= \sqrt{2^4 * 3^3} - \sqrt{2^4 * 3} \\ &= 3\sqrt{16 * 3} - \sqrt{16 * 3} = 2\sqrt{3} \end{aligned}$$

Przykład 12.5 Uprość wyrażenie

$$\begin{aligned} \frac{\sqrt{90} - \sqrt{40}}{\sqrt{10}} &= \frac{\sqrt{9 * 10} - \sqrt{4 * 10}}{\sqrt{10}} \\ &= \frac{\sqrt{3^2 * 10} - \sqrt{2^2 * 10}}{\sqrt{10}} \\ &= \frac{3\sqrt{10} - 2\sqrt{10}}{\sqrt{10}} \\ &= \frac{\sqrt{10}}{\sqrt{10}} = 1 \end{aligned}$$

12.2 Algorytm cyfra po cyfrze obliczania pierwiastka kwadratowego

Zacznijmy opis algorytmu od przykładów.

Przykład 12.6 oblicz przybliżoną wartość pierwiastka $\sqrt{2}$ z dokładnością 4 znaki po przecinku.

Schemat algorytmu obliczania pierwiastaka kwadratowego z liczby $a = 2.0 > 0$ dodatniej jest podobny do schemtu dzielenia liczb całkowitych.

1. W pierwszym kroku, cyfry liczby $a = 2,0$ uzupełniamy zerami i dzielimy na grupy po dwie w lewo od przecinka i w prawo od przecinka, jak niżej

$$\sqrt{02,00\ 00\ 00\ 00}$$

2. Znajdujemy największą liczbę p taką, że p^2 jest mniejszy od liczby o dwóch pierwszych cyfrach liczby a . W tym przykładzie

$$p^2 \leq a = 2.$$

Jasne, że dla $a = 2$ liczba $p = 1$, ponieważ $p^2 = 1^2 < 2$.

Natomiast liczba $p = 2$ już jest za duża, $p^2 = 2^2 = 4$ jest większa od $a = 2$.

Zatem, liczbę $p = 1$ piszemy nad kreską, jak niżej

$$\begin{array}{r|l} 1. & \text{cyfry} \\ \sqrt{02,00\ 00\ 00\ 00} & 1 \end{array}$$

Iloczyn $p * 1 = 1 * 1 = 1$ odejmujemy od liczby 02, jak w pisemnym dzieleniu

$$\begin{array}{r|l|l} 1. & \text{cyfry } \sqrt{a} & \\ \sqrt{02,00\ 00\ 00\ 00} & & \\ 01 & & \\ - - - & r_1 = 100 & 1 \\ 0100 & & \end{array}$$

3. Następną cyfrę liczby $\sqrt{2}$ znajdujemy dopisując do liczby $2 * p = 2 * 1$ cyfrę jedności x dla której iloczyn

$$y = (20p + x) * x \leq r_1 = 100. \quad (12.1)$$

W ten sposób cyfry liczby p zwiększamy o jedną cyfrę x , którą obliczamy, w tym przykładzie, przez podstawienie $p = 1$ do równania (12.1)

$$y = (20 * 1 + 1) * 1 = 21.$$

Cyfrę 1 dopisujemy do cyfry 1. nad kreską po przecinku, dalej wykonujemy operacje odejmowania jak w dzieleniu pisemnym

$$\begin{array}{r|l|l} 1.4 & \text{cyfry } \sqrt{a} & \\ \sqrt{02,00\ 00\ 00\ 00} & & \\ 01 & & \\ - - - & r_1 = 100 & x = 1 \\ 100 & & \\ 096 & r_2 = 20 * 1 + 1 = 21 & x = 1 \\ - - - & & \\ 000400 & & \end{array}$$

4. Następną cyfrę liczby $p = 1.4$ znajdujemy w podobny sposób. Mianowicie, liczbę $p = 14$ mnożymy przez 2 i dopisujemy do iloczynu cyfrę x dla której wartość wyrażenia

$$(20p + x) * x = (20 * 14 + 1) * 1 = 281 \leq 400$$

jest największa, a mniejsza od 400. Łatwo sprawdzimy, że $x = 1$.

Cyfrę $x = 1$ dopisujemy do liczby $p = 1.4$ nad kreską. Dalej wykonujemy operacje odejmowania jak w dzieleniu pisemnym

1.41		<i>cyfry</i> \sqrt{a}
$\sqrt{02,00\ 00\ 00\ 00}$		
01		
- - -	$r_1 = 100$	$x = 1$
100		
96	$r_2 = 20 * 4 + 4 = 96$	$x = 4$
- - -		
400		
281	$r_3 = (20 * 14 + 1) * 1 = 281$	$x = 1$
- - -		
191		

Cyfrę 4 dopisujemy do cyfry 1. nad kreską po przecinku, dalej wykonujemy operacje odejmowania jak w dzieleniu pisemnym

1.4		<i>cyfry</i> \sqrt{a}
$\sqrt{02,00\ 00\ 00\ 00}$		
01		
- - -	$r_1 = 100$	$x = 1$
100		
096	$r - 2 = 20 * 4 + 4 = 96$	$x = 4$
- - -		
000400		

5. Następną cyfrę liczby $p = 1.41$ znajdujemy w podobny sposób. Mianowicie, liczbę $p = 141$ mnożymy przez 2 i dopisujemy do iloczynu cyfrę x dla której wartość wyrażenia

$$(20p + x) * x = (20 * 141 + 4) * 4 = 11256 \leq 11900$$

jest największa, a mniejsza od 11900. Łatwo sprawdzimy, że $x = 4$.

Cyfrę $x = 4$ dopisujemy do liczby $p = 1.41$ nad kreską. Dalej wykonujemy

operacje odejmowania jak w dzieleniu pisemnym

1.414		<i>cyfry \sqrt{a}</i>
$\sqrt{02,00\ 00\ 00\ 00}$		
01		
- - -	$r_1 = 100$	$x = 1$
100		
96	$r_2 = 20 * 4 + 4 = 96$	$x = 4$
- - -		
400		
281	$r_3 = (20 * 14 + 1) * 1 = 281$	$x = 1$
- - -		
11900		
11296	$r_3 = (20 * 14 + 1) * 1 = 281$	$x = 4$
- - -		
604		

6. Następną cyfrę liczby $p = 1.414$ znajdujemy w podobny sposób. Mianowicie, liczbę $p = 1414$ mnożymy przez 2 i dopisujemy do iloczynu cyfrę x dla której wartość wyrażenia

$$(20p + x) * x = (20 * 1414 + 2) * 2 = 56564 \leq 60400$$

jest największa, a mniejsza od 60400. Łatwo sprawdzimy, że $x = 2$.

Cyfrę $x = 2$ dopisujemy do liczby $p = 1.414$ nad kreską. Dalej wykonujemy operacje odejmowania jak w dzieleniu pisemnym

1.4142		<i>cyfry \sqrt{a}</i>
$\sqrt{02,00\ 00\ 00\ 00}$		
01		
- - -	$r_1 = 100$	$x = 1$
100		
96	$r_2 = 20 * 4 + 4 = 96$	$x = 4$
- - -		
400		
281	$r_3 = (20 * 14 + 1) * 1 = 281$	$x = 1$
- - -		
11900		
11296	$r_3 = (20 * 141 + 1) * 1 = 281$	$x = 4$
- - -		
60400		
56564	$r_3 = (20 * 1414 + 2) * 2 = 56564$	$x = 2$
- - -		
3836		

Kończąc obliczenia z dokładnością 4 cyfry po przecinku, otrzymujemy przybliżoną wartość pierwiastka $\sqrt{2} \approx 1.4142$.

Jasne, że możemy kontynuować ten proces obliczenia $\sqrt{2}$, żeby otrzymać większą dokładność niż 4.

12.2.1 Równania z wyrażeniem \sqrt{x}

Rozwiązywanie równań z wyrażeniem \sqrt{x} wyjaśniamy w następujących przykładach:

Przykład 12.7 *Rozwiąż równanie:*

$$x = \sqrt{x}, \quad x \geq 0.$$

Rozwiązanie. Naturalnie rozwiązania szukamy w dziedzinie tego równania, to jest w przedziale $[0, \infty)$ liczb nieujemnych. Podnosząc stronami do kwadratu to równanie, otrzymamy równanie nie równoważne

$$x^2 = x, \quad -\infty < x < \infty, \quad (12.2)$$

które ma sens liczbowy dla wszystkich liczb rzeczywistych włączając liczby ujemne.

Łatwo znajdujemy rozwiązanie

$$x - x^2 = 0, \quad x(x - 1) = 0, \quad x = 0,$$

$$\text{lub} \quad (12.3)$$

$$x - 1 = 0, \quad x = 1.$$

Sprawdźmy, że oba pierwiastki $x = 0$ lub $x = 1$ należą do dziedziny $[0, \infty)$. Zatem to równanie ma dwa rozwiązania $x = 0$, $x = 1$.

Przykład 12.8 *Rozwiąż równanie*

$$\sqrt{2x} = \sqrt{x-1} \quad (12.4)$$

Rozwiązanie.

Zauważamy, że równanie (12.4) jest określone dla wyrażenia pod pierwiastkiem $2x \geq 0$, gdy $x \geq 0$ oraz dla wyrażenia po prawej stronie $x - 1 \geq 0$, gdy $x \geq 1$. Zatem dziedziną tego równania jest półprosta $[1, \infty)$.

Podnosząc stronami równanie (12.4) do kwadratu otrzymamy równanie nie równoważne

$$2x = x - 1,$$

którego rozwiązanie

$$x = -1$$

nie należy do dziedziny równania (12.4), piszemy $x = -1 \notin [1, \infty)$.

Odpowiedź: Równanie (12.4) nie ma rozwiązań w liczbach rzeczywistych.

Przykład 12.9 *Rozwiąż równanie:*

$$\sqrt{x+1} - \sqrt{x-1} = 1, \quad x \geq 1. \quad (12.5)$$

Rozwiązanie. Naturalnie rozwiązania szukamy w dziedzinie tego równania, to jest w przedziale $(1, \infty)$, gdy $x+1 \geq 0$ i $x-1 \geq 0$.

Podnosząc stronami do kwadratu to równanie, otrzymamy równanie nie równoważne

$$(x+1) - 2\sqrt{(x+1)(x-1)} + (x-1) = 1$$

lub (12.6)

$$2x - 2\sqrt{x^2 - 1} = 1$$

które ma sens liczbowy dla wszystkich liczb rzeczywistych $x \leq -1$ lub $x \geq 1$ włączając liczby ujemne mniejsze od -1 . Zatem równanie (12.5) ma różną dziedzinę od dziedziny równań (12.6).

Równanie (12.6) napiszmy w postaci

$$\sqrt{x^2 - 1} = \frac{1}{2} - x, \quad x \geq 1.$$

Dalej, podnosząc jeszcze raz ostatnie równanie stronami do kwadratu, otrzymamy równanie również nie równoważne

$$x^2 - 1 = \left(\frac{1}{2} - x\right)^2,$$

lub

$$x^2 - 1 = \frac{1}{4} - x + x^2,$$

lub,

$$x - \frac{5}{4} = 0,$$

które ma sens liczbowy dla wszystkich liczb rzeczywistych.

Rozwiązaniem ostatniego równania jest liczba $x = \frac{5}{4} > 1$, która należy do dziedziny równania.

Sprawdzamy, że $x = \frac{5}{4}$ jest rozwiązaniem równania (12.5)

$$\sqrt{\frac{5}{4} + 1} - \sqrt{\frac{5}{4} - 1} = 1, \quad \sqrt{\frac{9}{4}} - \sqrt{\frac{1}{4}} = \frac{3}{2} - \frac{1}{2} = 1.$$

12.3 Pierwiastek kubiczny $\sqrt[3]{a}$

W odróżnieniu od pierwiastków stopni parzystych, istnieją rzeczywiste ujemne pierwiastki stopni nieparzystych

$$n = 2k + 1, \quad k = 1, 2, 3, \dots,$$

z liczb ujemnych.

Mianowicie, rozpatrzmy pierwiastek kubiczny, gdy $n = 3$.

Definition 12.3 *Pierwiastkiem kubicznym ($n = 3$) z liczby a dodatnie lub ujemnej jest liczba*

$$b = \sqrt[3]{a} \quad \text{lub} \quad b = a^{\frac{1}{3}}$$

która spełnia równość

$$b^3 = a$$

Na przykład dla $a = 8$ lub $a = -8$ pierwiastek kubiczny

$$b = \sqrt[3]{8} = 2, \quad \text{bo} \quad b^3 = 2^3 = 8,$$

$$b = \sqrt[3]{-8} = -2 \quad \text{bo} \quad b^3 = (-2)^3 = -8$$

Niżej w tabeli podane są pierwiastki kubiczne niektórych liczb

a	-125	-64	-27	-8	-1	0	1	8	27	64	125
$y = \sqrt[3]{a}$	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5

12.4 Funkcja pierwiastek kubiczny $y = \sqrt[3]{x}$

Podobnie jak funkcję pierwiastek kwadratowy, określamy funkcję pierwiastek kubiczny.

Definition 12.4 *Wartość y funkcji pierwiastek kubiczny*

$$y = \sqrt[3]{x},$$

równa jest pierwiastkowi kubicznemu z liczby $x \in (-\infty, \infty)$.

Zatem funkcja pierwiastek kubiczny jest dobrze określona dla argumentu $x \in [-\infty, \infty)$ i wartości $y \in (-\infty, \infty)$ należących do zbioru liczb rzeczywistych $(-\infty, \infty)$.

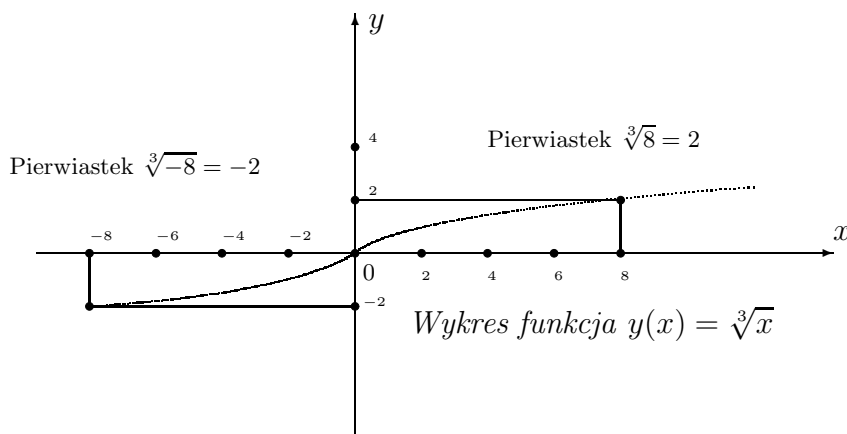
Zauważmy, że funkcja pierwiastek jest rosnąca, to znaczy ma większe wartości dla większych argumentów, piszemy

Jeżeli argumenty x_1, x_2 spełniają nierówność

$$x_1 < x_2$$

to odpowiednie wartości y_1, y_2 spełniają nierówność

$$y_1 < y_2.$$



12.5 Przykłady wyrażeń z pierwiastkami stopnia $n = 3$

Przykład 12.10 Oblicz wartość wyrażenia

$$\frac{\sqrt[3]{81}}{\sqrt[3]{64}}$$

Rozwiązanie.

Zauważamy, że $81 = 3^4$ i $64 = 2^6$.

Obliczamy

$$\frac{\sqrt[3]{81}}{\sqrt[3]{64}} = \frac{\sqrt[3]{3^4}}{\sqrt[3]{2^6}} = \frac{3}{4}.$$

Przykład 12.11 Oblicz wartość wyrażenia

$$\frac{\sqrt[3]{81} - \sqrt[3]{64}}{\sqrt[3]{3} - 4}$$

Rozwiązanie.

Wiadomo, że

$$81 = 3^4, \quad 64 = 2^6$$

Zatem wartość wyrażenia

$$\frac{\sqrt[3]{81} - \sqrt[3]{64}}{3\sqrt[3]{3} - 4} = \frac{\sqrt[3]{3^4} - \sqrt[3]{2^6}}{3\sqrt[3]{3} - 4} = \frac{3\sqrt[3]{3} - 4}{3\sqrt[3]{3} - 4} = 1$$

Przykład 12.12 Uprość wyrażenie przez rozkład liczby pod pierwiastkiem na czynniki pierwsze

$$(i) \sqrt[3]{192}, \quad (ii) \sqrt[3]{648}$$

Rozwiązanie.

(i)

$$\sqrt[3]{192} = \sqrt[3]{3 * 64} = \sqrt[3]{3 * 2^6} = \sqrt[3]{3 * 4^3} = 4\sqrt[3]{3}$$

(ii)

$$\sqrt[3]{648} = \sqrt[3]{8 * 81} = \sqrt[3]{2^3 * 3^4} = 2\sqrt[3]{3^3 * 3} = 2 * 3\sqrt[3]{3} = 6\sqrt[3]{3}$$

Przykład 12.13 Oblicz wartość wyrażenia

$$\frac{(100 - \sqrt[3]{1000})(100 + \sqrt[3]{1000})}{\sqrt[3]{1000}}$$

Rozwiązanie.

Zauważamy, że $\sqrt[3]{1000} = 10$ oraz stosujemy wzór na różnicę kwadratów

$$\begin{aligned} \frac{(100 - \sqrt[3]{1000})(100 + \sqrt[3]{1000})}{\sqrt[3]{1000}} &= \frac{(100 - \sqrt[3]{10^3})(100 + \sqrt[3]{10^3})}{10} \\ &= \frac{(100 - 10)(100 + 10)}{10} \\ &= \frac{100^2 - 10^2}{10} = \frac{10000 - 100}{10} = 990 \end{aligned}$$

12.6 Pierwiastek arytmetyczny stopnia n

Ogólnie, pierwiastek arytmetyczny stopnia n określamy jako operację odwrotną do operacji potęgowania określoną dla liczb rzeczywistych nieujemnych.

Definition 12.5 Pierwiastkiem arytmetycznym n -tego stopnia z liczby nieujemnej $a \geq 0$ nazywamy liczbę nieujemną $b \geq 0$, która spełnia równość

$$b^n = a, \quad n = 2, 3, 4, \dots;$$

Pierwiastek arytmetyczny z liczby $a \geq 0$ oznaczamy symbolem

$$b = \sqrt[n]{a}.$$

Niżej podajemy pierwiastki arytmetyczne z niektórych liczb nieujemnych.

Przykład 12.14

$$\text{Dla } n = 2, \quad a = 256, \quad \sqrt{256} = 16, \quad b = 16, \quad 16^2 = 256,$$

$$\text{Dla } n = 3, \quad a = 512, \quad \sqrt[3]{512} = 8, \quad b = 8, \quad 8^3 = 512,$$

$$\text{Dla } n = 4, \quad a = 256, \quad \sqrt[4]{256} = 4, \quad b = 4, \quad 4^4 = 256,$$

$$\text{Dla } n = 5, \quad a = 1024, \quad \sqrt[5]{1024} = 4, \quad b = 4, \quad 4^5 = 1024,$$

12.7 Działania na pierwiastkach

Niżej w tabeli podane są wzory operacji na pierwiastkach

$\sqrt[n]{a^n} = a$	$a \geq 0$	$a^{\frac{n}{n}} = a$
$\sqrt[n]{a} * b = \sqrt[n]{a} * \sqrt[n]{b}$	$a \geq 0$	$b \geq 0$
$\sqrt[n]{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{b}}$	$a \geq 0$	$b > 0$
$\sqrt[n]{a^m} = (\sqrt[n]{a})^m$	$a \geq 0$	$\sqrt[n]{a^m} = a^{\frac{m}{n}}$

Na przykład

$\sqrt{2^n} = 2$	$a = 2 \geq 0$	$2^{\frac{n}{n}} = 2^1 = 2$
$\sqrt[2]{4} * 9 = \sqrt[2]{4} * \sqrt[2]{9} = 2 * 3 = 6$	$a = 4 \geq 0$	$b = 9 \geq 0$
$\sqrt[3]{\frac{125}{64}} = \frac{\sqrt[3]{125}}{\sqrt[3]{64}} = \frac{5}{4}$	$a = 125 \geq 0$	$b = 64 > 0$
$\sqrt[4]{3^8} = (\sqrt[4]{3})^8$	$a = 3 \geq 0$	$\sqrt[4]{3^8} = 3^{\frac{8}{4}} = 3^2 = 9$

Przykład 12.15 Obliczamy wartość wyrażenia

$$\sqrt[3]{2\sqrt{4096}} = \sqrt[3]{2\sqrt{2^{12}}} = \sqrt[3]{2^{\frac{12}{2}}} = \sqrt[3]{2^6} = \sqrt[3]{(2^2)^3} = 2^2 = 4$$

12.8 Zadania

Zadanie 12.1 Oblicz wartość wyrażenia przez rozkład liczby pod pierwiastkiem na czynniki pierwsze

$$(i) \sqrt{300}, \quad (ii) \sqrt{169}$$

Zadanie 12.2 Oblicz wartość wyrażenia

$$\frac{(20 - \sqrt{10})(20 + \sqrt{10})}{\sqrt{3}}$$

Zadanie 12.3 Oblicz wartość wyrażenia przez rozkład na czynniki pierwsze liczby pod pierwiastkiem

$$\sqrt{3072}$$

Zadanie 12.4 Uprość wyrażenie

$$\frac{\sqrt{160} - \sqrt{90}}{\sqrt{10}}$$

Zadanie 12.5 *Oblicz wartość wyrażenia*

$$\frac{\sqrt[3]{729}}{\sqrt[3]{512}}$$

Zadanie 12.6 *Oblicz wartość wyrażenia przez rozkład liczby pod pierwiastkiem na czynniki pierwsze*

$$(i) \sqrt[3]{384}, \quad (ii) \sqrt[3]{1296}$$

Zadanie 12.7 *Oblicz wartość wyrażenia*

$$\frac{(20 - \sqrt[3]{1000})(20 + \sqrt[3]{1000})}{\sqrt[3]{1000}}$$

Zadanie 12.8 *Oblicz wartość wyrażenia*

$$\frac{\sqrt[3]{\sqrt{3^6}}}{\sqrt[3]{\sqrt{2^6}}}$$

Zadanie 12.9 *Rozwiąż równanie*

$$\sqrt{x+1} = x$$

Zadanie 12.10 *Rozwiąż równanie*

$$\sqrt{2x-1} = 1$$

Zadanie 12.11 *Rozwiąż równanie*

$$\sqrt{x+2} - \sqrt{x-2} = 2$$

Chapter 13

Funkcja wykładnicza

Funkcję wykładniczą określamy następującym wzorem:

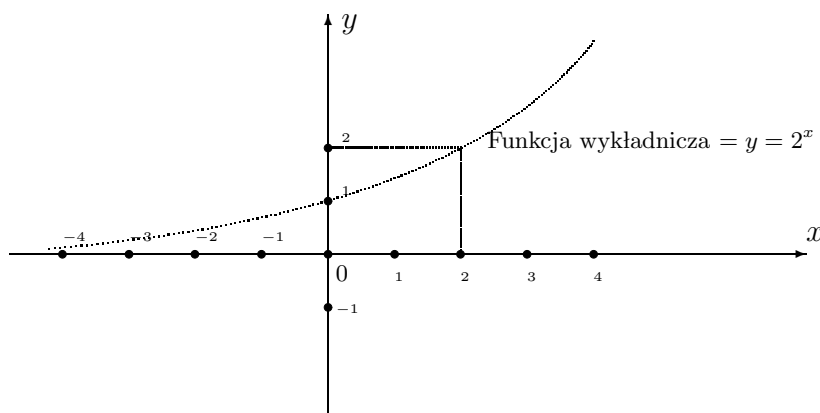
$$y = f(x) = a^x, \quad a > 0, \quad a \neq 1.$$

Liczbę rzeczywistą $a > 0$, $a \neq 1$ dodatnią i różną od jeden nazywamy podstawą funkcji wykładniczej. Dziedziną funkcji wykładniczej jest cały zbiór liczb rzeczywistych

$$D = \{x \in R : -\infty < x < \infty\}.$$

Zbiorem wartości funkcji wykładniczej jest zbiór liczb dodatnich

$$R_+ = \{y \in R, \quad 0 < y < \infty\}.$$



Wykres funkcji wykładniczej, gdy $a = 2 > 1$

Zauważmy z wykresu, że funkcja wykładnicza ma jedną asymptotę, którą jest oś x . To są punkty $(x, 0)$ gdy współrzędna $-\infty < x < \infty$ i współrzędna $y = 0$.

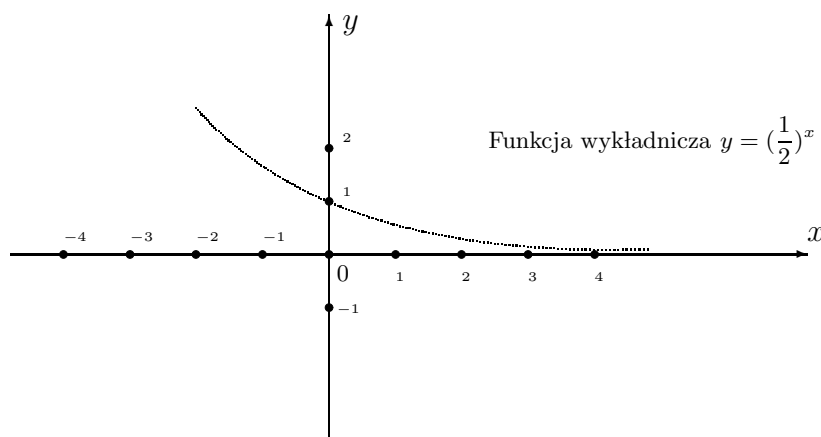
Funkcja wykładnicza

$$y = f(x) = a^x$$

jest rosnąca, jeżeli jej podstawa $a > 1$, natomiast jest malejąca, jeżeli jej podstawa $0 < a < 1$.

Na rysunku funkcja $y = f(x) = 2^x$ jest rosnąca ponieważ jej wykres wzrasta gdy argument x też wzrasta.

Wykres funkcji wykładniczej $y = f(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^x$, gdy jej podstawa $0 < a = \frac{1}{2} < 1$.



Widzimy z powyższego wykresu, że, funkcja wykładnicza

$$y = \left(\frac{1}{2}\right)^x$$

jest malejąca, jej wartość $\left(\frac{1}{2}\right)^x$ maleje, podczas gdy jej argument x rośnie.

13.0.1 Własności funkcji wykładniczej

1. Wartość funkcji wykładniczej w zerze, gdy $x = 0$ równa jest jeden.

$$y = f(0) = 1, \quad \text{ponieważ} \quad a^0 = 1,$$

dla każdej podstawy $a > 0$.

2. Wartość funkcji wykładniczej dla $x = 1$ równa jest podstawie a .

$$y = f(1) = a, \quad \text{ponieważ} \quad a^1 = a,$$

3. funkcja wykładnicza $y = f(x)$ od sumy argumentów równa jest iloczynowi wartości

$$f(x + t) = f(x) * f(t)$$

Istotnie sprawdzamy, że

$$f(x + t) = a^{x+t} = a^x * a^t = f(x) * f(t)$$

4. funkcja wykładnicza od różnicy argumentów równa jest ilorazowi wartości

$$f(x - t) = \frac{f(x)}{f(t)}$$

Rzeczywiście sprawdzamy, że

$$f(x - t) = a^{x-t} = a^x * a^{-t} = \frac{a^x}{a^t} = \frac{f(x)}{f(t)}$$

5. funkcja wykładnicza od iloczynu argumentów równa jest potędze

$$f(x * t) = (f(x))^t$$

Sprawdzamy, że

$$f(x * t) = a^{x*t} = (a^x)^t = (f(x))^t$$

6. funkcja wykładnicza od argumentu $\frac{m}{n}$ równa jest pierwiastkowi n-tego stopnia z wartości m-tej potęgi

$$f\left(\frac{m}{n}\right) = \sqrt[n]{f(m)}$$

Mianowicie

$$f\left(\frac{m}{n}\right) = a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m} = \sqrt[n]{f(m)}$$

Przykład 13.1 *Oblicz wartość wyrażenia*

$$3^8 * 3^{-5}$$

Rozwiązanie:

W tym przykładzie stosujemy własność 2 do funkcji wykładniczej

$$f(x) = a^x$$

gdy podstawa $a = 3$ i argumenty $x = 8$ i $x = -5$. Zatem stosując własność 2, obliczamy

$$f(3) * f(-5) = 3^8 * 3^{-5} = 3^{8-5} = 3^3 = 27$$

Przykład 13.2 *Oblicz wartość wyrażenia*

$$3^{\frac{5}{2}} * 12^{\frac{1}{2}}$$

Rozwiązanie:

Korzystając z własności funkcji wykładniczej, obliczamy

$$\begin{aligned} 3^{\frac{5}{2}} * 12^{\frac{1}{2}} &= 3^{\frac{5}{2}} * (3 * 4)^{\frac{1}{2}} \\ &= 3^{\frac{5}{2}} * 3^{\frac{1}{2}} * 4^{\frac{1}{2}} \\ &= 3^{\frac{5}{2} + \frac{1}{2}} * \sqrt{4} = 3^2 * 2 = 18. \end{aligned}$$

Zadanie 13.1 *Oblicz wartość wyrażenia*

$$(i) \quad \left(3\frac{1}{3}\right)^{-2}, \quad (ii) \quad 2^{\frac{8}{3}} * 2^{-\frac{5}{3}} * 16^{\frac{1}{2}}$$

Zadanie 13.2 Rozpatrz funkcję wykładniczą

$$f(x) = 2^x, \quad -\infty < x < \infty.$$

Naszkicuj wykres funkcji wykładniczej

$$y = f(x - 1) + 1, \quad -\infty < x < \infty.$$

w układzie współrzędnych x, y

Oblicz wartość funkcji $f(x - 1) + 1$ dla $x = 3$.

13.0.2 Równania wykładnicze

Równania wykładnicze i nierówności wkładnicze rozwiązujemy korzystając z następujących własności:

- funkcja wykładnicza $f(x) = a^x > 0$ jest dodatnia na całej osi liczbowej dla $-\infty < x < \infty$.
- zbiorem wartości funkcji wykładniczej są wszystkie liczby dodatnie, $R_+ = (0, \infty)$.
- funkcja wykładnicza $f(0) = 1$ dla każdej podstawy $a > 0, a \neq 1$
- funkcja wykładnicza $f(x) = a^x$ jest rosnąca na całej osi liczbowej $-\infty < x < \infty$, jeżeli podstawa $a > 1$.
- funkcja wykładnicza $f(x) = a^x$ jest malejąca na całej osi liczbowej $-\infty < x < \infty$, jeżeli podstawa $0 < a < 1$.

Niżej podajemy przykłady rozwiązań równań wykładniczych

Przykład 13.3 Rozwiąż równanie

$$2^{2x} - 3 * 2^x + 2 = 0$$

Rozwiązanie. Dziedziną tego równania jest cały zbiór liczb rzeczywistych R . Teraz, to równanie napiszemy w postaci

$$(2^x)^2 - 3 * 2^x + 2 = 0$$

Stosując podstawienie $t = 2^x$, otrzymamy równanie kwadratowe

$$t^2 - 3t + 2 = 0, \quad \Delta = (-3)^2 - 4 * 2 = 1.$$

Obliczamy pierwiastki tego równania

$$t_1 = \frac{3 - \sqrt{1}}{2} = 1, \quad \frac{3 + \sqrt{1}}{2} = 2.$$

Wracając do zmiennej x , obliczamy rozwiązanie:

Jeżeli $2^x = 1$, to $x = 0$.

Jeżeli $2^x = 2$, to $x = 1$.

Przykład 13.4 *Rozwiąż równanie*

$$3^{\frac{2x-1}{3x-1}} = 9$$

Rozwiązanie. Dziedziną tego równania jest zbiór liczb rzeczywistych różnych od $\frac{1}{3}$. to znaczy $D = \mathbb{R} - \{\frac{1}{3}\}$.

Teraz, to równanie napiszemy w postaci

$$3^{\frac{2x-1}{3x-1}} = 3^2$$

Skąd mamy równie

$$\frac{2x-1}{3x-1} = 2,$$

Obliczamy rozwiązanie

$$2x-1 = 2(3x-1), \quad 2x-1 = 6x-2, \quad 4x=1, \quad x = \frac{1}{4}$$

Zadanie 13.3 *Rozwiąż równanie*

$$3^x + 27 * 3^{-x} - 12 = 0.$$

Zadanie 13.4 *Rozwiąż równanie*

$$5^{\frac{3x-1}{2x-3}} = 25.$$

Chapter 14

Funkcja logarytmiczna

Funkcja logarytmiczna jest funkcją odwrotną do funkcji wykładniczej. To znaczy, jeżeli funkcja wykładnicza ustala zależność zmiennej y od zmiennej x wzorem

$$y = a^x, \quad a > 0, \quad a \neq 1$$

to funkcja odwrotna ustala zależność zmiennej x od zmiennej y wzorem

$$x = \log_a y, \quad y > 0.$$

Wtedy stałą $a > 0$, $a \neq 1$ lub $0 < a < 1$ nazywamy podstawą logarytmu. Zatem dziedziną funkcji logarymicznej jest zbiór wartości funkcji wykładniczej

$$D = \{y : 0 < y < \infty\}$$

natomiast zbiorem wartości funkcji logarymicznej jest dziedzina funkcji wykładniczej

$$R = \{x : 0 < x < \infty\}$$

Na przykład logarytm dziesiętny, gdy $a = 10$ piszemy

$$x = \log_{10} y, \quad \text{dla } y > 0$$

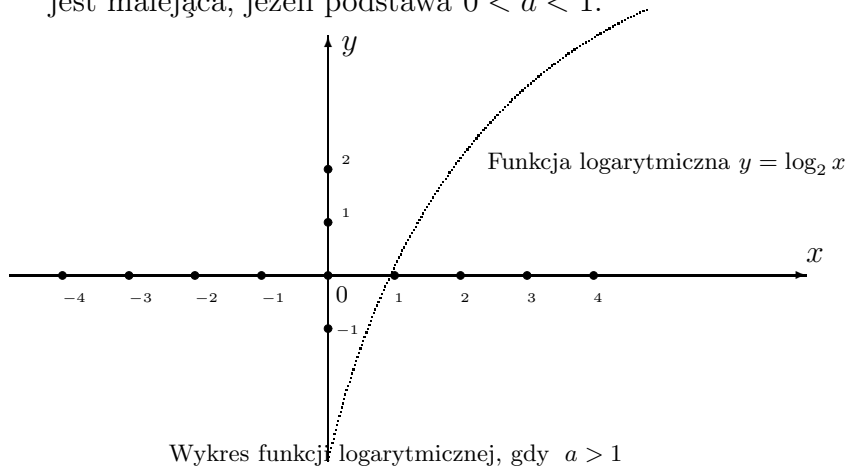
Logarytm dziesiętny jest związany z systemem liczbowym pozycyjnym dziesiętnym standardowym. Bez istotnej zmiany, możemy zamienić role zmiennych x i y . Mianowicie, zmienną niezależną oznaczamy literą x , natomiast zmienną zależną oznaczamy literą y , która zależy od x .

Logarytm dziesiętny, jako standardowy, oznaczamy symbolem

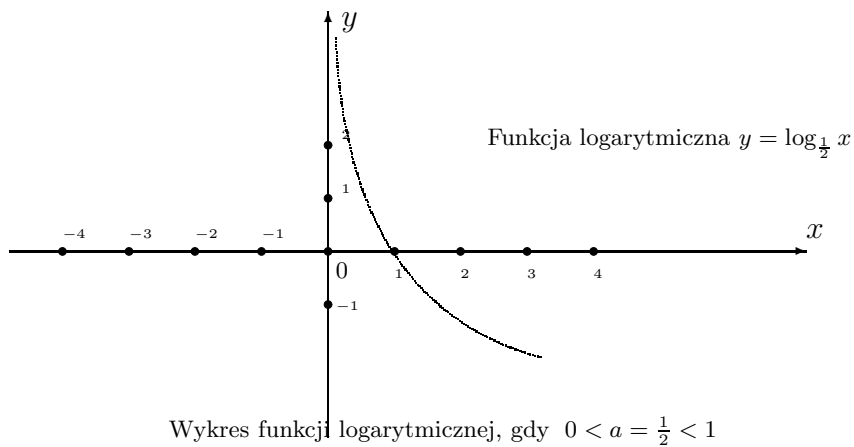
$$y = \log x, \quad x > 0,$$

bez pisania podstawy logarytmu 10.

Funkcja logarymiczna jest rosną dla podstawy większej od jedności $a > 1$, jest malejąca, jeżeli podstawa $0 < a < 1$.



Wykres funkcji logarymicznej malejąca dla podstawy logarytmu $0 < a = \frac{1}{2}$.



14.1 Logarytm naturalny

Logarytm naturalny jest odwrotną funkcją do funkcji potęgowej

$$y = e^x, \quad \text{lub} \quad y = \text{Exp}[x], \quad -\infty < x < \infty.$$

Tutaj podstawa

$$e = 2,71828182845904523536028747135266249775724709369995\dots;$$

jest liczbą rzeczywistą o nieskończonej ilości cyfr.

14.1.1 Własności funkcji logarytmicznej

1. Wartość funkcji logarytmicznej

$$y = g(x) = \log_a x$$

dla $x = 1$ równa jest zero.

$$g(1) = \log_a 1 = 0, \quad \text{ponieważ } a^0 = 1, \quad a > 0, \quad a \neq 1.$$

2. Wartość funkcji logarytmicznej

$$y = g(a) = \log_a a$$

dla $x = a$ równa jest jeden.

$$g(a) = \log_a a = 1, \quad \text{ponieważ } a^1 = a, \quad a > 0, \quad a \neq 1.$$

3. funkcja logarytmiczna od iloczynu argumentów równa jest sumie wartości

$$\log_a x * t = \log_a x + \log_a t, \quad x > 0, \quad t > 0, \quad a > 0, \quad a \neq 1.$$

W symbolach ogólnych tą własność piszemy

$$g(x) = \log_a x, \quad g(x * t) = g(x) + g(t), \quad x > 0, \quad t > 0.$$

Istotnie sprawdzamy, że

$$y_1 = \log_a x, \quad \text{to} \quad x = a^{y_1}, \quad a > 0, \quad a \neq 1,$$

$$y_2 = \log_a t, \quad \text{to} \quad t = a^{y_2}, \quad a > 0, \quad a \neq 1.$$

Skąd znajdujemy

$$x * t = a^{y_1} * a^{y_2} = a^{y_1 + y_2}, \quad a > 0, \quad a \neq 1.$$

$$\log_a x * t = \log_a a^{y_1 + y_2} = y_1 + y_2 = \log_a x + \log_a t$$

4. funkcja logarytmiczna od ilorazu argumentów równa jest różnicy wartości

$$\log_a \frac{x}{t} = \log_a x - \log_a t, \quad x > 0, \quad t > 0, \quad a > 0, \quad a \neq 1.$$

W symbolach ogólnych tą własność piszemy

$$g(x) = \log_a x, \quad g\left(\frac{x}{t}\right) = g(x) - g(t), \quad x > 0, \quad t > 0.$$

Istotnie sprawdzamy, że

$$y_1 = \log_a x, \quad \text{to} \quad x = a^{y_1}, \quad a > 0, \quad a \neq 1,$$

$$y_2 = \log_a t, \quad \text{to} \quad t = a^{y_2}, \quad a > 0, \quad a \neq 1.$$

Skąd znajdujemy

$$\frac{x}{t} = \frac{a^{y_1}}{a^{y_2}} = a^{y_1 - y_2}, \quad a > 0, \quad a \neq 1.$$

$$\log_a \frac{x}{t} = \log_a a^{y_1 - y_2} = y_1 - y_2 = \log_a x - \log_a t$$

5. funkcja logarytmiczna od argumentu x^k , $k = 0, 1, 2, 3, \dots$; równa jest iloczynowi wykładnika potęgi k razy logarytm podstawy potęgi x

$$\log_a x^k = k * \log_a x, \quad x > 0, \quad k = 0, 1, 2, 3, \dots;$$

Własność ta bezpośrednio wynika z własności 2 o logarytmie z iloczynu. Mianowicie

$$\log_a x^k = \underbrace{\log_a x * x * \dots * x}_k = \underbrace{\log_a x + \log_a x + \dots + \log_a x}_k = k * \log_a x$$

6. funkcja logarytmiczna od argumentu $x^{\frac{m}{n}}$ równa jest logarytmowi

$$\log x^{\frac{m}{n}} = m * \log \sqrt[n]{x}$$

Mianowicie sprawdzamy korzystając z własności funkcji logarytmicznej i wykładniczej

$$\log_a x^{\frac{m}{n}} = \underbrace{\log_a \sqrt[n]{x} + \log_a \sqrt[n]{x} + \dots + \log_a \sqrt[n]{x}}_m = m * \log_a \sqrt[n]{x}.$$

7. Przy założeniach $a > 0$, $a \neq 1$, $c > 0$, $c \neq 1$, $b > 0$, możemy zmienić podstawę a logarytmu $\log_a b$ na podstawę c według wzoru

$$\log_a b = \frac{\log_c b}{\log_c a}$$

Dla sprawdzenia tego wzoru wprowadźmy oznaczenia

$$p = \log_a b, \quad q = \log_c b, \quad r = \log_c a$$

Z definicji logarytmu mamy

$$b = a^p, \quad b = c^q, \quad a = c^r$$

Skąd wynika równość

$$\begin{aligned} b &= (c^r)^p, & b &= c^{p*r}, \\ \log_c b &= p * r \log_c c, & \log_c c &= 1, \\ \log_c b &= p * r, & \log_c b &= \log_a b * \log_c a, \\ \log_a b &= \frac{\log_c b}{\log_c a}, \end{aligned}$$

8. W przypadku $c = b$ zamiana podstawy z liczbą logarytmowaną b prowadzi do odwrotności logarytmu

$$\log_a b = \frac{1}{\log_b a}$$

Rzeczywiście z własności 7, dla $c = b$ mamy

$$\log_a b = \frac{\log_b b}{\log_b a} = \frac{1}{\log_b a}, \quad \text{bo} \quad \log_b b = 1$$

Przykład 14.1 *Oblicz logarytm*

$$(i) \log_2 64, \quad (ii) \log_5 125$$

Prosto z definicji logarytmu obliczamy

$$(i) \log_2 64 = \log_2 2^6 = 6, \quad \text{bo} \quad 2^6 = 64,$$

$$(ii) \log_5 125 = \log_5 5^3 = 3 \quad \text{bo} \quad 5^3 = 125.$$

Przykład 14.2 *Oblicz wartość wyrażen logarytmicznych*

$$(i) \frac{\log_3 625}{\log_3 5},$$

$$(ii) \frac{\log_8 5}{\log_2 5},$$

$$(iii) \log_2(\log_2 \sqrt{5}) - \log_2(\log_2 5),$$

Korzystając z własności logarytmów, obliczamy

$$(i) \frac{\log_3 625}{\log_3 5} = \frac{\log_3 5^4}{\log_3 5} = \frac{4 \log_3 5}{\log_3 5} = 4$$

$$(ii) \frac{\log_8 5}{\log_2 5} = \frac{\log_2 5}{\log_2 8 \log_2 5} = \frac{1}{\log_2 2^3} = \frac{1}{3}$$

$$(iii) \log_2(\log_2 \sqrt{5}) - \log_2(\log_2 5) = \log_2 \frac{\log_2 \sqrt{5}}{\log_2 5} = \frac{1}{2} * \frac{\log_2 \sqrt{5}}{\log_2 \sqrt{5}} = \log_2 \frac{1}{2} = -1$$

Przykład 14.3 *Oblicz wartość wyrażen logarytmicznych*

$$(i) \log_2(\log_4 16),$$

$$(ii) \log_3(\log_5 125).$$

Korzystając z własności logarytmów, obliczamy

$$(i) \log_2(\log_4 16) = \log_2 2 \log_4 4 = \log_2 2 = 1,$$

$$(ii) \log_3(\log_5 125) = \log_3 \log_5 5^3 = \log_3 3 \log_5 5 = \log_3 3 = 1,$$

Zadanie 14.1 *Oblicz logarytm*

$$(i) \log_3 81, \quad (ii) \log_7 16807$$

Zadanie 14.2 *Oblicz wartość wyrażen logarytmicznych*

$$(i) \frac{\log_7 3125}{\log_7 5},$$

$$(ii) \frac{\log_9 8}{\log_3 2},$$

$$(iii) \log_3(\log_3 \sqrt{7}) - \log_3(\log_3 7),$$

Zadanie 14.3 *Oblicz wartość wyrażeń logarytmicznych*

$$(i) \log_5(\log_5 3125),$$

$$(ii) \log_4(\log_3 6561).$$

14.2 Równania logarytmiczne

Równanie w którym niewiadoma występuje pod znakiem logarytmu nazywa się równaniem logarytmicznym. Rozwiązując równanie logarytmiczne w pierwszej kolejności należy określić dziedzinę równania. To jest ten zbiór argumentu x dla którego równanie logarytmiczne ma sense liczbowy. W dziedzinie równania logarytmicznego szukamy jego pierwiastka. Określenie dziedziny równania jest istotne, ponieważ rozwiązując równanie oryginalne przekształcamy to równania w równania o prostrzej strukturze, które mogą mieć pierwiastki spoza dziedziny równania oryginalnego, nazywane pierwiastkami obcymi. Metody rozwiązywania równań logarytmicznych oparte są na własnościach funkcji logarytmicznej i wykładniczej. Niżej na przykładach wyjaśniamy sposoby rozwiązywania równań logarytmicznych.

Przykład 14.4 *Rozwiąż równanie*

$$\log_2 x = 4$$

Rozwiązanie:

Najpierw określamy dziedzinę równania logarytmicznego. Mianowicie, logarytm jest określony tylko dla dodatnich wartości argumentu x . Zatem dziedziną tego równania jest zbiór $x > 0$. piszemy

$$0 < x < \infty \quad \text{lub} \quad x \in (0, \infty).$$

Z definicji logarytmu jako funkcji odwrotnej do funkcji wykładniczej wynika równość

$$x = 2^4 = 16.$$

Sprawdzamy, że rozwiązanie $x = 16 \in (0, \infty)$ należy do dziedziny równania oraz

$$\log_2 2^4 = 4 \log_2 2 = 4, \quad \log_2 2 = 1.$$

Przykład 14.5 *Rozwiąż równanie*

$$\log_3(5 - x) + \log_3(5 + x) = 2$$

Rozwiązanie:

Najpierw określamy dziedzinę równania logarytmicznego. Mianowicie, logarytm jest określony tylko dla dodatnich wartości argumentu

$$5 - x > 0 \quad i \quad 5 + x > 0.$$

Zatem dziedziną tego równania jest zbiór

$$x < 5 \text{ lub } x > -5.$$

Wtedy piszemy dziedzię tego równania jako odcinek otwarty

$$-5 < x < 5 \text{ lub } x \in (-5, 5).$$

Z własności sumy logarytmów wynika równość

$$\log_3(5-x) + \log_3(5+x) = \log_3(5-x)(5+x) = 2.$$

Z definicji logarytmu mamy równość

$$(5-x)(5+x) = 3^2, \text{ lub } 25 - x^2 = 9 \text{ lub } x^2 = 16.$$

Obliczamy pierwiastki kwadratowe

$$\sqrt{x^2} = |x|, \quad \sqrt{16} = 4.$$

Skąd mamy dwa rozwiązania

$$\text{gdy } |x| = 4 \text{ to } x_1 = -4 \text{ lub } x_2 = 4.$$

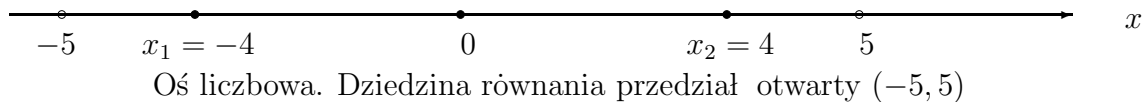
Sprawdzamy, że rozwiązanie $x_1 = -4 \in (-5, 5)$ i $x_2 = 4 \in (-5, 5)$ należy do dziedziny równania

$$\log_3(5+4) + \log_3(5-4) = \log_3 9 * 1 = \log_3 3^2 = 2$$

oraz

$$\log_3(5-4) + \log_3(5+4) = \log_3 1 * 9 = \log_3 3^2 = 2.$$

Zauważamy, że oba rozwiązania $x_1 = -4 \in (-5, 5)$ i $x_2 = 4 \in (-5, 5)$ należą do dziedziny tego równania. Zaznaczmy dziedzię i rozwiązanie na osi liczbowej



Przykład 14.6 Rozwiąż równanie

$$\log_3(x-2) + \log_3(x-4) = 1$$

Rozwiązanie:

Najpierw określamy dziedzię równania logarytmicznego. Mianowicie, logarytm jest określony tylko dla dodatnich wartości argumentu

$$x - 2 > 0 \quad i \quad x - 4 > 0.$$

Zatem dziedziną tego równania jest zbiór

$$x > 2 \text{ lub } x > 4.$$

Wtedy piszemy dziedzię tego równania jako odcinek nieskończony lewo stronnie otwarty

$$x > 4 \text{ lub } x \in (4, \infty).$$

Z własności sumy logarytmów wynika równość

$$\log_3(x-2) + \log_3(x-4) = \log_3(x-2)(x-4) = 1.$$

Z definicji logarytmu mamy równość

$$(x-2)(x-4) = 3^1, \text{ lub } x^2 - 6x + 8 = 3 \text{ lub } x^2 - 6x + 5 = 0.$$

Obliczamy pierwiastki równania:

Wyróżnik równania

$$x^2 - 6x + 5 = 0$$

o współczynnikach $a = 1$, $b = -6$, $c = 5$

$$\Delta = b^2 - 4 * a * c = 6^2 - 4 * 1 * 5 = 36 - 20 = 16.$$

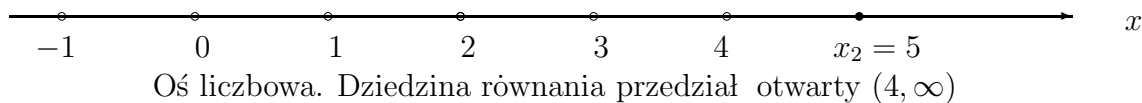
Skąd obliczamy pierwiastki równania

$$x_1 = \frac{1}{2}(6 - \sqrt{16}) = \frac{6-4}{2} = 1, \quad x_2 = \frac{1}{2}(6 + \sqrt{16}) = \frac{6+4}{2} = 5.$$

Sprawdzamy, że obcy pierwiastek $x_1 = 1 \notin (4, \infty)$ nie należy do dziedziny równania, natomiast pierwiastek $x_2 = 5 \in (4, \infty)$ należy do dziedziny równania. Zatem sprawdzamy, że drugi pierwiastek $x_2 = 5$ spełnia równanie

$$\log_3(5-2) + \log_3(5-4) = \log_3 3 * 1 = \log_3 3 = 1$$

Zauważamy, że tylko pierwiastek $x_2 = 5 \in (4, \infty)$ należy do dziedziny tego równania. Zaznaczmy dziedzinę i rozwiązanie na osi liczbowej



Przykład 14.7 Rozwiąż równanie

$$\log_2(\log_4 x) = 1.$$

Rozwiązanie:

Dziedziną tego równania jest zbiór tych x dla których

$$\log_4 x > 1, \quad x > 4, \quad x \in (4, \infty)$$

Z definicji logarytmu wynika równość

$$\log_4 x = 2^1, \quad x = 4^2, \quad x = 16$$

Rozwiązanie $x = 16 \in (4, \infty)$ należy do dziedziny. Sprawdzamy, że $x = 16$ spełnia równanie

$$\log_2(\log_4 16) = \log_2(\log_4 4^2) = \log_2(2 \log_4 4) = \log_2 2 = 1$$

14.2.1 Zdania**Zadanie 14.4** *Rozwióz równanie*

$$\log_4 x = 3$$

Zadanie 14.5 *Rozwióz równanie*

$$\log_4(1 - x) - \log_4(1 + x) = 0.$$

Zadanie 14.6 *Rozwióz równanie*

$$\log_2(x - 1) + \log_2(x - 2) = 1$$

Zadanie 14.7 *Rozwióz równanie*

$$\log_4(\log_8 x) = 1.$$

Chapter 15

Kombinatoryka

Kombinatoryka obejmuje takie pojęcia jak silnia liczby naturalnej n , permutacje, wariacje bez powtórzeń i wariacje z powtórzeniami, kombinacje. Niżej podany jest opis tych pojęć z licznymi przykładami i ćwiczeniami.

15.0.2 Silnia liczby naturalnej $n!$

Iloczyn kolejnych liczb naturalnych aż do liczby n włącznie nazywamy silną liczby n i oznaczmy symbolem $n!$. Zatem mamy

$$n! = 1 * 2 * 3 * \dots * (n - 1) * n$$

Przyjmujemy że $0! = 1$

Wypiszmy kilka silni liczb naturalnych

$$0! = 1$$

$$1! = 1$$

$$2! = 1 * 2 = 2$$

$$3! = 1 * 2 * 3 = 6$$

$$4! = 1 * 2 * 3 * 4 = 24$$

$$5! = 1 * 2 * 3 * 4 * 5 = 120$$

$$6! = 1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6 = 720$$

$$7! = 1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6 * 7 = 5040$$

.....

.....

$$(n - 1)! = 1 * 2 * 3 * 4 * 5 * \dots * (n - 1)$$

$$n! = 1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6 * 7 * \dots * (n - 1) * n$$

15.0.3 Przykłady

Obliczanie silni wyjaśniamy na niżej podanych przykładach

Przykład 15.1 *Oblicz wartość ułamka*

$$\frac{5! * 7!}{4! * 6!}$$

Rozwiązanie:

Łatwo uprościmy ten ułamek pisząc

$$5! = 4! * 5, \quad 7! = 6! * 7$$

$$\frac{5! * 7!}{4! * 6!} = \frac{4! * 5 * 6! * 7}{4! * 6!} = 5 * 7 = 42$$

Przykład 15.2 *Oblicz i uprość ułamek*

$$\frac{n!}{(n-1)!}$$

Rozwiązanie:

Łatwo uprościmy ten ułamek pisząc

$$(n-1)! = 1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6 * 7 * \dots * (n-1)$$

$$n! = 1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6 * 7 * \dots * (n-1) * n$$

$$\frac{n!}{(n-1)!} = \frac{1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6 * 7 * \dots * (n-1) * n}{1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6 * 7 * \dots * (n-1)} = n$$

Zasanie 15.1 *Oblicz wartość ułamka*

$$\frac{3! * 5! * 7! * 9!}{2! * 4! * 6! * 8!}$$

Zasanie 15.2 *Uprość ułamek*

$$\frac{2n!}{(2n-3)!}$$

15.0.4 Permutacje

Permutacją elementów zbioru nazywamy ich ustawienie w pewnej kolejności. Dwie permutacje składające się z tych samych elementów są różne, jeżeli różnią się kolejnością elementów.

Na przykład:

Permutacje cyfr liczby dwucyfrowej 23 składają się z tych samych cyfr 2 i 3 tworzą dwie różne permutacje

$$23 \quad 32 \quad \text{ilosc permutacji} \quad 2! = 2$$

Zauważmy, że innych permutacji cyfr 2 i 3 nie ma.

Podobnie wypiszmy wszystkie permutacje cyfr liczby trzycyfrowej 257

257 275
 527 572 *ilosc permutacji* $3! = 6$
 725 752

Przykład 15.3 *Wypisz wszystkie permutacje zbioru dwu-elementowego ab*

ab ba ilosc permutacji $2! = 2$

Zauważmy, że innych permutacji liter a i b nie ma.

Podobnie wypiszmy wszystkie permutacje zbioru trzy-elementowego abc

abc acb
bac bca ilosc permutacji $3! = 6$
cab cba

Ogólnie, ilość permutacji n-elementowego zbioru równa jest n!

Zasanie 15.3 *Wypisz wszystkie permutacje cyfr liczby trzy-cyfrowej 391*

Zasanie 15.4 *Wypisz wszystkie permutacje elementów zbioru cztero-elementowego ABCD*

15.0.5 Wariacje

Wariacją k-elementową ze zbioru n-elementowego ($n \geq k$) nazywamy ciąg k elementów wybranych ze zbioru n-elementowego. Ciąg k-elementowy jest wariacją z powtórzeniami, jeżeli w tym ciągu mogą powtarzać się elementy zbioru z którego tworzone są wariacje. Natomiast k-elementową wariacją bez powtórzeń jest ciąg w którym nie ma powtórzeń elementów zbioru n-elementowego. W wariacjach bez powtórzeń i w wariacjach z powtórzeniami kolejność elementów jest ważna, to znaczy dwie wariacje są różne, jeżeli składają się z tych samych elementów ale różnią się kolejnością elementów.

15.0.6 Wariacje z powtórzeniami.

Pojęcie wariacji bez powtórzeń lub z powtórzeniami dobrze ilustruje proces losowania ze zbioru n-elementowego, który zawiera tylko elementy różne.

Mianowicie, wariacje z powtórzeniami tworzymy w ten sposób, że wylosowany element wrzucamy spowrotem do urny przed losowaniem następnego elementu. Losujemy tak długo aż wylosujemy k-elementów. W ten sposób otrzymamy ciąg k-elementów w którym może być wylosowany ten sam element co najwyżej k-razy.

Podobnie tworzymy k-elementowe wariacje bez powtórzeń z tą różnicą, że

wylosowanego elementu nie wrzucamy spowrotem do urny przed losowaniem następných elementów. W ten sposób otrzymujemy k-elementową wariację w której wszystkie elementy są różne, to znaczy nie ma elementów powtórzonych.

Ilość możliwych k- elementowych wariacji z powtórzeniami utworzonych ze zbioru n-elementowego obliczamy ze wzoru

$$V_n^k = n^k$$

15.0.7 Przykłady

Pojęcie wariacji z powtórzeniami i obliczanie ilości k-elementowych wariacji z powtórzeniami wybranymi ze zbioru n-elementowego ilustrujemy i wyjaśniamy na niżej podanych przykładach

Przykład 15.4 *Wypisz wszystkie liczby dwucyfrowe utworzone ze zbioru cyfr $\{1, 2\}$.*

Rozwiązanie:

W tym przykładzie liczby dwucyfrowe to są wariacje 2-elementowe z powtórzeniami ze zbioru też 2-elementowego. Łatwo znajdujemy

$$\begin{array}{cc} 11 & 12 \\ 21 & 22 \end{array}$$

Odpowiedź: Ilość liczb dwucyfrowych utworzonych cyfra 1 i 2 to ilość wariacji z powtórzeniami $V_2^2 = 2^2 = 4$

Przykład 15.5 *Wypisz wszystkie liczby dwucyfrowe utworzone ze zbioru cyfr $\{1, 2, 3\}$.*

Rozwiązanie:

W tym przykładzie liczby dwucyfrowe to są wariacje 2-elementowe z powtórzeniami ze zbioru 3-elementowego. Łatwo znajdujemy te liczby

$$\begin{array}{ccc} 11 & 12 & 13 \\ 21 & 22 & 23 \\ 31 & 32 & 33 \end{array}$$

Odpowiedź: Ilość liczb dwucyfrowych utworzonych cyfra 1, 2, 3 to ilość wariacji z powtórzeniami $V_3^2 = 3^2 = 9$

Przykład 15.6 *Wypisz wszystkie liczby trzycyfrowe utworzone ze zbioru cyfr $\{1, 2, 3\}$.*

Rozwiązanie:

W tym przykładzie liczby trzycyfrowe to są wariacje 3-elementowe z powtórzeniami

ze zbioru też 3-elementowego. Łatwo znajdujemy liczby trzycyfrowe

111	122	113
121	122	123
131	132	133
211	212	213
221	122	123
231	132	233
311	312	313
321	322	323
331	332	333

Odpowiedź: Ilość liczb trzycyfrowych utworzonych cyfra 1, 2, 3 to ilość wariacji z powtórzeniami $V_3^3 = 3^3 = 27$

Zasanie 15.5 Wypisz wszystkie wariacje 2-elementowe z powtórzeniami utworzone ze zbioru 3-elementowego $\{a, b, c\}$.

Zasanie 15.6 Wypisz wszystkie wariacje 3-elementowe z powtórzeniami utworzone ze zbioru 3-elementowego $\{a, b, c\}$.

Zasanie 15.7 Wypisz wszystkie liczby dwucyfrowe utworzone ze zbioru cyfr $\{2, 5, 7, 9\}$.

15.0.8 Wariacje bez powtórzeń

Wariacja k-elementowa bez powtórzeń to ciąg elementów różnych wybranych ze zbioru n-elementowego ($1 \leq k \leq n$). Jeżeli $k = n$ to wariacja bez powtórzeń nazywa się permutacją. Liczba wszystkich k-elementowych wariacji bez powtórzeń wybranych ze zbioru n-elementowego określona jest wzorem:

$$W_n^k = \frac{n!}{(n-k)!} = (n-k+1) * (n-k+2) * \dots * (n-1) * n$$

lub pisząc iloczyn w odwrotnej kolejności jego czynników mamy wzór

$$W_n^k = \frac{n!}{(n-k)!} = n * (n-1) * \dots * (n-k) * (n-k+1).$$

15.0.9 Przykłady

Pojęcie wariacji bez powtórzeń i obliczanie ilości k-elementowych wariacji bez powtórzeń wybranych ze zbioru n-elementowego ilustrujemy i wyjaśniamy na niżej podanych przykładach

Przykład 15.7 Wypisz wszystkie liczby dwucyfrowe o różnych cyfrach utworzone ze zbioru cyfr $\{1, 2\}$.

Rozwiązanie:

W tym przykładzie liczby dwucyfrowe to są wariacje 2-elementowe bez powtórzeń wybrane ze zbioru też 2-elementowego. Łatwo znajdujemy te liczby

12 21

Odpowiedź: Ilość liczb dwucyfrowych o różnych cyfrach utworzonych z cyfr 1 i 2 to ilość wariacji bez powtórzeń. W tym przypadku równa jest ilości permutacji $W_2^2 = 2! = 2$

Przykład 15.8 *Wypisz wszystkie liczby dwucyfrowe o różnych cyfrach utworzone ze zbioru cyfr $\{1, 2, 3\}$.*

Rozwiązanie:

W tym przykładzie liczby dwucyfrowe to są wariacje 2-elementowe bez powtórzeń wybrane ze zbioru 3-elementowego. Łatwo znajdujemy te liczby

12 13
21 23
31 32

Odpowiedź: Ilość liczb dwucyfrowych o różnych cyfrach utworzonych cyfr 1, 2, 3 to ilość wariacji bez powtórzeń

$$W_3^2 = \frac{3!}{(3-2)!} = \frac{6}{1} = 6.$$

Przykład 15.9 *Wypisz wszystkie liczby trzycyfrowe o różnych cyfrach utworzone ze zbioru cyfr $\{1, 2, 3\}$.*

Rozwiązanie:

W tym przykładzie liczby trzycyfrowe to są wariacje 3-elementowe bez powtórzeń wybrane ze zbioru też 3-elementowego. Łatwo znajdujemy te liczby trzycyfrowe o różnych cyfrach

123 132
213 231
312 321

Odpowiedź: Ilość liczb trzycyfrowych o różnych cyfrach utworzonych z cyfr 1, 2, 3 to ilość wariacji bez powtórzeń. W tym przykładzie to jest ilość permutacji $W_3^3 = 3! = 6$

Zasanie 15.8 *Wypisz wszystkie wariacje 2-elementowe bez powtórzeń utworzone ze zbioru 3-elementowego $\{a, b, c\}$.*

Zasanie 15.9 *Wypisz wszystkie wariacje 3-elementowe bez powtórzeń utworzone ze zbioru 3-elementowego $\{a, b, c\}$.*

Zasanie 15.10 *Wypisz wszystkie liczby dwucyfrowe o różnych cyfrach utworzone ze zbioru cyfr $\{2, 5, 7, 9\}$.*

Zasanie 15.11 *Wypisz wszystkie wariacje bez powtórzeń 2-elementowe wybrane ze zbioru 4-elementowego $\{a, b, c, d\}$.*

15.0.10 Kombinacje

Kombinacją k-elementową wybraną ze zbioru n-elementowego nazywamy k-elementowy podzbiór zbioru n-elementowego. Zatem w kombinacji kolejność elementów nie jest ważna. To znaczy, że dwie kombinacje są różne tylko wtedy gdy różnią się co najmniej jednym elementem.

Ilość kombinacji k-elementowych wybranych ze zbioru n-elementowego obliczymy ze wzoru

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

lub stosując symbol Newtona piszemy

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Zatem ilość kombinacji k-elementowych wybranych ze zbioru n-elementowego równa jest ilości k-elementowych podzbiorów zbioru n-elementowego.

15.0.11 Przykłady

Pojęcie kombinacji i obliczanie ilości k-elementowych kombinacji wybranych ze zbioru n-elementowego ilustrujemy i wyjaśniamy na niżej podanych przykładach

Przykład 15.10 *Ile można utworzyć par do gry w szachy w klasie liczącej 20 uczniów, żeby każdy uczeń grał tylko raz z każdym wybranym uczniem?*

Rozwiązanie:

Ilość par utworzonych z 20 uczniów równa jest ilości kombinacji 2-elementowych ze zbioru 20-elementowego, gdyż dwie pary są różne tylko wtedy gdy różnią się co najmniej jednym elementem, czyli każda para jest 2-elementowym podzbiorem. Każdy uczeń może dobrać partnera do gry w szachy na $20 - 1 = 19$ sposobów.

Zatem ilość par różnych równa się $\frac{19 * 20}{2} = 190$.

Ilość kombinacji 2-elementowych ze zbioru 20-elementowego obliczamy również ze wzoru

$$C_{20}^2 = \frac{20!}{2!(20-2)!} = \frac{19 * 20}{2} = 190$$

Przykład 15.11 *W klasie jest 15 uczniów. Na ile sposobów można wybrać*

(i) *trzech przedstawicieli*

(ii) *czterech przedstawicieli*

Rozwiązanie (i):

Dwie trójki są różne, jeżeli różnią się co najmniej jednym uczniem, kolejność wyboru uczniów do trójki jest nie ważna. Zatem pytanie jest ile można utworzyć 3-elementowych kombinacji ze zbioru 15-elementowego lub ile można

utworzyć 3-elementowych podzbiorów ze zbioru 15-elementowego ?

Obliczamy ze wzoru:

$$C_{15}^3 = \frac{15!}{3!(15-3)!} = \frac{13 * 14 * 15}{6} = 13 * 7 * 5 = 455$$

Odpowiedź: Ilość możliwych przedstawicieli uczniów w grupach po 3 równa jest 455 trójek

Podobne jest rozwiązanie (ii)

Przykład 15.12 Ile jest możliwych wyników w grze "Duży Lotek", jeżeli wybieramy 6 liczby z 49 liczb ?

Rozwiązanie:

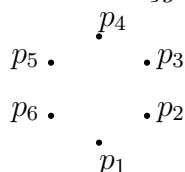
Ilość możliwych wyników równa jest ilości kombinacji 6-elementowych wybranych ze zbioru 49-elementowego.

Zatem obliczamy stosując wzór

$$C_{49}^6 = \frac{49!}{6!(49-6)!} = \frac{43 * 44 * 45 * 46 * 47 * 48 * 49}{1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6} = 13983816$$

Odpowiedź: W "Dużym Lotku" ilość możliwych wyników równa jest 13983816

Przykład 15.13 Na okręgu zaznaczono sześć punktów $p_1, p_2, p_3, p_4, p_5, p_6$



Wielokąty o wierzchołkach na okręgu

Ile można narysować różnych wielokątów w tym

- (a) trójkątów
- (b) czworokątów
- (c) pięciokątów
- (d) sześciokątów

o wierzchołkach na okręgu w punktach $p_1, p_2, p_3, p_4, p_5, p_6$

Rozwiązanie:

Dwa wielokąty są różne, jeżeli różnią się co najmniej jednym wierzchołkiem. Podobnie dwie kombinacje są różne, jeżeli różnią się co najmniej jednym elementem.

Zatem ilość trójkątów równa jest ilości 3-elementowych kombinacji wybranych

ze zbioru 6-elementowego. Ilość możliwych trójkątów o wierzchołkach na kręgu obliczamy stosując wzór

$$C_6^3 = \frac{6!}{3!(6-3)!} = \frac{1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6}{1 * 2 * 3 * 1 * 2 * 3} = \frac{4 * 5 * 6}{1 * 2 * 3} = 4 * 5 = 20.$$

Podobnie ilość czworokątów równa jest ilości 4-elementowych kombinacji wybranych ze zbioru 6-elementowego. Ilość możliwych czworokątów o wierzchołkach na kręgu obliczamy stosując wzór

$$C_6^4 = \frac{6!}{4!(6-4)!} = \frac{1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6}{1 * 2 * 3 * 4 * 1 * 2} = \frac{5 * 6}{1 * 2} = 15.$$

Ilość pięciokątów równa jest ilości 5-elementowych kombinacji wybranych ze zbioru 6-elementowego. Ilość możliwych pięciokątów o wierzchołkach na kręgu obliczamy stosując wzór

$$C_6^5 = \frac{6!}{5!(6-5)!} = \frac{1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6}{1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 1} = \frac{6}{1} = 6.$$

Ilość sześciokątów równa jest ilości 6-elementowych kombinacji wybranych ze zbioru 6-elementowego. Ilość możliwych sześciokątów o wierzchołkach na kręgu obliczamy stosując wzór

$$C_6^6 = \frac{6!}{6!(6-6)!} = \frac{1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6}{1 * 2 * 3 * 4 * 5 * 6 * 0!} = 1, \quad \text{gd}y\text{z} \quad 0! = 1.$$

Chapter 16

Statystyka opisowa

Pierwszym i ważnym etapem opracowań statystycznych jest zbieranie i prezentacja danych. Najważniejsze dane statystyczne podawane są w każdym roku przez Główny Urząd Statystyczny (GUS) z siedzibą w Warszawie. Dotyczą one informacji o ludności w Polsce, dane o wzroście w przemyśle i rolnictwie, w ekonomii i finansach. Te dane stanowią ważną informację dla planowania i administracji państwa. Oprócz tego dane statystyczne zbierane są w ankietach z pytaniami o szczególnym znaczeniu. Na przykład w sondażach i prognozach w wyborach do sejmiku i w ważnych decyzjach administracji w których głos społeczeństwa ma istotne znaczenie. Zebrane dane statystyczne przedstawiamy w tabelach i ilustrujemy na diagramach. Stosowane są różne formy diagramów. Najbardziej powszechne diagramy są w formie słupków lub koła z zaznaczeniem kolorów lub danych liczbowych lub w procentach. Zatem diagramy są prostym i ważnym sposobem prezentacji danych statystycznych.

16.1 Przykłady danych statystycznych i diagramów

Dane statystyczne zapisujemy w tablicach z opisem ich znaczenia i wartości liczbowych.

Przykład 16.1 *W zespole szkół było Przedszkole, Szkoła Podstawowa, Gimnazjum i Liceum. W poniższej tabeli zebrano informacje dotyczące liczby uczniów*

Rodzaj Szkoły	Liczba dziewcząt	Liczba chłopców	RAZEM
Przedszkole (PSz)	150	250	400
Szkoła Podstawowa (SzP)	220	210	430
Gimnazjum (Gim)	160	140	300
Liceum (Lic)	110	90	190

W niżej podanych diagramach w formie słupków i koła podane są wykresy dziewcząt, chłopców i razem uczniów w Przedszkolu (PsZ), w Szkole Podsta-

wowej (szP), w Gimnazjum (Gim) i w Liceum (Lic).

Legenda: Dziewczęta słupek pierwszy, chłopcy słupek drugi i liczba uczniów raże słupek trzeci. Wykresy są powtórzone dla każdej z czterech szkół. Legenda: Dziewczęta koło pierwsze, chłopcy koło drugie i liczba uczniów raże koło trzecie. Wykresy są powtórzone dla każdej z czterech szkół.

16.2 Wartość średnia i mediana

Ważnymi parametrami danych statystycznych są wartość średnia i mediana.

Wartość Średnia Arytmetyczna. Wartością średnią arytmetyczną danych n liczb a_1, a_2, \dots, a_n nazywamy liczbę

$$\text{Średnia Arytmetyczna} = \frac{a_1 + a_2 + \dots + a_n}{n}$$

Wartość Średnia Arytmetyczna Ważona. Bardziej ogólnym pojęciem średniej jest pojęcie średniej arytmetycznej ważonej. Mianowicie, niech wagami będą liczby dodatnie $\rho_1, \rho_2, \dots, \rho_n$ takie, że suma

$$\rho_1 + \rho_2 + \dots + \rho_n = 1, \quad \rho_i > 0, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

Wtedy średnią ważoną nazywamy następującą sumę iloczynów

$$\text{Średnia Arytmetyczna Wazona} = \rho_1 a_1 + \rho_2 a_2 + \dots + \rho_n a_n$$

Istotnie, w przypadku szczególnym, gdy wagi są równe

$$\rho_1 = \rho_2 = \dots = \rho_n = \frac{1}{n}$$

wtedy średnia arytmetyczna ważona jest po prostu średnią arytmetyczną.

Mediana. Dla danych statystycznych znajdujemy ich mediane to znaczy wartość, która leży w środku danych. Mianowicie, w pierwszej kolejności sortujemy dane porządkując je od najmniejszej do największej lub od największej do najmniejszej. Wtedy liczba, która leży w równej odległości od początku i od końca uporządkowanych danych nazywa się medianą. Może zdarzyć się że nie ma takiej jednej liczby, natomiast są dwie liczby obok siebie, które leżą w tej samej odległości pierwsza od początku a druga od końca. Wtedy medianą jest ich średnia arytmetyczna.

Niżej, wyjaśniamy to na przykładach.

Przykład 16.2 *Rozpatrzmy następujące dane:*

$$(i) \quad 2, 1, 6, 8, 3, 2, 10, 12, 11$$

$$(ii) \quad 9, 4, 2, 7, 5, 1, 3, 10, 15, 17, 16$$

Rozwiązanie (i). Dane 2, 1, 5, 8, 3, 2, 10, 12, 11 porządkujemy w kierunku rosnącym od najmieszkiej do największej
o]wnym

$$1, 2, 2, 3, 6, 8, 10, 11, 12$$

Zauważamy, że liczba 6 jest odległa od początku o cztery pozycje i od końca również o cztery pozycje. Zatem liczba 6 jest medianą danych (i).

Rozwiązanie (ii). Dane 0, -1, 9, 4, 2, 7, 5, 1, 3, 10, 15, 17, 16 porządkujemy w kierunku rosnącym od najmieszkiej do największej

$$-1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 7, 9, 15, 16, 17$$

Zauważamy, że liczba 4 jest odległa od początku o pięć pozycji, a liczba 5 jest odległa od końca również o pięć pozycji. Zatem mamy dwie liczby w środku danych 4 i 5. Wtedy medianą jest ich średnia arytmetyczna, to znaczy $\frac{4+5}{2} = 4.5$. Odpowiedź: medianą danych (ii) jest liczba 4.5

16.2.1 Korelacja danych statystycznych

Rozpatrzmy dwa ciągi danych

$$a = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}, \quad b = \{b_1, b_2, \dots, b_n\},$$

o tej samej liczbie elementów n .

Definition 16.1 *Correlację danych statystycznych*

$$a = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}, \quad b = \{b_1, b_2, \dots, b_n\},$$

nazywamy następujący iloraz:

$$Cor(a, b) = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + \dots + b_n^2}},$$

Dane statystyczne zapisujemy również w ich unormowanej formie. Mianowicie, niech

$$\begin{aligned} \hat{a} &= \{\hat{a}_1, \hat{a}_2, \dots, \hat{a}_n\} = \frac{\{a_1, a_2, \dots, a_n\}}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}}, \\ \hat{b} &= \{\hat{b}_1, \hat{b}_2, \dots, \hat{b}_n\} = \frac{\{b_1, b_2, \dots, b_n\}}{\sqrt{b_1^2 + b_2^2 + \dots + b_n^2}}, \end{aligned} \quad (16.1)$$

gdzie

$$\begin{aligned}\hat{a}_1 &= \frac{a_1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}}, & \hat{b}_1 &= \frac{b_1}{\sqrt{b_1^2 + b_2^2 + \dots + b_n^2}}, \\ \hat{a}_2 &= \frac{a_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}}, & \hat{b}_2 &= \frac{b_2}{\sqrt{b_1^2 + b_2^2 + \dots + b_n^2}}, \\ & \dots\dots\dots & & \dots\dots\dots \\ \hat{a}_n &= \frac{a_n}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}}, & \hat{b}_n &= \frac{b_n}{\sqrt{b_1^2 + b_2^2 + \dots + b_n^2}}\end{aligned}$$

Zauważamy, że dane statystyczne (16.1) w unormowanej formie spełniają następujące warunki:

$$\hat{a}_1^2 + \hat{a}_2^2 + \dots + \hat{a}_n^2 = 1, ; \quad \hat{b}_1^2 + \hat{b}_2^2 + \dots + \hat{b}_n^2 = 1$$

Wtedy korelacja pomiędzy danymi a i b oraz korelacja pomiędzy danymi unormowanymi \hat{a} i \hat{b} jest ta sama i określana jak następuje:

Definition 16.2 *Correlacją danych statystycznych*

$$a = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}, \quad b = \{b_1, b_2, \dots, b_n\},$$

lub

$$\hat{a} = \{\hat{a}_1, \hat{a}_2, \dots, \hat{a}_n\}, \quad \hat{b} = \{\hat{b}_1, \hat{b}_2, \dots, \hat{b}_n\}$$

nazywamy sumę następujących iloczynów:

$$Cor(a, b) = Cor(\hat{a} \hat{b}) = \hat{a}_1 \hat{b}_1 + \hat{a}_2 \hat{b}_2 + \dots + \hat{a}_n \hat{b}_n,$$

Przykład 16.3 *Oblicz korelację pomiędzy danymi*

$$a = \{2, 1, 5, 8\}, \quad b = \{4, 3, 9, 3\}$$

Rozwiązanie. Podstawiając do wzoru dane

$$a_1 = 2, \quad a_2 = 1, \quad a_3 = 5, \quad a_4 = 8,$$

$$b_1 = 4, \quad b_2 = 3, \quad b_3 = 9, \quad b_4 = 3$$

obliczamy współczynnik korelacji

$$\begin{aligned}Cor(a, b) &= \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + \dots + b_n^2}}, \\ &= \frac{2 * 4 + 1 * 3 + 5 * 9 + 8 * 3}{\sqrt{2^2 + 1^2 + 5^2 + 8^2} \sqrt{4^2 + 3^2 + 9^2 + 3^2}} = 0.769444,\end{aligned}$$

16.3 Wariancja i odchylenie standardowe

Wariancja σ^2 danych statystycznych

$$a = \{a_1, a_2, \dots, a_n\},$$

związana jest z ich średnią arytmetyczną

$$s = \frac{a_1 + a_2 + \dots + a_n}{n}$$

następującym wzorem:

$$\sigma^2 = \frac{(a_1 - s)^2 + (a_2 - s)^2 + \dots + (a_n - s)^2}{n}$$

Czytamy sigma.

Odchylenie Standardowe σ jest pierwiastkiem kwadratowym z wariancji

$$\sigma = \sqrt{\sigma^2}$$

Przykład 16.4 Oblicz wariancje i odchylenie standardowe następujących danych:

$$(i) \ a = \{3, -1, 8, 4\}, \quad (ii) \ b = \{12, 4, 8, 6\}.$$

Rozwiązanie (i). Rozwiązanie jest prostym i bezpośrednim podstawieniem danych do wzorów. Najpierw obliczamy wartość średnią

$$s = \frac{a_1 + a_2 + \dots + a_n}{n} = \frac{3 - 1 + 8 + 4}{4} = 3.5$$

następnie obliczamy wariancję

$$\begin{aligned} \sigma^2 &= \frac{(a_1 - s)^2 + (a_2 - s)^2 + \dots + (a_n - s)^2}{n} \\ &= \frac{(3 - 3.5)^2 + (-1 - 3.5)^2 + (8 - 3.5)^2 + (4 - 3.5)^2}{4} = 10.31 \end{aligned}$$

oraz odchylenie standardowe

$$\sigma = \sqrt{\sigma^2} = \sqrt{10.31} = 3.21131$$

Rozwiązanie (ii). Podobnie rozwiązanie przykładu (ii) jest prostym i bezpośrednim podstawieniem danych do wzorów. Najpierw obliczamy wartość średnią

$$s = \frac{a_1 + a_2 + \dots + a_n}{n} = \frac{12 + 4 + 8 + 6}{4} = \frac{30}{4} = 7.5$$

następnie obliczamy wariancję

$$\begin{aligned} \sigma^2 &= \frac{(a_1 - s)^2 + (a_2 - s)^2 + \dots + (a_n - s)^2}{n} \\ &= \frac{(12 - 7.5)^2 + (4 - 7.5)^2 + (8 - 7.5)^2 + (6 - 7.5)^2}{4} = 8.75 \end{aligned}$$

oraz chylenie standardowe

$$\sigma = \sqrt{\sigma^2} = \sqrt{10.31} = 2.95804$$

Chapter 17

Wstęp do rachunku prawdopodobieństwa

17.1 Wstęp

Podstawy rachunku prawdopodobieństwa stworzyli Pascal (1623-1662 n.e.) i

Fermat (1601-1665 n.e.) w połowie XVII-go wieku. W wiekach XVIII i XIX ważnym odkryciem było prawo wielkich liczb J. Bernoulliego i prace A. Moivre, P. Laplasa i S. Poissona. Czebyszewa, Browna i Kołmogorowa.

Rachunek prawdopodobieństwa zajmuje się badaniem praw rządzących zjawiskami losowymi (przypadkowymi), to jest takimi zjawiskami, których przebiegu czy wyniku nie można jednoznacznie przewidzieć. Dzieje się tak dlatego, że na przebieg zjawiska losowego wpływ ma na ogół wiele przyczyn, z których jedynie część udaje się kontrolować.

Wyniki zjawisk (doświadczeń) losowych nazywamy zdarzeniami losowymi.

Jeżeli doświadczenie losowe powtórzymy n razy i przy tym w tych n doświadczeniach dokładnie k razy zaobserwujemy wynik A (zdarzenie losowe A), to liczbę

$$\frac{k}{n}$$

nazywamy częstością zdarzenia losowego A w serii n doświadczeń.

W zjawiskach masowych częstości występowania każdego zdarzenia losowego mają tę własność, że wraz ze wzrostem liczby n , te częstości "stabilizują się" coraz bardziej "blisko" pewnej liczby charakterystycznej dla tego zdarzenia.

Ogólnie w doświadczeniach powtarzanych w tych samych warunkach dla każdego doświadczenia, liczba "charakterystyczna" jest bliska połowie liczby doświadczeń

Wtedy częstości

$$\frac{k_n}{n} \rightarrow \frac{1}{2}, \quad n = 1, 2, 3, \dots;$$

dążą do $\frac{1}{2}$, gdy liczba doświadczeń $n \rightarrow \infty$ dąży do nieskończoności.

Przykład 17.1 *Na przykład rzucając symetryczną monetą $n = 100, 200$ lub więcej razy zaobserwujemy około połowę reszek i około połowę orłów.*

Niżej podane wyniki w 100 i 200 rzutach monetą wskazują na stabilizację częstości "blisko" $\frac{1}{2}$ dla ilości doświadczeń $n \geq 200$.

Tablica (17.1)

	-----		-----		-----		-----		-----	
	<i>Liczba rzutów</i>		<i>Ilość reszek</i>		<i>ilość orłów</i>		<i>częstość reszek $\frac{k}{n}$</i>		<i>częstość orła $\frac{n-k}{n}$</i>	
	-----		-----		-----		-----		-----	
	100		61		39		0.39		0.61	
	200		102		98		0.51		0.49	
	-----		-----		-----		-----		-----	

17.2 Zdarzenia elementarne

W każdym doświadczeniu losowym możemy wyróżnić najprostrze wyniki zwane zdarzeniami elementarnymi.

Zbiór zdarzeń elementarnych oznaczamy literą Ω .

Przykład 17.2 *Rzucając monetą, możliwe są dwa wyniki reszka lub orzeł, innych możliwości nie ma. Zbiorem zdarzeń elementarnych jest zbiór*

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2\}$$

złożony z dwóch zdarzeń elementarnych ω_1, ω_2 , gdzie zdarzenie elementarne ω_1 zachodzi, gdy w rzucie monetą pojawi się reszka, zdarzenie elementarne ω_2 zachodzi, gdy pojawi się orzeł.

Prawdopodobieństwo to jest liczba wokół, której stabilizuje się częstość, gdy ilość doświadczeń losowych zmierza do nieskończoności

Niżej stabilizację częstości wokół liczby prawdopodobieństwa wstępnie opiszemy na wzorcowych przykładach.

Rut monetą. Zaczynamy od najprostszego doświadczenie rzutu monetą. Rzucając monetą, możliwe są dwa wyniki reszka lub orzeł, innych możliwości nie ma.

Pytamy, jakie szanse mamy, żeby pojawiła się reszka ?

Z dwóch możliwych wyników reszka, orzeł, jeden jest dla reszki i jeden jest dla orła. Zatem szansa pojawienia się reszki równa jest $\frac{1}{2}$ oraz pojawienia się orła również równa jest $\frac{1}{2}$.

Jeżeli wynik pojawienia się reszki oznaczmy literą A , a wynik pojawienia się orła literą B to prawdopodobieństwo pojawienia się reszki oznaczamy symbolem $P(A)$, a prawdopodobieństwo pojawienia się orła symbolem $P(B)$.

Wtedy piszemy

$$P(A) = \frac{1}{2}, \quad P(B) = \frac{1}{2}$$

Prawdopodobieństwo $\frac{1}{2}$ oznacza, że w dużej ilości rzutów oczekujemy połowę reszek i połowę orłów.

Przykład 17.3 *Policz ile razy pojawi się reszka i ile razy pojawi się orzeł w 10-ciu rzutach monetą.*

Założmy, że reszka pojawiła się za pierwszym, piątym, ósmym i dziesiątym rzutem, razem 4 razy, natomiast orzeł pojawił się 6 razy.

Zdarzenie pojawienia się reszki oznaczamy literą A, zdarzenie pojawienia się orła oznaczamy literą B.

Obliczamy częstość pojawienia się reszki

$$Czestosc(A) = \frac{4 \text{ zdarzenia sprzyjajace}}{10 \text{ zdarzen mozliwych}} = \frac{4}{10} = \frac{2}{5}$$

Podobnie obliczamy częstość pojawienia się orła jako stosunek 6-ciu zdarzeń sprzyjających do wszystkich 10-ciu zdarzeń możliwych

$$Czestosc(B) = \frac{6 \text{ zdarzen sprzyjajacych}}{10 \text{ zdarzen mozliwych}} = \frac{6}{10} = \frac{3}{5}$$

Przykład 17.4 *W klasie było 20 uczniów. Każdy uczeń rzucił symetryczną monetą 50 razy. Niżej w tablicy 17.2 podane są częstości wypadnięcia reszki w 100 i 1000 rzutów.*

Tablica (17.2)

Liczba rzutów n	Ilość reszek k	Ilość orłów $n - k$	częstość reszek $\frac{k}{n}$	częstość orła $\frac{n-k}{n}$
100	54	46	0.54	
1000	517	483	0.517	

Widzimy, że częstość pojawienia się reszki na 100 rzutów monetą równa jest 0.54, natomiast na 1000 rzutów równa jest 0.517. Częstość 0.517 na 1000 rzutów bliższa jest liczbie charakterystycznej równej 0.5 niż częstość 0.54 na 100 rzutów monetą w tym przykładzie.

Ta zaobserwowana prawidłowość polegająca na tym, że częstość zajścia zdarzenia losowego jest "stabilna" około jakiejś stałej wartości, gdy ilość powtórzeń doświadczenia losowego jest duża, leży u podstaw pojęcia prawdopodobieństwa.

Niżej wyjaśnimy jeszcze takie pojęcia jak

- zdarzenia rozłączne - wykluczające
- zdarzenie pewne
- zdarzenie niemożliwe
- prawdopodobieństwo zdarzeń

Dalej oznaczmy literą A zdarzenie pojawienia się reszki, literą B zdarzenia pojawienia się orła w rzucie monetą.

Zdarzenia A i B są rozłączne-wykluczające się, ponieważ zajście zdarzenia A wyklucza zajście zdarzenia B.

Sumę-alternatywę zdarzeń A lub B , piszemy

$$A \cup B$$

Obliczamy częstość alternatywy zdarzeń rozłącznych

$$\text{Czestosc}(A \cup B) = \text{Czestosc}(A) + \text{Czestosc}(B) = \frac{2}{5} + \frac{3}{5} = 1$$

Częstość alternatywy zdarzeń rozłącznych A i B równa jest sumie częstości zdarzenia A i zdarzenia B .

Podobnie obliczamy prawdopodobieństwo alternatywy zdarzeń rozłącznych.

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$$

Prawdopodobieństwo alternatywy zdarzeń rozłącznych A i B równa jest sumie prawdopodobieństwa zdarzenia A i zdarzenia B .

W rzucie monetą pojawienie się reszki lub orła jest zdarzeniem pewnym, którego prawdopodobieństwo równe jest 1.

Natomiast zdarzenie, że w rzucie monetą nie pojawi się ani reszka ani orzeł jest zdarzeniem niemożliwym.

Prawdopodobieństwo zdarzenia niemożliwego równe jest 0

Przykład 17.5 *Rozpatrzmy doświadczenie rzutu kostką o kształcie sześcianu foremnego, na którego ścianach są oczka od 1 do 6.*

W doświadczeniu rzutu kostką odczytujemy ilość oczek na kostce. Możliwy jest jeden z sześciu odczytów

1 oczko, 2 oczka, 3 oczka, 4 oczka, 5 oczek i 6 oczek

następujących zdarzeń elementarnych

zdarzenia ω_1 , gdy pojawi się 1 oczko

zdarzenie ω_2 , gdy pojawi się 2 oczka

zdarzenie ω_3 , gdy pojawi się 3 oczka

zdarzenie ω_4 , gdy pojawi się 4 oczka

zdarzenie ω_5 , gdy pojawi się 5 oczek

zdarzenie ω_6 , gdy pojawi się 6 oczek

Zatem w jednym rzucie kostką jest 6 możliwych wyników

1 oczko, 2 oczka, 3 oczka, 4 oczka, 5 oczek, 6 oczek

Szansa pojawienie się każdej ilości oczek jest taka sama w stosunku do 6 wyników możliwych.

To prawdopodobieństwo równe $\frac{1}{6}$, piszemy

$$\begin{aligned} P(\omega_1) &= \frac{1}{6}, & P(\omega_2) &= \frac{1}{6} \\ P(\omega_3) &= \frac{1}{6}, & P(\omega_4) &= \frac{1}{6} \\ P(\omega_5) &= \frac{1}{6}, & P(\omega_6) &= \frac{1}{6} \end{aligned}$$

Załóżmy, że wykonano $N = 100$ rzutów kostką i zapisano liczbę oczek

Zdarzenie ω_1 pojawiło się 17 razy, to znaczy 1 oczko pojawiło się 17 razy
 Zdarzenie ω_2 pojawiło się 16 razy, to znaczy 2 oczka pojawiło się 16 razy
 Zdarzenie ω_3 pojawiło się 17 razy, to znaczy 3 oczka pojawiło się 17 razy
 Zdarzenie ω_4 pojawiło się 18 razy, to znaczy 4 oczka pojawiło się 18 razy
 Zdarzenie ω_5 pojawiło się 15 razy, to znaczy 5 oczek pojawiło się 15 razy
 Zdarzenie ω_6 pojawiło się 17 razy, to znaczy 6 oczek pojawiło się 17 razy

W tym doświadczeniu częstością pojawienia się jednego z sześciu wyników są następujące ilorazy:

$$\begin{aligned} \text{Czestosc}(\omega_1) &= \frac{17 \text{ zdarzen sprzyjajacych}}{100 \text{ zdarzen mozliwych}} = \frac{17}{100} = 0.17 \\ \text{Czestosc}(\omega_2) &= \frac{16 \text{ zdarzen sprzyjajacych}}{100 \text{ zdarzen mozliwych}} = \frac{16}{100} = 0.16 \\ \text{Czestosc}(\omega_3) &= \frac{17 \text{ zdarzen sprzyjajacych}}{100 \text{ zdarzen mozliwych}} = \frac{17}{100} = 0.17 \\ \text{Czestosc}(\omega_4) &= \frac{18 \text{ zdarzen sprzyjajacych}}{100 \text{ zdarzen mozliwych}} = \frac{18}{100} = 0.18 \\ \text{Czestosc}(\omega_5) &= \frac{15 \text{ zdarzen sprzyjajacych}}{100 \text{ zdarzen mozliwych}} = \frac{15}{100} = 0.15 \\ \text{Czestosc}(\omega_6) &= \frac{17 \text{ zdarzen sprzyjajacych}}{100 \text{ zdarzen mozliwych}} = \frac{17}{100} = 0.16 \end{aligned}$$

Zbiór

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6\}$$

jest zbiorem wszystkich zdarzeń elementarnych rozłącznych - wykluczających.

Dlatego alternatywa zdarzeń elementarnych

$$A = \omega_1 \cup \omega_2 \cup \omega_3 \cup \omega_4 \cup \omega_5 \cup \omega_6$$

jest zdarzeniem pewnym.

Prawdopodobieństwo zdarzenia pewnego A równe jest 1, piszemy

$$P(A) = P(\omega_1 \cup \omega_2 \cup \omega_3 \cup \omega_4 \cup \omega_5 \cup \omega_6) = 1$$

Również częstość zdarzenia pewnego równa jest 1, ponieważ równa jest sumie częstości elementarnych

$$\text{Czestosc}(\omega) = \frac{17}{100} + \frac{16}{100} + \frac{17}{100} + \frac{18}{100} + \frac{15}{100} + \frac{17}{100} = 1$$

17.3 Zdarzenia jednakowo prawdopodobne

W powyższych doświadczeniach rozpatrywaliśmy zdarzenia losowe jednakowo prawdopodobne. W rzucie monetą pojawienie się orła lub reszki zachodzi z równym prawdopodobieństwem $\frac{1}{2}$. W rzucie kostką prawdopodobieństwo pojawienia się

1 oczka, 2 oczek, 3 oczek, 4 oczek, 5 oczek, 6 oczek

jest to samo i równe $\frac{1}{6}$.

Niżej podajemy definicję Laplace'a prawdopodobieństwa dla N zdarzeń losowych równoprawdopodobnych

Definicja 17.1 *Jeżeli dla danego doświadczenia losowego, zbiór zdarzeń elementarnych składa się z N zdarzeń równoprawdopodobnych, to prawdopodobieństwo zdarzenia losowego A równe jest*

$$P(A) = \frac{n}{N}$$

gdzie n jest ilością zdarzeń sprzyjających zdarzeniu A .

Rozpatrzmy następujący przykład:

Przykład 17.6 *Z talii 52 karty wyciągnięto losowo jedną kartę. Oblicz prawdopodobieństwo $P(A)$ następujących zdarzeń:*

- (i) *Zdarenie A polega na wyciągnięciu asa.*
- (ii) *Zdarenie A polega na wyciągnięciu pika.*
- (iii) *Zdarenie A polega na wyciągnięciu kiera l lub trefla.*

Rozwiązanie (i). Zbiór zdarzeń elementarnych składa się z $N = 52$ zdarzeń równoprawdopodobnych.

Prawdopodobieństwo wyciągnięcia każdej karty jest to samo i równe $\frac{1}{52}$.

Ponieważ w talii są 4 asy, dlatego liczba zdarzeń sprzyjających wyciągnięcia asa jest $n = 4$.
Zatem prawdopodobieństwo wyciągnięcia asa jest równe

$$P(A) = \frac{4}{52} = \frac{1}{13}$$

Rozwiązanie (ii). Zbiór zdarzeń elementarnych składa się z $N = 52$ zdarzeń równoprawdopodobnych, Prawdopodobieństwo

wyciągnięcia każdej karty jest to samo i równe $\frac{1}{52}$.

Ponieważ w talii jest 13 pików, dlatego liczba zdarzeń sprzyjających wyciągnięcia pika jest $n = 13$. Zatem prawdopodobieństwo wyciągnięcia pika jest równe

$$P(A) = \frac{13}{52} = \frac{1}{4}$$

Rozwiązanie (iii). Zbiór zdarzeń elementarnych składa się z $N = 52$ zdarzeń równoprawdopodobnych.

Prawdopodobieństwo wyciągnięcia każdej karty jest to samo i równe $\frac{1}{52}$.

Ponieważ w talii jest 13 kierów i 13 trefli, dlatego liczba zdarzeń sprzyjających wyciągnięcia kiera lub trefla jest

$$n = 13 + 13 = 26$$

Zatem prawdopodobieństwo wyciągnięcia kiera lub trefla jest równe

$$P(A) = \frac{26}{52} = \frac{1}{2}$$

Rozpatrzmy jeszcze jeden przykład zdarzeń losowych.

Przykład 17.7 *Na liście w szkole jest 250 dziewcząt i 200 chłopców. Wybrano z listy losowo jedno nazwisko. Jakie jest prawdopodobieństwo zdarzenia A , że to jest*

- (a) *dziewczynka,*
- (b) *chłopiec.*

Rozwiązanie (a). Razem na liście jest $250 + 200 = 450$ uczniów. Zbiór wszystkich zdarzeń elementarnych

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \dots, \omega_{450}\}$$

składa się z jest $N = 450$, zdarzeń. Każde z tych zdarzeń elementarnych ω_i , $i = 1, 2, 3, \dots, 450$ polega na wylosowaniu z listy 450 uczniów jedno nazwisko.

Liczba zdarzeń sprzyjających, że to jest dziewczynka równa się $n = 250$. Prawdopodobieństwo, że to jest dziewczynka

$$P(A) = \frac{250}{450} = \frac{5}{9}$$

Rozwiązanie (b). Podobnie obliczamy prawdopodobieństwo wybrania z listy nazwiska chłopca. Razem na liście jest $250 + 200 = 450$ uczniów. Zbiór wszystkich zdarzeń elementarnych

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \dots, \omega_{450}\}$$

składa się z jest $N = 450$, zdarzeń elementarnych. Każde z tych zdarzeń elementarnych ω_i , $i = 1, 2, 3, \dots, 450$ polega na wylosowaniu z listy 450 uczniów jedno nazwisko.

Liczba zdarzeń sprzyjających, że to jest chłopiec równa się $n = 200$. Prawdopodobieństwo, że to jest chłopiec

$$P(A) = \frac{200}{450} = \frac{4}{9}$$

17.4 Zdarzenia losowe złożone

Alternatywa, koniunkcja i różnica zdarzeń losowych jest zdarzeniem losowym złożonym. Zatem, wykonując te operacje na zbiorze zdarzeń elementarnych, otrzymujemy zdarzenia losowe złożone.

Na przykład, w doświadczeniu z rzutem kostką zbiorem wszystkich zdarzeń elementarnych jest zbiór

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6\}$$

W tym zbiorze Ω wyróżniamy następujące podzbiory jako zdarzenia złożone:

- Zdarzenie pewne określone przez zbiór

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6\}$$

wszystkich zdarzeń elementarnych, którego prawdopodobieństwo $P(\Omega) = 1$, ponieważ każde ze zdarzeń elementarnych

$$\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6$$

sprzyja zdarzeniu pewnemu Ω .

Prawdopodobieństwo każdego z tych zdarzeń elementarnych

$$P(\omega_i) = \frac{1}{6}, \quad i = 1, 2, 3, 4, 5, 6$$

- oczekiwany wynik zdarzenia A to parzysta ilość oczek. To zdarzenie losowe zachodzi, jeżeli zdarzy się ω_2 lub ω_4 lub ω_6 . To znaczy, gdy prawdziwa jest alternatywa

$$\omega_2 \cup \omega_4 \cup \omega_6$$

Zatem zdarzenie A jest określone przez podzbiór

$$A = \{\omega_2, \omega_4, \omega_6\} \subset \Omega$$

zbioru Ω wszystkich zdarzeń elementarnych. Zdarzenia elementarne $\omega_2, \omega_4, \omega_6$ sprzyjają zajściu zdarzenia A .

Prawdopodobieństwo tego zdarzenia

$$P(A) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

- oczekiwany wynik zdarzenia A to ilość oczek mniejsza niż 3.

To zdarzenie losowe zachodzi, jeżeli wynik rzutu kostką jest jedno oczko lub dwa oczka, gdy prawdziwa jest alternatywa

$$\omega_1 \cup \omega_2$$

Zatem zdarzenie A jest określone przez podzbiór

$$A = \{\omega_1, \omega_2\} \subset \Omega$$

Zdarzenia elementarne ω_1, ω_2 sprzyjają zdarzeniu A

Prawdopodobieństwo zajścia tego zdarzenia

$$P(A) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

- oczekiwany wynik zdarzenia A to ilość oczek większa od 3. To zdarzenie losowe zachodzi, jeżeli zdarzy się ω_4 lub ω_5 lub ω_6 , gdy prawdziwa jest alternatywa $\omega_4 \cup \omega_5 \cup \omega_6$. Zatem zdarzenie A jest określone przez podzbiór

$$A = \{\omega_4, \omega_5, \omega_6\} \subset \Omega$$

zbioru Ω wszystkich zdarzeń elementarnych. Każde ze zdarzeń $\omega_4, \omega_5, \omega_6$ sprzyja zdarzeniu A

Prawdopodobieństwo tego zdarzenia

$$P(A) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

17.5 Operacje na zdarzeniach losowych

Podstawową relacją w zbiorach jest relacja przynależności elementu do zbioru.

Relację, że element x należy do zbioru Ω , piszemy $x \in \Omega$. Również relację, że x nie jest elementem zbioru Ω , piszemy $x \notin \Omega$.

Zdarzenia losowe rozumiemy jako podzbiory zbioru zdarzeń elementarnych. Operacje na zbiorach takie jak suma, iloczyn i różnica zbiorów odnoszą się również do działań na zdarzeniach losowych, ponieważ są to działania na podzbiorach zbioru zdarzeń elementarnych.

17.6 Zdarzenie przeciwne

Zdarzenie przeciwne do zdarzenia A oznaczamy symbolem A' . Zdarzenie przeciwne A' zachodzi, jeżeli nie zaszło zdarzenie losowe A .

Na przykład, niech zdarzenie A polega na uzyskaniu parzystej liczby oczek w rzucie kostką. Wtedy

$$A = \{\omega_2, \omega_4, \omega_6\}$$

jest podzbiorem zbioru zdarzeń elementarnych

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6\}, \quad A \subset \Omega$$

Zdarzenie przeciwne A' zachodzi, jeżeli pojawi się nieparzysta liczba oczek

$$A' = \{\omega_1, \omega_3, \omega_5\}$$

Podzbiór A' jest również podzbiorem zbioru zdarzeń elementarnych

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6\}, \quad A' \subset \Omega$$

Zauważmy, że zdarzenie przeciwne równe jest różnicy zbioru wszystkich zdarzeń elementarnych

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6\}$$

i wydarzenia A

Zatem mamy

$$A' = \Omega - A = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6\} - \{\omega_2, \omega_4, \omega_6\} = \{\omega_1, \omega_3, \omega_5\}$$

17.7 Alternatywa zdarzeń

Alternatywą zdarzeń losowych A i B jest zdarzenie

$$C = A \cup B$$

które zachodzi wtedy i tylko wtedy, gdy zachodzi zdarzenie A lub zachodzi zdarzenie B .

Na przykład: *niech zdarzeniem A będzie liczba oczek na kostce większa od 5, natomiast zdarzeniem B niech będzie liczba oczek mniejsza od 2.*

Jasne, że zdarzenie

$$A = \omega_6$$

natomiast zdarzenie

$$B = \omega_1$$

Alternatywą tych zdarzeń jest podzbiór

$$C = A \cup B = \{\omega_1, \omega_6\}$$

zbioru zdarzeń elementarnych Ω . Piszemy

$$C = A \cup B \subset \Omega$$

17.8 Koniunkcja zdarzeń

Koniunkcją zdarzeń losowych A i B jest zdarzenie

$$D = A \cap B,$$

które zachodzi wtedy i tylko wtedy, gdy zachodzi zdarzenie A i jednocześnie zachodzi zdarzenie B .

Na przykład, niech zdarzeniem A będzie liczba oczek większa od 3, zdarzeniem B niech będzie liczba oczek mniejsza od 5.

Jasne, że zdarzenie A określa podzbiór

$$A = \{\omega_4, \omega_5, \omega_6\} \subset \Omega,$$

oraz zdarzeniem B określa podzbiór

$$B = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4\} \subset \Omega$$

Koniunkcja $A \cap B$ jest zdarzeniem

$$D = A \cap B = \{\omega_4, \omega_5, \omega_6\} \cap \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4\} = \{\omega_4\}$$

które składa się z tych samych zdarzeń elementarnych równocześnie należących do A i do B .

17.9 Zdarzenia rozłączne

Zdarzenia A i B wyłączają się, jeżeli ich koniunkcja jest zbiorem pustym. To znaczy $A \cap B = \emptyset$. Niech na przykład, w doświadczeniu rzutem kostką, niech zdarzenie

$$A = \{\omega_1, \omega_6\}$$

oznacza pojawienie się jednego oczka lub sześciu oczek, natomiast zdarzenie

$$B = \{\omega_3, \omega_4, \omega_5\}$$

oznacza pojawienie się trzech oczek lub czterech oczek lub pięciu oczek.

Te zdarzenia są rozłączne, gdyż ich koniunkcja

$$A \cap B = \{\omega_1, \omega_6\} \cap \{\omega_3, \omega_4, \omega_5\} = \emptyset$$

jest zbiorem pustym zdarzeń.

17.10 Różnica zdarzeń losowych

Różnica zdarzeń losowych A i B to jest zdarzenie

$$E = A - B$$

zachodzi wtedy gdy zdarzenie A zachodzi, natomiast zdarzenie B nie zachodzi.

Na przykład, niech zdarzeniem A będzie parzysta ilość oczek, natomiast zdarzeniem B niech będzie ilość oczek podzielna przez 3.

Jasne, że zdarzenie A zachodzi, jeżeli wylosujemy element podzbioru

$$\{\omega_2, \omega_4, \omega_6\} \subset \Omega$$

zbioru Ω

natomiast zdarzenie B nie zachodzi, jeżeli nie wylosujemy elementu podzbioru

$$\{\omega_3, \omega_6\} \subset \Omega$$

zbioru Ω .

Zatem różnica zdarzeń losowych A i B to jest zdarzenie

$$E = A - B$$

zachodzi, jeżeli wylosujemy element podzbioru A i jednocześnie nie wylosujemy elementu podzbioru B . Wtedy zdarzenie

$$E = A - B = \{\omega_2, \omega_4, \omega_6\} - \{\omega_3, \omega_6\} = \{\omega_2, \omega_4\} \subset \Omega$$

17.11 Przykłady zdarzeń losowych

Niżej podajemy przykłady zdarzeń losowych i zdarzeń sprzyjających określonemu zdarzeniu losowemu. Podajemy również opis operacji: alternatywy i koniunkcji zdarzeń losowych oraz prawdopodobieństwo zdarzeń sprzyjających i zdarzeń przeciwnych do danego zdarzenia losowego.

Przykład 17.8 *Ze zbioru liczb*

$$\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20\}$$

wybieramy losowo jedną liczbę. Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania z tego zbioru liczby podzielnej przez 5.

Rozwiązanie (17.8). Zbiór wszystkich zdarzeń możliwych

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20\}$$

składa się $N = 20$ zdarzeń elementarnych.

Zbiór zdarzeń sprzyjających

$$A = \{5, 10, 15, 20\}$$

składa się z $k = 4$ liczb podzielnych przez 5.

Zatem prawdopodobieństwo wylosowania liczby podzielnej przez 5 ze zbioru Ω wszystkich możliwych zdarzeń jest równe

$$P(A) = \frac{k}{N} = \frac{4}{20} = \frac{1}{5}$$

Odpowiedź: Prawdopodobieństwo wylosowania ze zbioru Ω liczby podzielnej przez 5 jest równe $\frac{1}{5}$.

Przykład 17.9 *Ze zbioru liczb*

$$\{1, 2, 3, 5, 7, 9\}$$

wybieramy losowo dwie liczby. Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania dwóch liczb z których co najmniej jedna jest podzielna przez 3.

Rozwiązanie (17.9). W tym przykładzie zdarzeniami elementarnymi będą wszystkie pary liczb podane w tablicy

$$\Omega = \left\{ \begin{array}{l} (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 5), (1, 7), (1, 9), \\ (2, 1), (2, 2), (2, 3), (2, 5), (2, 7), (2, 9), \\ (3, 1), (3, 2), (3, 3), (3, 5), (3, 7), (3, 9), \\ (5, 1), (5, 2), (5, 3), (5, 5), (5, 7), (5, 9), \\ (7, 1), (7, 2), (7, 3), (7, 5), (7, 7), (7, 9), \\ (9, 1), (9, 2), (9, 3), (9, 5), (9, 7), (9, 9), \end{array} \right\}_{N=6 \times 6}$$

Zatem zbiór wszystkich zdarzeń elementarnych składa się z $N = 36$ zdarzeń możliwych.

Zbiór zdarzeń sprzyjających to są te pary liczb wybrane z tablicy (17.9) w których co

najmniej jedna liczba jest podzielna przez 3.
Zatem zbiór zdarzeń sprzyjających zdarzeniu A określony w tablicy

$$\Omega = \left\{ \begin{array}{cccccc} (1, 3), & & & & & (1, 9) \\ (2, 3), & & & & & (2, 9), \\ (3, 1), & (3, 2), & (3, 3), & (3, 5), & (3, 7), & (3, 9), \\ (5, 3), & & & & & (5, 9), \\ (7, 3), & & & & & (7, 9), \\ (9, 1), & (9, 2), & (9, 3), & (9, 5), & (9, 7), & (9, 9), \end{array} \right\}_{k=20}$$

składa się z $k = 20$ par w których co najmniej jedna z liczb jest podzielna przez 3.

Zatem prawdopodobieństwo wylosowania dwóch liczb ze zbioru liczb $\{1, 2, 3, 5, 7, 9\}$ z których co najmniej jedna jest podzielna przez 3 jest równe

$$P(A) = \frac{k}{N} = \frac{20}{36} = \frac{5}{9}$$

Przykład 17.10 Ze zbioru liczb

$$\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20\}$$

wybieramy losowo jedną liczbę. Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania liczby podzielnej przez 2 i przez 3.

Rozwiązanie (17.10). Zbiór wszystkich zdarzeń losowych

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20\}$$

składa się z $N = 20$ zdarzeń losowych elementarnych.
Zbiór zdarzeń losowych sprzyjających zdarzeniu

$$A = \{6, 12, 18\},$$

że wylosowana liczba jest podzielna przez 2 i przez 3, składa się z $k = 3$ liczb.
Zatem prawdopodobieństwo wylosowania liczby podzielnej przez 2 i przez 3 ze zbioru Ω jest równe

$$P(A) = \frac{k}{N} = \frac{3}{20}$$

Przykład 17.11 Ze zbioru liczb

$$\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20\}$$

wybieramy losowo jedną liczbę. Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania liczby mniejszej 6.

Rozwiązanie (17.11). Zbiór wszystkich zdarzeń losowych

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20\}$$

składa się z $N = 20$ zdarzeń losowych elementarnych.
Zbiór zdarzeń losowych sprzyjających zdarzeniu

$$A = \{1, 2, 3, 4, 5\},$$

że wylosowana liczba jest mniejsza od 6, składa się z $k = 5$ liczb.
Zatem prawdopodobieństwo wylosowania liczby mniejszej od 6 ze zbioru Ω jest równe

$$P(A) = \frac{k}{N} = \frac{5}{20} = \frac{1}{4}$$

Przykład 17.12 .

- (i) Podaj zbiór zdarzeń wszystkich elementarnych w doświadczeniu rzutem dwoma kostkami.
(ii) Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia A pojawienia się parzystej sumy liczby oczek w rzucie dwiema kostkami.
(iii) Podaj zdarzenie przeciwne A' do zdarzenia A .

Rozwiązanie (i) Możliwe są następujące wyniki:

- rzucając pierwszą kostką otrzymamy 1, a następnie rzucając sześć razy drugą kostką, dostaniemy liczbę oczek 1 lub 2 lub 3 lub 4 lub 5 lub 6.
lub
- rzucając pierwszą kostką otrzymamy 2, a następnie rzucając sześć razy drugą kostką, dostaniemy liczbę oczek 1 lub 2 lub 3 lub 4 lub 5 lub 6.
lub
- rzucając pierwszą kostką otrzymamy 3, a następnie rzucając sześć razy drugą kostką, dostaniemy liczbę oczek 1 lub 2 lub 3 lub 4 lub 5 lub 6.
lub
- rzucając pierwszą kostką otrzymamy 4, a następnie rzucając sześć razy drugą kostką, dostaniemy liczbę oczek 1 lub 2 lub 3 lub 4 lub 5 lub 6.
lub
- rzucając pierwszą kostką otrzymamy 5, a następnie rzucając sześć razy drugą kostką, dostaniemy liczbę oczek 1 lub 2 lub 3 lub 4 lub 5 lub 6.
lub
- rzucając pierwszą kostką otrzymamy 6, a następnie rzucając sześć razy drugą kostką, dostaniemy liczbę oczek 1 lub 2 lub 3 lub 4 lub 5 lub 6.

Zatem wynikiem tego doświadczenia jest zbiór wszystkich możliwych par zdarzeń elementarnych:

$$\Omega = \left\{ \begin{array}{l} (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (1, 5), (1, 6), \\ (2, 1), (2, 2), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (2, 6), \\ (3, 1), (3, 2), (3, 3), (3, 4), (3, 5), (3, 6), \\ (4, 1), (4, 2), (4, 3), (4, 4), (4, 5), (4, 6), \\ (5, 1), (5, 2), (5, 3), (5, 4), (5, 5), (5, 6), \\ (6, 1), (6, 2), (6, 3), (6, 4), (6, 5), (6, 6), \end{array} \right\}_{N=6 \times 6}$$

Rozwiązanie (ii). W rzucie dwiema kostkami suma oczek jest parzysta, jeżeli na pierwszej i jednocześnie na drugiej kostce pojawi się parzysta ilość oczek, albo jednocześnie na pierwszej i na drugiej kostce pojawi się nie parzysta ilość oczek. Ponieważ wszystkich zdarzeń elementarnych jest $6 \times 6 = 36$, to zbiór zdarzeń sprzyjających

$$\omega = \left\{ \begin{array}{l} (1, 1), (1, 3), (1, 5), \\ (2, 2), (2, 4), (2, 6), \\ (3, 1), (3, 3), (3, 5), \\ (4, 2), (4, 4), (4, 6), \\ (5, 1), (5, 4), (5, 5), \\ (6, 2), (6, 4), (6, 6), \end{array} \right\}$$

ma $\frac{36}{2} = 18$ elementy. Zatem prawdopodobieństwo zdarzenie A , że w sumie wypadnie parzysta ilość oczek jest równe

$$P(A) = \frac{18}{36} = \frac{1}{2}$$

Rozwiązanie (iii). Zdarzeniem przeciwnym do zdarzenia A w rzucie dwiema kostkami będzie nie parzysta suma oczek. To znaczy, że na pierwszej kostce pojawi się nieparzysta liczba oczek, natomiast na drugiej kostce pojawi się parzysta ilość oczek, albo odwrotnie, na pierwszej kostce pojawi się parzysta ilość oczek, natomiast na drugiej kostce pojawi się nie parzysta liczba oczek. Zbiór zdarzeń sprzyjających zdarzeniu przeciwnemu

$$\omega' = \Omega - \omega = \left\{ \begin{array}{l} (1, 2), (1, 4), (1, 6), \\ (2, 1), (2, 3), (2, 5), \\ (3, 2), (3, 4), (3, 6), \\ (4, 1), (4, 3), (4, 5), \\ (5, 2), (5, 4), (5, 6), \\ (6, 1), (6, 3), (6, 5), \end{array} \right\}$$

Ponieważ wszystkich zdarzeń elementarnych jest $6 \times 6 = 36$, to zdarzeń sprzyjających zdarzeniu przeciwnemu jest $\frac{36}{2} = 18$.

Zatem prawdopodobieństwo zdarzenia przeciwnego A' , że w sumie wypadnie nie parzysta ilość oczek jest równe

$$P(A') = \frac{18}{36} = \frac{1}{2}$$

Przykład 17.13 Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania w totolotku ze zbioru liczb $\{1, 2, \dots, 49\}$ (i) sześciu liczb, (ii) pięciu liczb, bez powtórzeń.

Rozwiązanie (i). Najpierw ustalmy zbiór zdarzeń elementarnych. Intuicyjnie jasne, że zdarzeniem elementarnym będzie sześć liczb

$$\{n_1, n_2, n_3, n_4, n_5, n_6\}$$

wybranych losowo ze zbioru liczb $\{1, 2, \dots, 49\}$.

Pytanie ile będzie różnych szóstek ze zbioru 49-ciu liczb?

Rozumiemy, że dwie szóstki są różne, jeżeli różnią się co najmniej jedną liczbą. Prosta odpowiedź na to pytanie znajdujemy w kombinatoryce. Mianowicie, ilość różnych szóstek równa jest ilości kombinacji z 49-ciu liczb po sześć liczb. Tą liczbę kombinacji określamy wzorem

$$\binom{49}{6} = \frac{49!}{6! * (49 - 6)!} = \frac{49!}{6! * 43!} = 13983816$$

Zatem, zbiór wszystkich kombinacji $\{n_1, n_2, n_3, n_4, n_5, n_6\}$ sześciu liczb wybranych z 49-ciu liczb

$$\Omega = \{\omega = \{n_1, n_2, n_3, n_4, n_5, n_6\}, 1 \leq n_i \leq 49, i = 1, 2, 3, 4, 5, 6.\}$$

jest zbiorem wszystkich zdarzeń elementarnych.

Odpowiedź: Niech $A \in \Omega$ oznacza zdarzenie wylosowania sześciu liczb ze zbioru

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, \dots, 48, 49\}$$

Tylko jedna szóstka liczb wygrywa. która sprzyja zdarzeniu A . Zatem prawdopodobieństwo zdarzenia A jest równe

$$P(A) = \frac{1}{13983816}$$

Rozwiązanie (ii). Niech sześć liczb $\{k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6\}$ będzie wynikiem losowania totolotka. Wiemy z rozwiązania (i), że zbiór zdarzeń elementarnych

$$\Omega = \{\omega = \{n_1, n_2, n_3, n_4, n_5, n_6\}, 1 \leq n_i \leq 49, i = 1, 2, 3, 4, 5, 6.\}$$

zawiera $\binom{49}{6} = 13983816$ elementów.

Oznaczmy przez A zdarzenie, że gracz wytypował liczby $\{s_1, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6\}$ wśród których pięć liczb są trafione. To znaczy, że w tym zbiorze liczb

$$\{s_1, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6\}$$

pięć liczb są ze zbioru $\{k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6\}$.

Teraz policzmy ile jest zdarzeń sprzyjających zdarzeniu A . Najpierw, zauważmy, że jedną liczbą nie trafioną może być k_1 lub k_2 lub k_3 lub k_4 lub k_5 lub k_6 . Zatem, jedną z pięciu liczb trafionych możemy zastąpić liczbą nie trafioną otrzymując inną piątkę liczb trafionych. Taką zamianę można dokonać na $\binom{6}{1} = 6$ sześć sposobów.

W ten sposób znajdujemy sześć różnych szóstek jako zdarzenia sprzyjających zdarzeniu A . Ponadto, pozostało 43 liczby nie zostały wylosowane w totolotka. Każdą z tych 43 nie wytypowanych w grze można wymienić na jedną z sześciu nie trafionych przez gracza. Zatem, zdarzeń sprzyjających zdarzeniu A wylosowania poprawnych pięciu liczb jest $6 * 43 = 258$. Oznacza to, że prawdopodobieństwo wylosowania poprawnych 5 liczby z wylosowanych sześciu liczb równe jest

$$P(A) = \frac{258}{13983816} = 0.00001845$$

17.12 Zadania

Zadanie 17.1 .

(i) Wykonaj 50 rzutów monetą i policz ilość reszek w 10, 20, 30, 40 i 50 rzutach.

Oblicz częstości pojawienia się reszki i orła dla 10, 20, 30, 40 i 50 rzutów monetą.

(ii) Wskaż liczbę charakterystyczną dla tego doświadczenia około której stabilizują się obliczone częstości.

Zadanie 17.2 Wykonaj 10 rzutów dwoma jednakowymi monetami.

- (i) Oblicz częstość pojawienia się dwóch orłów w 10 rzutach.
- (ii) Oblicz częstość pojawienia się orła i reszki w 10 rzutach.

Zadanie 17.3 Rozpatrz model probabilistyczny rzutu dwoma monetami jeden raz.

- (i) Oblicz prawdopodobieństwo pojawienia się dwóch orłów.
- (ii) Oblicz prawdopodobieństwo pojawienia się orła i reszki.

Zadanie 17.4 Wykonaj 10 rzutów dwoma kostkami.

- (i) Oblicz częstość pojawienia się dwóch takich samych oczek.
- (ii) Oblicz częstość pojawienia się oczek, których suma równa jest 4.
- (iii) Oblicz częstość pojawienia się oczek, których suma równa jest 7.

Zadanie 17.5 Rozpatrz model probabilistyczny rzutu dwoma kostkami sześciennymi jeden raz.

- (i) Oblicz prawdopodobieństwo pojawienia się dwóch takich samych ilości oczek.
- (ii) Oblicz prawdopodobieństwo pojawienia się ilości oczek, których suma równa jest 4.
- (iii) Oblicz prawdopodobieństwo pojawienia się ilości oczek, których suma równa jest 12.

Zadanie 17.6 Ze zbioru liczb

$$\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20\}$$

wyberamy losowo jedną liczbę. Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania liczby podzielnej przez 4.

Zadanie 17.7 Ze zbioru liczb

$$\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20\}$$

wyberamy losowo dwie liczby, bez powtórzeń. Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania liczby podzielnej przez 3 lub 4.

Zadanie 17.8 Ze zbioru liczb

$$\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20\}$$

wyberamy losowo jedną liczbę. Oblicz prawdopodobieństwo otrzymania liczby podzielnej przez 3 i przez 4.

Zadanie 17.9 Ze zbioru liczb

$$\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20\}$$

wyberamy losowo jedną liczbę. Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania liczby mniejszej 5.

Zadanie 17.10 Zbiór zdarzeń elementarnych

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6\}$$

- (i) Oblicz alternatywę i koniunkcję zdarzeń losowych złożonych

$$A = \{\omega_1, \omega_6\}, \quad B = \{\omega_2, \omega_6\}$$

- (ii) Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia A i zdarzenia B .
- (iii) Znajdź zdarzenia przeciwne A' i B' do zdarzeń losowych A i B .
- (iv) Oblicz prawdopodobieństwa zdarzeń losowych przeciwnych A' i B' .

Zadanie 17.11 Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania w grze liczbowej ze zbioru liczb $\{1, 2, \dots, 20\}$ (i) pięciu liczb, (ii) czterech liczb, bez powtórzeń.

17.13 Aksjomatyczna definicja prawdopodobieństwa

Laplace'a definicja prawdopodobieństwa jako iloraz n zdarzeń sprzyjających zdarzeniu losowemu A do ilości N wszystkich zdarzeń elementarnych, w istocie ma swoje uzasadnienie w zbiorze zdarzeń elementarnych jednakowo prawdopodobnych. Mianowicie, jeżeli wszystkie zdarzenia elementarne są równo prawdopodobne, to znaczy, że pierwsze zdarzenie elementarne pojawia się z prawdopodobieństwem p_1 , drugie z prawdopodobieństwem p_2 , i tak dalej oraz $N - te$ zdarzenie elementarne pojawia się z prawdopodobieństwem p_N i te prawdopodobieństwa są równe

$$p_1 = p_2 = \dots = p_N = p,$$

wtedy

$$N p = 1 \quad i \quad p = \frac{1}{N}$$

Skąd otrzymamy prawdopodobieństwo jako iloraz n zdarzeń sprzyjających zdarzeniu A do wszystkich zdarzeń elementarnych.

$$P(A) = \frac{n}{N}.$$

Bardziej ogólnym modelem prawdopodobieństwa jest definicja aksjomatyczna, która obejmuje również zbiór zdarzenia elementarnych różno prawdopodobnych.

Definicja 17.2 *Oznaczmy przez Ω zbiór zdarzeń elementarnych. Prawdopodobieństwem zdarzenia losowego $A \in \Omega$ nazywamy funkcję rzeczywistą $P(A)$, która spełnia następujące warunki:*

- (a) $P(A) \geq 0$, dla każdego zdarzenia $A \in \Omega$.
- (b) Dla każdej pary wyłączającej się zdarzeń losowych $A, B \in \Omega$ zachodzi równość; $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$, 49 – ciuliczb
- (c) $P(\omega_1) = 1$.

Przykład 17.14 *Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania w totolotku ze zbioru liczb $\{1, 2, \dots, 49\}$ (i) sześciu liczb, (ii) pięciu liczb, (iii) czterech liczb*

Rozwiązanie (i). Najpierw ustalmy zbiór zdarzeń elementarnych. Intuicyjnie jasne, że zdarzeniem elementarnym będzie sześć liczb $\{n_1, n_2, n_3, n_4, n_5, n_6\}$ wybranych losowo ze zbioru liczb $\{1, 2, \dots, 49\}$, to znaczy $n_i \in \{1, 2, \dots, 49\}$, $i = 1, 2, 3, 4, 5, 6$. Pytanie ile będzie różnych szóstek ze zbioru 49-ciu liczb?. Rozumiemy, że dwie szóstki są różne, jeżeli różnią się co najmniej jedną liczbą. Prosta odpowiedź na to pytanie znajdujemy w kombinatoryce. Mianowicie, ilość różnych szóstek równa jest ilości kombinacji z 49-ciu liczb po sześć liczb. Tą liczbę kombinacji określamy symbolem Newtona

$$\binom{49}{6} = \frac{49!}{6! * (49 - 6)!} = \frac{49!}{6! * 43!} = 13983816$$

Zatem, zbiór wszystkich kombinacji $\{n_1, n_2, n_3, n_4, n_5, n_6\}$ sześciu liczb wybranych z 49-ciu liczb

$$\Omega = \{\omega = \{n_1, n_2, n_3, n_4, n_5, n_6\}, 1 \leq n_i \leq 49, i = 1, 2, 3, 4, 5, 6.\}$$

jest zbiorem wszystkich zdarzeń elementarnych.

Odpowiedź: Niech $A \in \Omega$ oznacza zdarzenie wylosowania sześciu liczb ze zbioru Ω . Prawdopodobieństwo tego zdarzenia równe jest

$$P(A) = \frac{1}{13983816}$$

Zauważmy, że zgodnie z aksomatyczną definicją prawdopodobieństw funkcja $P(A)$ określona na zbiorze zdarzeń elementarnych Ω spełnia warunki definicji. Mianowicie, mamy

(a) $P(A) = \frac{1}{13983816} \geq 0$, dla każdego zdarzenia $A \in \Omega$. Wszystkie zdarzenia elementarne są równo-prawdopodobne.

(b) Dla każdej pary wyłączającej się zdarzeń losowych $A, B \in \Omega$, jeżeli zdarzenie A zachodzi to zdarzenie B nie zachodzi.

Wtedy

$$P(A) = \frac{1}{13983816}, \quad \text{oraz} \quad P(B) = 0.$$

Zatem, mamy równość:

$$P(A \cup B) = \frac{1}{13983816} + 0 = P(A) + P(B)$$

Podobnie, lub jeżeli zdarzenie B zachodzi to zdarzenie A nie zachodzi.

Wtedy

$$P(A) = 0, \quad \text{oraz} \quad P(B) = \frac{1}{13983816}.$$

Zatem, mamy równość:

$$P(A \cup B) = 0 + \frac{1}{13983816} = P(A) + P(B)$$

(c) Jeżeli wybierzemy wszystkie możliwe szóstki, to wśród nich pojawi się napewno losowana szóstka. To znaczy prawdopodobieństwo od wszystkich zdarzeń elementarnych $P(\Omega) = 1$.

Rozwiązanie (ii). Niech sześć liczb $\{k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6\}$ będzie wynikiem losowania tolotka. Wiemy z rozwiązania (i), że zbiór zdarzeń elementarnych

$$\Omega = \{\omega = \{n_1, n_2, n_3, n_4, n_5, n_6\}, 1 \leq n_i \leq 49, i = 1, 2, 3, 4, 5, 6.\}$$

zawiera $\binom{49}{6} = 13983816$ elementów.

Oznaczmy przez A zdarzenie, że gracz wytypował liczby $\{s_1, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6\}$ wśród których pięć liczb jest trafnych. To znaczy, że w tym zbiorze liczb $\{s_1, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6\}$ cztery liczby jest ze zbioru $\{k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6\}$. Teraz policzmy ile jest zdarzeń sprzyjających zdarzeniu A . Najpierw, zauważmy, że jedną liczbą nie trafioną może być k_1 lub k_2 lub k_3 lub k_4 lub k_5 lub k_6 . Zatem, jedną z pięciu liczb trafionych możemy zastąpić liczbą nie trafioną otrzymując inną piątkę liczb trafionych. Taką zamianę można dokonać na $\binom{6}{1} = 6$ sześć sposobów. W ten sposób znajdujemy sześć różnych szóstek jako zdarzenia sprzyjających zdarzeniu A . Ponadto, pozostało 43 liczby nie wylosowane w tolotka. Każdą z tych 43 nie wytypowanych w grze można wymienić na jedną z sześciu nie trafionych przez gracza. Zatem, zdarzeń sprzyjających zdarzeniu A wylosowania poprawnych pięciu liczb jest $6 * 43 = 258$. Oznacza to, że prawdopodobieństwo wylosowania poprawnych 5 liczb z wylosowanych sześciu liczb równe jest

$$P(A) = \frac{258}{13983816} = 0.00001845$$

Rozwiązanie (iii). Niech sześć liczb $\{k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6\}$ będzie wynikiem losowania tolotka. Wiemy z rozwiązania (i), że zbiór zdarzeń elementarnych

$$\Omega = \{\omega = \{n_1, n_2, n_3, n_4, n_5, n_6\}, 1 \leq n_i \leq 49, i = 1, 2, 3, 4, 5, 6.\}$$

zawiera $\binom{49}{6} = 13983816$ elementów.

Oznaczmy przez A zdarzenie, że gracz wytypował liczby $\{s_1, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6\}$ wśród których cztery liczby jest trafne. To znaczy, że w tym zbiorze liczb $\{s_1, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6\}$ cztery liczby jest ze zbioru $\{k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6\}$. Teraz policzmy ile jest zdarzeń sprzyjających zdarzeniu A . Najpierw, zauważmy, że dwie liczby nie trafione to mogą być pary k_1, k_2 lub k_1, k_3 lub ..., lub k_4, k_5 lub ..., lub k_5, k_6 . Ilość tych par równa jest $\binom{6}{2} = 15$. Zatem, dwie z czterech liczb trafionych możemy zastąpić liczbami wylosowanymi w totolotku, ale nie trafionymi przez gracza. W ten sposób otrzymujemy inną czwórkę liczb trafionych. Taką zamianę można dokonać na $\binom{6}{2} = 15$ piętnaście sposobów. W ten sposób otrzymujemy 15 różnych czwórek jako zdarzenia sprzyjających zdarzeniu A . Ponadto, pozostało 43 liczby nie wylosowane w totolotka. Każde dwie liczby z tych 43 nie wytypowanych w grze można wymienić na $\binom{43}{2} = 21 \cdot 43$ sposobów na dwie liczby nie trafionych przez gracza. Zatem, zdarzeń sprzyjających zdarzeniu A wylosowania poprawnych czterech liczb jest $15 \cdot 21 \cdot 43 = 13545$. Oznacza to, że prawdopodobieństwo wylosowania poprawnych czterech liczb z wylosowanych sześciu liczb równe jest

$$P(A) = \frac{13545}{1398316} = 0.000969$$

Zadanie 17.12 Niech sześć liczb $\{k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6\}$ będzie wynikiem losowania totolotka. Gracz wytypował sześć liczb $\{s_1, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6\}$. Oblicz prawdopodobieństwo, że gracz trafił tylko w trzy liczby ze zbioru $\{k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6\}$, sześciu liczb, pozostałe trzy liczby były nie trafione.

17.14 Prawdopodobieństwo warunkowe

Prawdopodobieństwo warunkowe zajścia dowolnego zdarzenia A pod warunkiem, że już zaszło zdarzenie B oznaczamy symbolem $P(A|B)$ i definiujemy wzorem

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, \quad \text{gd}y \quad P(B) > 0.$$

Powyższe określenie prawdopodobieństwa warunkowego wyjaśniamy na następującym przykładzie:

Przykład 17.15 W stadzie jest razem N owiec i baranów. Wiadomo, że ilość owiec i baranów jest następująca:

- m baranów
- k baranów białych.
- razem białych owiec i baranów jest n , $k \leq n$.

Niech A oznacza zdarzenie, że losowo wybrany czworonogi jest biały, natomiast niech B oznacza zdarzenie, że wybrany losowo czworonogi jest baranem. Zakładając, że prawdopodobieństwo wyboru każdego czworonogiego owcy czy barana jest to samo. Wtedy obliczamy łatwo następujące prawdopodobieństwa:

$$P(A) = \frac{n}{N}, \quad P(B) = \frac{m}{N}, \quad P(A \cap B) = \frac{k}{N}$$

Wybierając losowo białego barana pytamy o warunkowe prawdopodobieństwo $P(A|B)$. To warunkowe prawdopodobieństwo wylosowania białego barana jest równe

$$P(A|B) = \frac{k}{m}$$

Skąd otrzymamy następujący wzór:

$$P(A|B) = \frac{k}{m} = \frac{\frac{k}{N}}{\frac{m}{N}} = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

Zgodnie z definicją, powyższy wzór określa warunkowe prawdopodobieństwo zdarzenia A pod warunkiem, że zaszło zdarzenie B , gdy $P(B) > 0$.

17.15 Prawdopodobieństwo całkowite

Aby wprowadzić pojęcie prawdopodobieństwa całkowitego posłużymy się następującym przykładem:

Przykład 17.16 *Przypuśćmy, że jakaś fabryka produkująca żarówki ma wadliwość 5 żarówek na 100 wyprodukowanych. Wtedy prawdopodobieństwo zdarzenia, że losowo wybrana żarówka z tej fabryki jest wadliwa wynosi 0.05. Przypuśćmy teraz, że zainstalowano w tej fabryce nową linię produkcji, która produkuje tylko 1 żarówkę wadliwą na 100 wyprodukowanych. Jakie jest prawdopodobieństwo, że losowo wybrana żarówka z tej fabryki jest wadliwa?*

Interesujące prawdopodobieństwo to tak zwane prawdopodobieństwo całkowite. Gdyby nowa linia produkcji produkowała tyle samo żarówek co stara linia produkcyjna, to prawdopodobieństwo całkowite powinno być równe średniej wadliwości, to znaczy $\frac{1}{2}(0.05 + 0.01) = 0.03$. Oczywiście zakładamy, że żarówki wyprodukowane przez obie linie produkcyjne zostały dokładnie wymieszane.. Odpowiedź na pytanie w tym przykładzie wynika z następującego twierdzenia o prawdopodobieństwie całkowitym

Twierdzenie 17.1 *Jeżeli zdarzenia B_1, B_2, \dots, B_n wyłączają się parami i ich prawdopodobieństwa $P(B_i) > 0$, $i = 1, 2, \dots, n$. Ponadto, jeżeli alternatywa tych zdarzeń jest zdarzeniem pewnym, to znaczy $B_1 \cup B_2 \cup \dots \cup B_n = \Omega$, to dla każdego zdarzenia losowego $A \subset \Omega$ z przestrzeni zdarzeń elementarnych Ω , zachodzi następujący wzór:*

$$P(A) = P(B_1)P(A/B_1) + P(B_2)P(A/B_2) + \dots + P(B_n)P(A/B_n)$$

Stosując to twierdzenie do opisanego wyżej przykładu, załóżmy, że nowa linia produkcyjna produkuje trzy razy więcej żarówek niż stara linia produkcyjna. Oznaczmy przez A interesujące nas zdarzenie losowe, że wybrana żarówka jest wadliwa. Również oznaczmy przez B_1 i B_2 zdarzenia, że losowo wybrana żarówka została wyprodukowana na starej linii produkcyjnej i nowej linii produkcyjnej, odpowiednio. Stosując twierdzenie o całkowitym prawdopodobieństwie, sprawdzamy założenia tego twierdzenia. Po pierwsze, widzimy że zdarzenia B_1 i B_2 są rozłączne. Po drugie, żadne z tych zdarzeń nie jest zdarzeniem niemożliwym, czyli prawdopodobieństwa ich zajścia są dodatnie, $P(B_1) > 0$ i $P(B_2) > 0$. Następnie, alternatywa tych zdarzeń jest zdarzeniem pewnym, to znaczy $B_1 \cup B_2 = \Omega$.

Z treści przykładu wynika, że

- $P(B_1) = 0.3$,
- $P(B_2) = 0.7$.

oraz, że dane prawdopodobieństwa warunkowe są następujące:

- $P(A/B_1) = 0.05$,
- $P(A/B_2) = 0.01$.

Z tezy twierdzenia wynika

$$P(A) = P(B_1)P(A/B_1) + P(B_2)P(A/B_2) = 0.3 * 0.05 + 0.7 * 0.01 = 0.036$$

Zatem średnio 36 żarówek na 1000 żarówek wyprodukowanych w fabryce to są żarówki wadliwe.

Zauważmy, że jeżeli obie linie produkcyjne produkują tą samą ilość żarówek, wtedy prawdopodobieństwa B_1 i B_2 są równe

$$P(B_1) = P(B_2) = \frac{1}{2}$$

i prawdopodobieństwo zdarzenia A wynosi

$$P(A) = P(B_1)P(A/B_1) + P(B_2)P(A/B_2) = \frac{1}{2}(0.05 + 0.01) = 0.03$$

Rozpatrzmy inny przykład.

Przykład 17.17 Powiedzmy, że stan pogody dla Warszawy w miesiącu kwietniu można scharakteryzować za pomocą jednego z trzech typów pogody I, II, III. Z długotrwałych obserwacji wynioskowano, że prawdopodobieństwa tego, że w wybranym losowo dniu kwietnia będzie określony typ pogody są odpowiednio równe: 0.2, 0.1, 0.7. Obliczyć prawdopodobieństwo zdarzenia, że w losowo wybranym dniu kwietnia będzie padał deszcz.

Oznaczmy przez B_1 , B_2 , B_3 zdarzenia polegają na tym, że w losowo wybranym dniu kwietnia wystąpi odpowiednio I-szy lub II-gi, lub 3-ci typ pogody. Oznaczmy przez A interesujące nas zdarzenie, że w losowo wybranym dniu kwietnia będzie padał deszcz.

Teraz sprawdzamy założenia twierdzenia o prawdopodobieństwie całkowitym.

Po pierwsze zauważamy, że zdarzenia B_1 , B_2 , i B_3 są parami rozłączne. To znaczy koniunkcja tych par zdarzeń jest zbiorem pustym \emptyset

$$B_1 \cap B_2 = \emptyset, \quad B_1 \cap B_3 = \emptyset, \quad B_2 \cap B_3 = \emptyset$$

Po drugie, prawdopodobieństwa zdarzeń $P(B_1) > 0$, $P(B_2) > 0$, $P(B_3) > 0$ są dodatnie. Po trzecie alternatywa zdarzeń

$$B_1 \cup B_2 \cup B_3 = \Omega$$

jest zdarzeniem pewnym.

Z treści tego przykładu mamy dla losowo wybranego dnia kwietnia prawdopodobieństwa pojawienia się typu pogody

- $P(B_1) = 0.2$
- $P(B_2) = 0.1$
- $P(B_3) = 0.7$

oraz prawdopodobieństwa warunkowe

- $P(A/B_1) = 0.9$
- $P(A/B_2) = 0.8$
- $P(A/B_3) = 0.15$

Z tezy twierdzenia o prawdopodobieństwie całkowitym obliczamy prawdopodobieństwo interesującego nas zdarzenia A :

$$\begin{aligned} P(A) &= P(B_1)P(A/B_1) + P(B_2)P(A/B_2) + P(B_3)P(A/B_3) \\ &= 0.2 * 0.9 + 0.1 * 0.8 + 0.7 * 0.15 = 0.445 \end{aligned}$$

Chapter 18

Geometria płaska. Planimetria

18.1 Wstęp

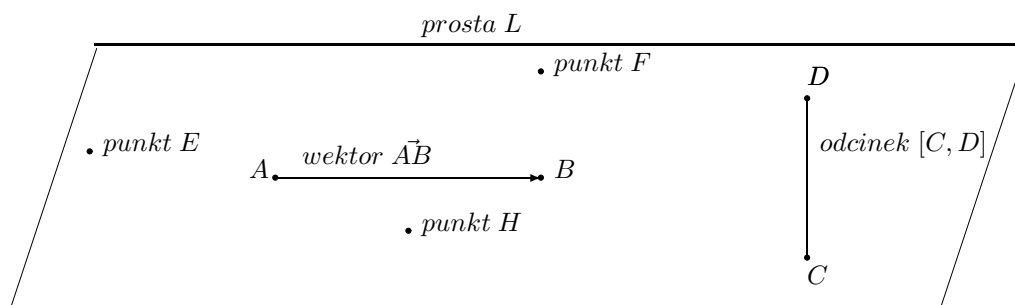
Geometria Euklidesowa, która obejmuje geometrię płaską i geometrie przestrzenną wchodzi do podstawy programu nauczania na poziomie podstawowym i średnim. W szkole podstawowej do programu rozszerzonego matematyki wchodzi tylko niektóre tematy wsparte ćwiczeniami, które są opisane w tym rozdziale.

Zakres geometrii płaskiej obejmuje konstrukcje z linijką i cyrklem figur płaskich oraz związki miarowe w trójkątach, prostokątach, równoległobokach, w okręgach i w wielokątach foremnych.

18.2 Punkty, odcinki i wektory na płaszczyźnie

Punkty, proste i płaszczyzny są pojęciami pierwotnymi, nie wymagają definicji. Punkt rozumiany jest jako figura geometryczna bezwymiarowa. Prosta to przestrzeń euklidesowa jednowymiarowa, która składa się z punktów współliniowych. Podobnie płaszczyzna tworzy przestrzeń euklidesową złożoną z punktów współpłaszczyzniowych. Punkty położone na prostej lub na płaszczyźnie oznaczamy dużymi literami A, B, C, \dots ; Odcinek o początku w punkcie A i końcu w punkcie B oznaczamy symbolem $[A, B]$. Długość odcinka $[A, B]$ o początku A i końcu B oznaczamy modulem $|AB|$.

Wektorem o początku w punkcie A i końcu w punkcie B nazywamy odcinek skierowany \vec{AB} o zwrocie od A do B . Długość wektora $|\vec{AB}|$ równa jest długości odcinka $|AB|$.



18.3 Położenie figur geometrycznych na płaszczyźnie.

Położenie figur geometrycznych na płaszczyźnie określamy we współrzędnych kartezjańskich. W kartezjańskim układzie współrzędnych współrzędne punktów

$$A = (a_1, a_2) \quad i \quad B = (b_1, b_2)$$

piszemy w nawiasach zwykłych. Natomiast wektor

$$\vec{AB} = [a_2 - a_1, b_2 - b_1]$$

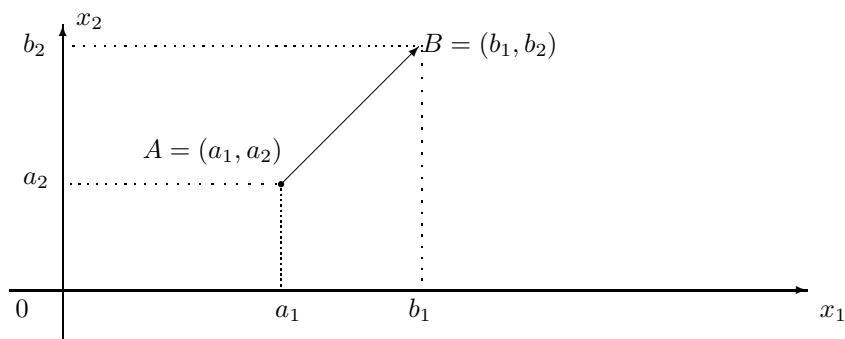
o współrzędnych różnicy współrzędnych punktów A i B piszemy w nawiasach kwadratowych.

Przykład 18.1 Niech punkty $A = (3, 1.5)$ i $B = (5, 3.5)$ tworzą wektor \vec{AB} o puczką A i końcu B . Wtedy wektor

$$\vec{AB} = [5 - 3, 3.5 - 1.5] = [2, 2]$$

ma współrzędne $x_1 = 2$, $x_2 = 2$.

Kartezjański układ współrzędnych



18.3.1 Operacje arytmetyczne na punktach

Dodawanie punktów. Suma dwóch punktów

$$A = (a_1, a_2) \quad i \quad B = (b_1, b_2)$$

równa jest punktowi

$$P = (p_1, p_2) = (a_1 + b_1, a_2 + b_2)$$

o współrzędnych $p_1 = a_1 + b_1$ i $p_2 = a_2 + b_2$.

Przykład 18.2 Oblicz sumę punktów

$$A = (1, 2) \quad i \quad B = (2, 1)$$

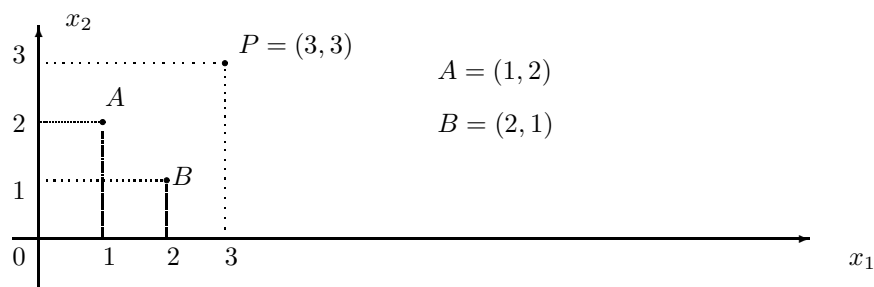
Rozwiązanie. Suma

$$A + B = (1, 2) + (2, 1) = (1 + 2, 2 + 1) = (3, 3)$$

Opowiedź: Sumą danych punktów $A = (1, 2)$ i $B = (2, 1)$ jest trzeci punkt $P = (3, 3)$. o współrzędnych $x_1 = 3$, $x_2 = 3$.

Niżej na rysunku podana jest geometryczna interpretacja sumy punktów

$$A + B = (1, 2) + (2, 1)$$



Odejmowanie punktów. Różnica dwóch punktów

$$A = (a_1, a_2) \quad i \quad B = (b_1, b_2)$$

równa jest punktowi $P = (p_1, p_2) = (a_1 - b_1, a_2 - b_2)$
o współrzędnych $p_1 = a_1 - b_1$ i $p_2 = a_2 - b_2$.

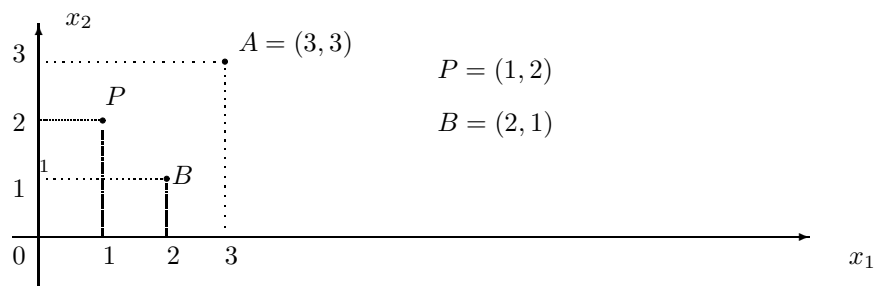
Przykład 18.3 Oblicz różnicę punktów

$$A = (1, 2) \quad i \quad B = (2, 1)$$

Rozwiązanie. Różnica

$$A - B = (3, 3) - (2, 1) = (3 - 2, 3 - 1) = (1, 2)$$

Opowiedź: Różnicą danych punktów $A = (3, 3)$ i $B = (2, 1)$ jest punkt $P = (1, 2)$.



18.3.2 Wektory na płaszczyźnie

Niech dane będą punkty $A = (a_1, a_2)$ i $B = (b_1, b_2)$.

Wektor \vec{AB} o początku w punkcie $A = (a_1, a_2)$ i końcu w punkcie $B = (b_1, b_2)$ określamy jako różnicę punktów

$$\vec{AB} = B - A = [b_1 - a_1, b_2 - a_2].$$

^{2 3} Na przykład wektor związany o początku w punkcie $A = (0, 1)$ i końcu w punkcie $B = (2, 0)$ ma współrzędne

$$\vec{AB} = b - a = (2, 0) - (0, 1) = [2, -1].$$

¹Nie ma pojęcia iloczynu lub ilorazu punktów

²Współrzędne v_1, v_2 wektora swobodnego $\vec{v} = [v_1, v_2]$ piszemy w nawiasach kwadratowych.

³Wektor swobodny określony jest przez jego długość, kierunek i zwrot, nie zależy od położenia na płaszczyźnie.

18.3.3 Operacje arytmetyczne na wektorach

Dodawanie wektorów

Suma dwóch wektorów

$$\vec{v} = [v_1, v_2] \quad i \quad \vec{w} = [w_1, w_2]$$

równa jest wektorowi

$$\vec{Q} = [z_1, z_2] = [v_1 + w_1, v_2 + w_2]$$

o współrzędnych $z_1 = v_1 + w_1$ i $z_2 = v_2 + w_2$.

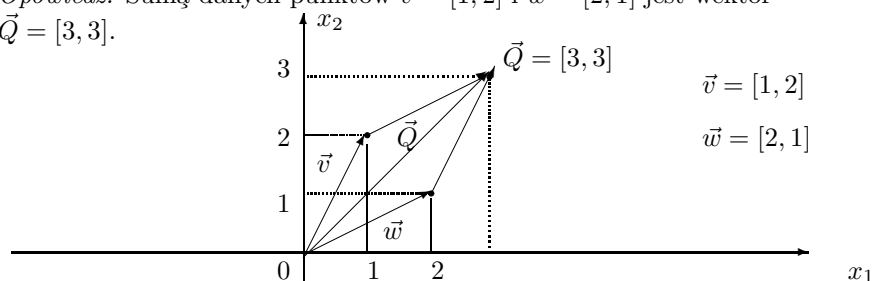
Przykład 18.4 Oblicz sumę wektorów

$$\vec{v} = [1, 2] \quad i \quad \vec{w} = [2, 1]$$

Rozwiązanie. Suma

$$\vec{v} + \vec{w} = [1, 2] + [2, 1] = [1 + 2, 2 + 1] = [3, 3]$$

Opowiedź: Sumą danych punktów $\vec{v} = [1, 2]$ i $\vec{w} = [2, 1]$ jest wektor $\vec{Q} = [3, 3]$.



Odejmowanie wektorów

Różnica dwóch wektorów $\vec{v} = [v_1, v_2]$ i $\vec{w} = [w_1, w_2]$ równa jest wektorowi

$$\vec{Q} = [z_1, z_2] = \vec{v} - \vec{w} = [v_1 - w_1, v_2 - w_2]$$

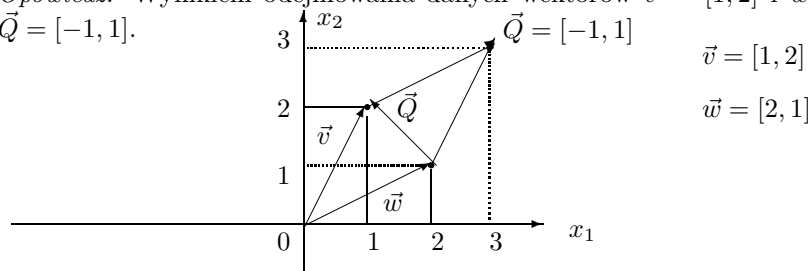
o współrzędnych $z_1 = v_1 - w_1$ i $z_2 = v_2 - w_2$.

Przykład 18.5 Oblicz różnicę wektorów $\vec{v} = [1, 2]$ i $\vec{w} = [2, 1]$

Rozwiązanie. Obliczamy różnicę wektorów

$$\vec{v} - \vec{w} = [1, 2] - [2, 1] = [1 - 2, 2 - 1] = [-1, 1]$$

Opowiedź: Wynikiem odejmowania danych wektorów $\vec{v} = [1, 2]$ i $\vec{w} = [2, 1]$ jest wektor $\vec{Q} = [-1, 1]$.



18.3.4 Iloczyn skalarny wektorów

⁴ Iloczyn skalarny wektorów jest ważną operacją na wektorach stosowaną w matematyce stosowanej, w fizyce, chemii i w innych przedmiotach ścisłych.

Definition 18.1 *Iloczynem skalarnym wektorów $\vec{v} = [v_1, v_2]$ i $\vec{w} = [w_1, w_2]$ nazywamy liczbę*

$$(\vec{v}, \vec{w}) = v_1 * w_1 + v_2 * w_2$$

Wartość iloczynu skalarnego wektorów nie jest wektorem, natomiast jest liczbą

Przykład 18.6 *Oblicz iloczyn skalarny wektorów*

$$\vec{v} = [2, 5] \quad i \quad \vec{w} = [7, 3]. \quad (18.1)$$

Rozwiązanie. Stosując wzór (19.1) obliczamy iloczyn skalarny danych wektorów, piszemy

$$(\vec{v}, \vec{w}) = ([2, 5] * [7, 3]) = 2 * 7 + 5 * 3 = 14 + 15 = 29.$$

Odpowiedź: Wartość iloczynu skalarnego danych wektorów $\vec{v} = [2, 5]$ i $\vec{w} = [7, 3]$ jest liczbą 29, piszemy

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 29.$$

Iloczyn skalarny wektorów zachowuje wszystkie własności operacji arytmetycznej mnożenia. Rozpatrzmy dwa wektory

$$\vec{v} = [v_1, v_2] \quad i \quad \vec{w} = [w_1, w_2]$$

- iloczn skalarny jest przemienny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = (\vec{w}, \vec{v})$$

Istotnie, sprawdzamy, że

$$(\vec{v}, \vec{w}) = v_1 * w_1 + v_2 * w_2 = w_1 * v_1 + w_2 * v_2 = (\vec{w}, \vec{v})$$

- mnożenie skalarnie wektorów jest rozdzielne względem dodawania

$$(\vec{v}, (\vec{w} + \vec{Q})) = (\vec{v}, \vec{w}) + (\vec{v}, \vec{Q})$$

Istotnie sprawdzamy, że

$$\begin{aligned} (\vec{v}, \vec{w} + \vec{Q}) &= v_1 * (w_1 + z_1) + v_2 * (w_2 + z_2) \\ &= v_1 * w_1 + v_1 * z_1 + v_2 * w_2 + v_2 * z_2 \\ &= \underbrace{v_1 * w_1 + v_2 * w_2}_{(\vec{v}, \vec{w})} + \underbrace{v_1 * z_1 + v_2 * z_2}_{(\vec{v}, \vec{Q})} \\ &= (\vec{v}, \vec{w}) + (\vec{v}, \vec{Q}) \end{aligned}$$

- Iloczyn skalarny wektora \vec{v} przez siebie równy jest kwadratowi jego długości

$$(\vec{v}, \vec{v}) = v_1 * v_1 + v_2 * v_2 = v_1^2 + v_2^2 = |\vec{v}|^2$$

⁴Wielkość skalarna to znaczy wielkość określona liczbą

Teraz podamy ważne w zastosowaniach następujące twierdzenie

Twierdzenie 18.1 *Wektory \vec{v} i \vec{w} są prostopadłe wtedy i tylko wtedy, jeżeli ich iloczyn skalarny równy jest zero, piszmy*

$$\vec{v} \perp \vec{w} \iff (\vec{v}, \vec{w}) = 0.$$

Dowód. Istnieje kilka dowodów tego twierdzenia. Tutaj podamy dowód oparty na twierdzeniu Pitagorasa. Mianowicie, udowodnimy, że trójkąt o ramionach \vec{v} i \vec{w} jest prostokątny wtedy i tylko wtedy, jeżeli iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0$$

Obliczamy kwadrat długości różnicy wektorów \vec{v} i \vec{w}

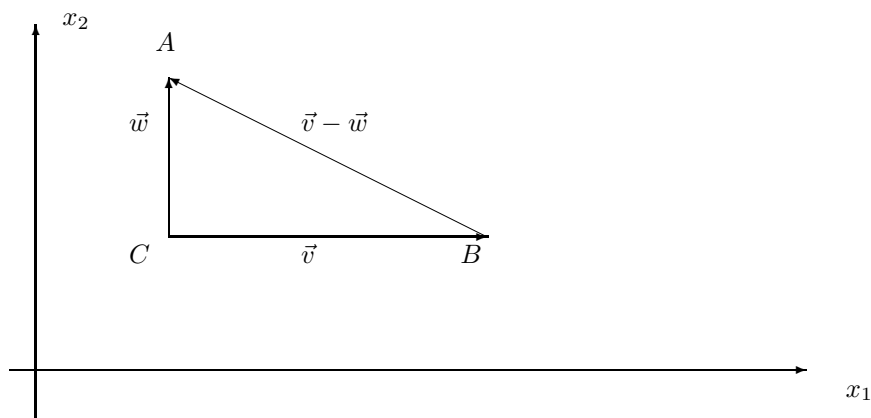
$$\begin{aligned} |\vec{v} - \vec{w}|^2 &= (\vec{v} - \vec{w}, \vec{v} - \vec{w}) \\ &= (\vec{v}, \vec{v}) - 2(\vec{v}, \vec{w}) + (\vec{w}, \vec{w}) \\ &= |\vec{v}|^2 - 2(\vec{v}, \vec{w}) + |\vec{w}|^2 \end{aligned}$$

Zauważmy, że jeżeli iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0$$

to boki trójkąta ΔABC

$$|AB| = |\vec{v}|, \quad |AC| = |\vec{w}|, \quad |BC| = |\vec{v} - \vec{w}|$$



spełniają równość

$$|\vec{v}|^2 + |\vec{w}|^2 = |\vec{v} - \vec{w}|^2 \tag{18.2}$$

wtedy i tylko wtedy, jeżeli iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0.$$

Z drugiej strony z twierdzenia Pitagorasa wynika, że suma kwadratów dwóch boków trójkąta jest równa kwadratowi długości boku trzeciego (cf. (19.2)) wtedy i tylko wtedy, jeżeli ten trójkąt jest prostokątny.

Zatem kąt $\angle ACB$ pomiędzy wektorami \vec{v} i \vec{w} jest prosty wtedy i tylko wtedy, jeżeli iloczyn skalarny tych wektorów równy jest zero.

Koniec dowodu.

Zauważmy, że iloczyn skalarny wektorów jest związany z twierdzeniem Pitagorasa, Istotnie, warunek prostopadłości wektorów^{5 6}

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0$$

jest równoważny z tezą twierdzenia Pitagorasa o trójkącie prostokątnym.

$$|\vec{v}|^2 + |\vec{w}|^2 = |\vec{v} - \vec{w}|^2.$$

Przykład 18.7 Oblicz iloczyn skalarny i długość wektorów

$$\vec{v} = [6, 8], \quad \vec{w} = [9, 12].$$

Rozwiązanie. Obliczamy iloczyn skalarny stosując wzór (19.1) dla wektorów

$$\vec{v} = [v_1, v_2] = [6, 8], \quad i \quad \vec{w} = [w_1, w_2] = [9, 12]$$

Zatem iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 6 * 9 + 8 * 12 = 54 + 96 = 150.$$

równy jest 100.

Wiemy, że kwadrat długości wektora $\vec{v} = [6, 8]$ jest równy iloczynowi skalarnemu tego wektora przez siebie.

$$|\vec{v}|^2 = (\vec{v}, \vec{v}) = 6 * 6 + 8 * 8 = 36 + 64 = 100$$

Skąd długość wektora

$$|\vec{v}| = \sqrt{100} = 10.$$

Podobnie obliczamy długość wektora $\vec{w} = [9, 12]$

$$|\vec{w}| = \sqrt{(\vec{w}, \vec{w})} = \sqrt{9 * 9 + 12 * 12} = \sqrt{81 + 144} = \sqrt{225} = 15.$$

Przykład 18.8 Dla jakiej wartości parametru m wektory

$$\vec{v} = [m, 6], \quad \vec{w} = [3, 2].$$

są prostopadłe?

Rozwiązanie. Obliczamy iloczyn skalarny stosując wzór (19.1) dla wektorów

$$\vec{v} = [v_1, v_2] = [m, 6], \quad i \quad \vec{w} = [w_1, w_2] = [3, 2]$$

Wektory są prostopadłe jeżeli ich iloczyn skalarny równy jest zero. Obliczamy iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = m * 3 + 6 * 2 = 3m + 12 = 0.$$

⁵Wartość iloczynu skalarnego wektorów nie jest wektorem, natomiast jest liczbą.

⁶Zauważmy, że znikanie iloczynu skalarnego $(\vec{v}, \vec{w}) = 0$ jest warunkiem koniecznym i wystarczającym prostopadłości wektorów \vec{v}, \vec{w} , w symbolach piszemy $\vec{v} \perp \vec{w} \iff (\vec{v}, \vec{w}) = 0$.

Skąd iloczyn skalarny równy jest zero

$$6m + 12 = 0, \quad \text{dla} \quad m = -\frac{12}{3} = -4.$$

Istotnie sprawdzamy, że dla $m = -4$ iloczyn skalarny wektora $\vec{v} = [m, 6]$ przez wektor $\vec{w} = [3, 2]$ równy jest zero

$$(\vec{v}, \vec{w}) = -4 * 3 + 6 * 2 = 0$$

Odpowiedź: Wektory

$$\vec{v} = [v_1, v_2] = [m, 6], \quad \text{i} \quad \vec{w} = [w_1, w_2] = [3, 2]$$

są prostopadłe dla parametru $m = -4$.

Zadanie 18.1 *Oblicz iloczyn skalarny i długość wektorów*

$$\vec{v} = [12, 16], \quad \vec{w} = [15, 20].$$

Zadanie 18.2 *Dla jakiej wartości parametru m wektory*

$$\vec{v} = [m, 15], \quad \vec{w} = [5, 3].$$

są prostopadłe?

18.4 Konstrukcje podstawowe z cyrklem i linijką

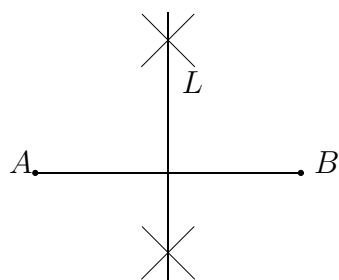
Do konstrukcji podstawowych przy pomocy cyrkla i linijki zaliczamy tutaj ⁷

- konstrukcja symetralnej danego odcinka,
- konstrukcja prostej prostopadłej do danej prostej, która przechodzi przez dany punkt poza prostą,
- konstrukcja dwusiecznej danego kąta,
- konstrukcja prostych równoległych,
- konstrukcja trójką o danych bokach,
- konstrukcja czworokąta o danych bokach.

18.4.1 Konstrukcja symetralnej odcinka.

Niech dany będzie odcinek $[A, B]$ o długości $a = |AB|$. Stawiamy cyrkiel w punkcie A i rozwartością cyrkla większą od połowy odcinka $[A, B]$ zakreślamy dwa łuki nad odcinkiem i pod odcinkiem. Rysujemy prostą L przez punkty przecięć łuków. Prosta L jest symetralną odcinka $[A, B]$.

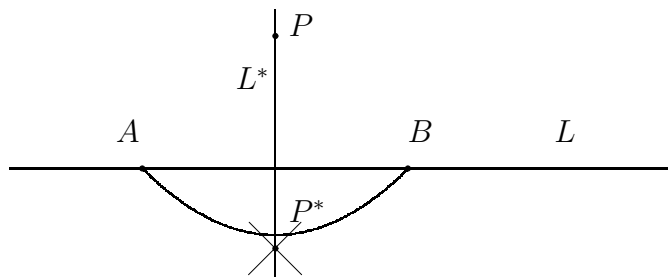
⁷Długość odcinka $[A, B]$ o początku A i końcu B oznaczamy symbolem $|AB|$



Zadanie 18.3 *Naruszaj odcinek o początku w punkcie A długości 6cm i o końcu w punkcie B . poprowadź symetralną odcinka $[A, B]$ przy pomocy cyrkla i linijki.*

18.4.2 Konstrukcja prostej prostopadłej do danej prostej

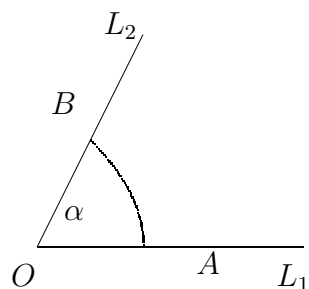
Niech dana będzie prosta L i punkt P . Stawiamy cyrkiel w danym punkcie P i zakreślamy łuk przecinający prostą L w punktach A i B . Stawiamy cyrkiel w punkcie A i zakreślamy łuk. Następnie stawiamy cyrkiel w punkcie B i zakreślamy łuk. Punkt przecięcia łuków oznaczamy literą P^* . Przez punkty P^* i P rysujemy prostą L^* , jak na rysunku niżej.



Zadanie 18.4 *Naruszaj prostą L . Poprowadź prostą prostopadłą do prostej L przez dowolnie wybrany punkt P leżący poza prostą L , przy pomocy cyrkla i linijki.*

18.4.3 Konstrukcja dwusiecznej danego kąta

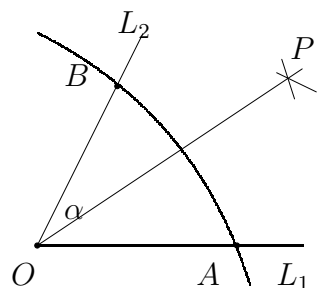
Niech będzie dany kąt α o wierzchołku w punkcie O i ramionach L_1 i L_2 .⁸



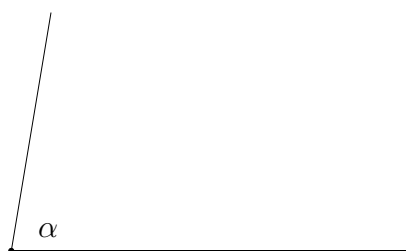
Stawiamy cyrkiel w wierzchołku O kąta α i zakreślamy łuk przecinający ramiona L_1 i L_2 w punktach A i B . Punkty A i B są równo odległe od punktu O , piszemy $|OA| = |OB|$. Następnie stawiamy cyrkiel w punkcie A i zakreślamy

⁸Kąt α o wierzchołku O i ramionach L_1 i L_2 określonych przez punkty A i B oznaczamy symbolem $\angle AOB$

łuk. Podobnie stawiamy cyrkiel w punkcie B i zakreślamy łuk. Punkt przecięcia łuków oznaczamy literą P . Przez punkty O i P prowadzimy dwusieczną kąta



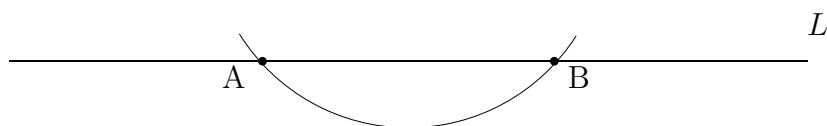
Zadanie 18.5 Poprowadź dwusieczną kąta α danego niżej na rysunku przy pomocy cyrkla i linijki.



Konstrukcja prostej równoległej do danej prostej L . Konstrukcja prostej równoległej do danej prostej L i przechodzącej przez dany punkt P oparta jest na rysowaniu równoległoboku. P

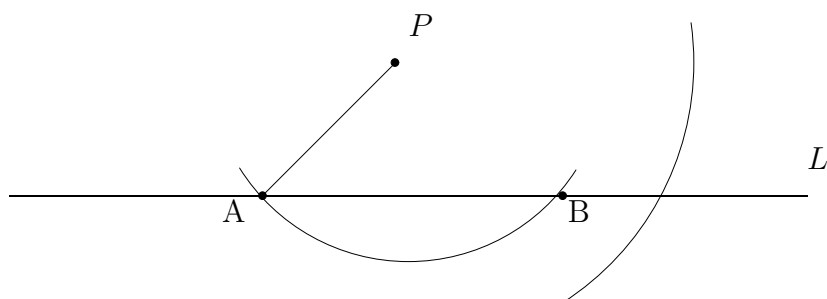


Opis konstrukcji. W pierwszym kroku konstrukcji stawiamy cyrkiel w danym punkcie P i zakreślamy łuk, który przecina daną prostą L w dwóch punktach A i B .

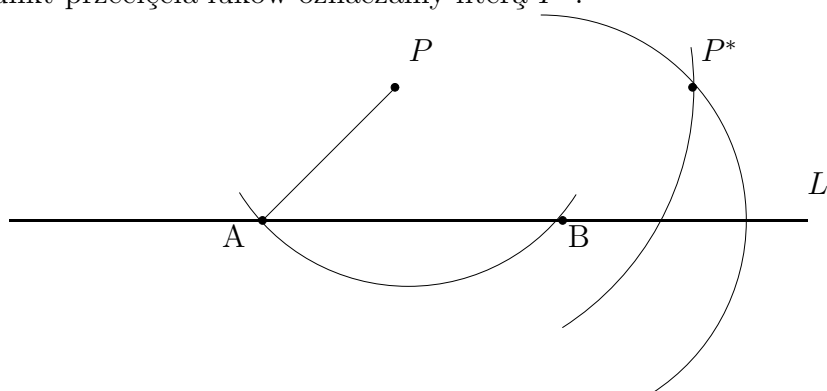


W drugim kroku konstrukcji łączymy punkt A przecięcia z danym punktem P

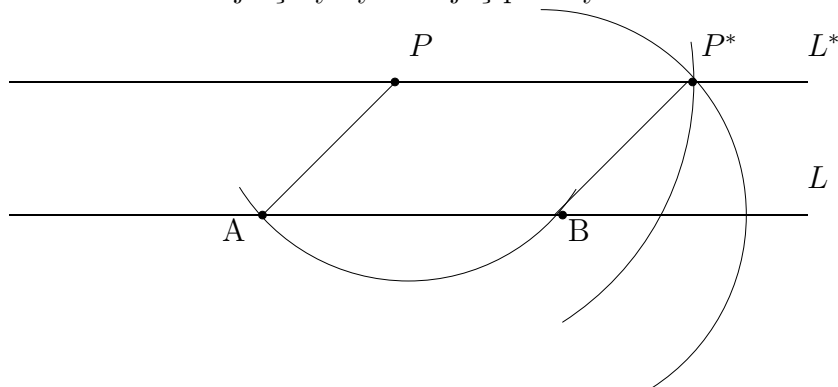
linijką. Następnie stawiamy cyrkiel w punkcie B i rozwartością cyrkla równą odległości $|AP|$ punktu A od punktu P zakreślamy łuk.



W trzecim kroku konstrukcji stawiamy cyrkiel w punkcie P i rozwartością cyrkla równą odległości $|AB|$ punktu A od punktu B zakreślamy drugi łuk. Punkt przecięcia łuków oznaczamy literą P^* .



W czwartym kroku konstrukcji, rysujemy z linijką prostą przez punkty P i P^* . W końcu konstrukcji łączymy z linijką punkty B i P^* .



Widzimy, że w ten sposób narysowaliśmy równoległobok $ABPP^*$, którego bok $[P, P^*]$ leży na prostej L^* równoległej do prostej L przechodzącej przez dany punkt P .

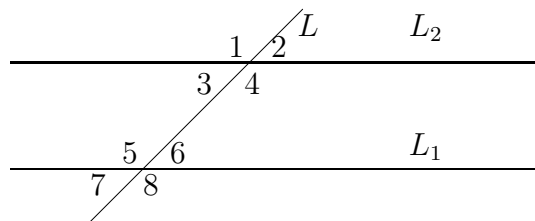
Zadanie 18.6 *Narysuj prostą równoległą do prostej na rysunku i przechodzącą przez dany punkt*

•



18.4.4 Dwie proste równoległe przecięte trzecią prostą

Rozpatrzmy dwie proste równoległe L_1 i L_2 przecięte trzecią prostą L . Niżej na rysunku mamy zaznaczone kąty parami równe



Dwie linie proste równoległe L_1 i L_2 przecięte trzecią prostą L

- kąty wierzchołkowe parami równe

$$\angle 1 = \angle 4, \quad \angle 2 = \angle 3, \quad \angle 5 = \angle 8, \quad \angle 6 = \angle 7$$

- kąty odpowiadające parami równe

$$\angle 1 = \angle 5, \quad \angle 3 = \angle 7, \quad \angle 2 = \angle 6, \quad \angle 4 = \angle 8$$

- kąty naprzemianległe wewnętrzne parami równe

$$\angle 3 = \angle 6, \quad \angle 4 = \angle 5,$$

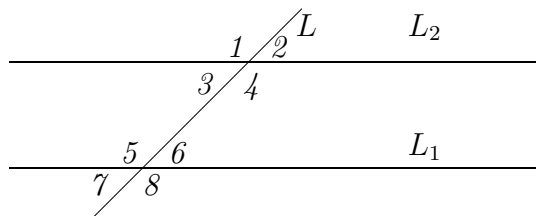
- kąty naprzemianległe zewnętrzne parami równe

$$\angle 1 = \angle 8, \quad \angle 2 = \angle 7,$$

- kąty przyległe, których suma równa jest 180°

$$\begin{aligned} \angle 1 \text{ przylega do } \angle 2, \quad \angle 3 \text{ przylega do } \angle 4, \quad \angle 1 \text{ przylega do } \angle 3, \\ \angle 2 \text{ przylega do } \angle 4, \quad \angle 5 \text{ przylega do } \angle 6, \quad \angle 7 \text{ przylega do } \angle 8, \\ \angle 5 \text{ przylega do } \angle 7, \quad \angle 6 \text{ przylega do } \angle 8 \end{aligned}$$

Zadanie 18.7 Jeden z kątów wierzchołkowych równy jest 30° .



Dwie linie proste równoległe przecięte trzecią prostą

Oblicz wszystkie kąty

(a) wierzchołkowe

(b) naprzemian ległe

(c) odpowiadające

(d) przyległe wewnętrzne

(e) przyległe zewnętrzne

Zaznacz wartości wszystkich kątów na rysunku

18.5 Okrąg i koło

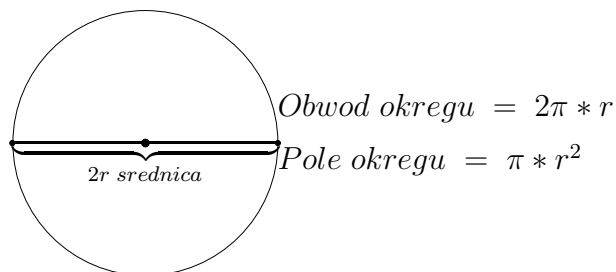
Obszar wewnątrz okręgu nazywamy kołem.

Obwód okręgu

$$O_{obwod} = 2 * \pi * r,$$

pole koła

$$P_{okregu} = \pi * r^2, \quad \pi \approx \frac{314}{100} = 3.14.$$



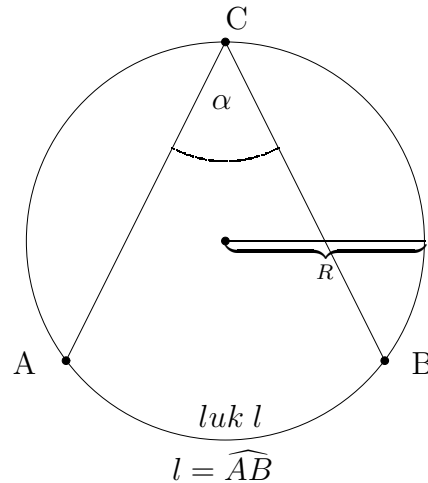
średnica okręgu równa jest 2 razy promień okręgu.

Zadanie 18.8 Narysuj cyrklem okrąg o promieniu 3cm. Zaznacz kredką wnętrze okręgu jako koło o promieniu 3cm.

Oblicz średnicę okręgu, obwód okręgu, pole koła.

18.5.1 Miara łukowa kąta

Rozpatrzmy okrąg o promieniu R



Miarę łukową kąta $\alpha = \angle BCA$ opartym na łuku $l = \widehat{AB}$ określamy jako stosunek długości łuku l do promienia R

$$\alpha = \frac{l}{R}$$

Kąt pełny, który w mierze kątovej ma 360^0 oparty jest na łuku

$$l = 2\pi * R$$

równym obwodowi okręgu.

Zatem miara łukowa kąta pełnego równa jest

$$\alpha = \frac{2\pi * R}{R} = 2\pi$$

Podobnie kąt półpełny, który w mierze kątovej ma 180^0 oparty jest na łuku

$$l = \pi * R$$

równym połowie obwodu okręgu. To znaczy, że miara łukowa kąta półpełnego równa jest

$$\alpha = \frac{\pi * R}{R} = \pi$$

Również kąt prosty, który w mierze kątovej ma 90^0 oparty jest na łuku

$$l = \frac{2\pi * R}{4} = \frac{\pi * R}{2}$$

równym czwartej części obwodu okręgu. To znaczy, że miara łukowa kąta prostego równa jest

$$\alpha = \frac{\pi * R}{2R} = \frac{\pi}{2}$$

W istocie, miara łukowa kąta nie zależy od długości promienia R . Dlatego możemy przyjąć promień okręgu $R = 1$.

Jednostką miary łukowej kąta jest 1 radian. Kąt pełny ma $2 * \pi$ radianów, któremu w mierze kątowej odpowiada kąt 360^0 . Zatem, jeden stopień

$$1^0 = \frac{2 * \pi}{360} = \frac{\pi}{180} \text{radianow}$$

natomiast

$$1 \text{ radian} = \frac{180^0}{\pi} \text{ stopni}$$

Przykład 18.1 Oblicz miarę łukową kąta 30^0 .

Rozwiązanie. Korzystamy z proporcji, kątowi 180^0 odpowiada miara łukowa tego kąta π radianów. Zatem kątowi 30^0 odpowiada miara łukowa x radianów. Tę proporcję zapisujemy równaniem

$$\frac{\pi}{180} = \frac{x}{30}$$

Skąd obliczamy miarę łukową kąta 30^0

$$x = \frac{30 * \pi}{180} = \frac{\pi}{6}$$

Zadanie 18.9 Oblicz miarę łukową kąta α , jeżeli jego miara kątowa równa jest

$$(i) \quad \alpha = 30^0$$

$$(ii) \quad \alpha = 60^0$$

$$(iii) \quad \alpha = 120^0$$

Zadanie 18.10 Ile stopni ma kąt α , jeżeli jego miara łukowa równa jest

$$(i) \quad \alpha = \frac{3\pi}{4}$$

$$(ii) \quad \alpha = \frac{5\pi}{4}$$

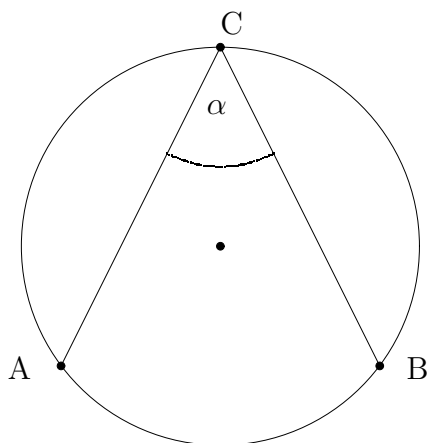
$$(iii) \quad \alpha = \frac{4\pi}{3}$$

$$(iv) \quad \alpha = \frac{5\pi}{6}$$

$$(iii) \quad \alpha = \frac{7\pi}{6}$$

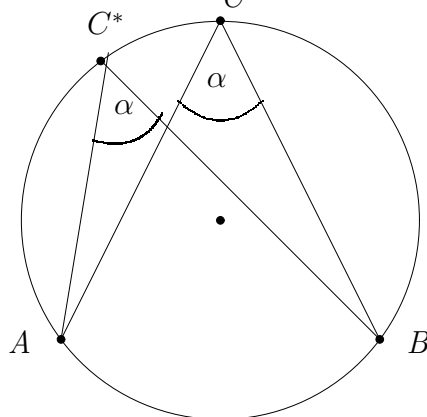
18.5.2 Kąt wpisany w okrąg i kąt środkowy

kąt wpisany w okrąg **Kąt wpisany**. Kątem wpisanym α nazywamy kąt, którego wierzchołek C leży na okręgu a ramiona AC i BC przecinają okrąg w punktach A i B



Z określenia miary łukowej i miary kątowej wiemy, że wartość kąta wpisanego $\angle BCA = \alpha$ nie zależy od wielkości promienia R . Zatem zakładamy, że promień $R = 1$.

Lemma 18.1 *Wartość kąta $\angle BCA = \alpha$ wpisanego w okrąg jest stała niezależna od położenia wierzchołka C i promienia R okręgu o środku w punkcie O .*



Położenie kąta $\angle BCA = \alpha$ wpisanego w okrąg w pozycji $C^* = \angle BC^*A = \alpha$, nie zmienia wartości α kąta wpisanego w okrąg.

Istotnie kąt wpisany α o wierzchołku w punkcie C i o ramionach AC i BC przecina okrąg w punktach A i B . Kąt α oparty jest na łuku $l = \widehat{AB}$ radianów, w mierze kątowej równy jest

$$\alpha = \frac{l * \pi}{180^\circ}.$$

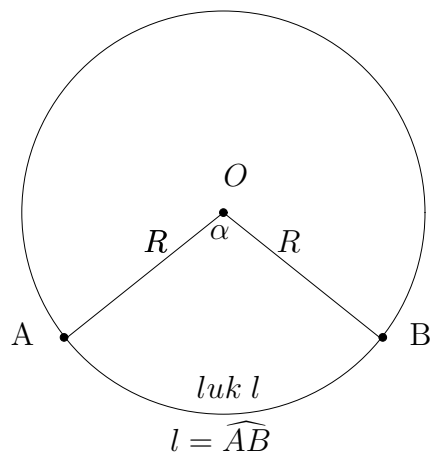
Jeżeli wierzchołek C porusza się po okręgu w kierunku punktu A to kąt wpisany

$\alpha = \frac{l * \pi}{180^0}$, nie zmienia wartości, ponieważ długość łuku $l = \widehat{AB}$ pozostaje ta sama.

Jednak, jeżeli wierzchołek C pokryje się z punktem A to ramie AC zredukuje się do punktu A . Wtedy kąt wierzchołkowy α jest nieokreślony. Jeżeli wierzchołek C przekroczy punkt A i dalej porusza się w kierunku punktu B to wtedy kąt wpisany α będzie oparty na łuku o długości $2\pi - l$, a jego miara kątowa

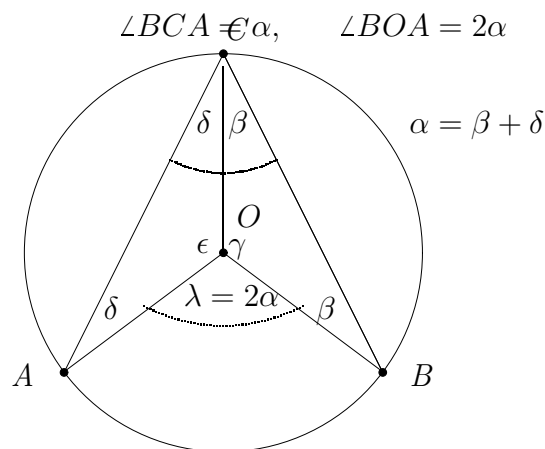
$$\alpha = \frac{(2\pi - l) * 180^0}{\pi}.$$

Kąt środkowy. Kątem środkowym nazywamy kąt pomiędzy promieniami okręgu $R = |AO|$ i $R = |BO|$ o wierzchołku w środku okręgu O .



18.5.3 Związek pomiędzy kątem środkowym i kątem wpisanym

Twierdzenie 18.2 *Kąt środkowy oparty na tym samym łuku co kąt wpisany w okrąg jest dwa razy większy od kąta wpisanego. Zatem mamy równość*



Podamy dwa dowody twierdzenia o kącie wpisanym i kącie środkowym.

Dowód 1. Z lematu 1 wiemy, że wartość kąta wpisanego α nie zależy od

położenia jego wierzchołka C na okręgu.

Zatem możemy przyjąć położenie wierzchołka C na średnicy okręgu przechodzącej przez wierzchołek C i środek okręgu O .

Promienie okręgu AO , BO i CO tworzą trójkąty $\triangle AOC$ i $\triangle BCO$ równoramienne i przystające.

Zatem ich kąty β , γ i kąt środkowy $\angle BOA = \lambda$ spełniają równania

$$\alpha = 2\beta,$$

$$\gamma + 2\beta = \pi$$

$$2\gamma + \lambda = 2\pi.$$

Skąd obliczamy kąt środkowy

$$\lambda = 2\pi - 2\gamma = 2\pi - 2\underbrace{(\pi - 2\beta)}_{\gamma} = 4\beta = 2\alpha.$$

Dowód 2. Najpierw dowód podamy w przypadku, gdy środek okręgu O leży pomiędzy ramionami AC i BC kąta wpisanego $\angle BCA = \alpha$, następnie w przypadku, gdy środek okręgu O leży poza ramionami kąta wpisanego.

W przypadku pierwszym zauważamy, że trójkąty równoramienne $\triangle AOC$, $\triangle BCO$ o ramionach równych promieniowi okręgu R mają kąty przy podstawach kąty równe. Trójkąt $\triangle AOC$ ma przy podstawie AC kąty równe δ i trójkąt $\triangle BCO$ ma przy podstawie BC kąty równe β . Kąt wpisany $\angle BCA = \alpha$ oznaczamy literą grecką α , a kąt środkowy $\angle AOB$ oznaczamy literą grecką λ , jak na rysunku.

Następnie zauważamy, że kąty $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon, \lambda$ spełniają układ równań liniowych

$$\begin{aligned} \alpha &= \beta + \delta, & \angle BCA \text{ wpisany } \alpha \\ 2\beta + \gamma &= \pi, & \text{suma katow w trojkacie } \triangle BCO \text{ rowna } \pi \\ 2\delta + \epsilon &= \pi, & \text{suma katow w trojkacie } \triangle AOC \text{ rowna } \pi \\ \gamma + \epsilon + \lambda &= 2\pi, & \text{kat pelny rowny } 2\pi \end{aligned} \tag{18.3}$$

Układ równań liniowych (18.3) rozwiążemy metodą podstawiania.

Mianowicie, z równania drugiego i trzeciego w układzie (18.3) obliczamy

$$\begin{aligned} \gamma &= \pi - 2\beta, \\ \epsilon &= \pi - 2\delta \end{aligned}$$

Skąd suma kątów

$$\gamma + \epsilon = 2\pi - 2(\beta + \delta)$$

Z równania czwartego w układzie równań (18.3) obliczamy kąt środkowy

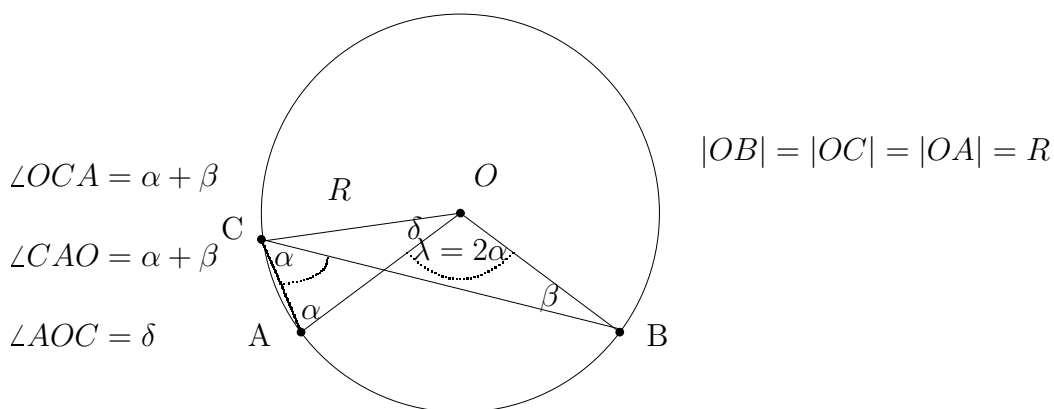
$$\lambda = 2\pi - (\gamma + \epsilon) = 2\pi - \underbrace{(2\pi - 2(\beta + \delta))}_{\gamma + \epsilon} = 2\underbrace{(\beta + \delta)}_{\alpha} = 2\alpha$$

Zatem, obliczyliśmy, że kąt środkowy λ jest dwa razy większy od kąta wpisanego α , piszemy

$$\lambda = 2\alpha$$

Koniec dowodu przypadku pierwszego.

Dowód. Dowód w przypadku drugim, gdy środek okręgu O leży poza ramionami AC i BC kąta wpisanego $\angle BCA = \alpha$.



Zauważamy, że trójkąty równoramienne $\triangle AOC$ i $\triangle BOC$ o ramionach równych promieniowi okręgu R mają przy podstawach $[AC]$ i $[CB]$ kąty równe, odpowiednio

$$\angle OCA = \angle CAO = \alpha + \beta \quad i \quad \angle CBO = \angle OCB = \beta.$$

Suma kątów w trójkątach $\triangle AOC$ i $\triangle BOC$ równa jest 180° lub π , piszemy

$$\begin{aligned} \underbrace{\angle OCA + \angle CAO}_{2(\alpha + \beta)} + \underbrace{\angle AOC}_{\delta} &= \pi & 2(\alpha + \beta) + \delta &= \pi \\ \underbrace{\angle OBC + \angle OCB}_{2\beta} + \underbrace{\angle BOC}_{\delta + \lambda} &= \pi & 2\beta + \delta + \lambda &= \pi \end{aligned} \quad (18.4)$$

Układ równań liniowych (18.4) rozwiążemy metodą podstawiania. Mianowicie, z pierwszego równania obliczamy

$$\delta = \pi - 2(\alpha + \beta)$$

i podstawiamy do równania drugiego

$$2\beta + (\pi - 2(\alpha + \beta)) + \lambda = \pi, \quad \lambda - 2\alpha = 0.$$

Skąd kąt środkowy $\angle BOA = 2\alpha$ jest dwa razy większy od kąta wpisanego $\angle OCA = \alpha$, piszemy

$$\lambda = 2\alpha$$

lub

$$\angle BOA = 2\angle OCA.$$

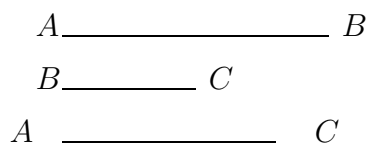
Koniec dowodu przypadku 2.

Wniosek: Kąt wpisany oparty na średnicy okręgu jest prosty, ma 90^0 , w mierze łukowej ma $\frac{\pi}{2}$ radianów.

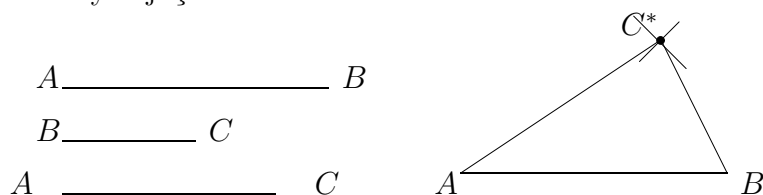
18.6 Trójkąty

18.6.1 Konstrukcja trójkąta o danych bokach

Niech będą dane trzy odcinki $[A, B]$, $[B, C]$, i $[A, C]$



Wyberzmy odcinek $[AB]$ jako podstawę trójkąta ΔABC . Rozwartością cyrkla równą dłu gości odcinka $[A, C]$ zakreślamy łuk stawiając cyrkiel w punkcie A . Następnie rozwartością cyrkla równą długości odcinka $[B, C]$ zakreślamy łuk stawiając cyrkiel w punkcie B . Punkt przecięcia łuków C^* łączymy z punktami A i B podstawy trójkąta ΔABC^* ⁹



Zauważmy, że trójkąt można zbudować z odcinków, które spełniają następującą nierówność trójkąta

Suma długości dwóch boków trójkąta jest większa od długości boku trzeciego, piszemy

$$|AB| + |BC| \geq |AC|,$$

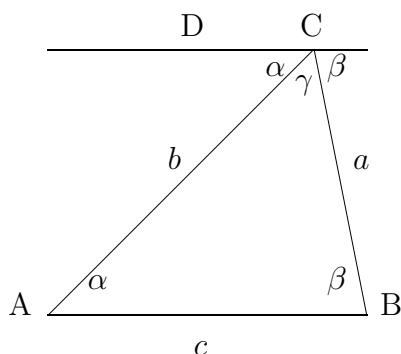
$$|AB| + |AC| \geq |BC|,$$

$$|AC| + |BC| \geq |AB|$$

18.6.2 Suma kątów trójkąta

Suma kątów każdego trójkąta równa jest 180^0 , w mierze łukowej π radianów. Niżej rozpatrzmy geometryczną interpretację sumy kątów trójkąta.

⁹Odcinek o początku w punkcie A i końcu w punkcie B oznaczamy symbolem $[A, B]$



Z rysunku, zauważamy, że suma kątów każdego trójkąta równa jest 180^0 . Rzeczywiście, prosta DC jest równoległa do podstawy AB trójkąta ABC . Kąty naprzemianległe wewnętrzne α przy podstawie i α przy odcinku DC są równe, podobnie β przy podstawie AB i β przy odcinku DC są równe. Widzmy, że

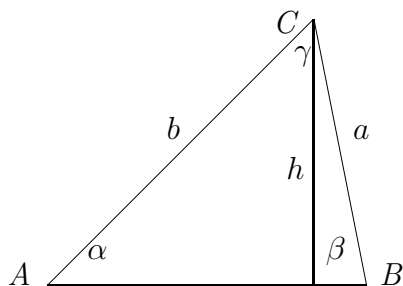
$$\alpha + \beta + \gamma = 180^0$$

To znaczy, że suma kątów każdego trójkąta równa jest 180^0 .

18.6.3 Konstrukcja trójkąta o tych samych kątach i o bokach proporcjonalnych.

Na płaszczyźnie wybieram trzy różne punkty A , B i C i łączymy te punkty używając linijki. W ten sposób narysowaliśmy trójkąt. Boki AB i AC przedłużamy. Na przedłużonych bokach odkładamy odcinki równe długości boków AB i AC , odpowiednio. Łączymy zaznaczone końce odcinków. Widzimy, że w ten sposób narysowaliśmy drugi trójkąt który ma kąty te same co wcześniej narysowny trójkąt, natomiast boki ma dwa razy dłuższe. Rzeczywiście, oba trójkąty mają te same kąty, ponieważ bok BC jest równoległy odpowiedniego boku większego trójkąta, jako kąty odpowiadające.

Przykład 18.2 *Narysuj trójkąt o tych samych kątach i o bokach dwa razy dłuższych używając linijki i cyrkla. Zmierz kąty tego trójkąta. Oblicz sumę kątów tego trójkąta.*



Pole trójkąta

Trojkatu ΔABC

$$P_{\Delta} = \frac{a * h}{2}$$

Obwód trójkąta

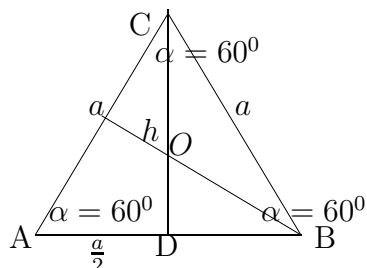
$$Ob_{\Delta} = a + b + c.$$

Rozróżniamy następujące trójkąty: trójkąty równoboczne, trójkąty równoramienne, trójkąty prostokątne i trójkąty dowolne.

18.6.4 Trójkąt równoboczny.

Trójkąt równoboczny ma wszystkie boki równe i wszystkie kąty równe $\alpha = 60^{\circ}$, w mierze łukowej $\alpha = \frac{\pi}{3}$ jak na rysunku

Konstrukcja trójkąta równobocznego. Rysujemy odcinek o ustalonej długości boków trójkąta. Stawiamy nóżkę cyrkla na początku odcinka i zakreślamy okrąg o promieniu równym długości odcinka. Następnie stawiamy nóżkę cyrkla na drugim końcu odcinka i tym samym promieniem zakreślamy okrąg. Łączymy punkt przecięcia okręgów z końcami odcinka. Widzimy, że w ten sposób powstał trójkąt o równych bokach i równych kątach.



Trójkąt równoboczny ΔABC

Wysokość h trójkąta ΔABC jest dwusieczną kąta α i dzieli podstawę a na połowę w punkcie D . Podobnie wysokości trójkąta równobocznego spuszczone na pozostałe boki dzielą ich na połowy i przecinają się w jednym punkcie O . Punkt przecięcia wysokości O dzieli te wysokości w stosunku $1 : 3$. To znaczy zachodzi następująca proporcja

$$\frac{|DO|}{|DC|} = \frac{1}{3}, \quad |DC| = h$$

Stąd mamy

$$|DO| = \frac{1}{3}h, \quad \text{ i } \quad |OC| = \frac{2}{3}h$$

Z twierdzenia Pitagorasa obliczamy wysokość h trójkąta ΔABC

$$h^2 = a^2 - \left(\frac{a}{2}\right)^2 = \frac{3}{4}a^2,$$

Wysokość trójkąta równobocznego

$$h = \frac{a\sqrt{3}}{2}$$

Obliczamy pole trójkąta równobocznego

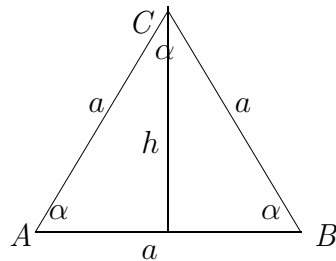
$$P = h * \frac{a}{2} = \frac{a\sqrt{3}}{2} * \frac{a}{2} = \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$$

$$P = \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$$

Pole trójkąta równobocznego o boku a

$$P = \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$$

Zadanie 18.11 *Zmierz boki i kąty trójkąta ΔABC niżej na rysunku*



- (i) *Oblicz pole i obwód trójką równoramiennego ΔABC , o boku $a = 3\text{cm}$.*
- (ii) *Narysuj trójkąt o tych samych kątach i o bokach dwa razy dłuższych używając linijki i cyrkla.*
- (iii) *Zmierz kąty i oblicz sumę kątów tego trójkąta.*

18.6.5 Trójkąt równoramienny

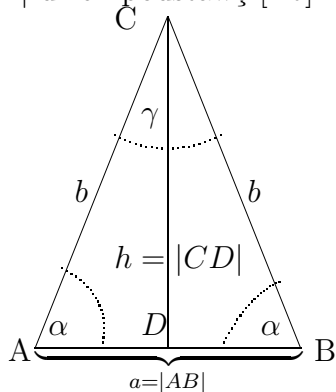
Trójkąt równoramienny o podstawie równej odcinkowi $[A, B]$ i równych ramionach $[A, C] = [B, C]$ ma przy podstawie $[A, B]$ kąty równe $\angle CAB = \angle ABC = \alpha$. Wysokość $h = |CD|$ dzieli podstawę $[A, B]$ na połowę. Kąt przy wierzchołku C w mierze kątowej

$$\beta = 180^\circ - 2 * \alpha$$

lub w mierze łukowej

$$\beta = \pi - 2 * \alpha$$

Wysokość $h = |CD|$ dzieli podstawę $[Ab]$ na połowę



Pole trójkąta równoramiennego ΔABC obliczamy stosując wzór ogólny

$$P_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} \underbrace{|AB| * |CD|}_{a * h} = \frac{1}{2} a * h.$$

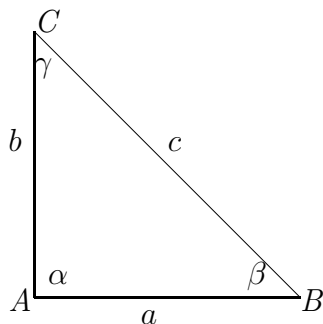
Zadanie 18.12 Zmierz boki i kąty trójkąta równoramiennego ΔABC . Oblicz obwód, pole i sumę kątów trójkąta równoramiennego, jeżeli długość jego podstawy $|AB| = 3\text{cm}$, a równe ramiona $|AC| = |BC| = 4\text{cm}$.

18.6.6 Trójkąt prostokątny

Pole trójkąta $= \frac{a * b}{2}$, obwód trójkąta $= a + b + c$

W trójkącie prostokątnym wyróżniamy przyprostokątne AB i AC , o długości a i b , przeciwprostokątną BC , o długości c , kąt prosty $\alpha = 90^\circ$ i dwa kąty przyległe β, γ

Zadanie 18.13 Zmierz boki i kąty tego trójkąta.



Trójkąt prostokątny ΔABC

Narysuj trójkąt o tych samych kątach i o bokach dwa razy krótszych używając linijki i cyrkla. Oblicz sumę kątów tego trójkąta

18.7 Cechy przystawania i podobieństwo trójkątów

18.7.1 Trójkąty przystające

Dwa trójkąty są przystające, jeżeli mają wszystkie boki równe i wszystkie kąty równe. Jasne, że na to żeby dwa trójkąty były przystające wystarczy, żeby miały równe boki, gdyż wtedy automatycznie wszystkie kąty muszą mieć równe. O tym mówi pierwsza cecha przystawania trójkątów.

Pierwsza cecha przystawania trójkątów. Dwa trójkąty są przystające, jeżeli mają wszystkie boki równe.

Narysuj trójkąt o tych samych o bokach używając linijki i cyrkla. Zmierz kąty tego trójkąta. Oblicz sumę kątów tego trójkąta

Druga cecha przystawania trójkątów. Dwa trójkąty są przystające, jeżeli mają dwa boki równe i kąty przyległe do tych boków równe. Sprawdzamy, że wtedy pozostałe boki muszą być równe i kąty też równe.

Trzecia cecha przystawania trójkątów. Dwa trójkąty są przystające, jeżeli mają dwa boki równe i kąt pomiędzy tymi bokami równy.

18.7.2 Trójkąty podobne

Dwa trójkąty $\triangle ABC$ i $\triangle A'B'C'$ są podobne, piszemy

$$\triangle ABC \simeq \triangle A'B'C'$$

jeżeli mają odpowiednio boki proporcjonalne w skali proporcji k , to znaczy

$$\frac{|AB|}{|A'B'|} = \frac{|AC|}{|A'C'|} = \frac{|BC|}{|B'C'|} = k,$$

$$|AB| = k * |A'B'|,$$

$$|AC| = k * |A'C'|,$$

$$|BC| = k * |B'C'|.$$

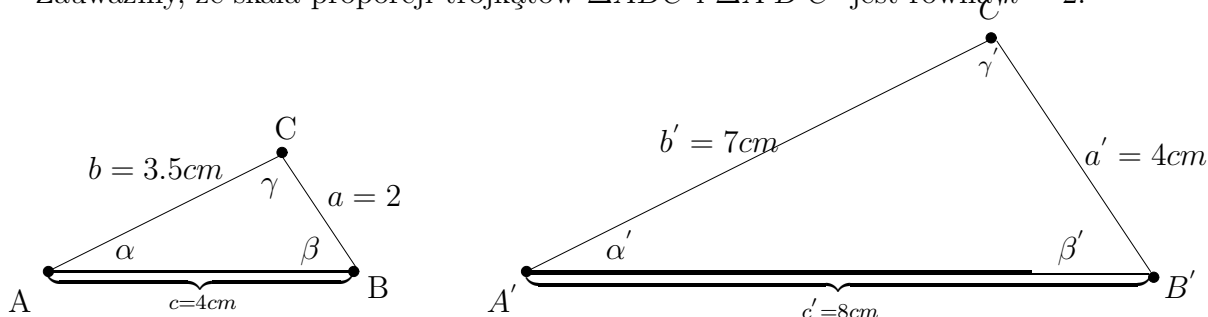
Rozpatrzmy trójkąt $\triangle ABC$ o bokach

$$|AB| = c = 4cm, \quad |BC| = c = 2cm, \quad |AC| = b = 3.5cm$$

i trójkąt $\triangle A'B'C'$ o bokach

$$|A'B'| = c' = 8cm, \quad |B'C'| = c' = 4cm, \quad |A'C'| = b = 7cm$$

Zauważmy, że skala proporcji trójkątów ΔABC i $\Delta A'B'C'$ jest równa $k = 2$.



Niżej podamy trzy cechy podobieństwa trójkątów.

Pierwsza cecha podobieństwa trójkątów. Dwa trójkąty ΔABC i $\Delta A'B'C'$ są podobne, jeżeli mają wszystkie boki proporcjonalne w skali proporcji k , to znaczy

$$|AB| = k * |A'B'|,$$

$$|AC| = k * |A'C'|,$$

$$|BC| = k * |B'C'|.$$

Zadanie 18.14 *Narysuj trójkąt ΔABC o bokach*

$$|AB| = c = 5\text{cm}, \quad |AC| = b = 4\text{cm}, \quad |BC| = a = 3\text{cm}$$

używając linijki i cyrkla.

Narysuj drugi trójkąt $\Delta A'B'C'$ o bokach dwa razy większych od boków trójkąta ΔABC .

Druga cecha podobieństwa trójkątów. Dwa trójkąty ΔABC i $\Delta A'B'C'$ są podobne, jeżeli mają dwa boki proporcjonalne w skali proporcji k i kąty pomiędzy tymi bokami równ, to znaczy $\alpha = \alpha'$

$$\frac{|AB|}{|A'B'|} = \frac{|AC|}{|A'C'|} = k,$$

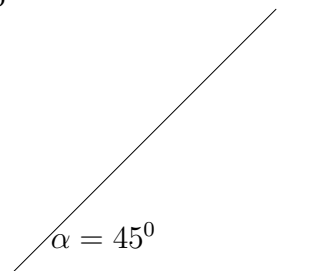
$$|AB| = k * |A'B'|,$$

$$|AC| = k * |A'C'|,$$

Zadanie 18.15 *Narysuj trójkąt ΔABC o bokach*

$$|AB| = c = 3\text{cm}, \quad |AC| = b = 5\text{cm},$$

danym kącie $\alpha = 45^\circ$



używając linijki i cyrkla.

Narysuj drugi trójkąt $\Delta A'B'C'$ o bokach dwa razy większych od boków trójkąta ΔABC .

Trzecia cecha przystawania trójkątów.

Dwa trójkąty ΔABC i $\Delta A'B'C'$ są podobne, jeżeli mają boki AB i $A'B'$ proporcjonalne w skali k i kąty do nich przyległe równe, to znaczy $\alpha = \alpha'$ i $\beta = \beta'$ oraz boki AB i $A'B'$ w skali k

$$\frac{|AB|}{|A'B'|} = k,$$

$$|AB| = k * |A'B'|.$$

Zadanie 18.16 Narysuj trójkąt ΔABC o boku

$$|AB| = c = 6cm,$$

i danych kątach przyległych $\angle\alpha = 30^\circ$, $\angle\beta = 60^\circ$ do boku AB .

Narysuj drugi trójkąt $\Delta A'B'C'$ o bokach dwa razy większych od boków trójkąta ΔABC .

18.7.3 Twierdzenie Talesa

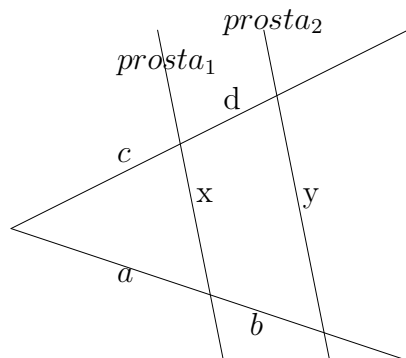
Jeżeli ramiona kąta przetniemy dwiema prostymi równoległymi, to długości odcinków wyznaczonych przez te proste na jednym ramieniu kąta są proporcjonalne do długości odcinków wyznaczonych przez te proste na drugim ramieniu kąta

Jeżeli $prosta_1 \parallel prosta_2$ to :

$$\frac{a}{b} = \frac{c}{d}, \quad \frac{a}{c} = \frac{b}{d}$$

$$\frac{a}{a+b} = \frac{c}{c+d} = \frac{x}{y}$$

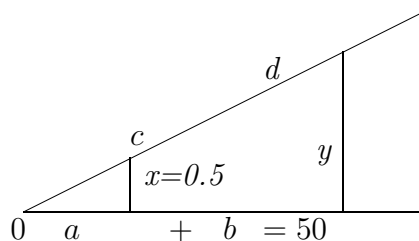
Interpretacja geometryczna powyższej proporcji podana jest niżej na rysunku



Przykład 18.3 Oblicz wysokość drzewa z odległości 50m. Stosując twierdzenie Talesa obliczamy wysokość drzewa y z proporcji

$$\frac{a}{a+b} = \frac{x}{y}, \quad y = \frac{(a+b) * x}{a}$$

Dane: $a + b = 50m$, Dokonujemy pomiarów $a = 2m$, $x = 0.5m$ do proporcji, zobacz na rysunku.



$$\text{Podstawiając dane obliczamy wysokość drzewa } y = \frac{(a+b) * x}{a} = \frac{50 * 0.5}{2} = 12.5$$

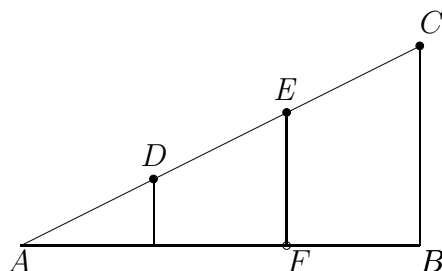
Twierdzenie Talesa stosujemy w zadaniach dzielenia odcinka w danej proporcji.

Przykład 18.4 Podzielić odcinek AB w stosunku $2 : 3$

Rozwiązanie. Na ramieniu AC zaznaczamy dowolną rozwartość, cyrkla trzy punkty D , E i punkt C . Następnie, łączymy punkt C z punktem B używając linijki. Rysujemy równoległe do odcinka BC przechodzące przez punkty D i E . W ten sposób dostajemy podział odcinka AB punktem F w stosunku $2 : 3$, Zatem, z twierdzenia Talesa mamy proporcje

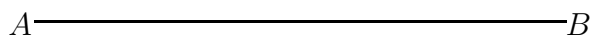
$$\frac{|AF|}{|AB|} = \frac{2}{3}$$

Interpretacja geometryczna tej proporcji podana jest niżej na rysunku



Zadanie 18.17 Oblicz wysokość drzewa z odległości 150m, wiedząc, że wysokość listwy geodezyjnej równa jest 2m i jej odległość od punktu pomiaru 10m.

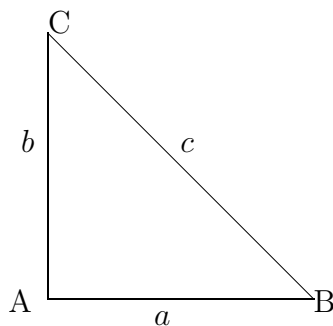
Zadanie 18.18 Podzielić odcinek AB w stosunku 1 : 3



18.7.4 Twierdzenie Pitagorasa

Figury płaskie, twierdzenie Pitagorasa, wielokąty foremne, okrąg: kąt środkowy i kąt wpisany w okrąg, miara łukowa kątów, konstrukcje figur płaskich, figury przestrzenne granastosłupy proste, walce, stożki, ostrosłupy, sfery i kule, obliczanie objętości i pola powierzchni.

Związki miarowe w trójkącie prostokątnym wynikają z twierdzenia Pitagorasa.



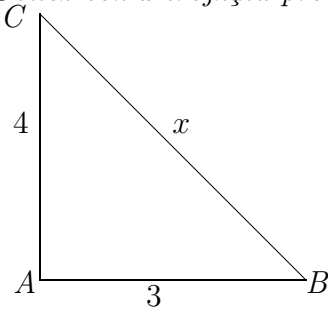
Trójkąt prostokątny $\triangle ABC$

Twierdzenie 18.3 W trójkącie prostokątnym suma kwadratów przyprostokątnych równa jest kwadratowi przeciwprostokątnej

$$a^2 + b^2 = c^2$$

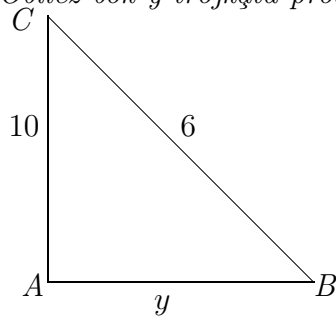
Tutaj przez a i b oznaczone są przyprostokątne, literą c oznaczona jest przeciwprostokątna

Przykład 18.5 Oblicz bok x trójkąta prostokątnego



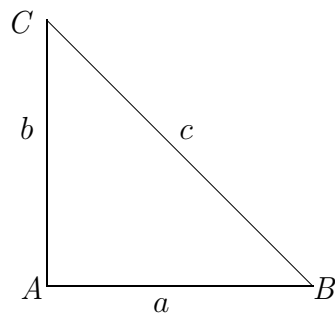
Trójkąt prostokątny $\triangle ABC$

Przykład 18.6 Oblicz bok y trójkąta prostokątnego



Trójkąt prostokątny $\triangle ABC$

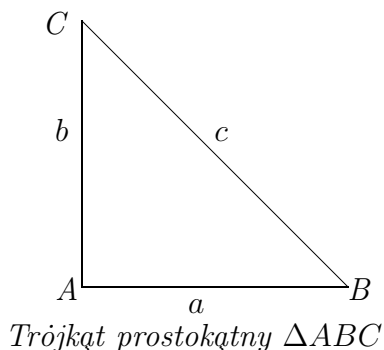
Przykład 18.7 Oblicz przeciwprostokątną trójkąta prostokątnego, wiedząc, że przyprostokątne $a = 9$, $b = 12$



Trójkąt prostokątny $\triangle ABC$

Przykład 18.8 Oblicz wszystkie boki trójkąta prostokątnego, wiedząc, że przyprostokątna $a = 12\text{cm}$, przyprostokątna b jest o 4cm dłuższa od przyprostokątnej

a , natomiast przeciwprostokątna c jest dłuższa o 8cm od przyprostokątnej a .



18.7.5 Wzór Herona. Związek pomiędzy obwodem i polem trójkąta.

Obwód trójkąta $\triangle ABC$ równy jest sumie długości jego boków

$$Ob = |AB| + |AC| + |CA| \quad \text{lub} \quad Ob = a + b + c$$

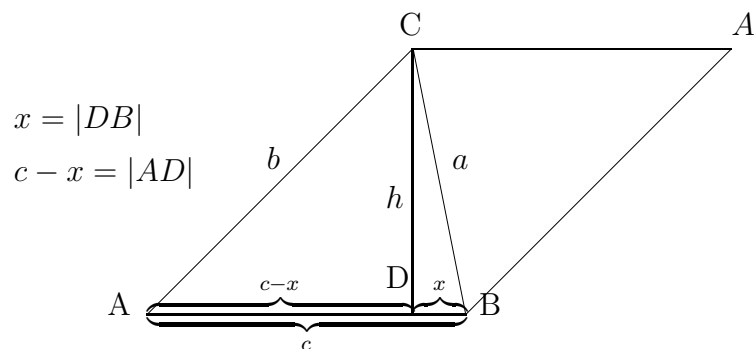
Pole trójkąta $\triangle ABC$ obliczmy stosując wzór Herona.¹⁰

Wzór Herona.

$$P_{\triangle ABC} = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)},$$

gdzie połowa obwodu $p = \frac{a+b+c}{2}$.

Dowód. Rozpatrzmy dwa trójkąty identyczne $\triangle ABC$ i $\triangle BA'C$, jak na rysunku



Zauważmy, że pole równoległoboku $ABA'C$ równe jest

$$P_{ABA'C} = c * h$$

Wysokość $h = |DC|$ obliczamy z twierdzenia Pitagorasa. Mianowicie, z twierdzenia Pitagorasa wynikają następujące związki
Z trójkąta prostokątnego $\triangle ADC$ mamy równość

$$h^2 = b^2 - (c - x)^2$$

¹⁰Wzór Herona stosujemy do trójkąta $\triangle ABC$ o różnej długości boków

Podobnie z trójkąta prostokątnego $\triangle DA'C$

$$h^2 = a^2 - x^2$$

Skąd obliczamy długość odcinka $x = |AD|$

$$b^2 - (c - x)^2 = a^2 - x^2$$

$$b^2 - c^2 + 2c * x - x^2 = a^2 - x^2$$

$$2c * x = a^2 - b^2 + c^2$$

$$x = \frac{a^2 - b^2 + c^2}{2c}$$

Teraz obliczamy kwadrat wysokości równoległoboku $ABA'C$ stosując wzory uproszczonego mnożenia

$$\begin{aligned} h^2 = a^2 - x^2 &= a^2 - \left(\frac{a^2 - b^2 + c^2}{2c}\right)^2 \\ &= \frac{4a^2c^2 - (a^2 - b^2 + c^2)^2}{4c^2} \\ &= \frac{(2ac)^2 - (a^2 - b^2 + c^2)^2}{4c^2} \\ &= \frac{(2ac - a^2 + b^2 - c^2)(2ac + a^2 - b^2 + c^2)}{4c^2} \\ &= \frac{(b^2 - (a - c)^2)((a + c)^2 - b^2)}{4c^2} \\ &= \frac{(b - a + c)(b + a - c)((a + c - b)(a + c + b))}{4c^2} \\ &= \frac{(a + b + c - 2a)(a + b + c - 2c)((a + b + c - 2b)(a + c + b))}{4c^2} \\ &= \frac{2(p - a)2(p - c)2(p - b)2p}{4c^2}, \quad p = \frac{a + b + c}{2} \\ &= \frac{4p(p - a)(p - b)(p - c)}{c^2}, \quad p = \frac{a + b + c}{2} \end{aligned}$$

Pole trójkąta $\triangle ABC$ o danej długości boków równe jest połowie pola równoległoboku $ABA'C$. Zatem mamy wzór Herona na pole trójkąta $\triangle ABC$

$$\begin{aligned} P_{\triangle ABC} = \frac{1}{2}c * h &= \frac{c}{2} \sqrt{\frac{4p(p - a)(p - b)(p - c)}{c^2}} \\ &= \sqrt{p(p - a)(p - b)(p - c)} \end{aligned}$$

Przykład 18.9 Oblicz obwód i pole trójkąta $\triangle ABC$ o długości boków

$$a = |AB| = 3\text{cm}, \quad b = |CA| = 4\text{cm}, \quad c = |AB| = 5\text{cm}$$

Rozwiązanie. Obwód trójkąta ΔABC równy jest sumie długości jego boków

$$Ob = a + b + c = 3cm + 4cm + 5cm = 12cm,$$

polowa obwodu

$$p = \frac{a + b + c}{2} = \frac{3cm + 4cm + 5cm}{2} = 6cm,$$

Pole trójkąta ΔABC obliczamy stosując wzór Herona

$$\begin{aligned} P_{ABC} &= \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)} \\ &= \sqrt{6cm(6cm-3cm)(6cm-4cm)(6cm-5cm)} \\ &= \sqrt{6 * 3 * 2 * 1cm^4} = \sqrt{36cm^4} = 6cm^2. \end{aligned}$$

Zadanie 18.19 Oblicz obwód i pole trójkąta ΔABC o długości boków

$$a = |AB| = 6cm, \quad b = |CA| = 8cm, \quad c = |AB| = 10cm$$

18.8 Czworokąty

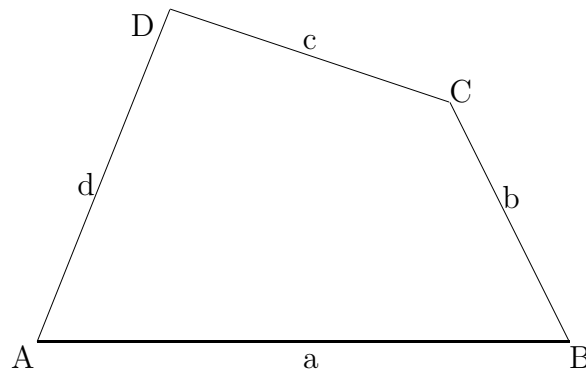
Rozpatrzmy czworokąt $ABCD$ o wierzchołkach A, B, C, D o czterech bokach długości a, b, c, d , i o kącie $\angle ABC$ o wierzchołku B , kącie $\angle BCD$ o wierzchołku C , kącie $\angle CDA$ o wierzchołku D .

Suma długości dowolnie wybranych trzech boków czworokąta jest nie mniejsza od długości boku czwartego, piszemy

$$|AB| + |BC| + |CD| \geq |AD|.$$

Suma kątów czworokąta równa jest 360^0 , w mierze łukowej 2π , piszemy

$$\angle ABC + \angle BCD + \angle CDA + \angle DAB = 360^0$$



Zadanie 18.20 Zmierz boki i kąty tego czworokąta. Oblicz obwód i sumę kątów czworokąta czworokąt $ABCD$.

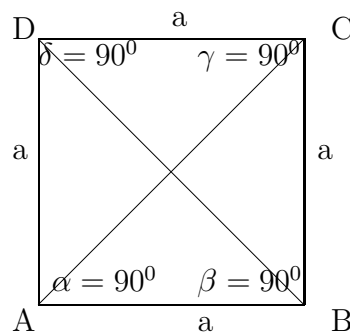
Rozpatrzmy następujące czworokąty

- kwadrat
- prostokąt
- trapez
- równoległobok
- romb
- deltoid
- czworokąt dowolny
- okrąg wpisany i okrąg opisany na czworokącie

11

18.8.1 Czworokąt foremny. Kwadrat.

Kwadrat $ABCD$ jest figurą foremną o czterech bokach równych a i o czterech kątach prostych równych 90° lub w mierze łukowej $\frac{\pi}{2}$.



Kwadrat ma dwie przekątne AC i BD , które przecinają się pod kątem prostym równym 90° lub w mierze łukowej $\frac{\pi}{2}$. Z twierdzenia Pitagorasa obliczamy długość przekątnej

$$|AC|^2 = |BC|^2 = a^2 + a^2 = 2a^2, \quad |AC| = |BC| = a\sqrt{2}.$$

Promień okręgu wpisanego w kwadrat równy jest połowie boku

$$r = \frac{a}{2}$$

¹¹Konstrukcja kwadratu przy pomocy cyrkla i linijki opisana jest w projekcie *Figury podstawowe. Konstrukcja*.

Promień okręgu opisanego na kwadracie równy jest połowie przekątnej

$$R = \frac{a\sqrt{2}}{2}$$

Pole kwadratu

$$P_{ABCD} = a * a^2, \quad \text{obwód kwadratu } Ob = 4 * a.$$

Zadanie 18.21 Oblicz obwód Ob i pole P kwadratu, długość przekątnych, promień r okręgu wpisanego w kwadrat i promień R okręgu opisanego na kwadracie, jeżeli bok kwadratu ma długość $a = 4$.

18.8.2 Prostokąt.

Prostokąt $ABCD$ ma cztery boki parami równe

$$a = c, \quad b = d,$$

i cztery kąty proste równe 90°

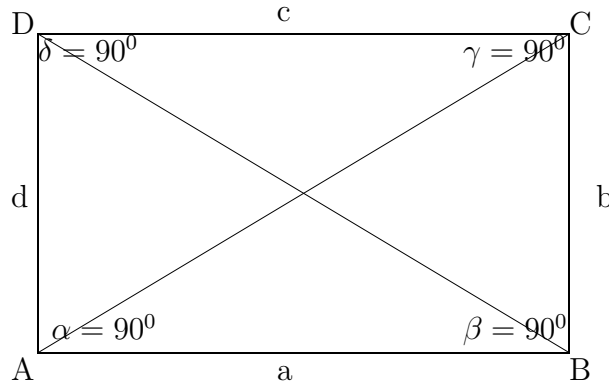
Z twierdzenia Pitagorasa obliczmy przekątne prostokąta

$$|AC| = |BD| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

Pole prostokąta

$$P_{ABCD} = a * b.$$

Obwód prostokąta $Ob = 2 * a + 2 * b$



Okrąg opisany na prostokącie ma promień R równy połowie przekątnych

$$R = \frac{1}{2}|AC| = \frac{1}{2}|BD| = \frac{1}{2}(a^2 + b^2)$$

Natomiast nie istnieje okrąg wpisany w prostokąt, z wyjątkiem kwadratu, który jest szczególnym prostokątem o bokach równych.

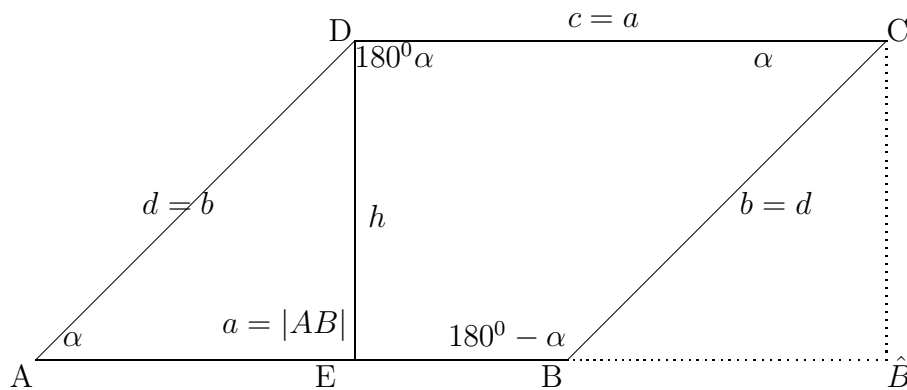
18.8.3 Równoległobok.

Równoległobok $ABCD$ ma cztery boki parami równe

$$a = c, \quad b = d$$

i cztery kąty parami równe

$$\alpha = \angle DAB = \angle BCD, \quad 180^\circ - \alpha = \angle ABC = \angle CDA.$$



Wysokość równoległoboku oznaczamy literą h .

Pole równoległoboku

$$P_{ABCD} = a * h.$$

Istotnie, zauważmy, że pole równoległoboku $ABCD$ równe jest polu prostokąta $E\hat{B}CD$. To znaczy, że

$$P_{A\hat{B}CD} = P_{ABCD} = a * h.$$

i obwód równoległoboku

$$Ob = 2 * a + 2 * b.$$

18.8.4 Romb.

Romb $ABCD$ ma cztery boki równe

$$a = |AB| = |BC| = |CD|$$

i cztery kąty parami równe

$$\alpha = \gamma, \quad \beta = \delta.$$

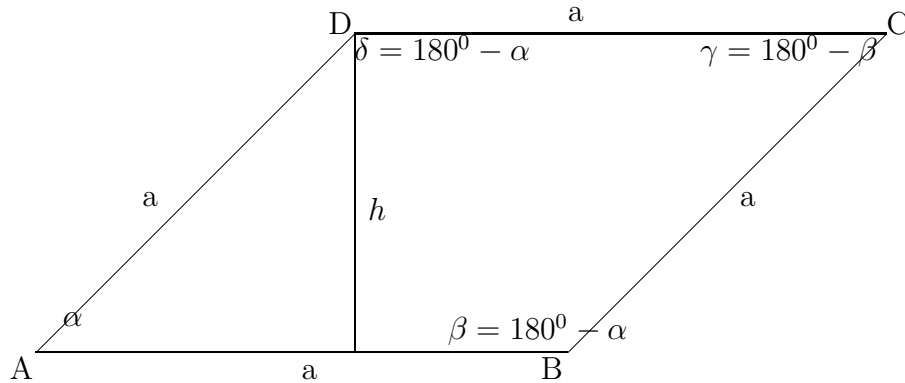
Wysokość rombu oznaczamy literą h .

Zauważmy, że obwód rombu

$$Ob = 4 * a.$$

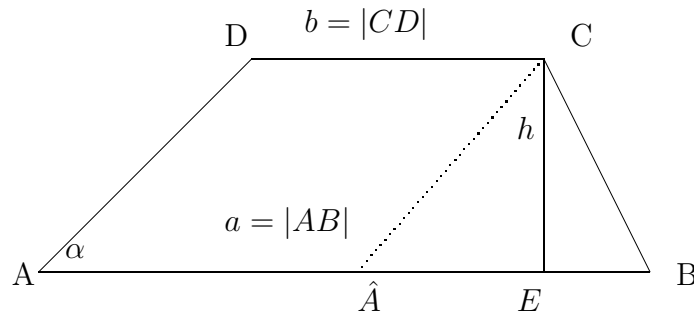
Pole rombu

$$P = a * h.$$



18.8.5 Trapez

Trapez $ABCD$



jest czworokątem o długości podstawy dolnej $a = |AB|$ równoległym do podstawy górnej o długości $b = |CD|$.

Pole trapezu

$$P_{ABCD} = \frac{1}{2}(a + b) * h.$$

Istotnie, zauważmy, że pole trapezu P_{ABCD} równe jest sumie pola równoległoboku

$$\hat{P}_{AECD} = (b * h)$$

i pola trójkąta

$$P_{\hat{A}BC} = \frac{1}{2}(a - b) * h.$$

Zatem pole trapezu

$$\begin{aligned} P_{ABCD} &= \hat{P}_{AECD} + P_{\hat{A}BC} \\ &= b * h + \frac{1}{2}(a - b) * h \\ &= \frac{1}{2}(a + b) * h \end{aligned}$$

Obwód trapezu

$$Ob = |AB| + |BC| + |CD| + |AC|.$$

12

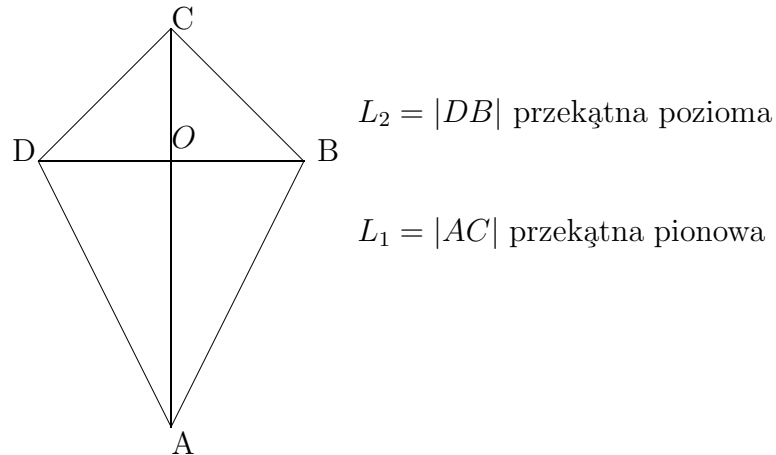
18.8.6 Deltoid.

Deltoid jest czworokątem o równych bokach parami

$$|AB| = |AD|, \quad |CD| = |BC|$$

i o kątach $\angle ADC = \angle ABC$

Deltoid ma dwie prostopadłe przekątne L_1 i L_2 , jedna z nich jest symetralną drugiej, jak niżej na rysunku



Pole deltoidu równe jest połowie iloczynu przekątnych

$$P_{Deltoid} = \frac{1}{2} L_1 * L_2$$

Istotnie, zauważamy, że pole deltoidu P_{ABCD} równe jest sumie pól trójkątów $\triangle ABD$ i $\triangle BCD$

$$\begin{aligned} P_{Deltoid} = P_{ABD} + P_{DBC} &= \frac{1}{2} L_2 * |AO| + \frac{1}{2} L_2 * |OC| \\ &= \frac{1}{2} (|AO| + |OC|) \\ &= \frac{1}{2} * \underbrace{L_1}_{L_1} * L_2. \end{aligned}$$

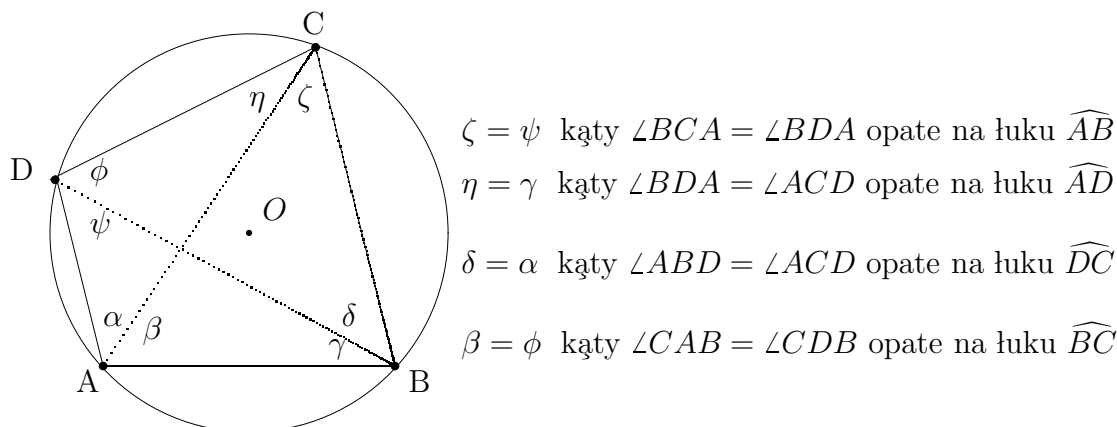
13

¹²Twierdzenie o okręgu opisanym na czworokącie i wpisanym w czworokąt jest opisane w paragrafie o czworokątach Twierdzenie to dotyczy wszystkich czworokątów w tym trapezów

¹³Twierdzenie o okręgu opisanym na czworokącie i wpisanym w czworokąt jest opisane w paragrafie o czworokątach Twierdzenie to dotyczy wszystkich czworokątów w tym deltoidu

18.8.7 Okrąg opisany na czworokącie.

Nie na każdym czworokącie można opisać okrąg i nie w każdy czworokąt można wpisać okrąg. Warunki istnienia okręgu opisanego na czworokącie i okręgu wpisanego w czworokąt podamy niżej. Mianowicie rozpatrzmy czworokąt $ABCD$ wpisany okręgu o promieniu R i środku w punkcie O .



Jak wiemy, kąty środkowe oparte na tym samym łuku są równe. Zatem zauważamy na rysunku, że

$$\begin{aligned}
 \zeta &= \psi \text{ oparte na łuku } \widehat{AB} \\
 \eta &= \gamma \text{ oparte na łuku } \widehat{AD} \\
 \delta &= \alpha \text{ oparte na łuku } \widehat{DC} \\
 \beta &= \phi \text{ oparte na łuku } \widehat{BC}
 \end{aligned}
 \tag{18.5}$$

Warunek konieczny i wystarczający na to, żeby można było opisać okrąg na danym czworokącie o wierzchołkach A, B, C, D podamy w formie następującego twierdzenia

Twierdzenie 18.4 *Na czworokącie $ABCD$ o wierzchołkach A, B, C, D można opisać okrąg wtedy i tylko wtedy, jeżeli suma kątów naprzeciwległych jest równa*

$$\angle ABC + \angle CDA = \angle BCA + \angle DAB
 \tag{18.6}$$

¹⁴ **Dowód.** Dowód twierdzenia wytnika z równości (18.5) kątów $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \eta, \zeta$, które tworzą przekątne z bokami czworokąta. Teraz sprawdzamy równość (18.6)

¹⁴Tutaj $\angle ABC$ oznacza kąt o wierzchołku B i ramionach $[A, B]$ i $[A, D]$.

$$\begin{aligned}
\angle ABC + \angle CDA &= \underbrace{(\delta + \gamma)}_{\angle ABC} + \underbrace{(\phi + \psi)}_{\angle CDA} \\
&= (\alpha + \eta) + (\beta + \zeta) \\
&= \underbrace{(\alpha + \beta)}_{\angle DAC} + \underbrace{(\eta + \zeta)}_{\angle BCD} \\
&= \angle BCA + \angle DAB
\end{aligned}$$

Wzór na pole czworokąta opisanego na okręgu

$$P_{ABCD} = \sqrt{(p-a)(p-b)(p-c)(p-d)}$$

gdzie długości boków

$$a = |AB|, \quad b = |BC|, \quad c = |CD|, \quad d = |DA|,$$

a litera p oznacza połowę obwodu czworokąta

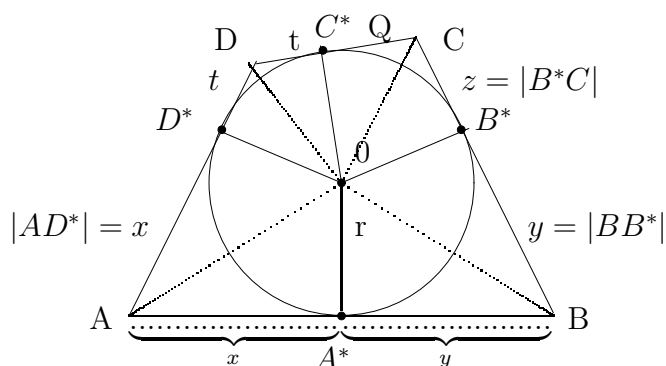
$$p = \frac{1}{2}(a + b + c + d) = \frac{1}{2}(|AB| + |BC| + |CD| + |AD|).$$

18.8.8 Okrąg wpisany w czworokąt

Opis okręgu wpisanego w czworokąt o wierzchołkach A, B, C, D zacznijmy od następujących obserwacji:

- (a) Boki czworokąta są styczne do okręgu wpisanego w punktach styczności A^*, B^*, C^*, D^*
(b) Styczne do okręgu poprowadzone z wierzchołków czworokąta wyznaczają odcinki parami równej długości, piszemy

$$\begin{aligned}
x = |AA^*| = |AD^*|, \quad y = |A^*B| = |BC^*| \\
z = |B^*C| = |CC^*|, \quad t = |C^*D| = |DD^*|
\end{aligned} \tag{18.7}$$



Warunek konieczny i wystarczający na to, żeby można było wpisać okrąg w

danym czworokąt o wierzchołkach A, B, C, D podamy w formie następującego twierdzenia

Twierdzenie 18.5 *W czworokąt $ABCD$ o wierzchołkach A, B, C, D można wpisać okrąg wtedy i tylko wtedy, jeżeli suma długości sumy boków naprzeciwległych jest równa*

$$|AB| + |CD| = |AD| + |BC| \quad (18.8)$$

Dowód. Dowód twierdzenia wynika z własności (a) i (b) stycznej do okręgu i z równości (18.7), parami równych boków naprzeciwległych. Mianowicie, sprawdzamy, że lewa strona równości (18.8)

$$\begin{aligned} |AB| + |CD| &= \underbrace{(x + y)}_{\text{bok } |AB|} + \underbrace{(z + t)}_{\text{bok } |CD|} \\ &= \underbrace{(x + t)}_{\text{bok } |AD|} + \underbrace{(y + z)}_{\text{bok } |BC|} \\ &= |AD| + |BC|, \end{aligned}$$

równa jest prawej stronie równości (18.8).¹⁵

Pole czworokąta i promień okręgu wpisanego w czworokąt. Zauważmy, że promień r okręgu wpisanego w czworokąt jest równy z wysokościami trójkątów

$$\triangle AOB, \quad \triangle BCO, \quad \triangle DCO, \quad \triangle DAO$$

spuszczonymi na boki

$$[A, B], \quad [B, C], \quad [C, D], \quad [D, A]$$

czworokąta $ABCD$.

Zatem pola tych trójkątów są równe odpowiednio

$$P_{\triangle ABO} = \frac{1}{2}r * |AB|$$

$$P_{\triangle BCO} = \frac{1}{2}r * |BC|$$

$$P_{\triangle CDO} = \frac{1}{2}r * |CD|$$

$$P_{\triangle DAO} = \frac{1}{2}r * |DA|$$

Pole czworokąta $ABCD$ równe jest sumie pól czterech trójkątów, piszemy

$$\begin{aligned} P_{ABCD} &= P_{\triangle ABO} + P_{\triangle BCO} + P_{\triangle CDO} + P_{\triangle DAO} \\ &= \frac{1}{2}r * |AB| + \frac{1}{2}r * |BC| + \frac{1}{2}r * |CD| + \frac{1}{2}r * |DA| \\ &= \frac{1}{2}r(|AB| + |BC| + |CD| + |DA|) \\ &= r * p \end{aligned}$$

¹⁵Tutaj korzystamy z łączności dodawania

gdzie litera p oznacza połowę obwodu czworokąta $ABCD$.

$$p = \frac{1}{2}(|AB| + |BC| + |CD| + |DA|).$$

18.8.9 Związki miarowe w trójkącie prostokątnym

Rozpatrzmy trójkąt prostokątny oparty na średnicy AB okręgu. Z twierdzenia Pitagorasa wynika związek pomiędzy bokami trójkąta prostokątnego

$$|AC|^2 + |BC|^2 = |AB|^2$$

Związek ten implikuje inne miary w trójkątach prostokątnych, równoramiennych i równobocznych.

Zauważmy, że trójkąty

$$\triangle ABC, \quad \triangle ADC, \quad \triangle DBC$$

są podobne. Zatem na przeciw równych kątów mają proporcjonalne boki. Z proporcji

$$\frac{h}{|AD|} = \frac{|DB|}{h}$$

lub

$$h^2 = |AD| * |DB|$$

wynika, że wysokość h równa jest średniej geometrycznej rzutów przyprostokątnych na przeciwprostokątną. To znaczy

$$h = \sqrt{|AD| * |DB|}$$

18.9 Zastosowanie iloczynu wektorowego do obliczania pola czworokąta dowolnego.

Pole dowolnego czworokąta $ABCD$ o danych wierzchołkach A, B, C, D we współrzędnych kartezjańskich możemy obliczyć stosując iloczyn wektorowy w przestrzeni kartezjańskiej R^3 cf. (18.9)

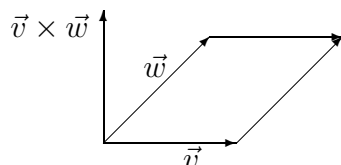
18.9.1 Iloczyn wektorowy w przestrzeni trójwymiarowej R^3

Naturalnie iloczyn wektorowy wykonalny jest w przestrzeni kartezjańskiej trójwymiarowej i opisany jest w rozdziale geometrii przestrzennej. W tym rozdziale, geometrii płaskiej, stosujemy iloczyn wektorowy do obliczania pola czworokąta dowolnego. Rozpatrzmy dwa wektory

$$\vec{v} = (v_1, v_2, v_3), \quad i \quad \vec{w} = (w_1, w_2, w_3)$$

w przestrzeni trójwymiarowej

$$R^3 = \{x = (x_1, x_2, x_3) : -\infty < x_1, x_2, x_3 < \infty\}$$



Wynikiem mnożenia wektorowego wektora \vec{v} przez wektor \vec{w} jest trzeci wektor $\vec{v} \times \vec{w}$, którego współrzędne obliczamy z rozwinięcia Laplace'a macierzy utworzonej ze współrzędnych wektorów

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{pmatrix}$$

Mianowicie iloczyn

$$\vec{v} \times \vec{w} = \left[\text{Det} \begin{pmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{pmatrix}, -\text{Det} \begin{pmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{pmatrix}, \text{Det} \begin{pmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{pmatrix} \right]$$

gdzie wyznaczniki -determinants

$$\begin{aligned} \text{Det} \begin{pmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{pmatrix} &= v_2 * w_3 - v_3 * w_2, \\ -\text{Det} \begin{pmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{pmatrix} &= -(v_1 * w_3 - v_3 * w_1), \\ \text{Det} \begin{pmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{pmatrix} &= v_1 * w_2 - v_2 * w_1 \end{aligned}$$

Skąd otrzymamy wzór na współrzędne iloczynu wektorowego

$$\vec{v} \times \vec{w} = [v_2 * w_3 - v_3 * w_2, -(v_1 * w_3 - v_3 * w_1), v_1 * w_2 - v_2 * w_1]. \quad (18.9)$$

Wektor $\vec{v} \times \vec{w}$ jest prostopadły do wektorów \vec{v} i \vec{w} , piszemy

$$\vec{v} \times \vec{v} \perp \vec{w}, \quad \vec{w} \times \vec{v} \perp \vec{w}$$

Wiemy, że wektory są prostopadłe wtedy i tylko wtedy, jeżeli ich iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0$$

równy jest zero.

Zatem, sprawdzamy iloczyn skalarny

$$\begin{aligned} (\vec{v}, \vec{v} \times \vec{w}) &= ([v_1, v_2, v_3], [v_2 * w_3 - v_3 * w_2, -(v_1 * w_3 - v_3 * w_1), v_1 * w_2 - v_2 * w_1]) \\ &= v_1(v_2 * w_3 - v_3 * w_2) - v_2(v_1 * w_3 - v_3 * w_1) + v_3(v_1 * w_2 - v_2 * w_1) \\ &= (v_1 v_2 w_3 + v_2 v_3 w_1 + v_3 v_1 w_2) - (v_1 v_3 w_2 + v_2 v_1 w_3 + v_3 v_2 w_1) = 0 \end{aligned}$$

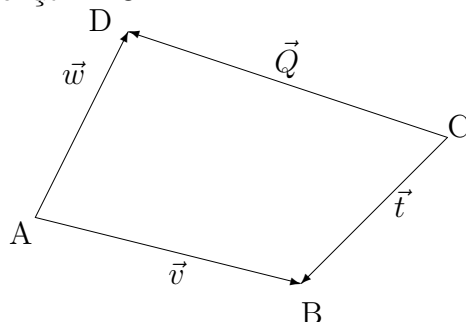
Długość wektora $\vec{v} \times \vec{w}$ równa jest polu równoległoboku o bokach \vec{v} i \vec{w} .

¹⁶ Zatem długość wektora

$$|\vec{v} \times \vec{w}| = \sqrt{|v_2 * w_3 - v_3 * w_2|^2 + |-(v_1 * w_3 - v_3 * w_1)|^2 + |v_1 * w_2 - v_2 * w_1|^2}$$

18.9.2 Pole czworokąta. Przykłady

Rozpatrzmy czworokąt $ABCD$



o wierzchołkach

$$A = (a_1, a_2, a_3), \quad B = (b_1, b_2, b_3)$$

$$C = (c_1, c_2, c_3), \quad D = (d_1, d_2, d_3)$$

rozpięty na wektorach

$$\vec{v} = [v_1, v_2, v_3] = \vec{AB}, \quad \vec{w} = [w_1, w_2, w_3] = \vec{AD},$$

$$\vec{Q} = [z_1, z_2, z_3] = \vec{CB}, \quad \vec{t} = [t_1, t_2, t_3] = \vec{CD},$$

gdzie współrzędne wektorów \vec{v} , \vec{w} , \vec{Q} , \vec{t} określamy przez różnice współrzędnych wierzchołków A, B, C, D czworokąta $ABCD$

$$v_1 = b_1 - a_1, \quad v_2 = b_2 - a_2, \quad v_3 = b_3 - a_3,$$

$$w_1 = d_1 - a_1, \quad w_2 = d_2 - a_2, \quad w_3 = d_3 - a_3,$$

$$z_1 = b_1 - c_1, \quad z_2 = b_2 - c_2, \quad z_3 = b_3 - c_3,$$

$$t_1 = d_1 - c_1, \quad t_2 = d_2 - c_2, \quad t_3 = d_3 - c_3.$$

Stosując iloczyn wektorowy (cf. (18.9)) możemy obliczyć pole dowolnego czworokąta o danych współrzędnych jego wierzchołków. Mianowicie, pole czworokąta wypukłego $ABCD$ równe jest połowie sumy iloczynu wektorowego wektorów ¹⁷

$$P_{ABCD} = \frac{1}{2} \vec{v} \times \vec{w} + \frac{1}{2} \vec{Q} \times \vec{t} \quad (18.10)$$

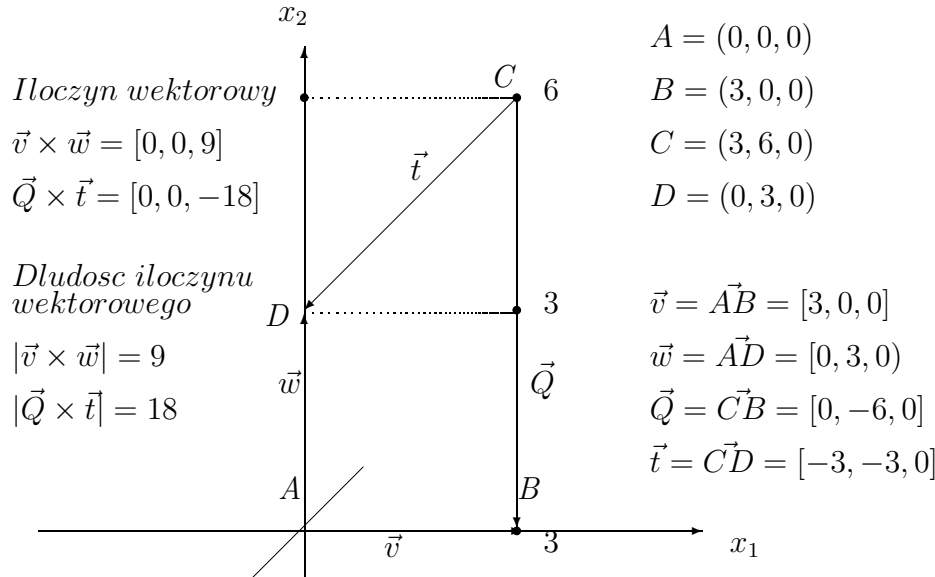
¹⁶Długość iloczynu wektorowego $|\vec{v} \times \vec{w}| = |\vec{v}| * |\vec{w}| * \cos \alpha$, gdzie α oznacza kąt pomiędzy wektorami \vec{v} , \vec{w} . Pole czworokąta $P_{ABCD} = |\vec{v} \times \vec{w}| + |\vec{Q} \times \vec{t}|$ równe jest długości iloczynu wektorowego.

¹⁷Pole czworokąta wklęsłego równe jest różnicy iloczynów wektorowych $P_{ABCD} = \frac{1}{2} \vec{v} \times \vec{w} - \frac{1}{2} \vec{Q} \times \vec{t}$

Przykład 18.10 Oblicz pole czworokąta $ABCD$ rozpiętego na wektorach

$$\vec{v} = [3, 0, 0] = \vec{AB}, \quad \vec{w} = [0, 3, 0] = \vec{AD},$$

$$\vec{Q} = [0, -6, 0] = \vec{CB}, \quad \vec{t} = [-3, -3, 0] = \vec{CD}$$



Obliczamy iloczyny wektorowe $\vec{v} \times \vec{w}$ i $\vec{Q} \times \vec{t}$ stosując wzory (cf. (18.9))

$$\begin{aligned} \vec{v} \times \vec{w} &= [0 * 0 - 3 * 0, -(3 * 0 - 0 * 0), 3 * 3 - 0 * 0] \\ &= [0, 0, 9] \end{aligned}$$

i iloczyny wektorów

$$\begin{aligned} \vec{Q} \times \vec{t} &= [-6 * 0 - 3 * 0, -(0 * 0 - 3 * 0), 0 * 3 - 6 * 3] \\ &= [0, 0, -18] \end{aligned}$$

Obliczamy pole czworokąta $ABCD$ jako sumę połowy iloczynu wektorowego wektorów \vec{v} , \vec{w} i \vec{Q} , \vec{t} .

Mianowicie

$$\begin{aligned} P_{ABCD} &= \frac{1}{2} |\vec{v} \times \vec{w}| + \frac{1}{2} |\vec{Q} \times \vec{t}| \\ &= \frac{1}{2} \sqrt{0^2 + 0^2 + 9^2} + \frac{1}{2} \sqrt{0^2 + 0^2 + (-18)^2} \\ &= \frac{1}{2} * 9 + \frac{1}{2} * 18 \\ &= 4.5 + 9 = 13.5 \end{aligned}$$

18

Rozpatrzmy inny przykład obliczania pola czworokąta stosując iloczyn wektorowy.

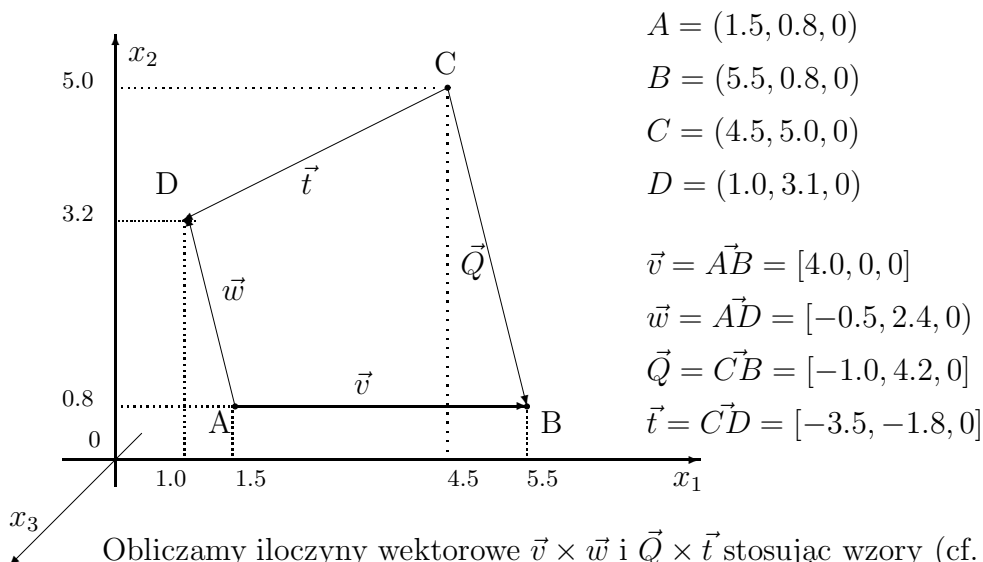
Przykład 18.11 *Oblicz pole czworokąta $ABCD$ rozpiętego na wektorach*

$$\vec{v} = [4.0, 0, 0] = \vec{AB},$$

$$\vec{w} = [-0.5, 2.4, 0] = \vec{AD},$$

$$\vec{Q} = [-1.0, 4.2, 0] = \vec{CB},$$

$$\vec{t} = [-3.5, -1.8, 0] = \vec{CD}$$



Obliczamy iloczyny wektorowe $\vec{v} \times \vec{w}$ i $\vec{Q} \times \vec{t}$ stosując wzory (cf. (18.9))

$$\begin{aligned} \vec{v} \times \vec{w} &= [0 * 0 - 0 * 2.4, -(4 * 0 + 0.5 * 0), 4 * 2.4 + 0.5 * 0] \\ &= [0, 0, 9.6] \end{aligned}$$

i iloczyn wektorów

$$\begin{aligned} \vec{Q} \times \vec{t} &= [4.2 * 0 + 1.8 * 0, -((-1) * 0 - (-3.5) * 0), 1 * 1.8 + 4.2 * 3.5] \\ &= [0, 0, 16.5] \end{aligned}$$

Obliczamy pole czworokąta $ABCD$ jako sumę połowy iloczynu wektorowego wektorów \vec{v} , \vec{w} i \vec{Q} , \vec{t} .

¹⁸Długość wektora $\vec{v} = [v_1, v_2, v_3]$ o współrzędnych v_1, v_2, v_3 w przestrzeni kartezjńskiej R^3 obliczmy ze wzoru $|\vec{v}| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$

Mianowicie

$$\begin{aligned}
 P_{ABCD} &= \frac{1}{2}|\vec{v} \times \vec{w}| + \frac{1}{2}|\vec{Q} \times \vec{t}| \\
 &= \frac{1}{2}\sqrt{0^2 + 0^2 + 9.6^2} + \frac{1}{2}\sqrt{0^2 + 0^2 + 16.5^2} \\
 &= \frac{1}{2} * 9.6 + \frac{1}{2} * 16.5 \\
 &= 4.8 + 8.25 = 13.05
 \end{aligned}$$

19

Zadanie 18.22 *Oblicz długości wektorów*

$$(i) \quad \vec{v} = [3, 0, 4], \quad \vec{w} = [8, -6, 0]$$

(ii) *Oblicz iloczyn wektorowy $\vec{v} \times \vec{w}$ wektorów*

$$\vec{v} = [3, 0, 4], \quad \vec{w} = [8, -6, 0]$$

(iii) *Sprawdź, że wektory*

$$\vec{v} \perp \vec{w} \times \vec{w}$$

są prostopadłe.

Zadanie 18.23 *Sprawdź, że wektor*

$$\vec{w} = [w_1, w_2, 0]$$

jest prostopadły do wektora

$$\vec{v} \times \vec{w},$$

gdzie wektor

$$\vec{v} = [v_1, v_2, 0]$$

18.10 Figury płaskie foremne

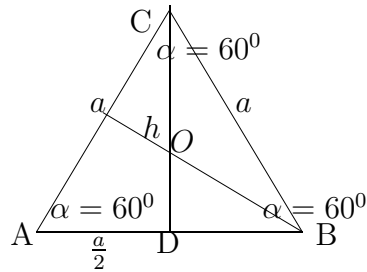
Figurami foremnymi na płaszczyźnie nazywamy figury płaskie, które mają wszystkie boki i wszystkie kąty równe.

18.10.1 Trójkąt foremny

Trójkąt równoboczny jest trójkątem foremny

Trójkąt równoboczny ma wszystkie boki równe i wszystkie kąty równe $\alpha = 60^\circ$, w mierze łukowej $\alpha = \frac{\pi}{3}$ jak na rysunku

¹⁹Długość wektora $\vec{v} = [v_1, v_2, v_3]$ o współrzędnych v_1, v_2, v_3 w przestrzeni kartezjańskiej R^3 obliczmy ze wzoru $|\vec{v}| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$

Trójkąt równoboczny $\triangle ABC$

Wysokość h trójkąta $\triangle ABC$ jest dwusieczną kąta α i dzieli podstawę a na połowę w punkcie D . Podobnie wysokości trójkąta równobocznego spuszczone na pozostałe boki dzielą podstawę na połowy i przecinają się w punkcie O , to jest w środku okręgu wpisanego w trójkąt równoboczny. Punkt przecięcia wysokości O dzieli te wysokości w stosunku $1 : 3$. To znaczy zachodzi następująca proporcja

$$\frac{|DO|}{|DC|} = \frac{1}{3}, \quad |DC| = h$$

Stąd mamy

$$|DO| = \frac{1}{3}h, \quad \text{ i } \quad |OC| = \frac{2}{3}h$$

Z twierdzenia Pitagorasa obliczamy wysokość h trójkąta $\triangle ABC$

$$h^2 = a^2 - \left(\frac{a}{2}\right)^2 = \frac{3}{4}a^2,$$

Wysokość trójkąta równobocznego

$$h = \frac{a\sqrt{3}}{2}$$

Obliczamy pole trójkąta równobocznego

$$P = h * \frac{a}{2} = \frac{a\sqrt{3}}{2} * \frac{a}{2} = \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$$

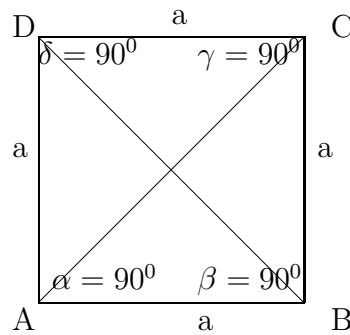
$$P = \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$$

Pole trójkąta równobocznego o boku a

$$P = \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$$

18.10.2 Czworokąt foremny

Kwadrat $ABCD$ jest figurą foremną o czterech bokach równych a i o czterech kątach prostych równych 90° lub w mierze łukowej $\frac{\pi}{2}$.



Kwadrat ma dwie przekątne AC i BD , które przecinają się pod kątem prostym równym 90° lub w mierze łukowej $\frac{\pi}{2}$. Z twierdzenia Pitagorasa obliczamy długość przekątnej

$$|AC|^2 = |BC|^2 = a^2 + a^2 = 2a^2, \quad |AC| = |BC| = a\sqrt{2}.$$

Promień okręgu wpisanego w kwadrat równy jest połowie boku

$$r = \frac{a}{2}$$

Promień okręgu opisanego na kwadracie równy jest połowie przekątnej

$$R = \frac{a\sqrt{2}}{2}$$

Pole kwadratu

$$S = a * a^2, \quad \text{obwód kwadratu } Ob = 4 * a.$$

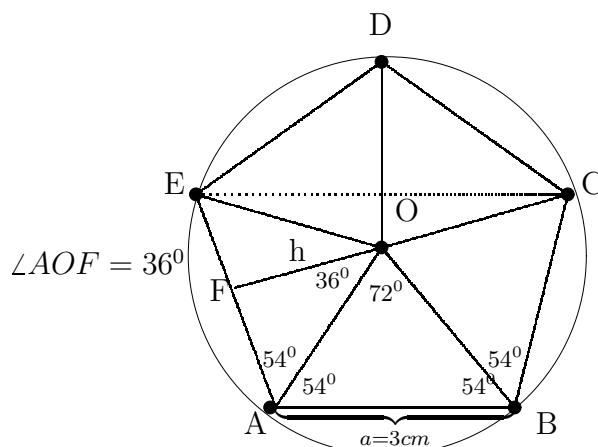
Zadanie 18.24 Oblicz obwód, długość przekątnych i pole kwadratu o boku $a = 4$

18.10.3 Pięciokąt foremny

Pięciokąt foremny o bokach równych a i kątach równych

$$\angle EAB = \alpha = 108^\circ$$

lub w mierze łukowej $\alpha = \frac{3\pi}{5}$ ma 5 równych przekątnych.



$$\angle EAB = \angle ABC = \angle BCD = \angle CDE = \angle DEA = \alpha = 108^\circ$$

Pole pięciokąta foremnego. Pole pięciokąta foremnego składa się z 5 – ciu pól trójkątów równoramiennych i przystających o wysokości h i podstawie a . Pola jednego z pięciu trójkątów $\triangle AOE$

$$P_{\triangle AOE} = \frac{1}{2}a * h$$

gdzie wysokość

$$\begin{aligned} h = \frac{1}{2}a * \operatorname{ctg} 36^\circ &= \frac{a}{2} * \frac{1}{\sqrt{5 - 2\sqrt{5}}} \\ &= \frac{a}{2} * \frac{\sqrt{5 + 2\sqrt{5}}}{\sqrt{25 - 20}} \\ &= \frac{a}{2} * \frac{\sqrt{5 + 2\sqrt{5}}}{\sqrt{5}} \\ &= \frac{a}{2} * \frac{\sqrt{25 + 10\sqrt{5}}}{5} \end{aligned}$$

Zatem pole pięciokąta foremnego o boku a obliczamy ze wzoru

$$P = 5 * P_{\triangle AOE} = 5 * \frac{1}{2} * a * h = \frac{a^2}{4} \sqrt{25 + 10 * \sqrt{5}}$$

Pole pięciokąta foremnego

Promień okręgu opisanego na pięciokącie foremnym. Promień $R = |AO|$ okręgu opisanego na pięciokącie foremnym, obliczymy z trójkąta prostokątnego $\triangle AOF$ stosując twierdzenie Pitagorasa.

Mianowicie, kwadrat promienie R^2 równy jest sumie kwadratów przyprostokątnych $|FO|^2 + |FA|^2$, pisamy

$$\begin{aligned}
 R^2 &= \underbrace{|FO|^2}_{h^2} + |FA|^2 \\
 &= h^2 + \left(\frac{a}{2}\right)^2 \\
 &= \underbrace{\left(\frac{a}{10} * \sqrt{25 + 10\sqrt{5}}\right)^2}_{h^2} + \left(\frac{a}{2}\right)^2 \\
 &= \frac{a^2}{100}(25 + 10\sqrt{5}) + \frac{25a^2}{100} \\
 &= \frac{a^2}{100}(50 + 10\sqrt{5})
 \end{aligned}$$

Skąd obliczmy promień okręgu opisanego na pięciokącie foremnym

$$\begin{aligned}
 R &= \sqrt{\frac{a^2}{100}(50 + 10\sqrt{5})} \\
 &= \frac{a}{10} \underbrace{\sqrt{50 + 10\sqrt{5}}}_R
 \end{aligned}$$

Promień okręgu wpisanego w pięciokąt foremny. Promień $r = |FO|$ okręgu wpisanego w pięciokąt foremny, obliczymy z trójkąta prostokątnego $\triangle AOF$ stosując twierdzenie Pitagorasa.

Mianowicie, kwadrat promienie R^2 równy jest sumie kwadratów przyprostokątnych $|FO|^2 + |FA|^2$, pisamy Zauważmy, że promień $r = |FO| = h$ okręgu wpisanego w pięciokąt foremny równy jest

$$r = \frac{a}{10} * \sqrt{25 + 10\sqrt{5}}$$

Przekątne pięciokąta foremnego. Pięciokąt foremny ma 5 przekątnych równych o długości

$$\begin{aligned}
 d = |EC| &= 2a * \cos\frac{\pi}{5} \\
 &= 2a * \frac{1 + \sqrt{5}}{4} \\
 &= \frac{a}{2}(1 + \sqrt{5})
 \end{aligned}$$

18.10.4 Sześciokąt foremny

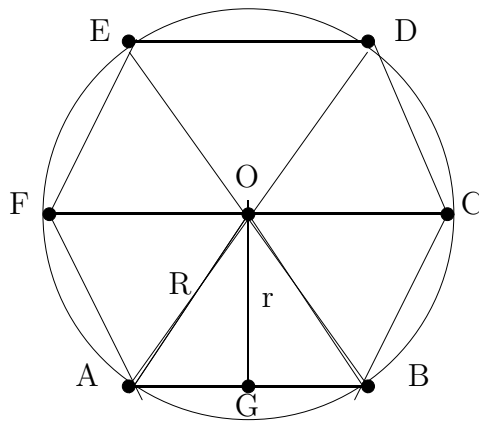
Sześciokąt foremny o sześciu bokach a równych

$$|AB| = |BC| = |CD| = |DE| = |EF| = |FE| = a = R$$

promieniowi R okręgu opisanego na sześciokącie i sześciu równych kątach

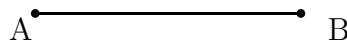
$$\angle ABC = \angle BCD = \angle CDE = \angle DEF = \angle EFC = \angle FAB = \alpha = 120^\circ.$$

w mierze łukowej $\alpha = \frac{2\pi}{3}$.



Konstrukcja sześciokąta foremnego przy pomocy cyrkla i linijki. Konstrukcja sześciokąta foremnego przy pomocy cyrkla i linijki jest bardzo prosta, najbardziej prosta ze wszystkich konstrukcji figur foremnych.

Mianowicie, niech będzie dany bok sześciokąta jako odcinek $[A, B]$



Stawiamy cyrkiel w dowolnie wybranym punkcie O , środku okręgu i rozwartością cyrkla równą odcinkowi $[A, B]$ zakreślamy okrąg o promieniu $R = |AB| = a$ równym bokowi sześciokąta $ABCDEF$.

Następnie, stawiamy cyrkiel w dowolnym punkcie okręgu A i rozwartością cyrkla $R = a$ zakreślamy łuk przecinający okrąg w punkcie B , dalej stawiamy cyrkiel w punkcie B i zakreślamy łuk przecinający okrąg w punkcie C , dalej stawiamy cyrkiel w punkcie C i zakreślamy łuk przecinający okrąg w punkcie D , dalej stawiamy cyrkiel w punkcie D i zakreślamy łuk przecinający okrąg w punkcie E , dalej stawiamy cyrkiel w punkcie E i zakreślamy łuk przecinający okrąg w punkcie F .

Łączymy punkty A, B, C, D, E, F na okręgu przy pomocy linijki. W ten sposób narysowaliśmy sześciokąt foremny $ABCDEF$.

Zauważmy, że sześciokąt foremny składa się z 6 – ciu trójkątów przystających i równobocznych obokach równych R i o wszystkich kątach równych $60^\circ \sim \frac{\pi}{3}$.

Wszystkie z 6 – *ciu* trójkątów

$$\Delta ABO, \Delta BCO, \Delta CDO, \Delta DEO, \Delta EFO,$$

mają wysokości równe $h = r = |OG|$ promieniowi okręgu wpisanego w sześciokąt. Wysokość h obliczamy stosując twierdzenie Pitagorasa do trójkąta prostokątnego ΔAGO . Mianowicie

$$h^2 = R^2 - \left(\frac{R}{2}\right)^2 = \frac{3R^2}{4}, \quad h = \frac{R\sqrt{3}}{2}.$$

Pole sześciokąta foremnego składa się z 6-ciu pól trójkątów równobocznych o bokach równych $a = R = |AO|$.

Pole jednego trójkąta równobocznego równe jest

$$P_{\Delta} = \frac{1}{2}a * h = \frac{a^2}{4}\sqrt{3}$$

Zatem, pole sześciokąta równe jest

$$P = 6 * P_{\Delta} = 6 * \frac{a^2}{4}\sqrt{3} = \underbrace{\frac{3a^2}{2}\sqrt{3}}_{\text{pole } P \text{ sześciokąta}}.$$

Obwód sześciokąta foremnego równy jest

$$Ob = 6 * a \quad \text{lub} \quad Ob = 6 * R, \quad \text{bo} \quad a = R.$$

18.10.5 Ośmiokąt foremny

Ośmiokąt foremny o ośmiu bokach równych

$$|AB| = |BC| = |CD| = |DE| = |EF| = |FE| = |FG| = a$$

i o ośmiu równych kątach równych

$$\begin{aligned} \angle ABC = \angle BCD = \angle CDE &= \angle DEF = \angle EFG = \angle FGH \\ &= \angle GHA = \angle HAB = \alpha = 135^{\circ} \end{aligned}$$

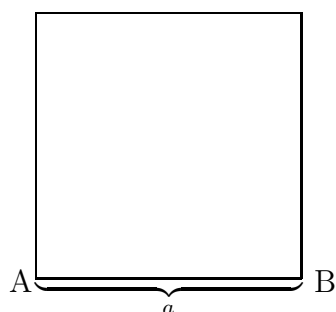
w mierze łukowej $\alpha = \frac{3\pi}{4}$.

18.10.6 Konstrukcja ośmiokąta foremnego.

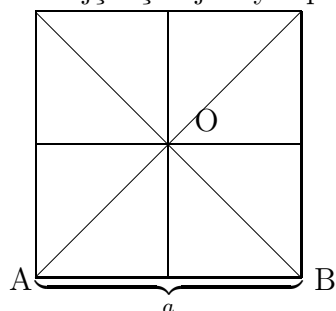
Konstrukcja ośmiokąta foremnego o danym boku wykonamy przy pomocy cyrkla i linijki.

1. Konstruujemy kwadrat o danym boku $a = |AB|$ przy pomocy cyrkla i linijki.²⁰

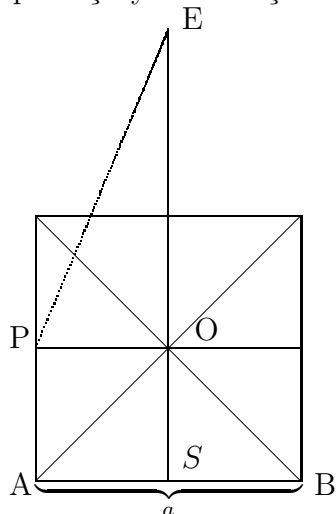
²⁰Konstrukcje elementarne opisane w poprzednich paragrafach



2. Rysujemy przekątne i symetralne boków kwadratu. Przekątne i symetralne boków kwadratu przecinają się w jednym punkcie O .



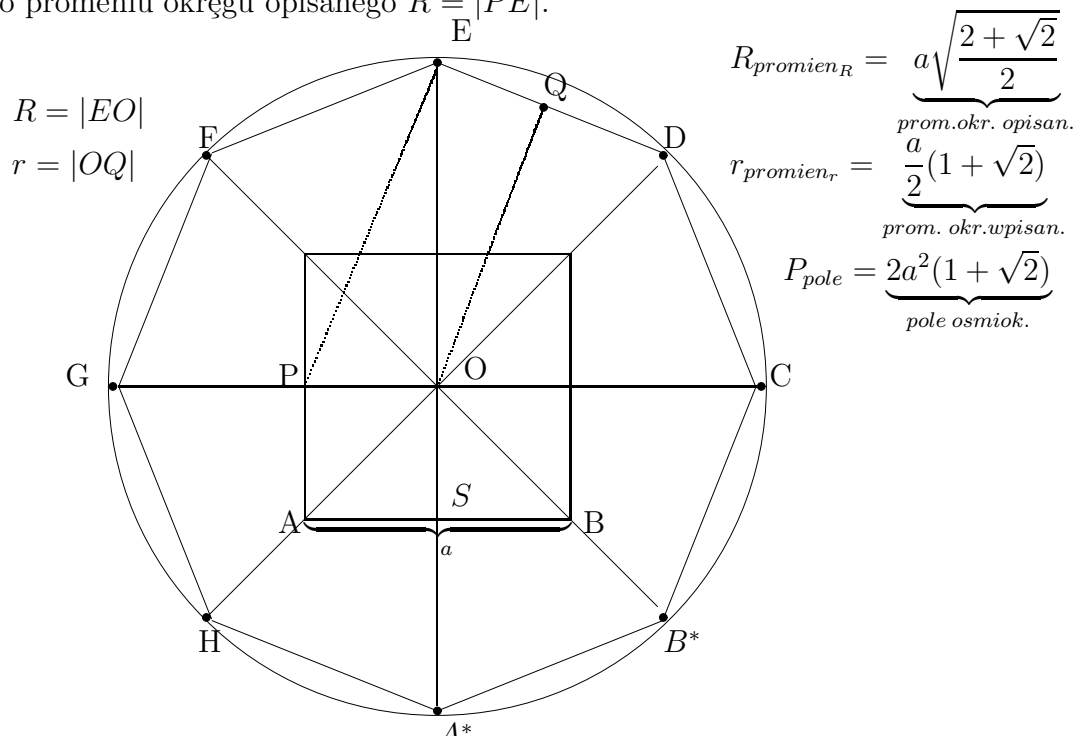
3. Na przedłużeniu symetralnej podstawy kwadratu odkładamy rozwartością cyrkla równą połowie przekątnej, to jest odcinek $|AO|$, stawiając cyrkiel w punkcie O przecięcia przekątnych. Literą E oznaczamy wierzchołek ośmiokąta.



4. Rozwartością cyrkla równą promieniowi $R = |PE|$ rysujemy okrąg stawiając cyrkiel w punkcie O . Następnie przedłużamy przekątne kwadratu i środkowe boków do punktów przecięcia $A^*, B^*, C, D, E, F, G, H$ z okręgiem, to jest do wierzchołków ośmiokąta foremnego $A^*B^*CDEFHG$ o danym boku $a = |AB|$. Łączymy wierzchołki $A^*, B^*, C, D, E, F, G, H$ ośmiokąta przy pomocy linijki. W ten sposób skonstruowaliśmy ośmiokąt foremny

$$A^*B^*CDEFHG$$

o promieniu okręgu opisanego $R = |PE|$.



$$R_{\text{promien}_R} = a \underbrace{\sqrt{\frac{2 + \sqrt{2}}{2}}}_{\text{prom. okr. opisan.}}$$

$$r_{\text{promien}_r} = \underbrace{\frac{a}{2}(1 + \sqrt{2})}_{\text{prom. okr. wpisan.}}$$

$$P_{\text{pole}} = \underbrace{2a^2(1 + \sqrt{2})}_{\text{pole osmiok.}}$$

Z konstrukcji ośmiokąta foremnego wynika, że promień $R = |EO|$ okręgu opisanego na ośmiokącie równy jest przeciwprostokątnej $R = |EO|$ trójkąta prostokątnego $\triangle QEO$.

$$\angle OEP = 22.5^\circ \sim \frac{\pi}{8}, \quad \angle EPO = 67.5^\circ \sim \frac{3\pi}{8}.$$

Pole ośmiokąta foremnego. Zauważmy, że ośmiokąt foremny składa się z 8 – *miu* trójkątów przystających i równoramiennych o równych ramionach promieniowi R okręgu opisanego na ośmiokącie i o wszystkich kątach równych $135^\circ \sim \frac{3\pi}{4}$.

Wszystkie z 8 – *miu* trójkątów

$$\triangle A^*B^*O, \triangle B^*CO, \triangle CDO, \triangle DEO,$$

$$\triangle EFO, \triangle FGO, \triangle GHO, \triangle HA^*O$$

mają wysokości równe $h = r = |OQ|$ promieniowi $r = h$ okręgu wpisanego w ośmiokąt.

Stosując twierdzenia Pitagorasa do trójkąta prostokątnego $\triangle OQE$ obliczamy kwadrat wysokości

$$\begin{aligned} h^2 = |OE|^2 - |QE|^2 &= \underbrace{\left(\frac{a}{2} + \frac{a}{2}\sqrt{2}\right)^2 + \left(\frac{a}{2}\right)^2}_{R^2} - \left(\frac{a}{2}\right)^2 \\ &= \frac{a^2}{4}(1 + \sqrt{2})^2. \end{aligned}$$

Skąd obliczamy wysokości i promień okręgu wpisanego w ośmiokąt

$$h = r = \frac{a}{2}(1 + \sqrt{2})$$

Promień R okręgu opisanego na ośmiokącie. Promień okręgu opisanego na ośmiokącie wynika z konstrukcji ośmiokąta foremnego. Jego wartość obliczamy stosując twierdzenie Pitagorasa do trójkąt prostokątnego $\triangle OQE$. Mianowicie kwadrat przeciwprostokątnej $R = |EO|$ równy jest

$$\begin{aligned} R^2 = |EO|^2 &= |QO|^2 + |ES|^2 = h^2 + \left(\frac{a}{2}\right)^2 \\ &= \left(\frac{a}{2}(1 + \sqrt{2})\right)^2 + \left(\frac{a}{2}\right)^2 \\ &= \frac{a^2}{4}(3 + 2\sqrt{2}) + \frac{a^2}{4} = a^2 + \frac{a^2}{2}\sqrt{2} \\ &= a^2\left(1 + \frac{1}{2}\sqrt{2}\right) \end{aligned}$$

Skąd obliczamy promień okręgu opisanego na ośmiokącie foremnym

$$R = a\sqrt{\frac{2 + \sqrt{2}}{2}}$$

Pole ośmiokąta foremnego. Pole ośmiokąta foremnego składa się z 8 – miu pól trójkątów równoramiennych o podstawie długości a i bokach długości R . Pole jednego trójkąta równoramiennego równe jest

$$P_{\Delta} = \frac{1}{2}a * h = \frac{a^2}{4}(1 + \sqrt{2})$$

Zatem, pole ośmiokąta równe jest

$$P = 8 * P_{\Delta} = 8 * \frac{a^2}{4}(1 + \sqrt{2}) = \underbrace{2a^2(1 + \sqrt{2})}_{\text{pole } P \text{ ośmiokąta}}$$

Obwód ośmiokąta foremnego równy jest $Ob = 8 * a$.

Promień r okręgu wpisanego w ośmiokąt i promień R okręgu opisanego na ośmiokącie foremnym o danym boku, obliczymy również stosując związki trygonometryczne w trójkącie prostokątnym $\triangle OQE$. Mianowicie, promień okręgu wpisanego w ośmiokąt

$$r = \frac{1}{2}a * ctg \frac{\pi}{8}$$

Wartość funkcji $ctg \frac{\pi}{8}$ obliczamy stosując tożsamość trygonometryczną

$$ctg \alpha - \frac{1}{ctg \alpha} = ctg 2\alpha$$

dla $\alpha = \frac{\pi}{8}$

$$\begin{aligned} \operatorname{ctg} \frac{\pi}{8} - \operatorname{tg} \frac{\pi}{8} &= \frac{\cos \frac{\pi}{8}}{\sin \frac{\pi}{8}} - \frac{\sin \frac{\pi}{8}}{\cos \frac{\pi}{8}} \\ &= \frac{\cos^2 \frac{\pi}{8} - \sin^2 \frac{\pi}{8}}{\sin \frac{\pi}{8} * \cos \frac{\pi}{8}} \\ &= \frac{2 * \cos \frac{\pi}{4}}{\sin \frac{\pi}{4}} = 2 \operatorname{ctg} \frac{\pi}{4} \end{aligned}$$

Skąd mamy równość

$$\operatorname{ctg} \frac{\pi}{8} - \frac{1}{\operatorname{tg} \frac{\pi}{8}} = \operatorname{ctg} \frac{\pi}{8} \quad \text{lub} \quad \operatorname{ctg}^2 \frac{\pi}{8} - 2 \operatorname{ctg} \frac{\pi}{8} - 1 = 0$$

Dla $z = \operatorname{ctg} \frac{\pi}{8}$ znajdujemy wartość z rozwiązując równanie kwadratowe

$$z^2 - 2z - 1 = 0, \quad \text{wyznisk} \quad \Delta = 8, \quad \text{wartosc} \quad z = \frac{2 + \sqrt{8}}{2} = 1 + \sqrt{2}$$

Zatem $\operatorname{ctg} \frac{\pi}{8} = 1 + \sqrt{2}$ i promień okręgu wpisanego w ośmiokąt foremny

$$r = \frac{1}{2} a * \operatorname{ctg} \frac{\pi}{8} = \frac{a}{2} \underbrace{(1 + \sqrt{2})}_r$$

Zadanie 18.25 Oblicz obwód i pole ośmiokąta foremnego $ABCDCEFG$ o długości boku $|AB| = 2$

Zadanie 18.26 Mając promień $r = 8$ ośmiokąta foremnego, oblicz promień R okręgu opisanego na ośmiokącie foremnym.

Zadanie 18.27 Mając dany bok $a = 3\text{cm}$ oblicz promień r okręgu wpisanego i promień R okręgu opisanego na ośmiokącie foremnym.

Zadanie 18.28 Skonstruuuj ośmiokąt foremnym o boku $a = 3\text{cm}$ przy pomocy cyrkla i linijki. Zmierz promień r okręgu wpisanego w ośmiokąt i promień R okręgu opisanego na ośmiokącie foremnym.

Zadanie 18.29 (i) Oblicz obwód i pole trójkąta ΔABC o długości boków

$$|AB| = 10, \quad |BC| = 8, \quad |AC| = 6$$

(ii) Sprawdź czy trójkąt ΔABC jest prostokątny.

Zadanie 18.30 Oblicz obwód i pole trójkąta ΔABC o długości boków

$$|AB| = 3, \quad |BC| = 5, \quad |AC| = 7$$

stosując wzór Herona

Zadanie 18.31 *Oblicz obwód i pole równoległoboku $ABCD$ o długości boków*

$$|AB| = |CD| = 4, \quad |BC| = |AD| = 5,$$

stosując wzór Herona

Zadanie 18.32 *Oblicz obwód i pole sześciokąta foremnego $ABCDEF$ o długości boku $|AB| = 5$*

Chapter 19

Geometria w przestrzeni. Stereometria

19.1 Wstęp.

Stereometria to geometria figur w przestrzeni. W tym rozdziale zajmiemy się następującymi figurami:

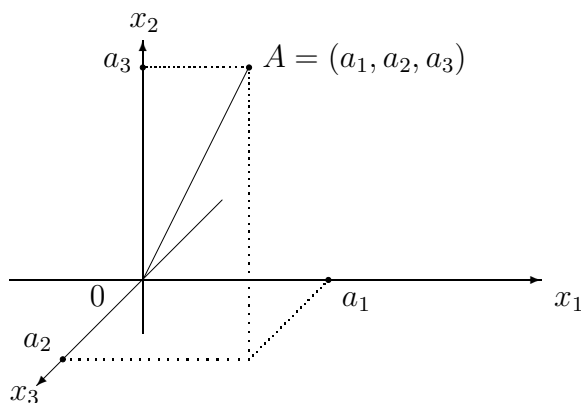
1. Kartezjański układ współrzędnych.
Punkty i wektory w przestrzeni.
2. Parametryczne równanie prostej
3. Graniastosłupy i prostopadłościany,
objętość i pole powierzchni
4. Ostrosłupy, objętość i pole powierzchni
5. Bryły obrotowe: walec, kula, stożek,
objętość i pole powierzchni.

Wśród brył w przestrzeni, wyróżniamy bryły foremne i bryły platońskie. Bryły foremne mają wszystkie ściany przystające. Bryły platońskie, do których należą czworościan, sześciąt, ośmiościan, dwunastościan i dwudziestościan, uważane były w czasach starożytnych w Akademi Platona (427-347, B.C.) za figury idealne.

19.2 Punkty i wektory w przestrzeni kartezjańskiej

Położenie punktów i wektorów w przestrzeni określamy we współrzędnych kartezjańskich.

Podobnie jak na płaszczyźnie położenie figur geometrycznych w przestrzeni określamy we współrzędnych kartezjańskich.



Na osiach liczbowych o kierunku i zwrocie osi x_1 , x_2 , x_3 odkładamy współrzędne punktów w przestrzeni kartezjańskiej

$$\mathbb{R}^3 = \{(x_1, x_2, x_3) : -\infty < x_1, x_2, x_3 < \infty.\}$$

Punkt $A = (a_1, a_2, a_3)$ w układzie współrzędnych kartezjańskich x_1, x_2, x_3 ma współrzędne

$$x_1 = a_1, \quad x_2 = a_2, \quad x_3 = a_3.$$

Na punktach

$$A = (a_1, a_2, a_3) \quad i \quad B = (b_1, b_2, b_3)$$

wykonujemy następujące operacje:

- Dodawanie punktów

$$\begin{aligned} A + B &= (a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3) \\ &= (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3). \end{aligned}$$

Zatem suma punktów

$$A + B = C$$

jest równa punktowi $C = (c_1, c_2, c_3)$ o współrzędnych

$$c_1 = a_1 + b_1, \quad c_2 = a_2 + b_2, \quad c_3 = a_3 + b_3.$$

- Odejmowanie punktów

$$\begin{aligned} A - B &= (a_1, a_2, a_3) - (b_1, b_2, b_3) \\ &= (a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3). \end{aligned}$$

Zatem różnica punktów

$$A - B = C$$

jest równa punktowi $C = (c_1, c_2, c_3)$ o współrzędnych

$$c_1 = a_1 - b_1, \quad c_2 = a_2 - b_2, \quad c_3 = a_3 - b_3.$$

- Mnożenie punktu przez liczbę t

$$t * A = t * (a_1, a_2, a_3) = (t * a_1, t * a_2, t * a_3).$$

Zatem iloczyn punktu przez liczbę t jest równy punktowi

$$C = (c_1, c_2, c_3)$$

o współrzędnych

$$c_1 = t * a_1, \quad c_2 = t * a_2, \quad c_3 = t * a_3.$$

Przykład 19.1 Niech dane będą punkty $A = (2, -3, 4)$ i $B = (2, -1, 3)$.

Oblicz

$$(i) \quad A + B, \quad (ii) \quad a - b, \quad (iii) \quad 2 * A + 3 * B.$$

Rozwiązanie. Obliczamy

$$\begin{aligned} (i) \quad A + B &= (2, -3, 4) + (2, -1, 3) \\ &= (2 + 2, -3 - 1, 4 + 3) \\ &= (4, -4, 7). \end{aligned}$$

$$\text{Odpowiedz : } A + B = C, \quad C = (4, -4, 7).$$

$$\begin{aligned} (ii) \quad A - B &= (2, -3, 4) - (2, -1, 3) \\ &= (2 - 2, -3 - (-1), 4 - 3) \\ &= (0, -2, 1) \end{aligned}$$

$$\text{Odpowiedz : } A - B = C, \quad C = (0, -2, 1).$$

$$\begin{aligned} (iii) \quad 2 * A + 3 * B &= 2 * (2, -3, 4) + 3 * (2, -1, 3) \\ &= (2 * 2 + 3 * 2, 2 * (-3) + 3 * (-1), 2 * 4 + 3 * 3) \\ &= (10, -9, 17). \end{aligned}$$

Odpowiedź: $2 * A + 3 * B = C, \quad C = (10, -9, 17)$.

Zadanie 19.1 Niech dane będą punkty

$$A = (3, 2, -1), \quad B = (1, -1, 2).$$

Oblicz

$$(i) \quad A + B, \quad (ii) \quad A - B, \quad (iii) \quad 3 * A + 5 * B.$$

19.2.1 Wektory w przestrzeni

Niech dane będą punkty

$$A = (a_1, a_2, a_3), \quad B = (b_1, b_2, b_3).$$

Wektor \vec{AB} o początku w punkcie

$$A = (a_1, a_2, a_3)$$

i końca w punkcie

$$B = (b_1, b_2, b_3)$$

określamy jako różnica punktów

$$\vec{AB} = B - A = [b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3].$$

^{1 2} Na przykład wektor związany o początku w punkcie $A = (0, 1, 3)$ i końcu w punkcie $B = (2, 0, 5)$ ma współrzędne

$$\vec{AB} = B - A = (2, 0, 5) - (0, 1, 3) = [2, -1, 2].$$

Dodawanie wektorów

Suma dwóch wektorów

$$\vec{v} = [v_1, v_2, v_3] \quad i \quad \vec{w} = [w_1, w_2, w_3]$$

równa jest wektorowi

$$\vec{Q} = [z_1, z_2, z_3] = [v_1 + w_1, v_2 + w_2, v_3 + w_3]$$

o współrzędnych

$$z_1 = v_1 + w_1, \quad z_2 = v_2 + w_2, \quad z_3 = v_3 + w_3.$$

Przykład 19.2 Oblicz sumę wektorów

$$\vec{v} = [1, 2, 1] \quad i \quad \vec{w} = [2, 1, 2]$$

Rozwiązanie. Suma

$$\vec{v} + \vec{w} = [1, 2, 1] + [2, 1, 2] = [1 + 2, 2 + 1, 1 + 2] = [3, 3, 3]$$

Opowiedź: Sumą danych punktów $\vec{v} = [1, 2, 1]$ i $\vec{w} = [2, 1, 2]$ jest wektor $\vec{Q} = [3, 3, 3]$.

Odejmowanie wektorów

Różnica dwóch wektorów

$$\vec{v} = [v_1, v_2, v_3] \quad i \quad \vec{w} = [w_1, w_2, w_3]$$

¹Współrzędne v_1, v_2, v_3 wektora swobodnego $\vec{v} = [v_1, v_2, v_3]$ piszemy w nawiasach kwadratowych.

²Wektor swobodny określony jest przez jego długość, kierunek i zwrot, nie zależy od położenia na płaszczyźnie lub w przestrzeni.

równajest wektorowi

$$\vec{Q} = [z_1, z_2, z_3] = \vec{v} - \vec{w} = [v_1 - w_1, v_2 - w_2, v_3 - w_3]$$

o współrzędnych

$$z_1 = v_1 - w_1 \quad i \quad z_2 = v_2 - w_2, \quad z_3 = v_3 - w_3.$$

Przykład 19.3 *Oblicz różnice wektorów*

$$\vec{v} = [1, 2, 6] \quad i \quad \vec{w} = [2, 1, 5]$$

Rozwiązanie. Obliczamy różnicę wektorów

$$\vec{v} - \vec{w} = [1, 2, 6] - [2, 1, 5] = [1 - 2, 2 - 1, 6 - 5] = [-1, 1, 1]$$

Opowiedź: Wynikiem odejmowania danych wektorów $\vec{v} = [1, 2, 6]$ i $\vec{w} = [2, 1, 5]$ jest wektor $\vec{Q} = [-1, 1, 1]$.

19.2.2 Iloczyn skalarny wektorów

³ Iloczyn skalarny wektorów jest ważną operacją na wektorach stosowaną w matematyce stosowanej, w fizyce, chemii i w innych przedmiotach ścisłych.

Definition 19.1 *Iloczynem skalarnym wektorów $\vec{v} = [v_1, v_2, v_3]$ i $\vec{w} = [w_1, w_2, w_3]$ nazywamy liczbę*

$$(\vec{v}, \vec{w}) = v_1 * w_1 + v_2 * w_2 + v_3 * w_3$$

Zatem, iloczyn skalarny wektorów nie jest wektorem, natomiast jest liczbą

Przykład 19.4 *Oblicz iloczyn skalarny wektorów*

$$\vec{v} = [2, 5, 3] \quad i \quad \vec{w} = [7, 3, -2]. \quad (19.1)$$

Rozwiązanie. Stosując wzór (19.1) obliczamy iloczyn skalarny danych wektorów, piszemy

$$\begin{aligned} (\vec{v}, \vec{w}) &= ([2, 5, 3] * [7, 3, -2]) \\ &= 2 * 7 + 5 * 3 + 3 * (-2) = 14 + 15 - 6 = 23. \end{aligned}$$

Opowiedź: Iloczyn skalarny danych wektorów $\vec{v} = [2, 5, 3]$ i $\vec{w} = [7, 3, -2]$ jest liczbą 23, piszemy

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 23.$$

Iloczyn skalarny wektorów zachowuje wszystkie własności operacji arytmetycznej mnożeni.

Rozpatrzmy dwa wektory

$$\vec{v} = [v_1, v_2, v_3] \quad i \quad \vec{w} = [w_1, w_2, w_3]$$

³Wielkość skalarna to znaczy wielkość określona liczbą

- iloczyn skalarny jest przemienny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = (\vec{w}, \vec{v})$$

Istotnie, sprawdzamy, że

$$\begin{aligned}(\vec{v}, \vec{w}) &= v_1 * w_1 + v_2 * w_2 + v_3 * w_3 \\ &= w_1 * v_1 + w_2 * v_2 + w_3 * v_3 \\ &= (\vec{w}, \vec{v})\end{aligned}$$

- mnożenie skalarne wektorów jest rozdzielne względem dodawania

$$(\vec{v}, (\vec{w} + \vec{Q})) = (\vec{v}, \vec{w}) + (\vec{v}, \vec{Q})$$

Istotnie sprawdzamy, że

$$\begin{aligned}(\vec{v}, \vec{w} + \vec{Q}) &= v_1 * (w_1 + z_1) + v_2 * (w_2 + z_2) + v_3 * (w_3 + z_3) \\ &= v_1 * w_1 + v_1 * z_1 + v_2 * w_2 + v_2 * z_2 + v_3 * w_3 + v_3 * z_3 \\ &= \underbrace{v_1 * w_1 + v_2 * w_2 + v_3 * w_3}_{(\vec{v}, \vec{w})} + \underbrace{v_1 * z_1 + v_2 * z_2 + v_3 * z_3}_{(\vec{v}, \vec{Q})} \\ &= (\vec{v}, \vec{w}) + (\vec{v}, \vec{Q})\end{aligned}$$

- Iloczyn skalarny wektora \vec{v} przez siebie równy jest kwadratowi jego długości

$$\begin{aligned}(\vec{v}, \vec{v}) &= v_1 * v_1 + v_2 * v_2 + v_3 * v_3 \\ &= v_1^2 + v_2^2 + v_3^2 = |\vec{v}|^2.\end{aligned}$$

Teraz podamy ważne twierdzenie w postaci warunku dostatecznego i koniecznego

Twierdzenie 19.1 .

Warunek dostateczny: Jeżeli iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0$$

wektorów \vec{v} i \vec{w} jest równy zero to wektory \vec{v} , \vec{w} są prostopadłe, piszemy

$$\vec{v} \perp \vec{w}$$

Warunek konieczny: Jeżeli wektory \vec{v} i \vec{w} są prostopadłe

$$\vec{v} \perp \vec{w}$$

to ich iloczyn skalarny jest równy zero

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0.$$

Razem warunek konieczny i dostateczny piszemy w symbolach

$$\vec{v} \perp \vec{w} \iff (\vec{v}, \vec{w}) = 0.$$

Istnieje kilka dowodów tego twierdzenia. Tutaj podamy dowód oparty na twierdzeniu Pitagorasa. Mianowicie, udowodnimy, że trójkąt o ramionach \vec{v} i \vec{w} jest prostokątny wtedy i tylko wtedy, jeżeli iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0$$

Dowód warunku dostatecznego. Zakładamy, że iloczyn skalarny wektorów \vec{v} i \vec{w} jest równy zero

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0$$

Udowodnimy, że wektory \vec{v} i \vec{w} są prostopadłe.

Obliczamy kwadrat długości różnicy wektorów \vec{v} i \vec{w}

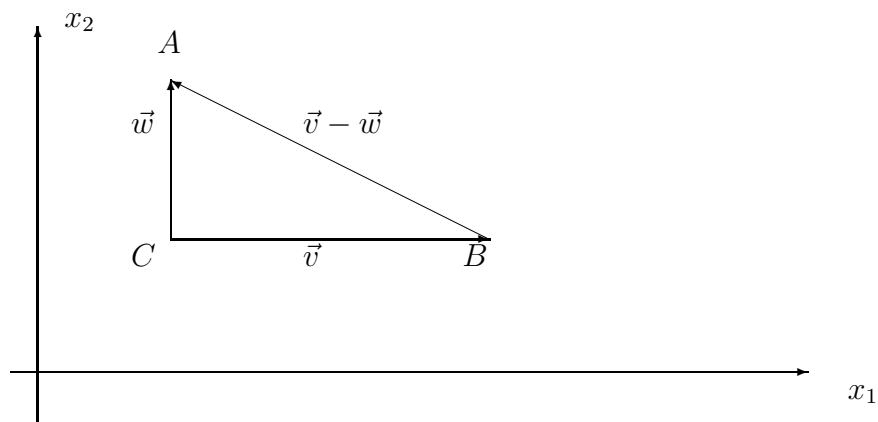
$$\begin{aligned} |\vec{v} - \vec{w}|^2 &= (\vec{v} - \vec{w}, \vec{v} - \vec{w}) \\ &= (\vec{v}, \vec{v}) - 2(\vec{v}, \vec{w}) + (\vec{w}, \vec{w}) \\ &= |\vec{v}|^2 - 2(\vec{v}, \vec{w}) + |\vec{w}|^2 \end{aligned}$$

Zauważmy, że jeżeli iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0$$

to boki trójkąta $\triangle ABC$

$$|AB| = |\vec{v}|, \quad |AC| = |\vec{w}|, \quad |BC| = |\vec{v} - \vec{w}|$$



spełniają równość

$$|\vec{v}|^2 + |\vec{w}|^2 = |\vec{v} - \vec{w}|^2 \quad (19.2)$$

Z drugiej strony z twierdzenia Pitagorasa wynika, że suma kwadratów dwóch boków trójkąta jest równa kwadratowi długości boku trzeciego (cf. (19.2)) wtedy i tylko wtedy, jeżeli ten trójkąt jest prostokątny.

Zatem kąt $\angle ACB$ pomiędzy wektorami \vec{v} i \vec{w} jest prosty, jeżeli iloczyn skalarny tych wektorów równy jest zero. Koniec dowodu warunku dostatecznego.

Dowód warunku koniecznego. Zauważmy, że wektory \vec{v} i \vec{w} są prostopadłe.

$$\vec{v} \perp \vec{w}.$$

Udowodnimy, że iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0.$$

W tym celu obliczmy poraz drugi kwadrat długości różnicy wektorów \vec{v} i \vec{w} .

$$\begin{aligned} |\vec{v} - \vec{w}|^2 &= (\vec{v} - \vec{w}, \vec{v} - \vec{w}) \\ &= (\vec{v}, \vec{v}) - 2(\vec{v}, \vec{w}) + (\vec{w}, \vec{w}) \\ &= |\vec{v}|^2 - 2(\vec{v}, \vec{w}) + |\vec{w}|^2 \end{aligned} \quad (19.3)$$

Z założenia wektory \vec{v} i \vec{w} są prostopadłe. Zatem boki AB i AC trójkąta ΔABC są prostopadłe. Wobec tego trójkąt ΔABC jest trójkątem prostym. Z twierdzenia Pitagorasa wiemy, że kwadrat długości przeciwprostokątnej $[B, C]$ równy jest sumie kwadratów długości przyprostokątnych $[A, B]$ i $[A, C]$, piszemy

$$|BC|^2 = |AB|^2 + |AC|^2 \quad \text{lub} \quad |\vec{v} - \vec{w}|^2 = |\vec{v}|^2 + |\vec{w}|^2, \quad (19.4)$$

gdzie

$$|AB| = |\vec{v}|, \quad |AC| = |\vec{w}|, \quad |BC| = |\vec{v} - \vec{w}|.$$

Z równości (19.3) i (19.4) wynika równość stron

$$\begin{aligned} |\vec{v} - \vec{w}|^2 &= |\vec{v}|^2 - 2(\vec{v}, \vec{w}) + |\vec{w}|^2 \\ |\vec{v} - \vec{w}|^2 &= |\vec{v}|^2 + |\vec{w}|^2, \\ |\vec{v}|^2 - 2(\vec{v}, \vec{w}) + |\vec{w}|^2 &= |\vec{v}|^2 + |\vec{w}|^2, \\ -2(\vec{v}, \vec{w}) &= 0 \end{aligned}$$

Zatem iloczyn skalarny wektorów \vec{v} i \vec{w} jest równy zero

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 0,$$

jeżeli wektory $\vec{v} \perp \vec{w}$ są prostopadłe. Koniec dowodu warunku koniecznego. ⁴

Przykład 19.5 *Oblicz iloczyn skalarny i długość wektorów*

$$\vec{v} = [6, 8, 0], \quad \vec{w} = [9, 12, 0].$$

⁴Iloczyn skalarny $(\vec{v}, \vec{w}) = 0$, wtedy i tylko wtedy, jeżeli $\vec{v} \perp \vec{w}$, w symbolach piszemy

$$\vec{v} \perp \vec{w} \iff (\vec{v}, \vec{w}) = 0.$$

Rozwiązanie. Obliczamy iloczyn skalarny stosując wzór (19.1) dla wektorów

$$\vec{v} = [v_1, v_2, v_3] = [6, 8, 0], \quad i \quad \vec{w} = [w_1, w_2, w_3] = [9, 12, 0]$$

Zatem iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = 6 * 9 + 8 * 12 + 0 * 0 = 54 + 96 = 150.$$

równy jest 100.

Wiemy, że kwadrat długości wektora $\vec{v} = [6, 8, 0]$ jest równy iloczynowi skalarnemu tego wektora przez siebie.

$$|\vec{v}|^2 = (\vec{v}, \vec{v}) = 6 * 6 + 8 * 8 + 0 * 0 = 36 + 64 = 100$$

Skąd długość wektora

$$|\vec{v}| = \sqrt{100} = 10.$$

Podobnie obliczamy długość wektora $\vec{w} = [9, 12, 0]$

$$\begin{aligned} |\vec{w}| &= \sqrt{(\vec{w}, \vec{w})} \\ &= \sqrt{9 * 9 + 12 * 12 + 0 * 0} \\ &= \sqrt{81 + 144} = \sqrt{225} = 15. \end{aligned}$$

Przykład 19.6 Dla jakiej wartości parametru m wektory

$$\vec{v} = [m, 6, 3], \quad \vec{w} = [3, 2, 4].$$

są prostopadłe?

Rozwiązanie. Obliczamy iloczyn skalarny stosując wzór (19.1) dla wektorów

$$\vec{v} = [v_1, v_2] = [m, 6, 3], \quad i \quad \vec{w} = [w_1, w_2] = [3, 2, 4]$$

Wektory są prostopadłe jeżeli ich iloczyn skalarny równy jest zero. Obliczamy iloczyn skalarny

$$(\vec{v}, \vec{w}) = m * 3 + 6 * 2 + 3 * 4 = 3m + 24 = 0.$$

Skąd iloczyn skalarny równy jest zero

$$3m + 24 = 0, \quad dla \quad m = -\frac{24}{3} = -8.$$

Istotnie sprawdzamy, że dla $m = -8$ iloczyn skalarny wektora $\vec{v} = [m, 6, 3]$ przez wektor $\vec{w} = [3, 2, 4]$ równy jest zero

$$(\vec{v}, \vec{w}) = -8 * 3 + 6 * 2 + 3 * 4 = 24 - 24 = 0$$

Odpowiedź: Wektory

$$\vec{v} = [v_1, v_2, v_3] = [m, 6, 3], \quad i \quad \vec{w} = [w_1, w_2, w_3] = [3, 2, 4]$$

są prostopadłe dla parametru $m = -8$.

Zadanie 19.2 Oblicz iloczyn skalarny i długość wektorów

$$\vec{v} = [12, 16, 0], \quad \vec{w} = [15, 20, 0].$$

Zadanie 19.3 Dla jakiej wartości parametru m wektory

$$\vec{v} = [m, 15, 2], \quad \vec{w} = [5, 3, 4].$$

są prostopadłe?

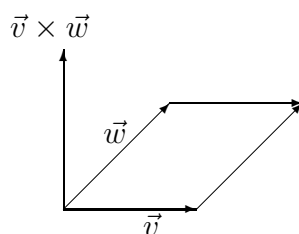
19.2.3 Iloczyn wektorowy w przestrzeni trójwymiarowej R^3

Rozpatrzmy dwa wektory

$$\vec{v} = (v_1, v_2, v_3), \quad i \quad \vec{w} = (w_1, w_2, w_3)$$

w przestrzeni trójwymiarowej

$$R^3 = \{x = (x_1, x_2, x_3) : -\infty < x_1, x_2, x_3 < \infty\}$$



Wynikiem mnożenia wektorowego wektora \vec{v} przez wektor \vec{w} jest trzeci wektor $\vec{v} \times \vec{w}$, którego współrzędne obliczamy z rozwinięcia Laplace'a macierzy utworzonej ze współrzędnych wektorów

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{pmatrix}$$

Mianowicie iloczyn

$$\vec{v} \times \vec{w} = [Det \begin{pmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{pmatrix}, -Det \begin{pmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{pmatrix}, Det \begin{pmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{pmatrix}]$$

gdzie wyznaczniki -determinants

$$Det \begin{pmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{pmatrix} = v_2 * w_3 - v_3 * w_2,$$

$$-Det \begin{Bmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{Bmatrix} = -(v_1 * w_3 - v_3 * w_1),$$

$$Det \begin{Bmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{Bmatrix} = v_1 * w_2 - v_2 * w_1$$

Skąd otrzymamy wzór na współrzędne iloczynu wektorowy

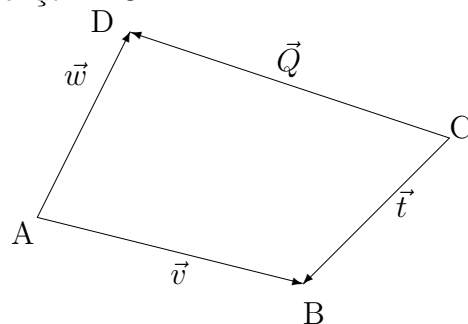
$$\vec{v} \times \vec{w} = [v_2 * w_3 - v_3 * w_2, -(v_1 * w_3 - v_3 * w_1), v_1 * w_2 - v_2 * w_1]. \quad (19.5)$$

Wektor $\vec{v} \times \vec{w}$ jest prostopadły do wektorów \vec{v} i \vec{w} , a jego o długość równa jest polu równoległoboku o bokach \vec{v} i \vec{w} . Zatem długość wektora

$$|\vec{v} \times \vec{w}| = \sqrt{|v_2 * w_3 - v_3 * w_2|^2 + |-(v_1 * w_3 - v_3 * w_1)|^2 + |v_1 * w_2 - v_2 * w_1|^2}$$

19.2.4 Pole czworokąta. Przykłady

Rozpatrzmy czworokąt $ABCD$



o wierzchołkach

$$A = (a_1, a_2, a_3), \quad B = (b_1, b_2, b_3)$$

$$C = (c_1, c_2, c_3), \quad D = (d_1, d_2, d_3)$$

rozpięty na wektorach

$$\vec{v} = [v_1, v_2, v_3] = \vec{AB}, \quad \vec{w} = [w_1, w_2, w_3] = \vec{AD},$$

$$\vec{Q} = [z_1, z_2, z_3] = \vec{CB}, \quad \vec{t} = [t_1, t_2, t_3] = \vec{CD},$$

gdzie współrzędne wektorów \vec{v} , \vec{w} , \vec{Q} , \vec{t} określamy przez różnice współrzędnych wierzchołków A, B, C, D czworokąta $ABCD$

$$v_1 = b_1 - a_1, \quad v_2 = b_2 - a_2, \quad v_3 = b_3 - a_3,$$

$$w_1 = d_1 - a_1, \quad w_2 = d_2 - a_2, \quad w_3 = d_3 - a_3,$$

$$z_1 = b_1 - c_1, \quad z_2 = b_2 - c_2, \quad z_3 = b_3 - c_3,$$

$$t_1 = d_1 - c_1, \quad t_2 = d_2 - c_2, \quad t_3 = d_3 - c_3.$$

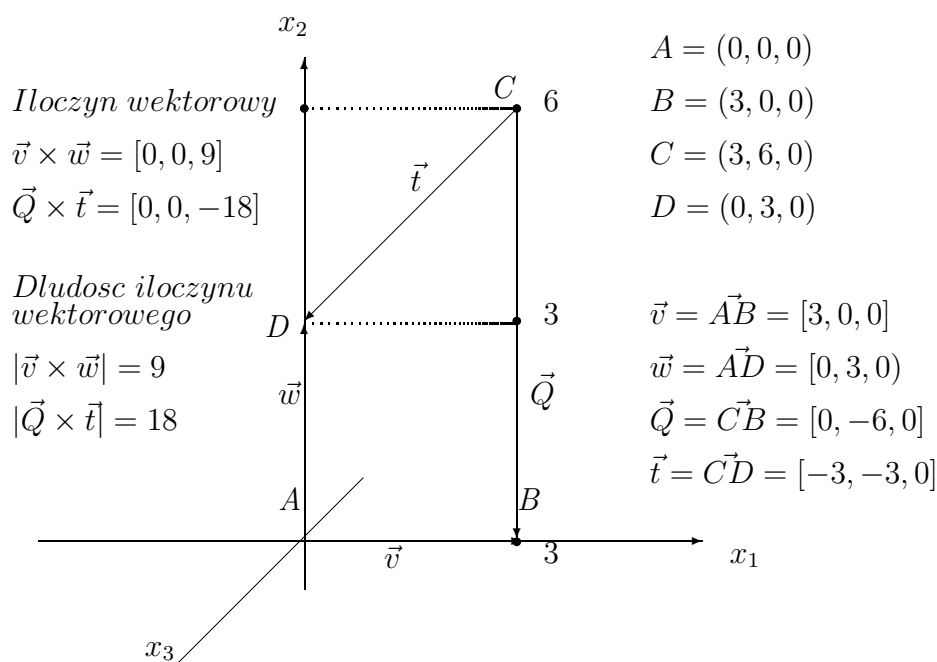
Stosując iloczyn wektorowy (cf. (19.5)) możemy obliczyć pole dowolnego czworokąta o danych współrzędnych jego wierzchołków. Mianowicie, pole czworokąta $ABCD$ równe jest połowie iloczynu wektorowego wektorów

$$P_{ABCD} = \frac{1}{2} \vec{v} \times \vec{w} + \frac{1}{2} \vec{Q} \times \vec{t}$$

Przykład 19.7 Oblicz pole czworokąta $ABCD$ rozpiętego na wektorach

$$\vec{v} = [3, 0, 0] = \vec{AB}, \quad \vec{w} = [0, 3, 0] = \vec{AD},$$

$$\vec{Q} = [0, -6, 0] = \vec{CB}, \quad \vec{t} = [-3, -3, 0] = \vec{CD}$$



Obliczamy iloczyny wektorowe $\vec{v} \times \vec{w}$ i $\vec{Q} \times \vec{t}$ stosując wzory (cf. (19.5))

$$\begin{aligned} \vec{v} \times \vec{w} &= [0 * 0 - 3 * 0, -(3 * 0 - 0 * 0), 3 * 3 - 0 * 0] \\ &= [0, 0, 9] \end{aligned}$$

i iloczyn wektorów

$$\begin{aligned} \vec{Q} \times \vec{t} &= [-6 * 0 - 3 * 0, -(0 * 0 - 3 * 0), 0 * 3 - 6 * 3] \\ &= [0, 0, -18] \end{aligned}$$

Obliczamy pole czworokąta $ABCD$ jako sumę połowy iloczynu wektorowego wektorów \vec{v} , \vec{w} i \vec{Q} , \vec{t} .

Mianowicie

$$\begin{aligned}
 P_{ABCD} &= \frac{1}{2}|\vec{v} \times \vec{w}| + \frac{1}{2}|\vec{Q} \times \vec{t}| \\
 &= \frac{1}{2}\sqrt{0^2 + 0^2 + 9^2} + \frac{1}{2}\sqrt{0^2 + 0^2 + (-18)^2} \\
 &= \frac{1}{2} * 9 + \frac{1}{2} * 18 \\
 &= 4.5 + 9 = 13.5
 \end{aligned}$$

5

Rozpatrzmy inny przykład obliczania pola czworokąta stosując iloczyn wektorowy.

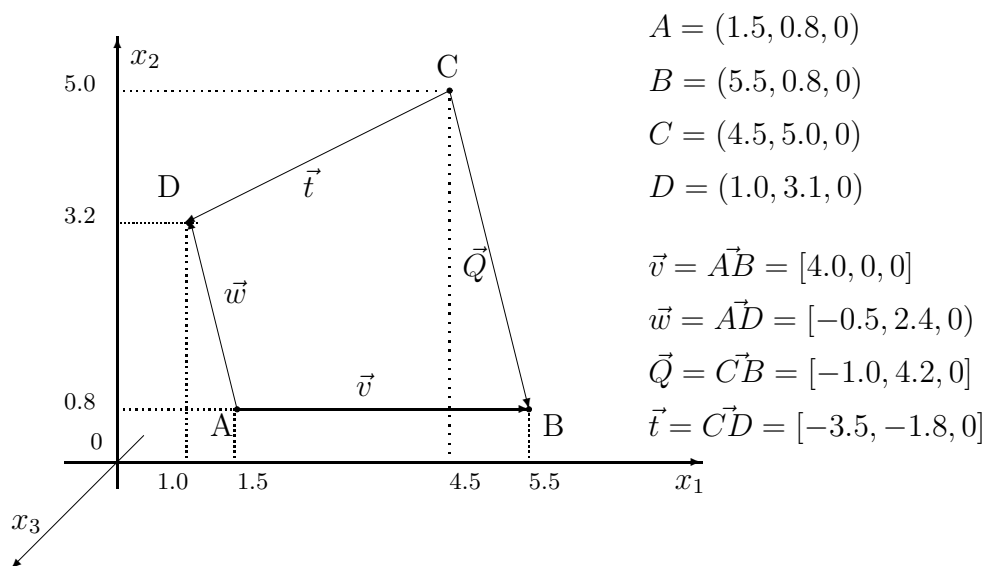
Przykład 19.8 Oblicz pole czworokąta $ABCD$ rozpiętego na wektorach

$$\vec{v} = [4.0, 0, 0] = \vec{AB},$$

$$\vec{w} = [-0.5, 2.4, 0] = \vec{AD},$$

$$\vec{Q} = [-1.0, 4.2, 0] = \vec{CB},$$

$$\vec{t} = [-3.5, -1.8, 0] = \vec{CD}$$



Obliczamy iloczyny wektorowe $\vec{v} \times \vec{w}$ i $\vec{Q} \times \vec{t}$ stosując wzory (cf. (19.5))

$$\begin{aligned}
 \vec{v} \times \vec{w} &= [0 * 0 - 0 * 2.4, -(4 * 0 + 0.5 * 0), 4 * 2.4 + 0.5 * 0] \\
 &= [0, 0, 9.6]
 \end{aligned}$$

⁵Długość wektora $\vec{v} = [v_1, v_2, v_3]$ o współrzędnych v_1, v_2, v_3 w przestrzeni kartezjańskiej R^3 obliczmy ze wzoru $|\vec{v}| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$

i iloczyn wektorów

$$\begin{aligned}\vec{Q} \times \vec{t} &= [4.2 * 0 + 1.8 * 0, -((-1) * 0 - (-3.5) * 0), 1 * 1.8 + 4.2 * 3.5] \\ &= [0, 0, 16.5]\end{aligned}$$

Obliczamy pole czworokąta $ABCD$ jako sumę połowy iloczynu wektorowego wektorów \vec{v} , \vec{w} i \vec{Q} , \vec{t} .

Mianowicie

$$\begin{aligned}P_{ABCD} &= \frac{1}{2}|\vec{v} \times \vec{w}| + \frac{1}{2}|\vec{Q} \times \vec{t}| \\ &= \frac{1}{2}\sqrt{0^2 + 0^2 + 9.6^2} + \frac{1}{2}\sqrt{0^2 + 0^2 + 16.5^2} \\ &= \frac{1}{2} * 9.6 + \frac{1}{2} * 16.5 \\ &= 4.8 + 8.25 = 13.05\end{aligned}$$

6

19.2.5 Parametryczne równanie prostej w przestrzeni

Proste operacje na punktach i wektorach w przestrzeni prowadzą do parametrycznego określenia równania prostej.

Mianowicie, rozpatrzmy dwa punkty

$$A = (a_1, a_2, a_3), \quad B = (b_1, b_2, b_3),$$

i wektor

$$\vec{AB} = B - A.$$

Wtedy łatwo piszemy równanie parametryczne prostej L

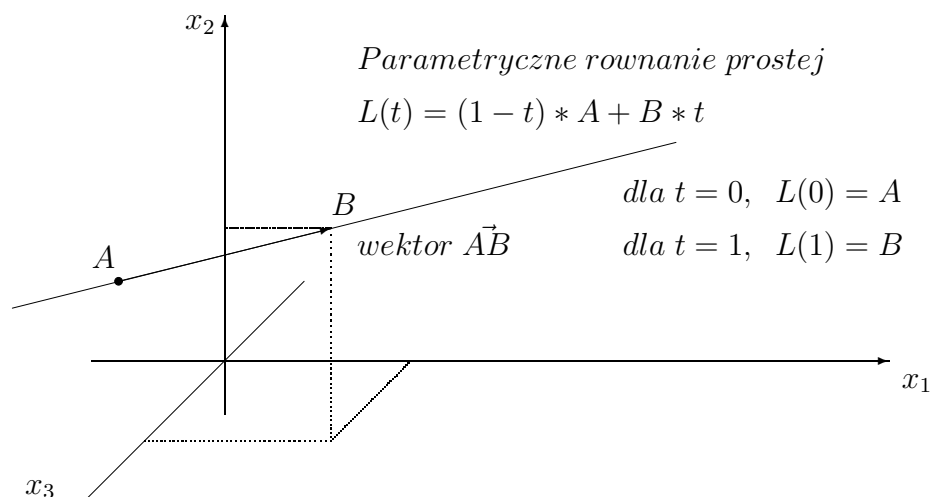
$$L(t) = A + t * \vec{AB}$$

lub

$$L(t) = (1 - t) * A + B * t.$$

Tutaj parametrem jest liczba t przebiegająca cały zbiór liczb rzeczywisty od minus nieskonocznosci do plus nieskonocznosci, piszemy $-\infty < t < \infty$.

⁶Długość wektora $\vec{v} = [v_1, v_2, v_3]$ o współrzędnych v_1, v_2, v_3 w przestrzeni kartezjńskiej R^3 obliczmy ze wzoru $|\vec{v}| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$



Zauważmy, że jeżeli parametr t zmienia się od minus nieskończoności $-\infty$ do plus nieskończoności ∞ , to punkt $L(t)$ porusza się wzdłuż prostej L . Parametryczne równanie prostej, wyrażamy również w terminach danych punktów A i B . Ponieważ wektor $\vec{AB} = B - A$, to równanie parametryczne prostej przechodzącej przez punkty A i B ma następującą postać:

$$L(t) = A + (B - A) * t,$$

lub $L(t) = A + \vec{AB} * t,$

lub $L(t) = (1 - t) * A + B * t, \quad -\infty < t < \infty.$

Przykład 19.9 Napisz parametryczne równanie prostej

(i) o początku w punkcie $A = (1, 2, -1)$ i kierunku wektora $\vec{v} = [2, -1, 4]$

(ii) przechodzącej przez punkty $A = (1, -1, 2)$ i $B = (2, 1, 2)$

Rozwiązanie.

(i) Podstawiamy dane:

1. punkt $A = (1, -1, 2)$ i wektor $\vec{v} = (2, -1, 4)$ do ogólnego równania

$$\begin{aligned} L(t) &= A + t * \vec{v} \\ &= (1, -1, 2) + t * (2, -1, 4) \\ &= (1 + 2t, -1 - t, 2 + 4t). \end{aligned}$$

Odpowiedź: $L(t) = (1 + 2t, -1 - t, 2 + 4t), \quad -\infty < t < \infty.$

(ii) Podstawiamy dane: punkt $a = (1, -1, 2)$ i punkt $B = (2, 1, 2)$ do ogólnego równania

$$\begin{aligned} L(t) &= (1 - t)A + t * B = (1 - t)(1, -1, 2) + t * (2, -1, 4) \\ &= ((1 - t) + 2t, (1 - t) - t, 2(1 - t) + 4t) \\ &= (1 + t, 1 - 2t, 2 + 2t) \end{aligned}$$

Odpowiedź: $L(t) = (1 + t, 1 - 2t, 2 + 2t), \quad -\infty < t < \infty.$

Zadanie 19.4 *Napisz parametryczne równanie prostej*

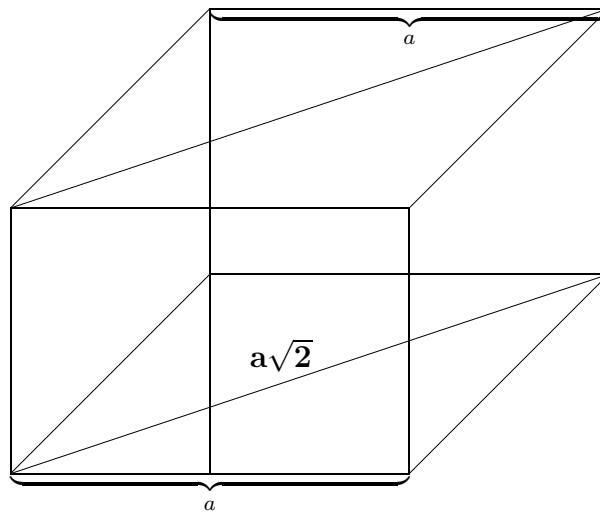
- (i) o początku w punkcie $A = (0, 1, -1)$ i kierunku wektora $\vec{v} = [2, 1, 3]$
 (ii) przechodzącej przez punkty $A = (3, 1, 2)$ i $B = (0, 2, 2)$

19.3 Graniastosłupy

Graniastosłup to wielościan, którego dwie ściany, zwane podstawami, są przystającymi wielokątami leżącymi w płaszczyznach równoległych, a pozostałe ściany są równoległobokami. Wśród graniastosłupów, wyróżniamy postopadłościany proste i prostopadłościany pochyłe.

19.3.1 Sześcián foremny

Sześcián foremny jest prostopadłościanem, który ma wszystkie sześć ścian kwadratami o boku a .



Sześcián Foremny o boku a

$$\text{Powierzchnia } P_c = 6a^2$$

$$\text{Objętość } V = a^3$$

$$\text{Przekątna podstawy} = a\sqrt{2}$$

$$\text{Przekątna sześciánu} = a\sqrt{3}$$

W sposób oczywisty znajdujemy, że

$$\text{Pole powierzchni całkowitej } P_c = 6a^2.$$

$$\text{Objętość } V_c = a^3.$$

$$\text{Przekątna podstawy } d_p = a\sqrt{2}.$$

$$\text{Przekątna sześcianu } d = a\sqrt{3}.$$

Przykład 19.10 Dla sześcianu o boku $a = 4$, oblicz

(i) pole całkowitej powierzchni sześcianu,

(ii) objętość sześcianu.

(iii) przekątną podstawy sześcianu.

(iv) przekątną sześcianu.

Rozwiązanie. Podstawiając do wzorów, obliczamy

(i) pole całkowitej powierzchni sześcianu $P_c = 6a^2 = 6 * 4^2 = 96$,

(ii) objętość sześcianu $V_c = a^3 = 4^3 = 64$.

(iii) przekątną podstawy sześcianu $d_p = a\sqrt{2} = 4\sqrt{2}$.

(iv) przekątną sześcianu $d = a\sqrt{3} = 4\sqrt{3}$.

Zadanie 19.5 Dla sześcianu o boku $a = 5$, oblicz

(i) pole całkowitej powierzchni sześcianu,

(ii) objętość sześcianu.

(iii) przekątną podstawy sześcianu.

(iv) przekątną sześcianu.

19.3.2 Prostopadłościan o podstawie prostokąta

Prostopadłościan o podstawie prostokąta o wymiarach podstawy a , b i wysokości h ma pole powierzchni całkowitej składające się z dwóch podstaw i czterech ścian bocznych.

$$P_c = 2a * b + 2a * h + 2b * h.$$

Objętość prostopadłościanu obliczamy z prostego wzoru

$$V = a * b * h$$

Przykład 19.11 Dla prostopadłościanu o podstawie prostokąta o wymiarach $a = 4$, $b = 5$ i wysokości $h = 6$, oblicz

(i) pole całkowitej powierzchni prostopadłościanu,

(ii) objętość prostopadłościanu.

Rozwiązanie. Podstawiając do wzorów, obliczamy

(i) pole całkowitej powierzchni prostopadłościanu

$$P_c = 2a * b + 2a * h + 2b * h = 2 * 4 * 5 + 2 * 4 * 6 + 2 * 5 * 6 = 148.$$

(ii) objętość prostopadłościanu $V = a * b * h = 4 * 5 * 6 = 120$.

Zadanie 19.6 Dla prostopadłościanu o podstawie prostokąta o wymiarach $a = 2$, $b = 3$ i wysokości $h = 5$, oblicz

(i) pole całkowitej powierzchni prostopadłościanu,

(ii) objętość prostopadłościanu.

19.3.3 Graniastosłup o podstawie trójkąta równobocznego

Prostopadłościan o podstawie trójkąta równobocznego o boku a ma ściany prostokątne o wymiarach $a \times h$, gdzie h jest wysokością tego prostopadłościanu.

(i) pole całkowitej powierzchni prostopadłościanu $P_c = 2 * \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$

(ii) objętość prostopadłościanu $V_c = h * \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$.

Przykład 19.12 Dla prostopadłościanu o boku podstawy trójkąta równobocznego $a = 2$, i wysokości $h = 4$, oblicz

(i) pole całkowitej powierzchni,

(ii) objętość sześcienu.

Rozwiązanie. Podstawiając do wzorów na całkowitą powierzchnię i objętość obliczamy

(i) pole całkowitej powierzchni $P_c = 2 \frac{a^2\sqrt{3}}{4} = 2 \frac{2^2\sqrt{3}}{4} = 2\sqrt{3}$.

(ii) objętość sześcienu $V_c = h * \frac{a^2\sqrt{3}}{4} = 4 * \frac{2^2\sqrt{3}}{4} = 4\sqrt{3}$.

Zadanie 19.7 Dla prostopadłościanu o boku podstawy trójkąta równobocznego $a = 3$, i wysokości $h = 2$, oblicz

(i) pole całkowitej powierzchni,

(ii) objętość sześcienu.

19.3.4 Graniastosłup o podstawie sześciokąta foremnego

Powierzchnia całkowita i objętość graniastosłupa o podstawie sześciokąta foremnego składa się z dwóch podstaw i sześciu ścian. Łatwo obliczamy pole całkowitej powierzchni i objętość graniastosłupa o podstawie sześciokąta foremnego znając bok podstawy a i wysokość h . Mianowicie, mamy następujące wzory: Pole podstawy składa się z pól 6-ciu trójkątów równobocznych

$$P_t = 6 * \frac{a^2 \sqrt{3}}{4}.$$

Pole całkowite prostopadłościanu o podstawie sześciokąta foremnego

$$P_c = 2P_t + 6 * a * h = 12 \frac{a^2 \sqrt{3}}{4} + 6a * h, \quad P_c = 3a^2 \sqrt{3} + 6a * h.$$

Objętość prostopadłościanu o podstawie sześciokąta foremnego

$$V = 3a^2 \sqrt{3} * h.$$

Przykład 19.13 Dla prostopadłościanu o podstawie sześciokąta foremnego o boku $a = 2$ wysokości $h = 4$, oblicz

- (i) pole całkowitej powierzchni,
- (ii) objętość.

Rozwiązanie. Podstawiając do wzorów na całkowitą powierzchnię i objętość, obliczamy

- (i) pole całkowitej powierzchni $P_c = 3a^2 \sqrt{3} + 6a * h = 3 * 2^2 \sqrt{3} + 6 * 2 * 4 = 12\sqrt{3} + 48$.
- (ii) objętość sześciokąta $V = P_t * h = 3a^2 \sqrt{3} * h = 3 * 2^2 \sqrt{3} * 4 = 48\sqrt{3}$.

Zadanie 19.8 Dla prostopadłościanu o podstawie sześciokąta foremnego o boku $a = 4$ wysokości $h = 5$, oblicz

- (i) pole całkowitej powierzchni,
- (ii) objętość.

19.4 Ostrosłupy

Ostrosłupem nazywamy wielościan, którego podstawą jest dowolny wielokąt a ściany boczne są trójkątami o wspólnym wierzchołku. Wśród ostrosłupów wyróżniamy ostrosłupy foremne, których podstawą jest wielokąt foremny i spodek wysokości leży w środku okręgu opisanego na podstawie ostrosłupa.

19.4.1 Czworoscian foremny

Czworościan foremny ma wszystkie cztery ściany, które są trójkątami równobocznymi. Zatem, kąty ścian mają 60° lub w mierze łukowej $\frac{\pi}{3}$ radianów. Pole powierzchni

każdej ze ścian $\frac{a^2\sqrt{3}}{4}$, gdzie a oznacza długość każdej z krawędzi czworoscianu. Pole powierzchni całkowitej czworoscianu foremnego równa się czterem razy pole powierzchni jednej ze ścian.

$$P_c = a^2\sqrt{3}.$$

Krawędź l czworoscianu obliczamy z twierdzenia Pitagorasa. Mianowicie, wiemy, że wysokość ściany bocznej $h = \frac{a\sqrt{3}}{2}$. Jej spodek leży w połowie krawędzi podstawy $\frac{a}{2}$. Zatem obliczamy

$$l^2 = h^2 + \left(\frac{a}{2}\right)^2 = \left(\frac{a\sqrt{3}}{2}\right)^2 + \frac{a^2}{4}$$

Objętość czworoscianu foremnego równa jest jednej trzeciej pola podstawy razy wysokość H

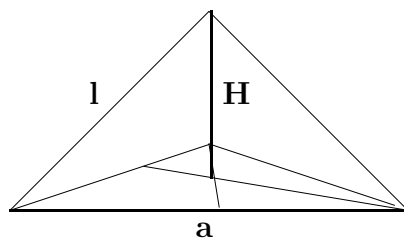
$$V = \frac{1}{3} \frac{a^2\sqrt{3}}{4} * H$$

Wysokość H obliczamy w zależności od danej krawędzi a . Mianowicie, spodek wysokości h ściany bocznej leży na przecięciu wysokości podstawy w punkcie odległym od wierzchołka trójkąta o $\frac{2}{3}h = \frac{2}{3} * \frac{a\sqrt{3}}{2}$. Krawędź czworoscianu $l = a$. Z twierdzenia Pitagorasa, obliczamy wysokość czworoscianu

$$H^2 = a^2 - \left(\frac{2}{3}h\right)^2 = a^2 - \left(\frac{2}{3} * \frac{a\sqrt{3}}{2}\right)^2 = \frac{2}{3}a^2, \quad H = a\sqrt{\frac{2}{3}}.$$

Zatem objętość czworoscianu

$$V = \frac{1}{3} \frac{a^2\sqrt{3}}{4} * H = \frac{1}{3} \frac{a^2\sqrt{3}}{4} * a\sqrt{\frac{2}{3}} = \frac{a^3}{12}\sqrt{2}$$



Czworościan Foremny $P_c = a^2\sqrt{3}$, $V = \frac{a^3}{12}\sqrt{2}$

19.4.2 Ostrosłup prawidłowy o podstawie kwadratu

Oznaczenia:

- a bok kwadratu w podstawie ostrosłupa
- H wysokość ostrosłupa
- h wysokość ściany bocznej ostrosłupa
- l krawędź boczna ostrosłupa
- P_a pole podstawy ostrosłupa
- P_0 pole ściany bocznej ostrosłupa
- P_c pole powierzchni całkowitej ostrosłupa
- V objętość ostrosłupa

Jasne, że pole podstawy ostrosłupa foremnego równa się polu kwadratu $P_a = a^2$ o boku a . Pole pobocznic ostrosłupa foremnego P_l równe jest polu czterech trójkątów równoramiennych o podstawie a i wysokości h . Natomiast, pole ściany bocznej ostrosłupa P_0 równe jest polu trójkąta równoramiennego o podstawie a i wysokości h .

$$P_0 = \frac{1}{2}a * h.$$

Wysokość ściany bocznej wyrażamy w zależności od boku a i krawędzi l . Miastem, z twierdzenia Pitagorasa obliczamy wysokość

$$h^2 = l^2 - \left(\frac{a}{2}\right)^2, \quad h = \sqrt{l^2 - \frac{a^2}{4}}, \quad h = \frac{1}{2}\sqrt{4l^2 - a^2}.$$

Wtedy pole ściany bocznej

$$P_0 = \frac{1}{4}a * \sqrt{4l^2 - a^2}.$$

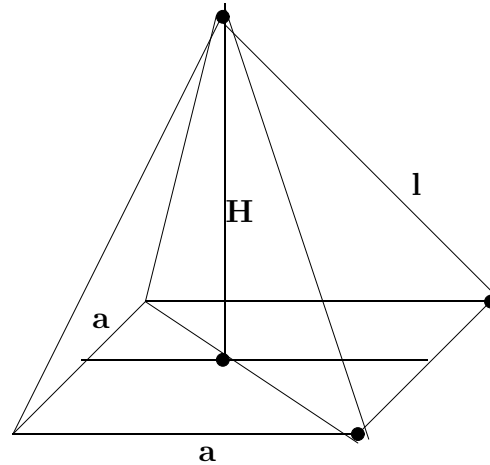
Pole całkowitej powierzchni ostrosłupa równe jest polu czterech trójkątów w podstawie o boku a plus pola cztery trójkątów równoramiennych o podstawie a i ramionach l .

Pole powierzchni całkowitej ostrosłupa foremnego

$$P_c = a^2 + 4P_0, \quad P_c = a^2 + a\sqrt{4l^2 - a^2}$$

i objętość ostrosłupa foremnego

$$V = \frac{1}{3}a^2 * H$$



Ostrosłup Foremny o Podstawie Kwadratu $P_c = a^2 + a\sqrt{4l^2 - a^2}$, $V = \frac{1}{3}a^2 * H$

19.4.3 Ostrosłup foremny o podstawie sześciokąta

Oznaczenia:

- a bok sześciokąta w podstawie ostrosłupa
- H wysokość ostrosłupa
- h wysokość ściany bocznej ostrosłupa
- l krawędź boczna ostrosłupa
- P_a pole podstawy ostrosłupa
- P_0 pole ściany bocznej ostrosłupa
- P_c pole powierzchni całkowitej ostrosłupa
- V objętość ostrosłupa

Jasne, że pole podstawy ostrosłupa foremnego równa się polu P_a sześciokąta foremnego o boku a

$$P_a = 6 \frac{a^2 \sqrt{3}}{4} = \frac{3a^2 \sqrt{3}}{2}$$

Pole pobocznicy ostrosłupa foremnego P_l równe jest polu sześciu trójkątów równoramiennej o podstawie a i wysokości h . Pole ściany bocznej ostrosłupa P_0 równe jest polu trójkąta równoramiennej o podstawie a i wysokości h .

$$P_0 = \frac{1}{2}a * h.$$

Wysokość ściany bocznej wyrażamy w zależności od boku a i krawędzi l . Mi-
anowicie, z twierdzenia Pitagorasa obliczamy wysokość

$$h^2 = l^2 - \left(\frac{a}{2}\right)^2, \quad h = \sqrt{l^2 - \frac{a^2}{4}}, \quad h = \frac{1}{2}\sqrt{4l^2 - a^2}.$$

Wtedy pole ściany bocznej

$$P_0 = \frac{1}{4}a * \sqrt{4l^2 - a^2}.$$

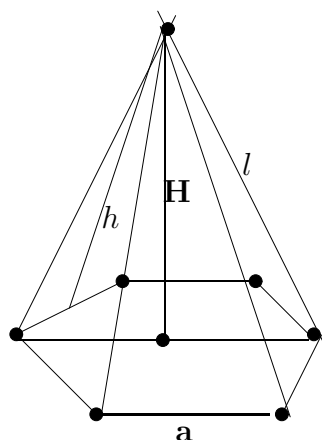
Pole całkowitej powierzchni ostrosłupa równe jest polu sześciokąta foremego
w podstawie o boku a plus pola sześciu trójkątów równoramiennych o pod-
stawie a i ramionach l .

Pole powierzchni całkowitej ostrosłupa foremego

$$P_c = P_a + 6P_0, \quad P_c = \frac{3a^2\sqrt{3}}{2} + \frac{6}{4}a\sqrt{4l^2 - a^2} \quad P_c = \frac{3}{2}[a^2\sqrt{3} + a\sqrt{4l^2 - a^2}].$$

i objętość ostrosłupa foremego

$$V = \frac{1}{3} \frac{3a^2\sqrt{3}}{2} * H = \frac{a^2\sqrt{3}}{2} * H$$



$$\text{Ostrosłup } P_c = \frac{3}{2}[a^2\sqrt{3} + a\sqrt{4l^2 - a^2}], \quad V = \frac{1}{2}a^2\sqrt{3} * H$$

19.5 Bryły obrotowe

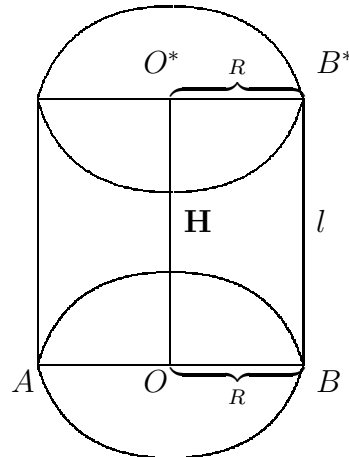
Wśród brył obrotowych wyróżniamy walec, stożek i kulę.

19.5.1 Walec

Walec powstaje z obrotu prostokąta wokół jednego z jego boków. Prosty kształt walca prowadzi do oczywistych wzorów na jego całkowitą powierzchnię

i objętość.

Na niżej podanym rysunku mamy zaznaczony promień r i wysokość h walca o średnicy podstawy $AB = 2R$ oraz promieniu górnej podstawy $O^*B^* = R$. Literami O^* i B^* oznaczone są środki okręgów w dolnej i górnej podstawie.



Powierzchnia całkowita walca wyrażona jest przez promień R i wysokość H .

$$P_c = 2\pi RH.$$

i objętość walca

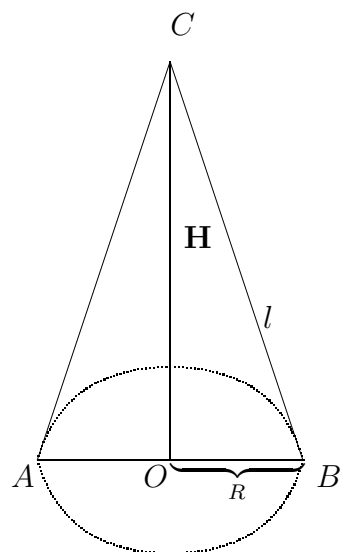
$$V = \pi R^2 H.$$

19.5.2 Stożek

Stożek powstaje z obrotu trójkąta prostokątnego wokół jednej z jego przyprostokątnych.

Oznaczenia:

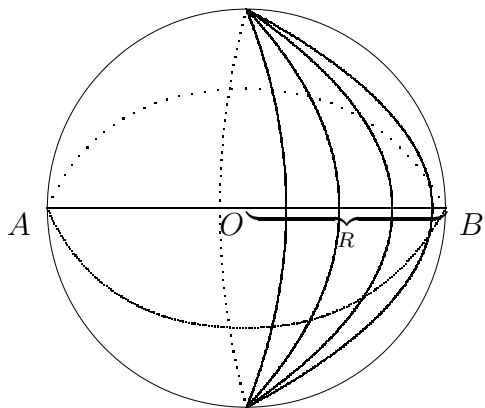
- R promień podstawy stożka
- l tworząca stożka
- H wysokość stożka
- średnica $AB = 2R$ podstawy stożka
- środek O podstawy stożka o wierzchołku C
- P_l powierzchnia boczna stożka
- P_c powierzchnia całkowita stożka
- V objętość stożka



- powierzchnia podstawy stożka $P_0 = \pi R^2$,
- powierzchnia boczna stożka $P_l = 2\pi R l$
- powierzchnia całkowita stożka $P_c = \pi R(R + H)$
- objętość stożka $\frac{1}{3}\pi R^2 H$.

19.5.3 Kula

Kula o środku O promieniu R ma powierzchnie $P = 4\pi R^2$ i objętość $V = \frac{4}{3}\pi R^3$



Przykład 19.1 *Oblicz powierzchnie i objętość kuli o promieniu $R = 5$.*

Rozwiązanie. Podstawiając $R = 5$ do wzoru na powierzchnię kuli

$$S = 4\pi R^2$$

i do wzoru na objętość kuli

$$V = \frac{4}{3}\pi R^3$$

obliczamy powierzchnię kuli

$$S = 4\pi * 5^2 = 100\pi$$

i objętość kuli

$$V = \frac{4}{3}\pi 5^3 = \frac{500}{3}\pi$$

Chapter 20

Trygonometria

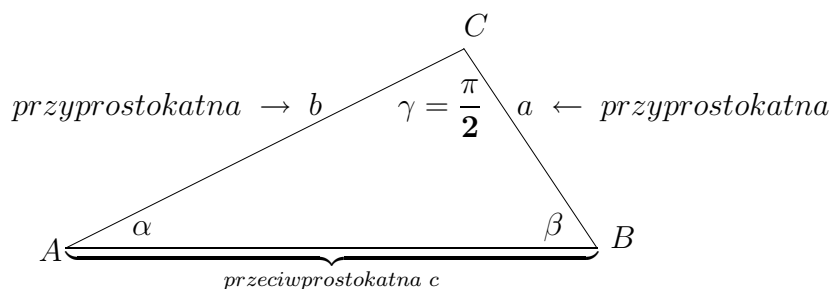
Trygonometria to wiedza o związkach miarowych pomiędzy bokami i kątami trójkątów. Takie znaczenie słowa *Trygonometria* było używane w czasach starożytnych w Babilonie, Egipcie i Grecji.

20.1 Funkcje trygonometryczne

- $\sin \alpha$, czytamy sinus α , $\cos \alpha$, czytamy cosinus α ,
- $\operatorname{tg} \alpha$ lub $\tan \alpha$, czytamy tangens α ,
- $\operatorname{ctg} \alpha$ lub $\cot \alpha$, czytamy cotangens α ,
- $\sec \alpha$, czytamy secant α , $\operatorname{csc} \alpha$, czytamy cosecant α ,
- $\sinh \alpha = \frac{e^\alpha - e^{-\alpha}}{2}$, czytamy sinus hiperboliczny α ,
- $\cosh \alpha = \frac{e^\alpha + e^{-\alpha}}{2}$, czytamy cosinus hiperboliczny α

Funkcje trygonometryczne określamy w trójkącie prostokątnym lub na kole trygonometrycznym.

Rozpatrzmy trójkąt prostokątny $\triangle ABC$ o wierzchołkach A, B, C przyprostokątnych AC i BC oraz przeciwprostokątnej AB ¹



Długości przyprostokątnych i przeciwprostokątnej oznaczamy małymi literami, piszemy

$$a = |BC|, \quad b = |AC|, \quad c = |AB|.$$

Definition 20.1 *Sinus kąta α to stosunek przyprostokątnej a leżącej naprzeciw kąta α do przeciwprostokątnej c*

$$\sin \alpha = \frac{a}{c}$$

Definition 20.2 *Cosinus kąta α to stosunek przyprostokątnej b przyległej do kąta α do przeciwprostokątnej c*

$$\cos \alpha = \frac{b}{c}$$

Definition 20.3 *Tangens kąta α to stosunek przyprostokątnej a leżącej naprzeciw kąta α do przyprostokątnej b przyległej do kąta α*

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{a}{b} \quad \text{lub} \quad \tan \alpha = \frac{a}{b}$$

Definition 20.4 *Cotangens kąta α to stosunek przyprostokątnej b leżącej przyległej do kąta α do przyprostokątnej a leżącej na przeciw kąta α*

$$\operatorname{ctg} \alpha = \frac{b}{a} \quad \text{lub} \quad \cot \alpha = \frac{a}{b}$$

Definition 20.5 *Secant kąta α to odwrotność sinusa kąta α . Zatem*

$$\operatorname{seca} \alpha = \frac{c}{a}$$

Definition 20.6 *Cosecant kąta α to odwrotność cosinusa kąta α . Zatem*

$$\operatorname{coseca} \alpha = \frac{c}{b}$$

¹W matematyce wyższej funkcje trygonometryczne określane są przez szeregi potęgowe

Zauważmy, że odwrotność tangensa kąta α równa jest cotangensowi kąta α i odwrotność cotangensa kąta α równa jest tangensowi kąta α

$$\frac{1}{\operatorname{tg}\alpha} = \operatorname{ctg}\alpha, \quad \frac{1}{\operatorname{ctg}\alpha} = \operatorname{tg}\alpha$$

Przykład 20.1 Podaj wartości funkcji trygonometrycznych określonych w trójkącie prostokątnym o bokach $a = 3$, $b = 4$, $c = 5$

Rozwiązanie. Kąty tego trójkąta prostokątnego $\alpha = 30^\circ$, $\beta = 60^\circ$, $\gamma = 90^\circ$

$$\begin{aligned} \sin\alpha &= \frac{3}{5}, & \cos\alpha &= \frac{4}{5}, & \operatorname{tg}\alpha &= \frac{3}{4}, \\ \operatorname{ctg}\alpha &= \frac{4}{3}, & \operatorname{sec}\alpha &= \frac{5}{3}, & \operatorname{csc}\alpha &= \frac{5}{4}. \end{aligned}$$

Zauważmy, że określenie funkcji trygonometrycznych w trójkącie prostokątnym dotyczy tylko kątów

$$0 \leq \alpha \leq 90^\circ \quad \text{lub w mierze łukowej} \quad 0 \leq \alpha \leq \frac{\pi}{2}.$$

Ponieważ kąty α i β w trójkącie prostokątnym zmieniają się od zera do kąta prostego. W tym dla $\alpha = 0$ cotangens i secant są nieokreślone.

Również dla $\alpha = \frac{\pi}{2}$ tangens i cosecant nie są określone.

Niżej podamy definicje funkcji trygonometrycznych na kole trygonometrycznym. Funkcje sinus i cosinus określone są dla wszystkich wartości rzeczywistych argumentu $\alpha \in \{-\infty, \infty\}$. Natomiast funkcje tangens określona jest dla rzeczywistych wartości argumentu $\alpha \neq \frac{k\pi}{2}$, $k = 0, 1, 2, \dots$; a funkcja cotangens określona jest dla wszystkich rzeczywistych wartości argumentu $\alpha \neq k\pi$, $k = 0, 1, 2, 3, \dots$;

Wartości funkcji sinus i cosinus leżą w przedziale domkniętym $[-1, 1]$. wartości funkcji tangens i cotangens przebiegają cały zbiór liczb rzeczywistych od minus nieskończoności $-\infty$ do plus nieskończoności ∞ .

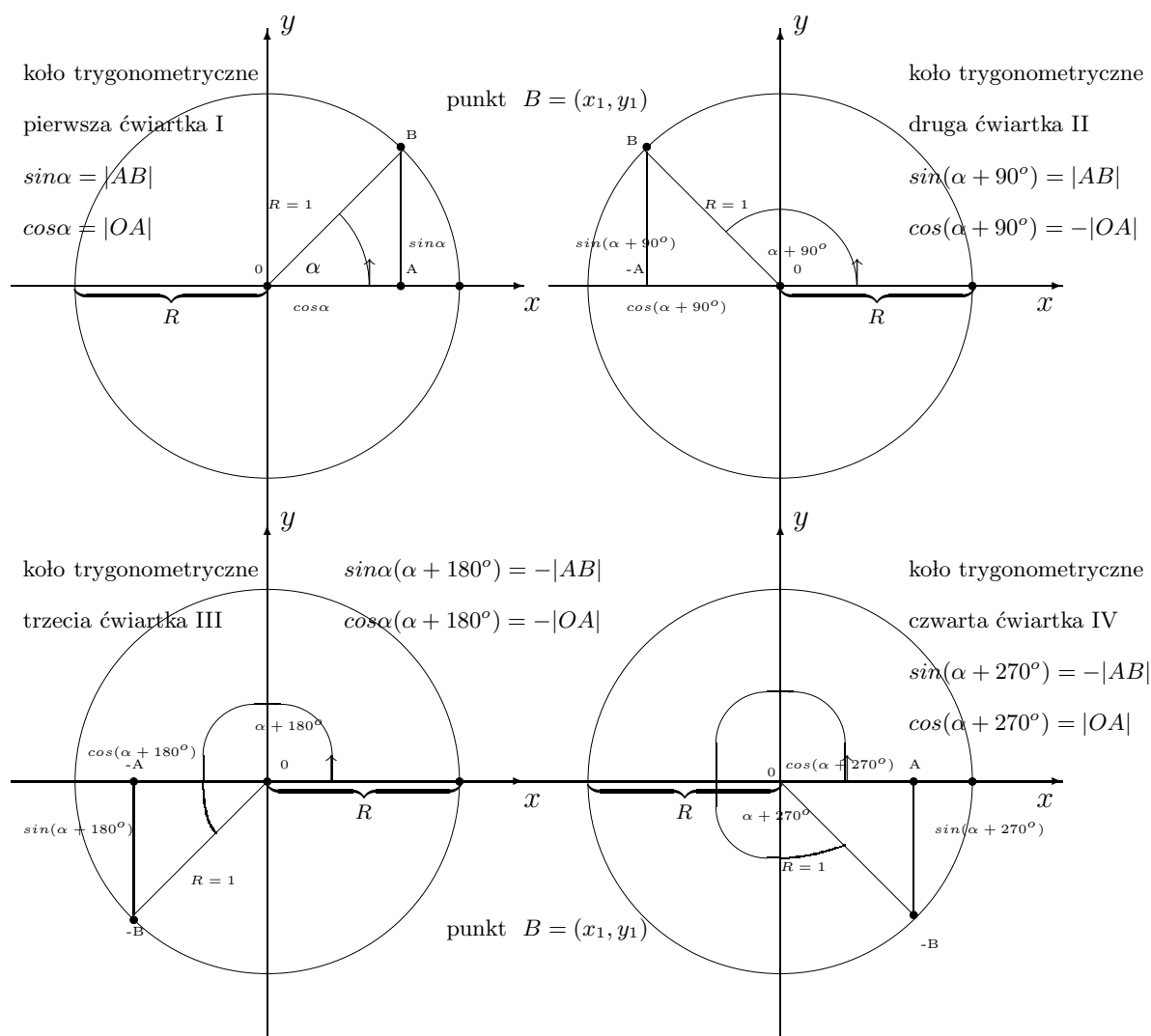
Znak wartości funkcji trygonometrycznych zależy od ćwiartki pierwszej I, drugiej II, trzeciej lub czwartej IV do której należy argument α .

Dla określenia znaku wartości funkcji trygonometrycznych stosujemy heurystyczną zasadę:

W pierwszej ćwiartce wszystkie są dodatnie sinus, cosinus, tangens i cotangens, w drugiej tylko sinus jest dodatni, w trzeciej tangens i cotangens są dodatnie, a w czwartej tylko cosinus jest dodatni.

20.2 Koło trygonometryczne.

Dla wszystkich kątów o wartościach rzeczywistych, ujemnych lub dodatnich, funkcje trygonometryczne definiujemy w kole trygonometrycznym.



Definition 20.7 Sinus kąta α to stosunek współrzędnej y_1 do promienia R

$$\sin \alpha = \frac{y_1}{R}$$

Definition 20.8 Cosinus kąta α to stosunek współrzędnej x_1 do promienia R

$$\cos \alpha = \frac{x_1}{R}$$

Definition 20.9 Tangens kąta α to stosunek współrzędnej y_1 do współrzędnej x_1

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{y_1}{x_1}, \quad x_1 \neq 0,$$

Definition 20.10 Cotangens kąta α to stosunek współrzędnej x_1 do współrzędnej y_1

$$\operatorname{ctg} \alpha = \frac{x_1}{y_1}, \quad y_1 \neq 0,$$

Definition 20.11 Secant kąta α to odwrotność sinusa kąta α . Zatem

$$\sec \alpha = \frac{R}{y_1}, \quad y_1 \neq 0,$$

Definition 20.12 Cosecant kąta α to odwrotność cosinusa kąta α . Zatem

$$\operatorname{csc} \alpha = \frac{R}{x_1}, \quad x_1 \neq 0.$$

Ponieważ secant i cosecant określone są przez sinus i cosinus, dlatego dalej wystarczy rozpatrywać cztery funkcje trygonometryczne sinus, cosinus, tangens i cotangens.

20.2.1 Wzory redukcyjne

Wprost z definicji funkcji trygonometrycznych zauważamy, że wszystkie funkcje są nieujemne w pierwszej ćwiartce koła trygonometrycznego, gdyż dla kąta

$$0 \leq \alpha \leq 90^\circ,$$

współrzędne punktu $p = (x_1, y_1)$ są nieujemne, to jest $x_1 \geq 0$, $y_1 \geq 0$ i promień $R > 0$.

W drugiej ćwiartce tylko sinus ($\sin \alpha \geq 0$), jest nieujemny, gdyż współrzędna $y_1 \geq 0$.

W trzeciej ćwiartce tangens i cotangens ($\operatorname{tg} \alpha \geq 0$, $\operatorname{ctg} \alpha \geq 0$), są nieujemne, gdyż obie współrzędne $x_1 \leq 0$, $y_1 \leq 0$ są ujemne i wtedy iloraz ($\frac{y_1}{x_1} \geq 0$) lub ($\frac{x_1}{y_1} \geq 0$).

W czwartej ćwiartce tylko cosinus ($\cos \alpha \geq 0$) jest nieujemny, gdyż współrzędna $x_1 \geq 0$. W tej pozycji kąta α , z wykresu koła trygonometrycznego odczytujemy wartości funkcji trygonometrycznych zapisane w niżej podanej tabeli

$0 \leq \alpha \leq 90^\circ$	$\sin \alpha \geq 0$	$\cos \alpha \geq 0$	$\operatorname{tg} \alpha \geq 0$	$\operatorname{ctg} \alpha \geq 0$
$90^\circ \leq \alpha \leq 180^\circ$	$\sin \alpha \geq 0$	$\cos \alpha \leq 0$	$\operatorname{tg} \alpha \leq 0$	$\operatorname{ctg} \alpha \leq 0$
$180^\circ \leq \alpha \leq 270^\circ$	$\sin \alpha \leq 0$	$\cos \alpha \leq 0$	$\operatorname{tg} \alpha \geq 0$	$\operatorname{ctg} \alpha \geq 0$
$270^\circ \leq \alpha \leq 360^\circ$	$\sin \alpha \leq 0$	$\cos \alpha \geq 0$	$\operatorname{tg} \alpha \leq 0$	$\operatorname{ctg} \alpha \leq 0$

Funkcje trygonometryczne dowolnego kąta α osiągają już w pierwszej ćwiartce koła trygonometrycznego wszystkie możliwe wartości bezwzględne (z dokładnością do znaku). Zatem, inne wartości różnią się od nich jedynie znakiem. Te różnice ustalają wzory redukcyjne, które podajemy niżej.

Najpierw, zauważmy, że jeżeli kąt $0 \leq \alpha \leq 90^\circ$ leży w pierwszej ćwiartce to kąt $90^\circ - \alpha$ też leży w pierwszej ćwiartce oraz kąt $90^\circ + \alpha$ leży w drugiej ćwiartce. Natomiast, kąt $-\alpha$ leży w czwartej ćwiartce. W tej pozycji kąta α , z wykresu koła trygonometrycznego odczytujemy wartości funkcji trygonometrycznych zapisane w niżej podanej tabeli

$\sin(90^\circ - \alpha) = \cos \alpha$	$\sin(90^\circ + \alpha) = \cos \alpha$	$\sin(-\alpha) = -\sin \alpha$
$\cos(90^\circ - \alpha) = \sin \alpha$	$\cos(90^\circ + \alpha) = -\sin \alpha$	$\cos(-\alpha) = \cos \alpha$
$\operatorname{tg}(90^\circ - \alpha) = \operatorname{ctg} \alpha$	$\operatorname{tg}(90^\circ + \alpha) = -\operatorname{ctg} \alpha$	$\operatorname{tg}(-\alpha) = -\operatorname{tg} \alpha$
$\operatorname{ctg}(90^\circ - \alpha) = \operatorname{tg} \alpha$	$\operatorname{ctg}(90^\circ + \alpha) = -\operatorname{tg} \alpha$	$\operatorname{ctg}(-\alpha) = -\operatorname{ctg} \alpha$

Teraz, zauważmy, że jeżeli kąt $0 \leq \alpha \leq 90^\circ$ leży w pierwszej ćwiartce to kąt $180^\circ - \alpha$ leży w drugiej ćwiartce oraz kąt $180^\circ + \alpha$ leży w trzeciej ćwiartce.

$\sin(180^\circ - \alpha) = \sin \alpha$	$\sin(180^\circ + \alpha) = -\sin \alpha$
$\cos(180^\circ - \alpha) = -\cos \alpha$	$\cos(180^\circ + \alpha) = -\cos \alpha$
$\operatorname{tg}(180^\circ - \alpha) = -\operatorname{tg} \alpha$	$\operatorname{tg}(180^\circ + \alpha) = \operatorname{tg} \alpha$
$\operatorname{ctg}(180^\circ - \alpha) = -\operatorname{ctg} \alpha$	$\operatorname{ctg}(180^\circ + \alpha) = \operatorname{ctg} \alpha$

Zauważmy podobnie, że jeżeli kąt $0 \leq \alpha \leq 90^\circ$ leży w pierwszej ćwiartce to kąt $270^\circ - \alpha$ leży w trzeciej ćwiartce oraz kąt $180^\circ + \alpha$ leży w czwartej ćwiartce. Zatem, mamy następujące wzory redukcyjne:

$\sin(270^\circ - \alpha) = -\cos \alpha$	$\sin(270^\circ + \alpha) = -\cos \alpha$
$\cos(270^\circ - \alpha) = -\sin \alpha$	$\cos(270^\circ + \alpha) = \sin \alpha$
$\operatorname{tg}(270^\circ - \alpha) = -\operatorname{tg} \alpha$	$\operatorname{tg}(270^\circ + \alpha) = -\operatorname{ctg} \alpha$
$\operatorname{ctg}(270^\circ - \alpha) = -\operatorname{ctg} \alpha$	$\operatorname{ctg}(270^\circ + \alpha) = -\operatorname{tg} \alpha$

Niżej w tablicy podajemy zebrane wzory redukcyjne w mierze łukowej kątów.

Kąt	sinus	cosinus	tangens	cotangens
$\frac{\pi}{2} - \alpha$	$\sin(\frac{\pi}{2} - \alpha) = \cos \alpha$	$\cos(\frac{\pi}{2} - \alpha) = \sin \alpha$	$\operatorname{tg}(\frac{\pi}{2} - \alpha) = \operatorname{ctg} \alpha$	$\operatorname{ctg}(\frac{\pi}{2} - \alpha) = \operatorname{tg} \alpha$
$\frac{\pi}{2} + \alpha$	$\sin(\frac{\pi}{2} + \alpha) = \cos \alpha$	$\cos(\frac{\pi}{2} + \alpha) = -\sin \alpha$	$\operatorname{tg}(\frac{\pi}{2} + \alpha) = -\operatorname{ctg} \alpha$	$\operatorname{ctg}(\frac{\pi}{2} + \alpha) = -\operatorname{tg} \alpha$
$\pi - \alpha$	$\sin(\pi - \alpha) = \sin \alpha$	$\cos(\pi - \alpha) = -\cos \alpha$	$\operatorname{tg}(\pi - \alpha) = -\operatorname{tg} \alpha$	$\operatorname{ctg}(\pi - \alpha) = -\operatorname{ctg} \alpha$
$\pi + \alpha$	$\sin(\pi + \alpha) = -\sin \alpha$	$\cos(\pi + \alpha) = -\cos \alpha$	$\operatorname{tg}(\pi + \alpha) = \operatorname{tg} \alpha$	$\operatorname{ctg}(\pi + \alpha) = \operatorname{ctg} \alpha$
$\frac{3\pi}{2} - \alpha$	$\sin(\frac{3\pi}{2} - \alpha) = -\cos \alpha$	$\cos(\frac{3\pi}{2} - \alpha) = -\sin \alpha$	$\operatorname{tg}(\frac{3\pi}{2} - \alpha) = \operatorname{ctg} \alpha$	$\operatorname{tg}(\frac{3\pi}{2} - \alpha) = \operatorname{tg} \alpha$
$\frac{3\pi}{2} + \alpha$	$\sin(\frac{3\pi}{2} + \alpha) = -\cos \alpha$	$\cos(\frac{3\pi}{2} + \alpha) = \sin \alpha$	$\operatorname{tg}(\frac{3\pi}{2} + \alpha) = -\operatorname{ctg} \alpha$	$\operatorname{ctg}(\frac{3\pi}{2} + \alpha) = -\operatorname{tg} \alpha$
$2\pi - \alpha$	$\sin(2\pi - \alpha) = -\sin \alpha$	$\cos(2\pi - \alpha) = \cos \alpha$	$\operatorname{tg}(2\pi - \alpha) = -\operatorname{tg} \alpha$	$\operatorname{ctg}(2\pi - \alpha) = -\operatorname{ctg} \alpha$

20.3 Zadania

Zadanie 20.1 Długości boków trójkąta prostokątnego $\triangle ABC$ są równe, odpowiednio

$$a = |BC| = 6, \quad b = |AC| = 8, \quad c = |AB| = 10$$

Oblicz wartości funkcji trygonometrycznych

$$\sin \alpha, \quad \sin \beta, \quad \cos \alpha, \quad \cos \beta,$$

$$\operatorname{tg} \alpha, \quad \operatorname{tg} \beta, \quad \operatorname{cotg} \alpha, \quad \operatorname{cotg} \beta$$

kątów α, β leżących naprzeciw odpowiednich boków BC, AC .

Zadanie 20.2 (i) Narysuj położenie punktów

$$p = (p_1, p_2) = (\sqrt{3}, 1), \quad q = (q_1, q_2) = (-\sqrt{3}, -1).$$

na kole trygonometrycznych o promieniu $R = 2$.

(ii) Oblicz wartości funkcji trygonometrycznych

$$(a) \sin 30^0 = \frac{p_2}{R} = \quad, \sin 60^0 = \frac{p_1}{R} =$$

$$(b) \cos 30^0 = \frac{p_1}{R} = \quad, \cos 60^0 = \frac{p_2}{R} =$$

$$(c) \operatorname{tg} 30^0 = \frac{p_2}{p_1} = \quad, \operatorname{tg} 60^0 = \frac{p_1}{p_2} =$$

$$(d) \operatorname{cotg} 30^0 = \frac{p_1}{p_2} = \quad, \operatorname{cotg} 60^0 = \frac{p_2}{p_1} =$$

(iii) Oblicz wartości funkcji trygonometrycznych

$$(a) \sin 210^0 = \frac{q_2}{R} = \quad, \sin 240^0 = \frac{q_1}{R} =$$

$$(b) \cos 210^0 = \frac{q_1}{R} = \quad, \cos 240^0 = \frac{q_2}{R} =$$

$$(c) \operatorname{tg} 210^0 = \frac{q_2}{q_1} = \quad, \operatorname{tg} 240^0 = \frac{q_1}{q_2} =$$

$$(d) \operatorname{cotg} 210^0 = \frac{q_1}{q_2} = \quad, \operatorname{cotg} 240^0 = \frac{q_2}{q_1} =$$

Zadanie 20.3 Korzystając ze wzorów redukcyjnych oblicz wartości funkcji trygonometrycznych

$$(a) \sin 120^0 = \quad, \sin 150^0 =$$

$$(b) \cos 120^0 = \quad, \cos 150^0 =$$

$$(c) \operatorname{tg} 120^0 = \quad, \operatorname{tg} 150^0 =$$

$$(d) \operatorname{cotg} 120^0 = \quad, \operatorname{cotg} 150^0 =$$

Zadanie 20.4 Korzystając ze wzorów redukcyjnych oblicz wartości funkcji trygonometrycznych

$$(a) \sin 210^0 = \quad, \sin 240^0 =$$

$$(b) \cos 210^0 = \quad, \cos 240^0 =$$

$$(c) \operatorname{tg} 210^0 = \quad, \operatorname{tg} 240^0 =$$

$$(d) \operatorname{cotg} 210^0 = \quad, \operatorname{cotg} 240^0 =$$

Zadanie 20.5 Korzystając ze wzorów redukcyjnych oblicz wartości funkcji trygonometrycznych

$$(a) \sin 300^0 = \quad, \sin 330^0 =$$

$$(b) \cos 300^0 = \quad, \cos 330^0 =$$

$$(c) \operatorname{tg} 300^0 = \quad, \operatorname{tg} 330^0 =$$

$$(d) \operatorname{cotg} 300^0 = \quad, \operatorname{cotg} 330^0 =$$

Zadanie 20.6 (i) Oblicz okres następującej funkcji:

$$\begin{array}{ll} (a) f(x) = \sin \frac{1}{3}x, & (b) f(x) = \cos \frac{1}{3}x. \\ (c) f(x) = \operatorname{tg} \frac{1}{3}x, & (d) f(x) = \operatorname{cotg} \frac{1}{3}x. \end{array}$$

Zadanie 20.7 Narysuj wykres funkcji

$$\begin{array}{ll} (i) f(x) = \sin \frac{1}{3}x, & \text{dla } 0 \leq x \leq 6\pi \\ (ii) f(x) = \operatorname{tg} \frac{1}{3}x & \text{dla } -3\pi \leq x \leq 3\pi. \end{array}$$

20.3.1 Funkcje periodyczne

Funkcja $f(x)$ jest periodyczna, jeżeli istnieje liczba dodatnia $\omega > 0$ taka, że

$$f(x + \omega) = f(x), \quad (20.1)$$

dla każdej rzeczywistej wartości argumentu należącego do dziedziny $x \in D$.² Jasne, że jeżeli funkcja $f(x)$ jest periodyczna o okresie $\omega > 0$, to zachodzi następująca tożsamość:

$$f(x + k\omega) = f(x), \quad x \in D,$$

dla każdego całkowitego $k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$.

Okresem funkcji $f(x)$ nazywamy najmniejszą z liczb $\omega > 0$, która spełnia tożsamość (20.1).³

Niżej sprawdzimy, że *funkcje trygonometryczne są periodyczne*.

Mianowicie, zauważamy, że jeżeli promień R obróci się o 360° lub w mierze łukowej o 2π , to punkt $p = (x_1, y_1)$ wróci do pozycji wyjściowej. Co więcej, jeżeli promień R obróci się w kierunku dodatnim lub ujemnym o wielokrotność okresu $\omega = 360^\circ$ lub w mierze łukowej o wielokrotność $\omega = 2\pi$, to punkt $p = (x_1, y_1)$ też wróci do pozycji wyjściowej.

Okresem funkcji sinus i cosinus jest liczba $\omega = 360^\circ$ lub w mierze łukowej liczba $\omega = 2\pi$. Natomiast, dla funkcji tangens i cotangens okresem jest liczba mniejsza $\omega = 180^\circ$ lub w mierze łukowej $\omega = \pi$. Istotnie, funkcje tangens i cotangens osiągają te same wartości w pierwszej i w trzeciej ćwiartce koła trygonometrycznego, gdyż

$$\operatorname{tg}\alpha = \frac{y_1}{x_1} = \frac{-y_1}{-x_1}, \quad \text{oraz} \quad \operatorname{ctg}\alpha = \frac{x_1}{y_1} = \frac{-x_1}{-y_1}, \quad x_1 \neq 0, y_1 \neq 0.$$

²Dziedziną funkcji $f(x)$ nazywamy zbiór argumentów x dla których $f(x)$ jest określona

³Tożsamość znaczy, że równość zachodzi dla wszystkich wartości x w dziedzinie tożsamości $x \in D$.

Przykład 20.2 Oblicz okres następującej funkcji:

$$f(x) = \sin \frac{3}{2}x$$

Rozwiązanie. Wiemy, że funkcja sinus ma okres 2π . Zatem okresem funkcji $f(x)$ jest liczba ω taka, że

$$f(x + \omega) = \sin \frac{3}{2}(x + \omega) = \sin\left(\frac{3}{2}x + \frac{3}{2}\omega\right) = \sin \frac{3}{2}x = f(x)$$

dla każdego rzeczywistego x .

Skąd obliczamy okres

$$\frac{3}{2}\omega = 2\pi, \quad \omega = \frac{4}{3}\pi$$

Sprawdzamy, że okresem funkcji $f(x)$ jest liczba $\omega = \frac{4}{3}\pi$. Istotnie, mamy równość

$$\begin{aligned} f(x + \omega) &= f\left(x + \frac{4}{3}\pi\right) = \sin \frac{3}{2}\left(x + \frac{4}{3}\pi\right) \\ &= \sin\left(\frac{3}{2}x + \frac{3}{2}\frac{4}{3}\pi\right) \\ &= \sin(x + 2\pi) = \sin x = f(x). \end{aligned}$$

20.3.2 Wykresy funkcji trygonometrycznych

Funkcje trygonometryczne sinus i cosinus określone są na całej osi liczbowej, dla wszystkich wartości rzeczywistych $x \in (-\infty, \infty)$. Również są funkcjami periodycznymi o tym samym okresie $\omega = 2\pi$.

To znaczy, że funkcje $f(x) = \sin x$ i $g(x) = \cos x$ spełniają tożsamość ⁴

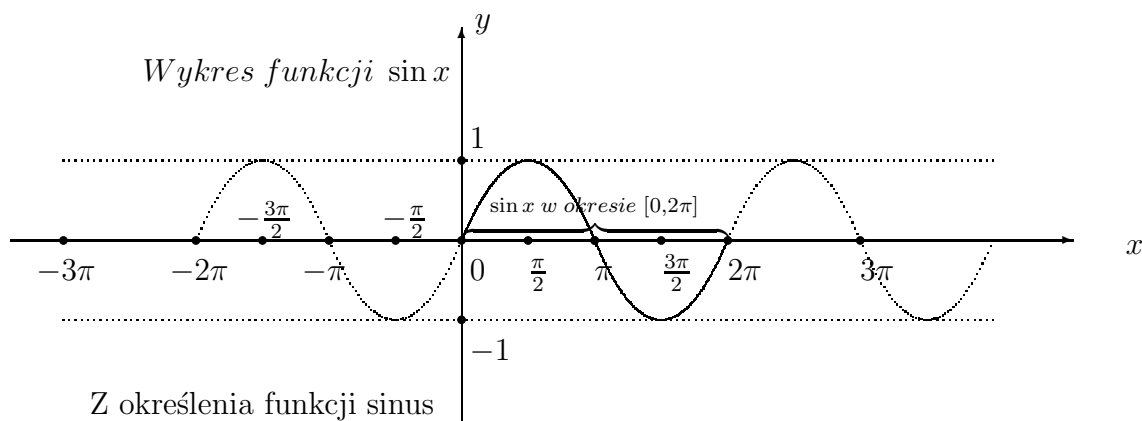
$$f(x + 2\pi) \sin(x + 2\pi) = \sin x = f(x),$$

$$g(x + 2\pi) = \cos(x + 2\pi) \cos x = g(x)$$

dla każdego $x \in (-\infty, \infty)$.

⁴Tożsamość to znaczy, że zachodzi równość pomiędzy lewą i prawą stroną równania dla wszystkich wartości zmiennej x .

Wykreślając funkcje trygonometryczne argument odkładamy na osi x , jak na rysunku.



$$|\sin x| = \left| \frac{y_1}{R} \right| \leq 1, \quad \text{gdyż } R \geq |y_1|, \quad \text{dla } -\infty < x < \infty.$$

Wartości funkcji sinus nie przekraczają przedziału $[-1, 1]$. To znaczy, że dla wszystkich wartości argumentu $-\infty < x < \infty$ spełniona jest nierówność

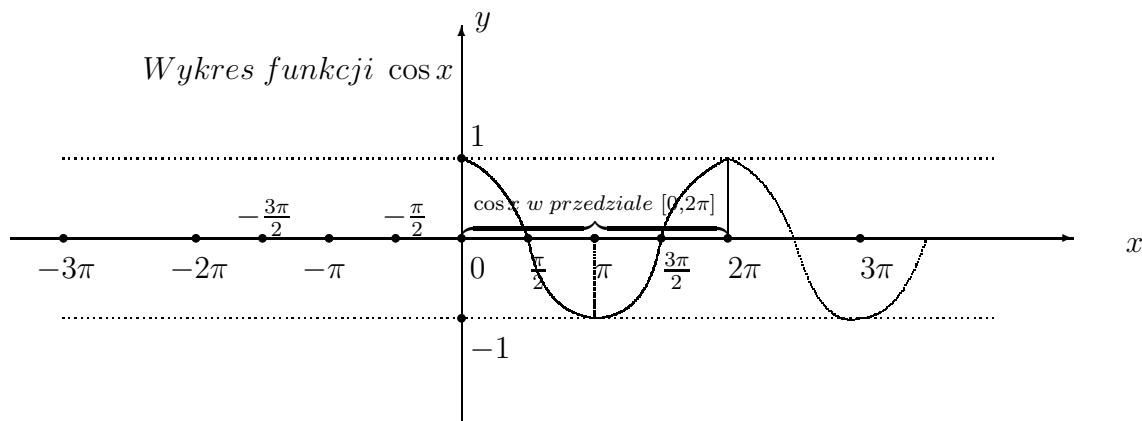
$$-1 \leq \sin x \leq 1.$$

Istotnie, z określenia funkcji sinus

$$|\sin x| = \left| \frac{y_1}{R} \right| \leq 1, \quad \text{gdyż } R \geq |y_1|, \quad \text{dla } -\infty < x < \infty.$$

Podobnie, funkcja cosinus jest periodyczna o okresie 2π i określona dla wszystkich rzeczywistych wartości kąta $-\infty < x < \infty$. Jej wartości nie przekraczają przedziału $[-1, 1]$, gdyż z określenia funkcji cosinusa

$$|\cos x| = \left| \frac{x_1}{R} \right| \leq 1, \quad \text{gdyż } R \geq |x_1|, \quad \text{dla } -\infty < x < \infty.$$



Funkcje trygonometryczne tangens i cotangens są periodyczne o okresie $\omega = \pi$. Istotnie, kąt $x + \pi$ leży w trzeciej ćwiartce koła trygonometrycznego. Z tabeli

odczytujemy wartość $\operatorname{tg}(x + \pi) = \operatorname{tg}x$. Zatem, prawdziwa jest następująca tożsamość:

$$f(x + \pi) = \operatorname{tg}(x + \pi) = \operatorname{tg}x = f(x),$$

dla każdego argumentu w dziedzinie funkcji tangens

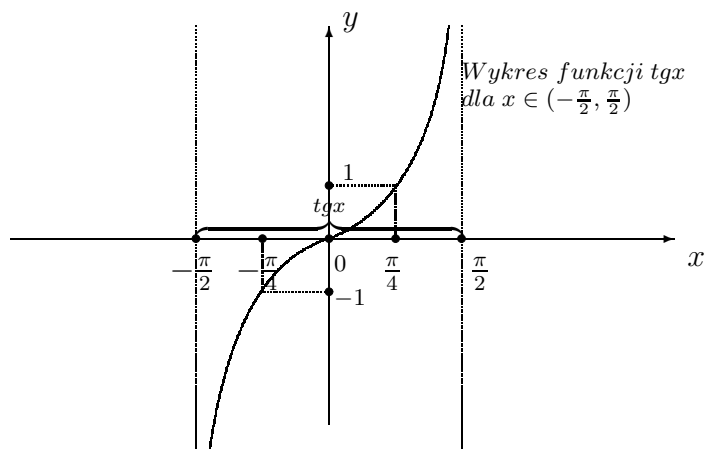
$$x \in D = \left\{ x : x \neq \frac{k\pi}{2}, k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots; \right\}.$$

i tożsamość

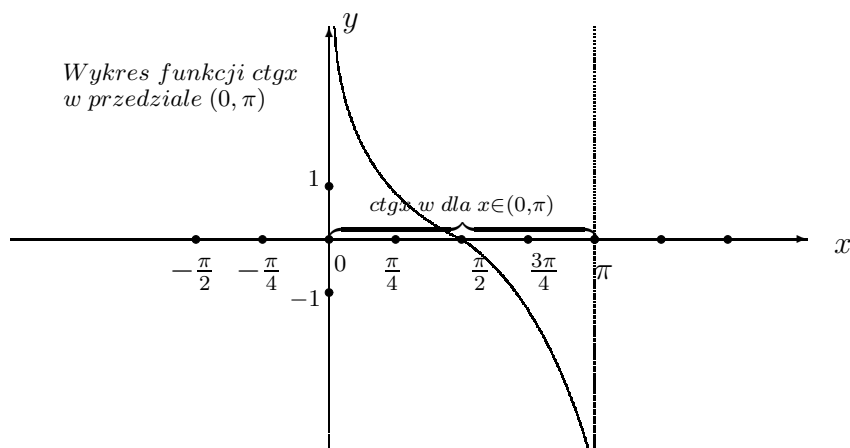
$$f(x + \pi) = \operatorname{ctg}(x + \pi) = \operatorname{ctg}x = f(x),$$

dla każdego argumentu w dziedzinie funkcji cotangens

$$x \in D = \{ x : x \neq k\pi, k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots; \}.$$



Wykres funkcji cotangens



20.4 Tożsamości trygonometryczne

Tożsamością trygonometryczną nazywamy równość, która jest prawdziwa dla wszystkich wartości kątów w dziedzinie tożsamości. W odróżnieniu od tożsamości,

równanie trygonometryczne jest spełnione tylko dla niektórych wartości kątów z dziedziny równania.

Podobnie, wzory trygonometryczne są tożsamościami dla wszystkich wartości kątów z dziedziny ich określenia.

20.4.1 Jedynka trygonometryczna

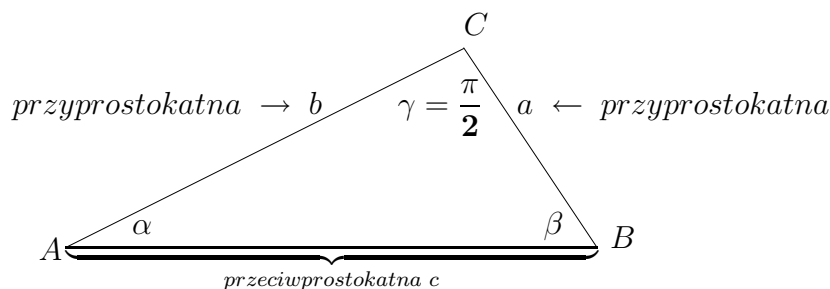
Jedynka trygonometryczna to jest tożsamość

$$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$$

dla wszystkich wartości rzeczywistych kąta $\alpha \in (-\infty, \infty)$.

Wprost z definicji funkcji sinus i cosinus obliczamy przyprostokątne a i b trójkąta prostokątnego $\triangle ABC$

$$a = c \sin \alpha, \quad b = c \cos \alpha.$$



Z twierdzenia Pitagorasa wiemy, że suma kwadratów przyprostokątnych równa jest kwadratowi przeciwprostokątnej

$$a^2 + b^2 = c^2,$$

Po podstawieniu $a = c * \sin \alpha$, $b = c * \cos \alpha$ otrzymamy

$$(c \sin \alpha)^2 + (c \cos \alpha)^2 = c^2,$$

$$c^2(\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha) = c^2 \quad | : c^2,$$

Skąd wynika tożsamość

$$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$$

dla każdej wartości $\alpha \in (-\infty, \infty)$. To jest jedynka trygonometryczna.

Z jedynki trygonometrycznej wynikają następujące tożsamości:

$$1 + \operatorname{tg}^2 \alpha = \frac{1}{\cos^2 \alpha} = \operatorname{csc}^2 \alpha, \quad \alpha \neq \frac{(2k+1)\pi}{2}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

Istotnie, z definicji funkcji tangens wynika równość

$$1 + \operatorname{tg}^2 \alpha = 1 + \frac{\sin^2 \alpha}{\cos^2 \alpha} = \frac{\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha}{\cos^2 \alpha} = 1 + \operatorname{tg}^2 \alpha = \operatorname{csc}^2 \alpha.$$

dla każdego kąta $\alpha \neq (2\pi + 1)\frac{\pi}{2}$, $k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$; dla którego

$$\cos \alpha \neq 0.$$

To znaczy dla kąta α ze zbioru określoności funkcji tangens.⁵

Podobnie z definicji funkcji cotangens wynika równość

$$1 + \operatorname{ctg}^2 \alpha = 1 + \frac{\cos^2 \alpha}{\sin^2 \alpha} = \frac{1}{\sin^2 \alpha} = \operatorname{sec}^2 \alpha.$$

dla każdego kąta $\alpha \neq k * \pi$, $k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$; dla którego

$$\sin \alpha \neq 0.$$

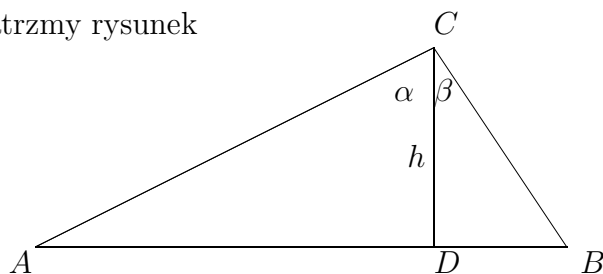
To znaczy dla kąta α ze zbioru określoności funkcji cotangens.⁶

20.4.2 Funkcje sinus i cosinus sumy i różnicy kątów α , β

Niżej wyprowadzimy wzory na sumę i różnię dwóch kątów

$$\begin{aligned} \sin(\alpha + \beta) &= \sin \alpha \cos \beta + \sin \beta \cos \alpha, \\ \sin(\alpha - \beta) &= \sin \alpha \cos \beta - \sin \beta \cos \alpha, \\ \cos(\alpha + \beta) &= \cos \alpha \cos \beta - \sin \beta \sin \alpha, \\ \cos(\alpha - \beta) &= \cos \alpha \cos \beta + \sin \beta \sin \alpha, \end{aligned} \tag{20.2}$$

Rozpatrzmy rysunek



Wysokość h trójkąta $\triangle ABC$

⁵Nieparzystą wielokrotność kąta prostego piszemy $(2\pi + 1)\frac{\pi}{2}$, $k = \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$;

⁶Parzystą wielokrotność kąta prostego piszemy $2k * \frac{\pi}{2} = k\pi$, $k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$;

Zauważamy, że

$$\begin{aligned}\sin \alpha &= \frac{|AD|}{|AC|}, & \sin \beta &= \frac{|DB|}{|BC|}, \\ \cos \alpha &= \frac{h}{|AC|}, & \cos \beta &= \frac{h}{|BC|}, \\ h &= |AC| \cos \alpha, & h &= |BC| \cos \beta\end{aligned}$$

Pole P trójkąta $\triangle ABC$ jest sumą pola P_1 trójkąta $\triangle ADC$ i pola P_2 trójkąta $\triangle DBC$

$$P = P_1 + P_2 = \frac{1}{2}|AC| |BC| \sin((\alpha + \beta)) \quad (20.3)$$

Z drugiej strony, wiemy, że

$$P_1 = \frac{1}{2}|AC| h \sin \alpha, \quad P_2 = \frac{1}{2}|BC| h \sin \beta, \quad (20.4)$$

Porównując pola określone przez równości (20.3) i (20.4), przez proste przekształcenia, otrzymamy wzór na sinus sumy dwóch kątów α i β

$$\begin{aligned}\frac{1}{2}|AC| |BC| \sin((\alpha + \beta)) &= \frac{1}{2}|AC| h \sin \alpha + \frac{1}{2}|BC| h \sin \beta, \\ |AC| |BC| \sin(\alpha + \beta) &= |AC| |BC| \cos \beta \sin \alpha + |AC| |BC| \cos \alpha,\end{aligned}$$

Skąd sinus sumy

$$\sin(\alpha + \beta) = \underbrace{\sin \alpha \cos \beta + \sin \beta \cos \alpha}_{\sin(\alpha + \beta)}$$

Pozostałe wzory wyprowadzamy korzystając ze wzorów redukcyjnych.

$$\begin{aligned}\sin((\alpha - \beta)) &= \sin(\alpha + (-\beta)) &= \sin \alpha \cos(-\beta) + \sin(-\beta) \cos \alpha \\ & &= \underbrace{\sin \alpha \cos \beta - \sin \beta \cos \alpha}_{\sin(\alpha - \beta)} \\ \cos(\alpha + \beta) &= \sin(90^\circ - (\alpha + \beta)) &= \sin((90^\circ - \alpha) - \beta) \\ & &= \sin(90^\circ - \alpha) \cos \beta - \sin \beta \cos(90^\circ - \alpha), \\ & &= \underbrace{\cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta}_{\cos(\alpha + \beta)} \\ \cos(\alpha - \beta) &= \sin(90^\circ - (\alpha - \beta)) &= \sin((90^\circ - \alpha) + \beta) \\ & &= \sin(90^\circ - \alpha) \cos \beta + \sin \beta \cos(90^\circ - \alpha), \\ & &= \underbrace{\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta}_{\cos(\alpha - \beta)}\end{aligned}$$

Wzory na tangens i cotangens sumy i różnicy dwóch kątów wynikają bezpośrednio

z powyższych wzorów

$$\operatorname{tg}(\alpha + \beta) = \frac{\sin(\alpha + \beta)}{\cos(\alpha + \beta)} = \frac{\sin \alpha \cos \beta + \sin \beta \cos \alpha}{\cos \alpha \cos \beta - \sin \beta \sin \alpha} = \underbrace{\frac{\operatorname{tg} \alpha + \operatorname{tg} \beta}{1 - \operatorname{tg} \alpha \operatorname{tg} \beta}}_{\operatorname{tg}(\alpha + \beta)}$$

$$\text{dla } \alpha + \beta \neq (2k + 1)\frac{\pi}{2}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

$$\operatorname{ctg}(\alpha + \beta) = \frac{\cos(\alpha + \beta)}{\sin(\alpha + \beta)} = \frac{\cos \alpha \cos \beta - \sin \beta \sin \alpha}{\sin \alpha \cos \beta + \sin \beta \cos \alpha} = \underbrace{\frac{\operatorname{ctg} \alpha \operatorname{ctg} \beta - 1}{\operatorname{ctg} \alpha + \operatorname{ctg} \beta}}_{\operatorname{ctg}(\alpha + \beta)}$$

$$\text{dla } \alpha + \beta \neq k \pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

Podobnie wyprowadzamy wzory na tangens i cotangens różnicy dwóch kątów.

$$\operatorname{tg}(\alpha - \beta) = \frac{\sin(\alpha - \beta)}{\cos(\alpha - \beta)} = \frac{\sin \alpha \cos \beta - \sin \beta \cos \alpha}{\cos \alpha \cos \beta + \sin \beta \sin \alpha} = \underbrace{\frac{\operatorname{tg} \alpha - \operatorname{tg} \beta}{1 + \operatorname{tg} \alpha \operatorname{tg} \beta}}_{\operatorname{tg}(\alpha - \beta)}$$

$$\text{dla } \alpha - \beta \neq (2k + 1)\frac{\pi}{2}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

$$\operatorname{ctg}(\alpha - \beta) = \frac{\cos(\alpha - \beta)}{\sin(\alpha - \beta)} = \frac{\cos \alpha \cos \beta + \sin \beta \sin \alpha}{\sin \alpha \cos \beta - \sin \beta \cos \alpha} = \underbrace{\frac{\operatorname{ctg} \alpha \operatorname{ctg} \beta + 1}{\operatorname{ctg} \beta - \operatorname{ctg} \alpha}}_{\operatorname{ctg}(\alpha - \beta)}$$

$$\text{dla } \alpha - \beta \neq k \pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

20.4.3 Wzory kąta podwójonego

Wzory kąta podwójonego wynikają bezpośrednio z powyższych wzorów na sumę. Mianowicie, dla $\alpha = \beta$

$$\sin 2\alpha = 2 \sin \alpha \cos \alpha, \quad \text{dla } \alpha \in (-\infty, \infty)$$

$$\cos 2\alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha, \quad \text{dla } \alpha \in (-\infty, \infty)$$

$$\operatorname{tg} 2\alpha = \frac{2 \operatorname{tg} \alpha}{1 - \operatorname{tg}^2 \alpha}, \quad \text{dla } \alpha \neq (2k + 1)\frac{\pi}{4}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

$$\operatorname{ctg} 2\alpha = \frac{\operatorname{ctg}^2 \alpha - 1}{2 \operatorname{ctg}^2 \alpha}, \quad \text{dla } \alpha \neq k \pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

20.4.4 Wzory kąta połówkowego

Wzory kąta połówkowego otrzymujemy przez podstawienie do powyższych wzorów kąta podwójnego zamiast α połowę kąta $\frac{1}{2}\alpha$, wtedy otrzymamy

$$\sin \alpha = 2 \sin \frac{1}{2}\alpha \cos \frac{1}{2}\alpha, \quad \alpha \in (-\infty, \infty),$$

$$\cos \alpha = \cos^2 \frac{1}{2}\alpha - \sin^2 \frac{1}{2}\alpha, \quad \cos \alpha = 1 - 2 \sin^2 \frac{1}{2}\alpha, \quad \cos \alpha = 2 \cos^2 \frac{1}{2}\alpha - 1$$

$$\alpha \in (-\infty, \infty),$$

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{2 \operatorname{tg} \frac{1}{2}\alpha}{1 - \operatorname{tg}^2 \frac{1}{2}\alpha} \quad \text{dla } \alpha \neq (2k + 1) \frac{\pi}{2}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

$$\operatorname{ctg} \alpha = \frac{\operatorname{ctg}^2 \frac{1}{2}\alpha - 1}{2 \operatorname{ctg}^2 \frac{1}{2}\alpha}, \quad \text{dla } \alpha \neq k \pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

20.4.5 funkcje trygonometryczne połowy kąta

Z powyższych wzorów kąta połówkowego bezpośrednio wynikają wzory połowy kąta. Mianowicie, obliczając cosinus i sinus ze wzorów

$$\cos \alpha = 2 \cos^2 \frac{1}{2}\alpha - 1, \quad \cos \alpha = 1 - 2 \sin^2 \frac{1}{2}\alpha$$

otrzymamy wzory cosinusa i sinusa na połowę kąta α

$$\left| \cos \frac{1}{2}\alpha \right| = \sqrt{\frac{1 + \cos \alpha}{2}}, \quad \left| \sin \frac{1}{2}\alpha \right| = \sqrt{\frac{1 - \cos \alpha}{2}}$$

dla $\alpha \in (-\infty, \infty)$.

Wzory połowy kąta dla tangensa i cotangensa wynikają bezpośrednio z definicji tych funkcji i wzorów dla sinusa i cosinusa

$$\left| \operatorname{tg} \frac{1}{2}\alpha \right| = \left| \frac{\sin \frac{1}{2}\alpha}{\cos \frac{1}{2}\alpha} \right| = \frac{\sqrt{\frac{1 - \cos \alpha}{2}}}{\sqrt{\frac{1 + \cos \alpha}{2}}} = \sqrt{\frac{1 - \cos \alpha}{1 + \cos \alpha}}$$

dla $\alpha \neq (2k + 1) \pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$

Cotangens jest odwrotnością tangensa, zatem

$$\operatorname{ctg} \frac{1}{2}\alpha = \sqrt{\frac{1 + \cos \alpha}{1 - \cos \alpha}}$$

dla $\alpha \neq 2k \pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$

20.4.6 Wyrażenie funkcji trygonometrycznych przez $\operatorname{tg}\frac{1}{2}\alpha$

Oznaczmy przez

$$t = \operatorname{tg}\frac{1}{2}\alpha \quad \text{dla} \quad \alpha \neq (2k+1)\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

Wtedy funkcje trygonometryczne kąta α można zapisać w postaci następujących wymiarażeń wymiernych zmiennej t .

$$\begin{aligned} \sin \alpha &= \frac{2t}{1+t^2}, & \cos \alpha &= \frac{1-t^2}{1+t^2}, & -\infty < t < \infty, \\ \operatorname{tg}\alpha &= \frac{2t}{1-t^2}, \quad t \neq -1, 1, & \operatorname{ctg}\alpha &= \frac{1-t^2}{2t} & t \neq 0. \end{aligned}$$

Istotnie, wiemy, że

$$\begin{aligned} \sin \alpha &= 2 \sin \frac{1}{2}\alpha \cos \frac{1}{2}\alpha \\ &= \frac{2 \sin \frac{1}{2}\alpha \cos \frac{1}{2}\alpha}{\sin^2 \frac{1}{2}\alpha + \cos^2 \frac{1}{2}\alpha} \\ &= \frac{2 \sin \frac{1}{2}\alpha \cos \frac{1}{2}\alpha}{\frac{\cos^2 \frac{1}{2}\alpha}{\cos^2 \frac{1}{2}\alpha}} = \frac{2t}{1+t^2} \end{aligned}$$

Podobnie funkcja cosinus

$$\begin{aligned} \cos \alpha &= \cos^2 \frac{1}{2}\alpha - \sin^2 \frac{1}{2}\alpha \\ &= \frac{\cos^2 \frac{1}{2}\alpha - \sin^2 \frac{1}{2}\alpha}{\cos^2 \frac{1}{2}\alpha + \sin^2 \frac{1}{2}\alpha} \\ &= \frac{\cos^2 \frac{1}{2}\alpha - \sin^2 \frac{1}{2}\alpha}{\frac{\cos^2 \frac{1}{2}\alpha}{\cos^2 \frac{1}{2}\alpha}} = \frac{1-t^2}{1+t^2}. \end{aligned}$$

Dla funkcji tangens i cotangens wzory płowy kąta wynikają wprost z ich definicji i wyżej podanych wzorów dla funkcji sinus i cosinus

$$\operatorname{tg}\alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{\frac{2t}{1+t^2}}{\frac{1-t^2}{1+t^2}} = \frac{2t}{1-t^2}, \quad t \neq -1, 1$$

Cotanges jest odwrotnością tangensa. Zatem wzór dla cotangensa

$$\operatorname{ctg}\alpha = \frac{1-t^2}{2t}, \quad t \neq 0.$$

20.4.7 Suma i różnica funkcji trygonometrycznych

Niżej podajemy następujące wzory na sumę i różnicę funkcji trygonometrycznych

$$\begin{aligned} \sin \alpha + \sin \beta &= 2 \sin \frac{\alpha+\beta}{2} \cos \frac{\alpha-\beta}{2}, \\ \sin \alpha - \sin \beta &= 2 \sin \frac{\alpha-\beta}{2} \cos \frac{\alpha+\beta}{2}, \\ \cos \alpha + \cos \beta &= 2 \cos \frac{\alpha+\beta}{2} \cos \frac{\alpha-\beta}{2}, \\ \cos \alpha - \cos \beta &= -2 \sin \frac{\alpha+\beta}{2} \sin \frac{\alpha-\beta}{2}, \\ \operatorname{tg}\alpha + \operatorname{tg}\beta &= \frac{\cos \alpha \cos \beta}{\sin(\alpha + \beta)} \\ \operatorname{tg}\alpha - \operatorname{tg}\beta &= \frac{\cos \alpha \cos \beta}{\sin(\alpha - \beta)} \\ \operatorname{ctg}\alpha + \operatorname{ctg}\beta &= \frac{\cos \alpha \cos \beta}{\sin(\alpha + \beta)} \\ \operatorname{tg}\alpha - \operatorname{tg}\beta &= \frac{\cos \alpha \cos \beta}{\sin(\alpha - \beta)} \end{aligned} \tag{20.5}$$

Powyższe wzory wynikają ze wzorów (20.4) sinusa i cosinusa sumy i różnicy kątów. Mianowicie, wprowadzamy nowe zmienne

$$\alpha = x + y, \quad \beta = x - y, \quad x = \frac{\alpha + \beta}{2}, \quad y = \frac{\alpha - \beta}{2},$$

Korzystając ze wzorów (20.4) na sinus i cosinus sumy i różnicy kątów zauważamy, że

$$\begin{aligned} \sin \alpha + \sin \beta &= \sin(x + y) + \sin(x - y) \\ &= (\sin x \cos y + \sin y \cos x) + (\sin x \cos y - \sin y \cos x) \\ &= 2 \sin x \cos y = 2 \sin \frac{\alpha + \beta}{2} \cos \frac{\alpha - \beta}{2}. \\ \sin \alpha - \sin \beta &= \sin(x + y) - \sin(x - y) \\ &= (\sin x \cos y + \sin y \cos x) - (\sin x \cos y - \sin y \cos x) \\ &= 2 \sin y \cos x = 2 \sin \frac{\alpha - \beta}{2} \cos \frac{\alpha + \beta}{2}. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\cos \alpha + \cos \beta &= \cos(x+y) + \cos(x-y) \\
&= (\cos x \cos y - \sin x \sin y) + (\cos x \cos y + \sin x \sin y) \\
&= 2 \cos x \cos y = 2 \cos \frac{\alpha+\beta}{2} \cos \frac{\alpha-\beta}{2}. \\
\cos \alpha - \cos \beta &= \cos(x+y) - \cos(x-y) \\
&= (\cos x \cos y - \sin x \sin y) - (\cos x \cos y + \sin x \sin y) \\
&= -2 \sin x \sin y = -2 \sin \frac{\alpha+\beta}{2} \sin \frac{\alpha-\beta}{2}
\end{aligned}$$

Wzory sumy i różnicy tangensa i cotangensa wynikają wprost z definicji powyższych wzorów dla sinusa cosinusa.

$$\begin{aligned}
\operatorname{tg} \alpha + \operatorname{tg} \beta &= \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} + \frac{\sin \beta}{\cos \beta}, \\
&= \frac{\sin \alpha \cos \beta + \sin \beta \cos \alpha}{\cos \alpha \cos \beta} = \frac{\sin(\alpha + \beta)}{\cos \alpha \cos \beta} \\
\operatorname{tg} \alpha - \operatorname{tg} \beta &= \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} - \frac{\sin \beta}{\cos \beta}, \\
&= \frac{\sin \alpha \cos \beta - \sin \beta \cos \alpha}{\cos \alpha \cos \beta} = \frac{\sin(\alpha - \beta)}{\cos \alpha \cos \beta}
\end{aligned} \tag{20.6}$$

Ponieważ cotangens jest odwrotnością tangensa, zatem wzór dla sumy cotangensa

$$\begin{aligned}
\operatorname{ctg} \alpha + \operatorname{ctg} \beta &= \frac{\cos \alpha \cos \beta}{\sin(\alpha + \beta)}, \\
\operatorname{ctg} \alpha - \operatorname{ctg} \beta &= \frac{\cos \alpha \cos \beta}{\sin(\alpha - \beta)}.
\end{aligned}$$

20.5 Równania trygonometryczne

Zacznijmy od najprostrzych równań trygonometrycznych, rozwiązania których są częścią rozwiązań bardziej złożonych równań.

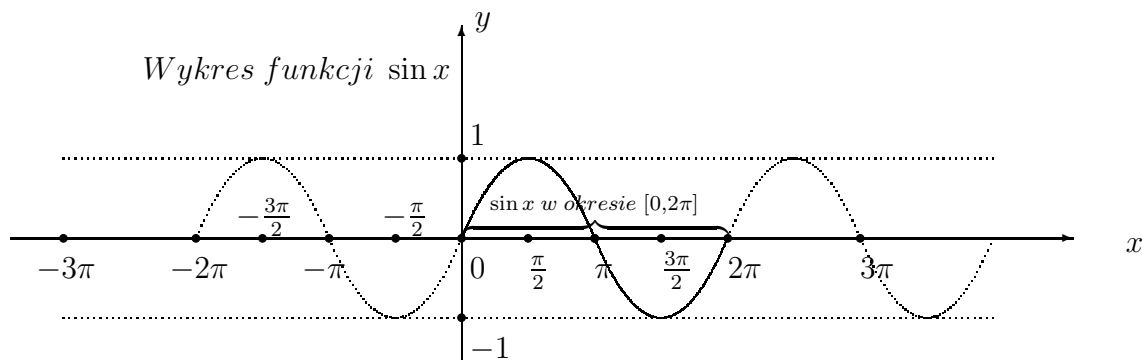
Przykład 20.3 *Znajdź wszystkie rozwiązania równania*

$$(i) \quad \sin x = 0, \quad (ii) \quad |\sin x| = 1.$$

Rozwiązanie (i). Głównymi pierwiastkami tego równania, to znaczy zerami funkcji sinus w jej okresie od 0 do 360° lub w mierze łukowej w zakresie od $0 \leq \alpha \leq 2\pi$ są rozwiązania

$$x = 0, \quad \text{lub} \quad x = \pi.$$

To rozwiązanie jest zaznaczone na wykresie funkcji $y = \sin x$.



Wszystkie rozwiązanie dostaniemy dodając do pierwiastków głównych wielokrotność okresu funkcji sinus. Zatem wszystkie rozwiązania mają następującą postać:

$$x_k = 2k\pi, \quad \text{lub} \quad x_k = \pi + 2k\pi = (2k + 1)\pi,$$

dla parzystych i dla nieparzystych k . To znaczy, że wszystkie rozwiązania są wielokrotnością liczby π ,

$$x_k = k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Rozwiązanie (ii). Głównymi pierwiastkami równania

$$|\sin x| = 1, \quad \text{lub} \quad \sin x = 1 \quad \text{lub} \quad \sin x = -1.$$

są liczby

$$x = \frac{\pi}{2}, \quad \text{lub} \quad x = \frac{3\pi}{2}.$$

Wszystkie rozwiązanie dostaniemy dodając do pierwiastków głównych wielokrotność okresu funkcji sinus. Zatem wszystkie rozwiązania mają następującą postać:

$$x_k = \frac{\pi}{2} + 2k\pi, \quad \text{lub} \quad x_k = \frac{3\pi}{2} + \pi + 2k\pi$$

dla parzystych i dla nieparzystych k . To znaczy, że wszystkie rozwiązania są następującej postaci:

$$x_k = \frac{\pi}{2} + k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

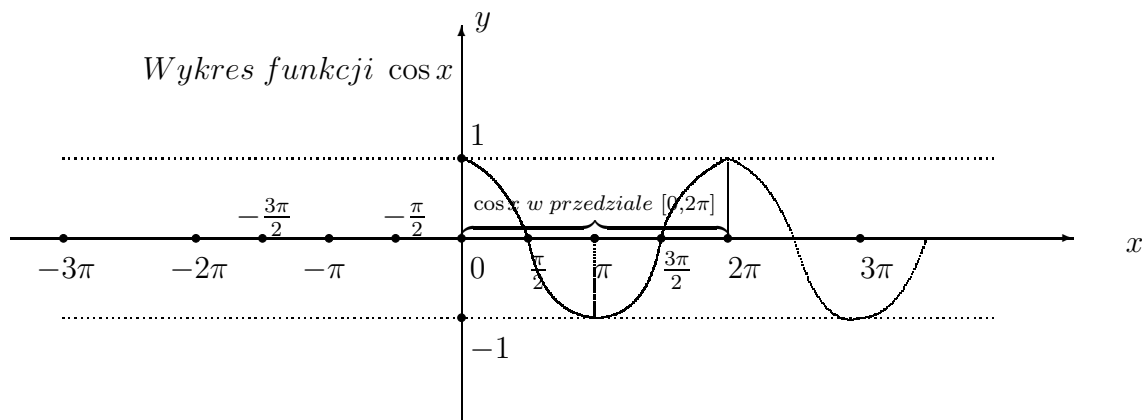
Przykład 20.4 Znajdź wszystkie rozwiązania równania

$$(i) \quad \cos x = 0, \quad (ii) \quad |\cos x| = 1.$$

Rozwiązanie (i). Głównymi pierwiastkami tego równania, to znaczy zerami funkcji cosinus w jej okresie od 0 do 360° lub w mierze łukowej w zakresie od $0 \leq \alpha \leq 2\pi$ są rozwiązania

$$x = \frac{\pi}{2}, \quad \text{lub} \quad x = \frac{3\pi}{2}.$$

To rozwiązanie jest zaznaczone na wykresie funkcji $y = \cos x$.



Wszystkie rozwiązanie dostaniemy dodając do pierwiastków głównych wielokrotność okresu funkcji cosinus. Zatem wszystkie rozwiązania mają następującą postać:

$$x_k = \frac{\pi}{2} + 2k\pi, \quad \text{lub} \quad x_k = \frac{3\pi}{2} + 2k\pi,$$

To znaczy, że wszystkie rozwiązania są następującej postaci:

$$x_k = (2k + 1) \frac{\pi}{2}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Rozwiązanie (ii). Głównymi pierwiastkami równania

$$|\cos x| = 1, \quad \text{lub} \quad \cos x = 1 \quad \text{lub} \quad \cos x = -1.$$

są liczby

$$x = 0, \quad \text{lub} \quad x = \pi.$$

Wszystkie rozwiązania dostaniemy dodając do pierwiastków głównych wielokrotność okresu funkcji cosinus. Zatem wszystkie rozwiązania mają następującą postać:

$$x_k = 2k\pi, \quad \text{lub} \quad x_k = \pi + 2k\pi = (2k + 1)\pi,$$

To znaczy, że wszystkie rozwiązania dla parzystych i nieparzystych k , są następującej postaci:

$$x_k = k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Zauważmy, że sinus i cosinus kątów $\alpha_k = k\pi$ lub $\alpha_k = (2k + 1)\frac{\pi}{2}$ możemy napisać w następującej postaci potęgi minus jedynek:

$$\sin(2k + 1)\frac{\pi}{2} = (-1)^k, \quad \cos k\pi = (-1)^k, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots :$$

Przykład 20.5 Znajdź wszystkie rozwiązania równania

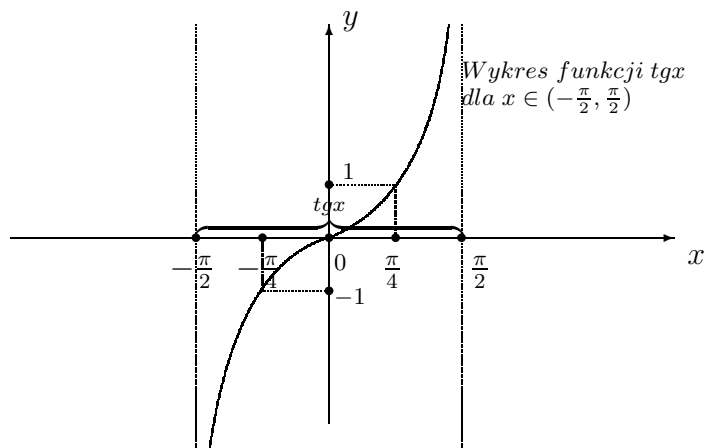
$$(i) \quad \operatorname{tg} x = 0, \quad (ii) \quad |\operatorname{tg} x| = 1.$$

$$(iii) \quad \operatorname{ctg} x = 0, \quad (iv) \quad |\operatorname{ctg} x| = 1.$$

Rozwiązanie (i). Ponieważ okresem funkcji tangens jest liczbą π , to głównym pierwiastkiem równania

$$\operatorname{tg} x = 0,$$

jest $x = 0$. Wtedy również $\sin x = 0$.



Wszystkie rozwiązania dostaniemy dodając do pierwiastka głównego wielokrotność okresu funkcji tangens. Zatem wszystkie rozwiązania mają następującą postać:

$$x_k = k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Rozwiązanie (ii). W zakresie okresu funkcji tangens od $-\frac{\pi}{2}$ do $\frac{\pi}{2}$ są dwa pierwiastki główne równania

$$|\operatorname{tg}| x = 1, \quad \text{lub} \quad \operatorname{tg} x = 1, \quad \operatorname{tg} x = -1.$$

$$x_1 = -\frac{\pi}{4}, \quad x_2 = \frac{\pi}{4}.$$

Wszystkie rozwiązania dostaniemy dodając do pierwiastka głównego wielokrotność okresu funkcji tangens. Zatem wszystkie rozwiązania mają następującą postać:

$$x_k = -\frac{\pi}{2} + k\pi, \quad x_k = \frac{\pi}{2} + k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

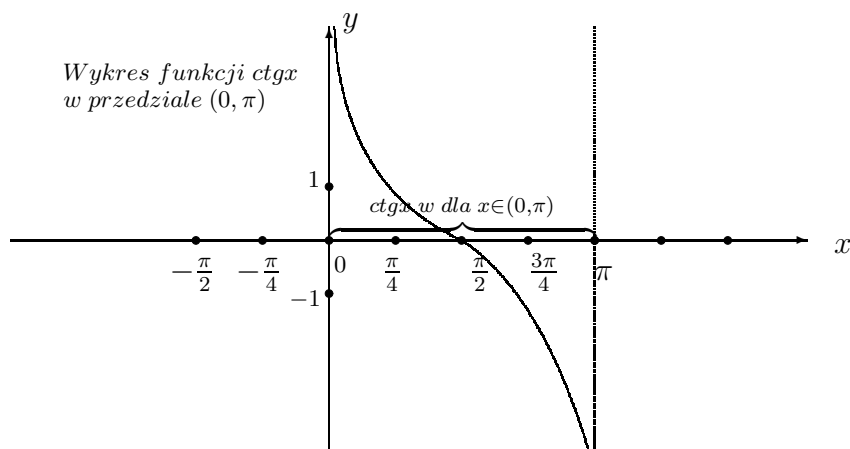
lub zapisane w postaci jednego wzoru

$$x_k = (2k + 1)\frac{\pi}{2}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Rozwiązanie (iii). W zakresie okresu funkcji cotangens od 0 do π pierwiastkiem głównym równania

$$\operatorname{ctg} x = 0,$$

jest liczba $x = \frac{\pi}{2}$.



Wszystkie rozwiązania dostaniemy dodając do pierwiastka głównego wielokrotność okresu funkcji cotangens. Zatem wszystkie rozwiązania mają następującą postać:

$$x_k = \frac{\pi}{2} + k\pi = (2k + 1)\frac{\pi}{2}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Rozwiązanie (iv). Głównymi pierwiastkami równania

$$|\operatorname{ctg}x| = 1,$$

lub

$$\operatorname{ctg} x = 1, \quad \operatorname{ctg}x = -1.$$

są liczby

$$x_1 = \frac{\pi}{4}, \quad x_2 = \frac{3\pi}{4}.$$

Wszystkie rozwiązania dostaniemy dodając do pierwiastków głównych wielokrotność okresu funkcji cosinus.

Zatem wszystkie rozwiązania mają następującą postać:

$$x_k = \frac{\pi}{4} + k\pi = (4k + 1)\frac{\pi}{4},$$

lub

$$x_k = \frac{3\pi}{4} + k\pi = (4k + 3)\frac{\pi}{4}$$

dla $k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$;

Niżej w tabelicy podane są wartości funkcji trygonometrycznych kątów wybranych.

α	$\sin \alpha$	$\cos \alpha$	$\operatorname{tg} \alpha$	$\operatorname{ctg} \alpha$
$\alpha = 0$	0	1	0	∞
$\alpha = \frac{\pi}{6}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	$\sqrt{3}$
$\alpha = \frac{\pi}{4}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	1	1
$\alpha = \frac{\pi}{3}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\sqrt{3}$	$\frac{\sqrt{3}}{3}$
$\alpha = \frac{\pi}{2}$	1	0	∞	0
$\alpha = \frac{3\pi}{4}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	-1	-1
$\alpha = \pi$	0	-1	0	$-\infty$
$\alpha = \frac{5\pi}{4}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	1	1
$\alpha = \frac{3\pi}{2}$	-1	0	∞	0
$\alpha = \frac{7\pi}{4}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	-1	-1
$\alpha = 2\pi$	0	1	0	∞

Przykład 20.6 *Znajdź wszystkie rozwiązania równania*

$$\sin x - \cos x = 0.$$

Rozwiązanie. W pierwszej kolejności zauważmy, że dziedziną $D = R$ wyrażenia trygonometrycznego w równaniu jest zbiór R wszystkich liczb rzeczywistych.

Z tabelicy odczytujemy pierwiastki równania w przedziale $0 \leq x \leq 2\pi$ okresu $\omega = 2\pi$ funkcji sinus i cosinus

$$\sin x = \cos x.$$

Zatem widzimy, że sinus równy jest cosinus dla kątów $x = \frac{\pi}{4}$ oraz $x = \frac{5\pi}{4}$, które leżą w pierwszej lub trzeciej ćwiartce koła trygonometrycznego.

Wszystkie rozwiązania dostajemy dodając okres $\omega = 2\pi$ do tych rozwiązań

$$x_k = \frac{\pi}{4} + 2k\pi, \quad \text{lub} \quad x_k = \frac{5\pi}{4} + 2k\pi \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Rozwiązanie tego równania znajdziemy innym sposobem rozkładając wyrażenie trygonometryczne na czynniki. Mianowicie, lewą stronę równania zapiszemy w postaci

$$\sin x - \sin\left(\frac{\pi}{2} - x\right) = 0.$$

Stosując wzór na różnicę sinusów, otrzymamy iloczyn

$$\begin{aligned} \sin x - \sin\left(\frac{\pi}{2} - x\right) &= 2 \sin \frac{\left(\frac{\pi}{2} - x\right) - x}{2} \cos \frac{\left(\frac{\pi}{2} - x\right) + x}{2} \\ &= 2 \cos \frac{\pi}{4} \sin\left(\frac{\pi}{4} - x\right) \\ &= \sqrt{2} \sin\left(\frac{\pi}{4} - x\right) = 0. \end{aligned}$$

Skąd pierwiastki główne w przedziale $[0, 2\pi]$ okresu funkcji sinus

$$\frac{\pi}{4} - x = 0, \quad \text{lub} \quad \frac{\pi}{4} - x = \pi$$

Dodając okres $\omega = 2\pi$ funkcji sinus, otrzymamy wszystkie rozwiązania

$$x_k = \frac{\pi}{4} + 2k\pi, \quad \text{lub} \quad x_k = \frac{\pi}{4} + (2k - 1)\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Przykład 20.7 *Znajdź wszystkie rozwiązania równania*

$$\operatorname{tg} x + \operatorname{ctg} x = 2.$$

Rozwiązanie. Z tablicy wartości funkcji tangens i cotangens, widzimy, że suma tangensa i cotangensa kąta x jest równa 2, jeżeli $\operatorname{tg} x = 1$ i $\operatorname{ctg} x = 1$ dla $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$. Wszystkie rozwiązania otrzymamy dodając do głównych pierwiastków wielokrotność ich okresu.

To znaczy

$$x_k = \frac{\pi}{4} + k\pi, \quad \text{lub} \quad x_k = \frac{5\pi}{4} + k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Te same rozwiązania otrzymamy innym sposobem. Mianowicie, napiszmy to równanie w postaci ekwiwalentnej

$$\frac{\sin x}{\cos x} + \frac{\cos x}{\sin x} = 2.$$

Zauważmy, że dziedziną wyrażenia trygonometrycznego w tym równaniu jest zbiór

$$D = \{x \in R : \sin x \neq 0, \text{ i } \cos x \neq 0\} = \{x \in R : x \neq k\frac{\pi}{2}, \text{ i } x \neq k\pi, \}$$

dla całkowitych liczb $k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$;

Przekształcamy to równanie korzystając z jedynki trygonometrycznej i z sinusa podwojonego kąta

$$\frac{\sin x}{\cos x} + \frac{\cos x}{\sin x} = \frac{\cos^2 x + \sin^2 x}{\sin x \cos x} = \frac{1}{\sin x \cos x} = 2$$

Skąd wynika równanie

$$2 \sin x \cos x = 1, \quad \text{lub} \quad \sin 2x = 1.$$

Z tablicy wartości funkcji trygonometrycznych pamiętamy, że $\sin 2x = 1$ dla pierwiastka $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$ w kole trygonometrycznym. Dodając do pierwiastków głównych wielokrotność okresu $\omega = \pi$ funkcji $\sin 2x$ otrzymamy wszystkie rozwiązania tego równania.

$$x_k = \frac{\pi}{4} + k\pi, \quad \text{lub} \quad x_k = \frac{5\pi}{4} + k\pi \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Zauważmy, że powyższe pierwiastki równania są takie same jak w pierwszym sposobie rozwiązania i należą do dziedziny równania.

Przykład 20.8 *Rozwiąż równanie*

$$2\sin^2 x - 3\sin x + 1 = 0.$$

Rozwiązanie. Tej postaci równia rozwiązujemy przez podstawienie nowej niewiadomej $t = \sin x$, żeby otrzymać równanie kwadratowe

$$2t^2 - 3t + 1 = 0.$$

Wyóznik tego r'ownania $\Delta = (-3)^2 - 4 * 2 * 1 = 1$. Zatem rozwiązania

$$t_1 = \frac{3-1}{4} = \frac{1}{2}, \quad t_2 = \frac{3+1}{4} = 1.$$

Wracając do niewiadomej x , znajdujemy wszystkie rozwiązania

$$\sin x = \frac{1}{2}, \quad x_k = \frac{\pi}{6} + 2k\pi,$$

lub

$$\sin x = 1, \quad x_k = \frac{\pi}{2} + 2k\pi,$$

dla całkowitych $k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$;

Zadanie 20.8 *Rozwiąż równanie*

$$2\cos^2 x + \cos x - 1 = 0.$$

Jednym ze skutecznych sposobów rozwiązywania równań trygonometrycznych jest rozkład na czynniki wyrażenia trygonometrycznego. Niżej podajemy przykład takiego sposobu.

Przykład 20.9 *Rozwiąż równanie*

$$\cos x + 3\cos 3x + \cos 5x = 0.$$

Rozwiązanie. Zastosujmy wzór do nawiasu na suma cosinusów

$$\begin{aligned} (\cos x + \cos 5x) + \cos 3x &= 2\cos \frac{x+5x}{2} \cos \frac{x-5x}{2} + \cos 3x \\ &= 2\cos 3x \cos(-2x) + \cos 3x \\ &= \cos 3x(2\cos 2x + 1) = 0. \end{aligned}$$

Zatem, wyrażenie trygonometryczne rozłożyliśmy na dwa czynniki, które przyrównujemy do zera

$$\cos 3x = 0, \quad \text{ i } \quad 2\cos 2x + 1 = 0, \quad \cos x - \frac{1}{2}.$$

Rozwiązując powyższe proste równania, otrzymamy następujące serie rozwiązań:

Gdy

$$\cos 3x = 0,$$

to rozwiązanie

$$3x = \frac{\pi}{2} + 2k\pi, \quad x_k = \frac{1}{6}\pi + \frac{2}{3}k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

$$3x = \frac{3}{2}\pi + 2k\pi, \quad x_k = \frac{1}{2}\pi + \frac{2}{3}k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

oraz gdy $\cos 3x = -\frac{1}{2}$, to rozwiązanie

$$3x = \frac{\pi}{3} + 2k\pi, \quad x_k = \frac{\pi}{9} + \frac{2}{3}k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

$$3x = \frac{5}{3}\pi + 2k\pi, \quad x_k = \frac{5\pi}{9} + \frac{2}{3}k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Przykład 20.10 *Rozwiąż równanie*

$$\sin^2 x + 2 \sin x - 3 = 0.$$

Rozwiązanie. Oznaczmy przez $t = \sin x$. Wtedy dostajemy równanie kwadratowe dla niewiadomej t

$$t^2 + 2t - 3 = 0,$$

którego rozwiązaniem jest $t_1 = -3$ i $t_2 = 1$. Ponieważ $-1 \leq \sin x \leq 1$, dlatego $t = -3$ należy odrzucić. Pozostaje wartość $t = 1$. Dla tej wartości

$$\sin x = 1, \quad \text{gdzie } x_k = \frac{\pi}{2} + 2k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Zadanie 20.9 *Rozwiąż równanie*

$$\sqrt{3} \operatorname{tg}^2 x - (1 - \sqrt{3}) \operatorname{tg} x - \sqrt{3} = 0.$$

Zadanie 20.10 *Rozwiąż równanie*

$$\sin x - \sin 4x + \sin 7x = 0.$$

Zadanie 20.11 *Rozwiąż równanie*

$$2 \cos^2 x - 5 \cos x + 2 = 0.$$

20.6 Nierówności trygonometryczne

Podobnie jak równania trygonometryczne, rozwiązujemy nierówności trygonometryczne korzystając z wzorów redukcyjnych, wzorów sumy i różnicy funkcji trygonometrycznych.

Przykład 20.11 *Rozwiąż nierówność w przedziale $[0, 2\pi]$.*

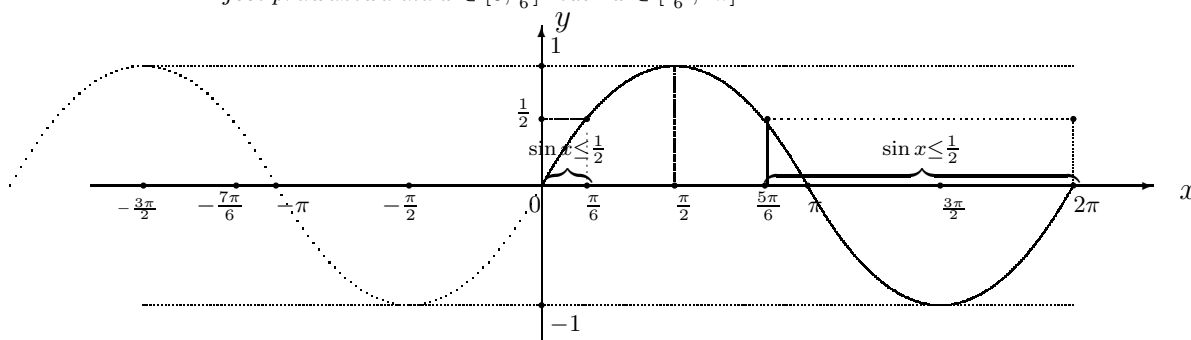
$$(i) \quad \sin x \leq \frac{1}{2}, \quad (ii) \quad \cos x \geq \frac{1}{2}.$$

Rozwiązanie (i). Funkcja sinus osiąga wartość $\sin x = \frac{1}{2}$ dla kąta $x = \frac{\pi}{6}$ w pierwszej ćwiartce, lub dla kąta $x = \frac{5\pi}{6}$ w drugiej ćwiartce. Zatem nierówność jest prawdziwa przedziale $[0, 2\pi]$ dla

$$0 \leq x \leq \frac{\pi}{6}, \quad \text{lub} \quad \frac{5\pi}{6} \leq x \leq 2\pi.$$

Zobaczymy to rozwiązanie na wykresie funkcji sinus.

W przedziale $[0, 2\pi]$ nierówności $\sin x \leq \frac{1}{2}$ jest prawdziwa dla $x \in [0, \frac{\pi}{6}]$ lub $x \in [\frac{5\pi}{6}, 2\pi]$



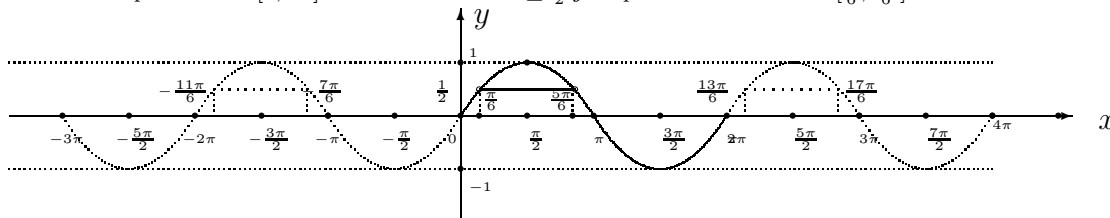
Zauważmy, że rozwiązaniem nierówności $\sin x \leq \frac{1}{2}$ na całej osi liczb rzeczywistych są te punkty $x \in R$, które należą do odcinków

$$x \in [a_k, b_k] = \left[\frac{\pi}{6} + 2k\pi, \frac{5\pi}{6} + 2k\pi \right], \quad \text{gd}y \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

gdzie $a_k = \frac{\pi}{6} + 2k\pi$, $b_k = \frac{5\pi}{6} + 2k\pi$.

Podobnie znajdujemy rozwiązanie nierówności przeciwnej $\sin x \geq \frac{1}{2}$

W przedziale $[0, 2\pi]$ nierównosc $\sin x \geq \frac{1}{2}$ jest prawdziwa dla $x \in [\frac{\pi}{6}, \frac{5\pi}{6}]$



Rozwiązaniem nierówności $\sin x \geq \frac{1}{2}$, na całej osi liczb rzeczywistych, są odcinki

$$[a_k, b_k] = \left[\frac{\pi}{6} + 2k\pi, \frac{5\pi}{6} + 2k\pi \right], \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots; \quad (20.7)$$

o początku w punkcie $a_k = \frac{\pi}{6} + 2k\pi$ i końcu w punkcie $b_k = \frac{5\pi}{6} + 2k\pi$.⁷

⁷Tutaj indeks $k \in C = \{0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots\}$ przebiega cały zbiór liczb całkowitych.

Przykład 20.12 Podaj przedziały w których nierówność $\sin x \geq \frac{1}{2}$ jest prawdziwa, gdy

$$k = -2, -1, 0, 1, 2$$

Rozwiązanie. Z określenia (20.8) przedziałów $[a_k, b_k]$ znajdujemy

$$\text{gdy } k = 0, \quad a_0 = 0, \quad b_0 = \frac{\pi}{6}, \quad [a_0, b_0] = [0, \frac{\pi}{6}]$$

$$\text{gdy } k = 1, \quad a_1 = \frac{13\pi}{6}, \quad b_1 = \frac{17\pi}{6}, \quad [a_1, b_1] = [\frac{13\pi}{6}, \frac{17\pi}{6}]$$

$$\text{gdy } k = 2, \quad a_2 = \frac{25\pi}{6}, \quad b_2 = \frac{29\pi}{6}, \quad [a_2, b_2] = [\frac{25\pi}{6}, \frac{29\pi}{6}]$$

Podobnie znajdujemy przedziały $[a_{-1}, b_{-1}]$ i $[a_{-2}, b_{-2}]$ dla ujemnych wartości wskaźnika $k = -1, -2$

$$\text{gdy } k = -1, \quad a_{-1} = -\frac{17\pi}{6}, \quad b_{-1} = -\frac{11\pi}{6}, \quad [a_{-1}, b_{-1}] = [-\frac{17\pi}{6}, -\frac{11\pi}{6}]$$

$$\text{gdy } k = -2, \quad a_{-2} = \frac{13\pi}{6}, \quad b_{-2} = \frac{17\pi}{6}, \quad [a_{-2}, b_{-2}] = [-\frac{29\pi}{6}, -\frac{25\pi}{6}]$$

Zauważmy, że rozwiązaniem nierówności $\sin x < \frac{1}{2}$ są te punkty $x \in R$ na osi liczb rzeczywistych, które nie należą do żadnego z odcinków

$$x \notin [a_k, b_k] = [\frac{\pi}{6} + 2k\pi, \frac{5\pi}{6} + 2k\pi],$$

gdy $k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$;

Zadanie 20.12 Podaj wykres funkcji $y = \sin x$ w przedziale $[-4\pi, 4\pi]$. Zaznacz na wykresie przedziały argumentu $x \in [-4\pi, 4\pi]$ w których funkcja

$$(i) \quad \sin x \geq \frac{1}{2},$$

$$(ii) \quad \sin x < \frac{1}{2}$$

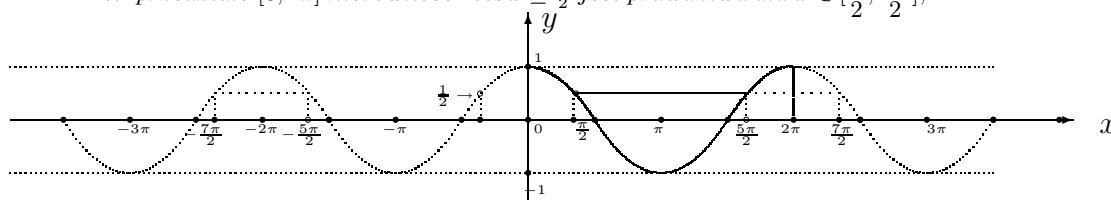
Rozwiązanie (ii). Funkcja cosinus osiąga wartość $\cos x = \frac{1}{2}$ dla kąta $x = \frac{\pi}{2}$ w pierwszej ćwiartce, lub dla kąta $x = \frac{5\pi}{2}$ w czwartej ćwiartce. Zatem nierówność jest prawdziwa przedziale $[0, 2\pi]$ dla

$$0 \leq x \leq \frac{\pi}{2}, \quad \text{lub} \quad \frac{5\pi}{2} \leq x \leq 2\pi.$$

Nieżej, na wykresie funkcji $y = \cos x$ zostały zaznaczone wszystkie rozwiązania nierówności

$$\cos x \leq \frac{1}{2}$$

W przedziale $[0, 2\pi]$ nierówność $\cos x \leq \frac{1}{2}$ jest prawdziwa dla $x \in [\frac{\pi}{2}, \frac{5\pi}{2}]$,



Rozwiązaniem nierówności $\cos x \leq \frac{1}{2}$, na całej osi liczb rzeczywistych, są odcinki

$$[a_k, b_k] = \left[\frac{\pi}{2} + 2k\pi, \frac{5\pi}{2} + 2k\pi \right], \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots; \quad (20.8)$$

o początku w punkcie $a_k = \frac{\pi}{2} + 2k\pi$ i końcu w punkcie $b_k = \frac{5\pi}{2} + 2k\pi$.⁸

Przykład 20.13 Podaj przedziały w których nierówność $\cos x \leq \frac{1}{2}$ jest prawdziwa, gdy

$$k = -2, -1, 0, 1, 2$$

Rozwiązanie. Z określenia (20.8) przedziałów $[a_k, b_k]$ znajdujemy

$$\text{gdy } k = 0, \quad a_0 = \frac{\pi}{2}, \quad b_0 = \frac{5\pi}{2}, \quad [a_0, b_0] = \left[\frac{\pi}{2}, \frac{5\pi}{2} \right]$$

$$\text{gdy } k = 1, \quad a_1 = \frac{7\pi}{2}, \quad b_1 = \frac{11\pi}{2}, \quad [a_1, b_1] = \left[\frac{7\pi}{2}, \frac{11\pi}{2} \right]$$

$$\text{gdy } k = 2, \quad a_2 = \frac{13\pi}{2}, \quad b_2 = \frac{17\pi}{2}, \quad [a_2, b_2] = \left[\frac{13\pi}{2}, \frac{17\pi}{2} \right]$$

Podobnie znajdujemy przedziały $[a_{-1}, b_{-1}]$ i $[a_{-2}, b_{-2}]$ dla ujemnych wartości wskaźnika $k = -1, -2$

$$\text{gdy } k = -1, \quad a_{-1} = -\frac{5\pi}{2}, \quad b_{-1} = -\frac{\pi}{2}, \quad [a_{-1}, b_{-1}] = \left[-\frac{5\pi}{2}, -\frac{\pi}{2} \right]$$

$$\text{gdy } k = -2, \quad a_{-2} = \frac{11\pi}{2}, \quad b_{-2} = \frac{7\pi}{2}, \quad [a_{-2}, b_{-2}] = \left[-\frac{11\pi}{2}, -\frac{7\pi}{2} \right]$$

Zauważmy, że rozwiązaniem nierówności $\cos x > \frac{1}{2}$ są te punkty $x \in R$ na osi liczb rzeczywistych, które nie należą do żadnego z odcinków

$$x \notin [a_k, b_k] = \left[\frac{\pi}{2} + 2k\pi, \frac{5\pi}{2} + 2k\pi \right], \quad \text{gdy } k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

Zadanie 20.13 Podaj wykres funkcji $\cos x$ dla argumentu $x \in [-4\pi, 4\pi]$. Zaznacz na wykresie przedziały w których prawdziwa jest nierówność

$$(i) \quad \cos x \leq \frac{1}{2}, \quad (ii) \quad \cos x > \frac{1}{2}$$

⁸Tutaj indeks $k \in C = \{0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots\}$ przebiega cały zbiór liczb całkowitych.

w przedziale otwartym $(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$.

(ii) Znajdź wszystkie rzeczywiste rozwiązania nierówności

$$\operatorname{tg} x \geq 1,$$

dla $x \neq (2k - 1)\frac{\pi}{2}$, $k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$:

Rozwiązanie(i). Funkcja $y = \operatorname{tg} x$ jest rosnąca w przedziale $(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$.

Wartość jednej funkcji tangens osiąga w punkcie $x = \frac{\pi}{4}$, to znaczy, że $\operatorname{tg} \frac{\pi}{4} = 1$.

Zatem nierówność

$$\operatorname{tg} x \geq 1$$

jest prawdziwa w przedziale $(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$ dla $x \in (\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{2})$.

Rozwiązanie (ii). Z wykresu funkcji $y = \operatorname{tg} x$ widzimy, że w przedziale $(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$

$$\operatorname{tg} x < 1 \quad \text{dla } x \in (-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{4}).$$

Wszystkie rzeczywiste rozwiązania nierówności $\operatorname{tg} x < 1$ łatwo odczytamy z wykresu. Mianowicie wartość funkcji tangens jest mniejsza od jeden $\operatorname{tg} x < 1$ dla wszystkich rzeczywistych wartości argumentu należących do przedziałów

$$(-\frac{\pi}{2} + k\pi, \frac{\pi}{4} + k\pi), \quad \text{dla } k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Zadanie 20.14 Rozwiąż nierówność

(i) $\operatorname{tg} x \geq \sqrt{3}$,

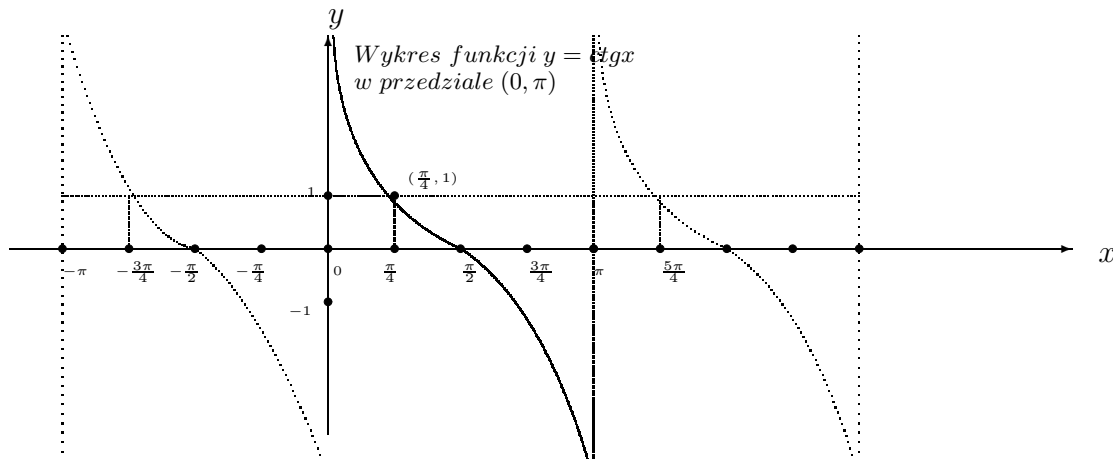
(ii) $\operatorname{tg} x < \sqrt{3}$

dla wszystkich rzeczywistych wartości $x \neq (2k + 1)\frac{\pi}{2}$, $k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$;

Jak wiemy, funkcja cotanges jest określona dla argumentu

$$x \neq k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

różnego od wielokrotności kąta półpełnego π .



Funkcja cotanges jest malejąca i okresowa o okresie $\omega = \pi$. To znaczy dla większych wartości argumentu x wartości funkcji cotanges są mniejsze, piszemy

dla argumentów $x_1 < x_2$ wartości $\operatorname{ctg} x_1 > \operatorname{ctg} x_2$
i okresowa

$$\operatorname{ctg} x = \operatorname{ctg}(x + \pi) \quad \text{dla każdego } x \neq k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Przykład 20.15 .

(i) Znajdź rozwiązanie nierówności

$$\operatorname{ctg} x \geq 1$$

w przedziale otwartym $(0, \pi)$.

(ii) Znajdź wszystkie rzeczywiste rozwiązania nierówności

$$\operatorname{ctg} x \geq 1,$$

dla $x \neq k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$:

Rozwiązanie (i). Funkcja $y = \operatorname{ctg} x$ jest malejąca w przedziale $(0, \pi)$. Wartość $\operatorname{ctg} x = 1$ osiąga dla $x = \frac{\pi}{4}$.

Zatem

$$\operatorname{ctg} x \geq 1 \quad \text{dla } x \in \left(0, \frac{\pi}{4}\right).$$

Rozwiązanie (ii) Z wykresu funkcji okresowej cotangens o okresie $\omega = \pi$ znajdujemy wszystkie przedziały

$$\left(k\pi, \frac{\pi}{4} + k\pi\right), \quad \text{dla } k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

w których nierówność $\operatorname{ctg} x \geq 1$ jest prawdziwa.

Zadanie 20.15 .

(i) Znajdź rozwiązanie nierówności

$$\operatorname{ctg} x \geq \sqrt{3}$$

w przedziale otwartym $(0, \pi)$.

(ii) Znajdź wszystkie rzeczywiste rozwiązania nierówności

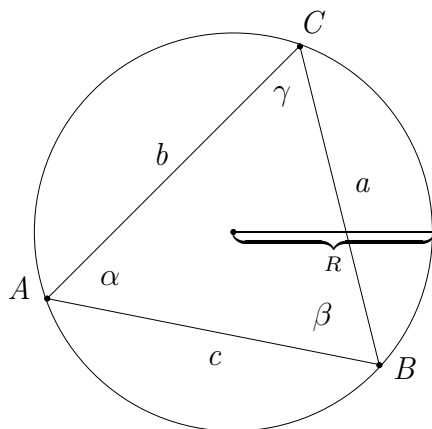
$$\operatorname{ctg} x \geq \sqrt{3},$$

dla $x \neq k\pi, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$:

20.7 Twierdzenie sinusów

Twierdzenie 20.1 W dowolnym trójkącie stosunek długości boków do sinusów kątów leżących na przeciw boków jest stały i równy średnicy okręgu opisanego na tym trójkącie. To znaczy

$$\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma} = 2R$$



Okrąg opisany na trójkącie

Dowód. Rozpatrujemy okrąg opisany na trójkącie ΔABC o promieniu R . Z wierzchołka A prowadzimy średnicę okręgu do przecięcia z okręgiem w punkcie D . Zauważmy, że kąty wpisane $\angle ABC = \beta$ i $\angle ADC = \delta$ w okrąg są oparte na tym samym łuku AC . Zatem są równe $\beta = \delta$. Trójkąt ΔADC jest prosty, gdyż kąt $\angle BCA$ oparty na średnicy jest prosty. Z tego prostokątnego trójkąta ΔADC , znajdujemy sinus kąta δ . Mianowicie, dla $0 \leq \delta < \frac{\pi}{2}$

$$\sin \delta = \frac{|AC|}{|AD|} = \frac{c}{2R}, \quad \text{lub} \quad \frac{c}{\sin \delta} = 2R, \quad \frac{c}{\sin \gamma} = 2R, \quad \gamma = \delta$$

Dla $\delta = \gamma = \frac{\pi}{2}$ twierdzenie jest również prawdziwe, gdyż $\sin \gamma = 1$, i $c = 2R$. Natomiast, dla $\gamma > \frac{\pi}{2}$ kąt $\delta = \pi - \gamma$ i wtedy $\sin \delta = \sin \gamma$. W tym przypadku twierdzenie jest również prawdziwe. Pozostałe wzory

$$\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = 2R,$$

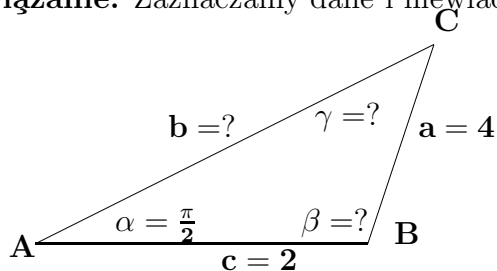
dowodzimy podobnie.

Twierdzenia sinusów w połączeniu z twierdzeniem cosinusów stosujemy wprost do wyznaczania boków i kątów trójkąta, na podstawie następujących dawanych

1. dwóch boków i kąta naprzeciw jednego z nich,
2. boku i dwóch kątów przyległych do tego boku,

Przykład 20.16 Oblicz boki i kąty trójkąta ΔABC , mając długości dwóch boków $|AB| = c = 4$ i $|BC| = a = 2$ kąt $\alpha = \frac{\pi}{6}$ leżący na przeciw boku $[BC]$.

Rozwiązanie. Zaznaczamy dane i niewiadome boki i kąty na rysunku



Trójkąt $\triangle ABC$

Z twierdzenia sinusów obliczamy promień R okręgu opisanego na trójkącie

$$\frac{a}{\sin \alpha} = 2R, \quad \frac{2}{\sin \frac{\pi}{6}} = 2R, \quad \frac{2}{\frac{1}{2}} = 2R, \quad R = 2.$$

Następnie też twierdzenia sinusów obliczamy sinus kąta γ leżącego naprzeciw boku $|AB| = c = 2$

$$\frac{c}{\sin \gamma} = 2R, \quad \sin \gamma = \frac{c}{2R} = \frac{2}{4} = \frac{1}{2}$$

Skąd znajdujemy kąt $\gamma = \frac{\pi}{6}$ i kąt β z sumy kątów w trójkącie

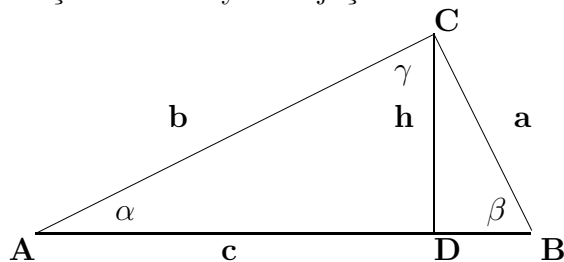
$$\alpha + \beta + \gamma = \pi, \quad \beta = \pi - \alpha - \gamma = \pi - \frac{\pi}{6} - \frac{\pi}{6} = \frac{2\pi}{3}.$$

Pozostały bok $|AC| = b$ obliczamy z twierdzenia sinusów

$$\frac{b}{\sin \beta} = 2R, \quad b = 2R \sin \beta = 2 * 2 * \sin \frac{2\pi}{3} = 2\sqrt{3}.$$

20.8 Twierdzenie cosinusów

Podobnie jak twierdzenie sinusów, twierdzenie cosinusów stosujemy do obliczanie boków i kątów dowolnych trójkątów. W dowolnym trójkącie $\triangle ABC$



Trójkąt $\triangle ABC$

o bokach i kątach zaznaczonych na rysunku zachodzą następujące związki pomiędzy bokami i kątami

$$(i) \quad a^2 = b^2 + c^2 - 2b c \cos \alpha$$

$$(ii) \quad b^2 = a^2 + c^2 - 2a c \cos \beta$$

$$(iii) \quad c^2 = a^2 + b^2 - 2a b \cos \gamma$$

Dowód. Udowodnimy pierwszą z wymienionych wyżej równości. Za-uważmy, że w przypadku trójkąta prostokątnego, gdy $\alpha = \frac{\pi}{2}$ wzór (i) jest prawdziwy, gdyż wtedy stosuje się twierdzenie Pitagorasa. Dla $\alpha < \frac{\pi}{2}$. Punkt **D**, spodek wysokości **h** dzieli bok $[AB]$ na dwie części

$$|AD| = b \cos \alpha, \quad |DB| = c - b \cos \alpha.$$

Stosując twierdzenie Pitagorasa do trójkątów $\triangle ADC$ i $\triangle DBC$, otrzymamy

$$h^2 = b^2 - (b \cos \alpha)^2 = a^2 - (c - b \cos \alpha)^2$$

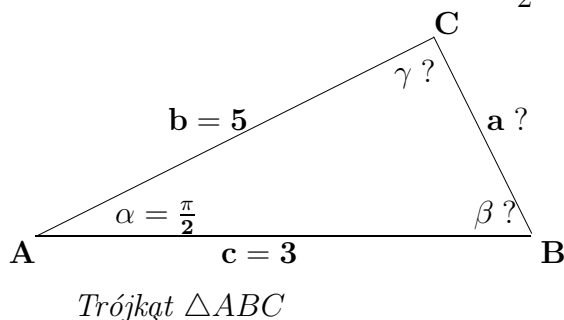
Skąd dostajemy wzór (i), to jest

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2b c \cos \alpha.$$

Pozostałe wzory (ii) oraz (iii) dowodzimy podobnie.

Twierdzenie cosinusów stosujemy najczęściej, żeby obliczyć trzeci bok gdy dane są dwa boki i kąt pomiędzy nimi oraz do obliczenia wszystkich kątów gdy znane są wszystkie boki.

Przykład 20.17 W trójkąta $\triangle ABC$, dane są długości dwóch boków $|AB| = c = 3$, $|AC| = b = 8$ i kąt między nimi $\alpha = \frac{\pi}{2}$, jak na rysunku, oblicz bok **a**.



Rozwiązanie. Z twierdzenia cosinusów obliczamy

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2b c \cos \alpha = 8^2 + 3^2 - 2 * 8 * 3 * \frac{1}{2} = 49, \quad a = \sqrt{49} = 7.$$

Mając boki trójkąta, a, b, c obliczamy cosinus kątów β i γ .

$$\cos \beta = \frac{b^2 - a^2 - c^2}{2a c} = \frac{8^2 - 7^2 - 3^2}{2 * 7 * 3} = \frac{1}{7},$$

$$\cos \gamma = \frac{c^2 - a^2 - b^2}{2a b} = \frac{3^2 - 7^2 - 8^2}{2 * 7 * 8} = -\frac{13}{14}$$

Wartości kątów odczytujemy z tablic lub jako argumenty funkcji cyklicznych.

20.9 Funkcje cykliczne

Funkcje cykliczne $\arcsin \alpha$, $\arccos \alpha$, $\arctan \alpha$ i $\operatorname{arccot} \alpha$ to są funkcje odwrotne do funkcji trygonometrycznych w przedziałach w których funkcje trygonometryczne są rosnące lub malejące (monotoniczne).

Na przykład, funkcją odwrotną do funkcji $\sin \alpha$ jest funkcja $\arcsin \alpha$ określona w przedziale otwartym dla $\alpha \in (-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$ lub ogólnie dla

$$\alpha \in (-\frac{\pi}{2} + 2k\pi, \frac{\pi}{2} + 2 * k\pi), \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

Funkcją odwrotną do funkcji $\cos \alpha$ jest funkcja $\arccos \alpha$ określona w przedziale otwartym dla $\alpha \in (0, \pi)$ lub ogólnie dla

$$\alpha \in (-\frac{\pi}{2} + 2k\pi, \frac{\pi}{2} + 2 * k\pi), \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

Podobnie, funkcje odwrotne do funkcji $\operatorname{tg} \alpha$ i $\operatorname{ctg} \alpha$ są funkcje $\operatorname{arctg} \alpha$ i $\operatorname{arccot} \alpha$ określone w przedziałach otwartych tangens dla

$$\alpha \in (-\frac{\pi}{2} + k\pi, \frac{\pi}{2} + k\pi), \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

i cotangens dla

$$\alpha \in (k\pi, (k + 1)\pi), \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots;$$

20.9.1 Arcus sinus

Funkcja $y = \sin x$ jest rosnąca w przedziale $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$. Zbiorem wartości funkcji sinus jest przedział $[-1, 1]$. Zatem funkcja odwrotna $\arcsin y$ do funkcji $y = \sin x$ istnieje i jest określona w przedziale $[-1, 1]$. To znaczy dziedziną funkcji odwrotnej $\arcsin y$ do funkcji $y = \sin x$ jest zbiór wartości funkcji $\sin x$. Natomiast zbiorem wartości funkcji $\arcsin y$ jest przedział $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$.

Niżej na wykresie funkcji arcus sinus zaznaczony jest przedział określoności

i przedział wartości. Przedział $[-1, 1]$ jest zbiorem określoności funkcji $y = \arcsin x$, a zbiorem wartości tej funkcji jest przedział $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$

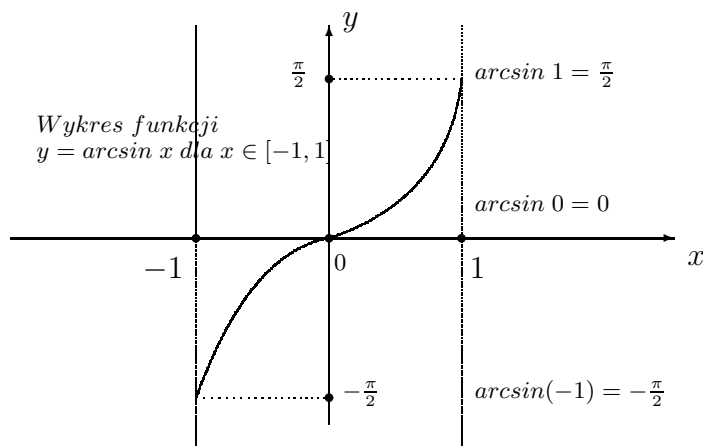


Tabela wartości funkcji $y = \arcsin x$
dla wybranych wartości argumentu x .

x°	radian	$y = \sin x$	$x = \arcsin y$
-90°	$-\frac{\pi}{2}$	-1	$-\frac{\pi}{2}$
-60°	$-\frac{\pi}{3}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\pi}{3}$
-45°	$-\frac{\pi}{4}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\pi}{4}$
-30°	$-\frac{\pi}{6}$	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\pi}{6}$
0°	0	0	0
30°	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{\pi}{6}$
45°	$\frac{\pi}{4}$	0	$\frac{\pi}{4}$
60°	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\pi}{3}$
90°	$\frac{\pi}{2}$	1	$\frac{\pi}{2}$

Zauważmy, że zachodzą następujące tożsamości

$$(i) \quad \arcsin(\sin x) \equiv x, \quad \text{dla} \quad -\frac{\pi}{2} \leq x \leq \frac{\pi}{2}$$

$$(ii) \quad \sin(\arcsin x) \equiv x \quad \text{dla} \quad -1 \leq x \leq 1$$

Rzeczywiście, niech $y = \sin x$, dla $x \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$. Wtedy funkcja $\sin x$ jest rosnąca i funkcja do niej odwrotna $x = \arcsin y$ istnieje i jest określona dla $y \in [-1, 1]$. Podstawiając do lewej strony (i) $y = \sin x$, otrzymujemy tożsamość (i).

Podobnie, niech $y = \arcsin x$ dla $x \in [-1, 1]$. Wtedy funkcja $\arcsin x$, jest

rosnące i funkcja do niej odwrotna $x = \sin y$ istnieje i jest określona dla $y \in [-1, 1]$. Podstawiając $y = \arcsin x$ do równości $x = \sin y$, otrzymujemy tożsamość (ii).

20.9.2 Arcus cosinus

Funkcja $y = \cos x$ jest malejąca w przedziale $[0, \pi]$. Zbiorem wartości funkcji cosinus jest przedział $[-1, 1]$. Zatem funkcja odwrotna $\arccos y$ do funkcji $y = \cos x$ istnieje i jest określona w przedziale $[-1, 1]$. To znaczy dziedziną funkcji odwrotnej $\arccos y$ do funkcji $y = \cos x$ jest zbiór wartości funkcji $\cos x$. Natomiast zbiorem wartości funkcji $\arccos y$ jest przedział $[0, \pi]$.

Niżej na wykresie funkcji $y = \arccos x$ zaznaczone są przedział określoności i przedział wartości. Przedział $[-1, 1]$ jest zbiorem określoności funkcji $y = \arccos x$, a zbiorem wartości tej funkcji jest przedział $[0, \pi]$

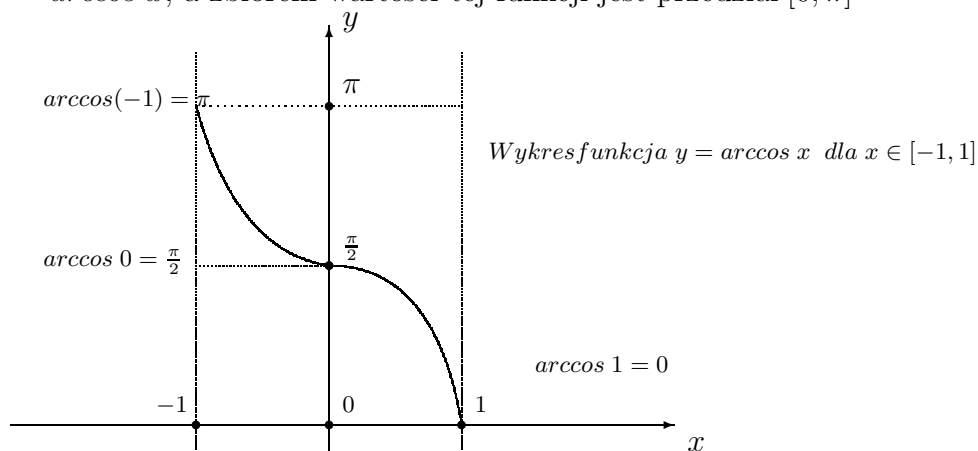


Tabela wartości funkcji $y = \arccos x$ dla wybranych wartości argumentu x .

x°	radian	$y = \cos x$	$x = \arccos y$
0	0	1	0
30°	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\pi}{6}$
45°	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\pi}{4}$
60°	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{\pi}{3}$
90°	$\frac{\pi}{2}$	0	$\frac{\pi}{2}$
135°	$\frac{3\pi}{4}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{3\pi}{4}$
150°	$\frac{5\pi}{6}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{5\pi}{6}$
180°	π	-1	π

Zachodzi prosty związek pomiędzy arcus sinus i arcus cosinus

$$\arcsin x + \arccos x = \frac{\pi}{2}, \quad \text{lub} \quad \arccos x = \frac{\pi}{2} - \arcsin x. \quad (20.9)$$

Rzeczywiście, zauważamy, że prawdziwa jest nierówność

$$0 \leq \frac{\pi}{2} - \arcsin x \leq \pi.$$

Z nierówności

$$-\frac{\pi}{2} \leq \arcsin x \leq \frac{\pi}{2}.$$

i z równość

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} - \arccos x\right) = \sin(\arcsin x)$$

wynika tożsamość (20.9).

20.9.3 Arcus tangens

Funkcja tangens $y = \operatorname{tg} x$ jest okresowa o okresie $\omega = \pi$ i określona dla argumentu różnego od nieparzystej wielokrotności kąta prostego $\frac{\pi}{2}$.

$$x \neq (2k + 1)\frac{\pi}{2}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Przedziałem wartości funkcji tangens jest zbiór liczb rzeczywistych $R = (-\infty, \infty)$. Funkcja $y = \operatorname{tg} x$ jest rosnąca od $-\infty$ do ∞ w przedziale otwartym

$$x \in \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right).$$

Dlatego istnieje funkcja odwrotna

$$x = \operatorname{arctg} y,$$

do funkcji $y = \operatorname{tg} x$ w przedziale otwartym $\left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right)$. Bez zmiany własności funkcji arcus tangens możemy zamienić zmienne x, y miejscami, pisząc

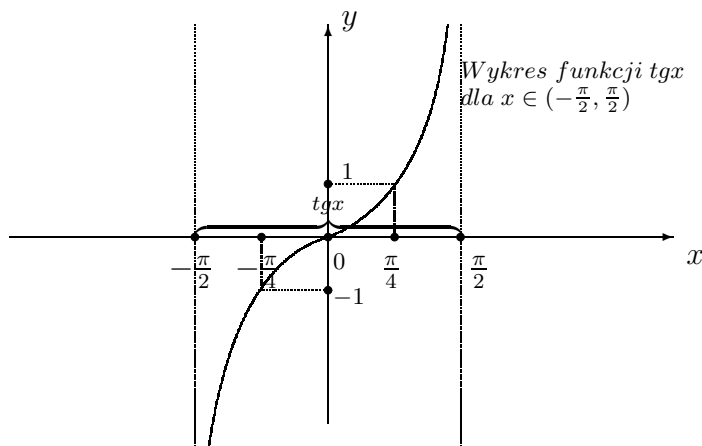
$$y = \operatorname{arctan} x.$$

Wartości funkcji arcus tangens należą do przedziału $\left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right)$, to znaczy prawdziwa jest nierówność

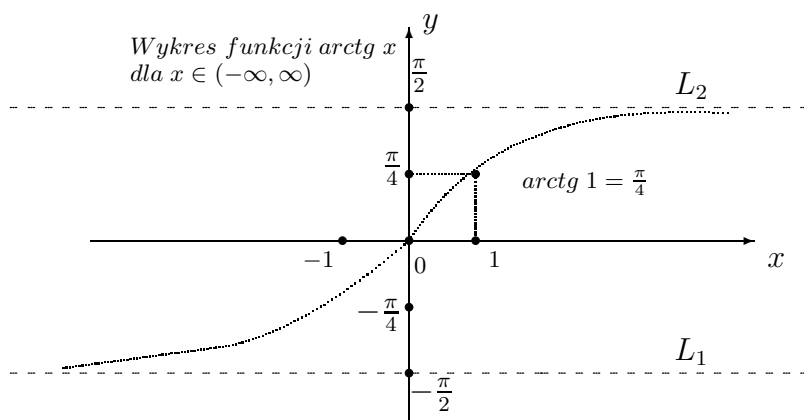
$$-\frac{\pi}{2} < \operatorname{arctg} x < \frac{\pi}{2}, \quad -\infty < x < \infty.$$

Rozpatrzmy jeszcze raz wykres funkcji tangens. Zauważmy, że wykres funkcji arcus tangens odwrotnej do funkcji tangens otrzymamy przez obrót wykresu

funkcji tangens w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara patrząc na wykres z odwrotnej strony.



Niżej na wykresie zaznaczony jest zakres wartości funkcji $y = \operatorname{arctg} x$ dla argumentu $x \in (-\infty, \infty)$.



Funkcja $\operatorname{arctg} x$ ma dwie asymptoty L_1 i L_2 równoległe do osi x

20.9.4 Arcus cotangens

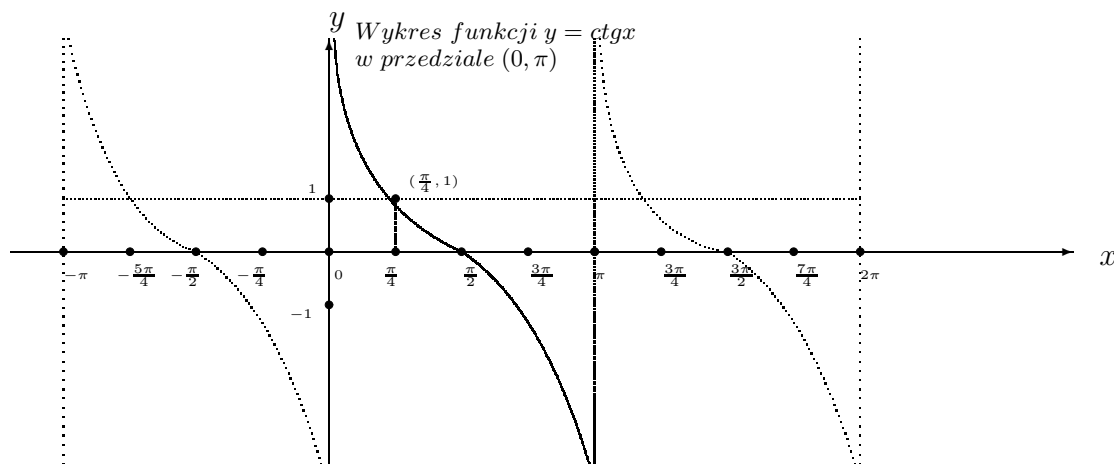
Funkcja $y = \cot x$ jest malejąca w przedziale otwartym $(0, \pi)$ i jej zbiorem wartości są wszystkie liczby rzeczywiste $-\infty < y < \infty$. Zatem funkcja odwrotna $x = \operatorname{arccot} y$ istnieje i jest określona dla wszystkich liczb rzeczywistych $-\infty < y < \infty$. Natomiast jej zbiór wartości zmienia się w zakresie od 0 do π , to znaczy

$$0 < \operatorname{arccot} y < \pi, \quad -\infty < y < \infty.$$

Podobnie jak w przypadku funkcji arcus tangens, bez zmiany własności funkcji arcus cotangens, zamieniamy zmienne x, y miejscami, pisząc

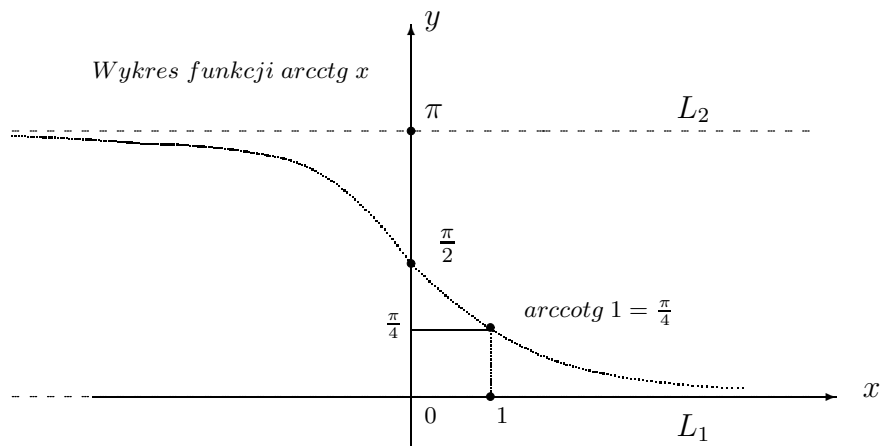
$$y = \operatorname{arccot} x, \quad \text{dla } -\infty < x < \infty$$

Rozpatrzmy jeszcze raz wykres funkcji cotangens. Zauważmy, że wykres funkcji arcus cotangens odwrotnej do funkcji cotangens otrzymamy przez obrót wykresu funkcji cotangens w kierunku przeciwnym do ruch wskazówek zegara patrząc na wykres z odwrotnej strony.



Z wykresu funkcji cotangens tworzymy wykres funkcji odwrotnej arcus cotangens

$$y = \operatorname{arccotg} x, \quad \text{dla } -\infty < x < \infty$$



Funkcja $\operatorname{arccotg} x$ ma dwie asymptoty L_1 to jest oś x i L_2 równoległa do osi x

Zachodzi następujący związek pomiędzy arcus tangens i arcus cotangens, pisząc

$$\operatorname{arctg} x + \operatorname{arccot} x = \frac{\pi}{2}, \quad \text{lub} \quad \operatorname{arccot} x = \frac{\pi}{2} - \operatorname{arctg} x. \quad (20.10)$$

Rzeczywiście, zauważamy, że kąt

$$0 \leq \frac{\pi}{2} - \operatorname{arctg} x \leq \pi,$$

gdz kąt $-\frac{\pi}{2} \leq \operatorname{arctg}x \leq \frac{\pi}{2}$. Zatem mamy tożsamość

$$\cot\left(\frac{\pi}{2} - \operatorname{arctg}x\right) = \operatorname{arctg}x$$

Skąd wynika tożsamość (20.10).

20.10 Zadania

20.10.1 Funkcje periodyczne

Zadanie 20.16 *Oblicz okres funkcji*

$$(i) \quad \sin\frac{\pi x}{2}$$

$$(ii) \quad \cos\frac{\pi x}{2}$$

Zadanie 20.17 *Podaj wykres funkcji*

$$(i) \quad \sin\frac{\pi x}{4}, \quad -4\pi \leq x \leq 4\pi$$

$$(ii) \quad \cos\frac{\pi x}{4}, \quad 0 \leq x \leq 8\pi.$$

Zadanie 20.18 *Oblicz okres funkcji*

$$(i) \quad \sin\frac{2\pi x}{2}$$

$$(ii) \quad \cos\frac{2\pi x}{2}$$

Zadanie 20.19 *Podaj wykres funkcji*

$$(i) \quad \sin\frac{2\pi x}{2}, \quad -\frac{3\pi}{2} \leq x \leq \frac{3\pi}{2}$$

$$(ii) \quad \cos\frac{2\pi x}{2}, \quad 0 \leq x \leq 3\pi.$$

Zadanie 20.20 *Oblicz okres funkcji*

$$(i) \quad \operatorname{tg}\frac{\pi x}{4}$$

$$(ii) \quad \operatorname{ctg}\frac{\pi x}{4}$$

Zadanie 20.21 *Podaj wykres funkcji*

$$(i) \quad \operatorname{tg}\frac{\pi x}{4}, \quad -2\pi \leq x \leq 2\pi$$

$$(ii) \quad \operatorname{ctg}\frac{\pi x}{4}, \quad 0 \leq x \leq 4\pi.$$

Zadanie 20.22 Funkcja $E[x]$ całość z x ma największą wartość

$$E[x] \leq x$$

nie większą od x ⁹

Sprawdź, że okres funkcji okresowej część ułamkowa z liczby x ,

$$f(x) = x - E[x].$$

jest równy $\omega = 1$.

Oblicz okres i podaj wykresy funkcji

$$(i) f(x) = E[3x], \quad (ii) g(x) = E\left[\frac{4x}{2}\right]$$

20.10.2 Tożsamość trygonometryczna

Zadanie 20.23 Sprawdź tożsamowść

$$\sin^4 x - \cos^4 x = 1 - 2\cos^2 x \quad \infty < x < \infty.$$

Zadanie 20.24 Sprawdź tożsamowść

$$(1 + \operatorname{tg}^2 x)\cos^2 x = 1 \quad x \neq \frac{k\pi}{2}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Zadanie 20.25 Sprawdź tożsamowść

$$\frac{1 + \operatorname{tg}^2 x}{1 + \operatorname{ctg}^2 x} = \operatorname{tg}^2 x \quad x \neq \frac{k\pi}{2}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots;$$

Zadanie 20.26 Wykaż, że

$$\sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta) = 2\sin\alpha \cos\beta$$

dla każdej rzeczywistej wartości kątów α i β .

20.10.3 Równania trygonometryczne

Zadanie 20.27 Rozwiąż równanie

$$(i) \sin\frac{\pi x}{2} = 0, \quad (ii) \cos\frac{\pi x}{2} = 0.$$

Zadanie 20.28 Rozwiąż równanie

$$(i) \operatorname{tg}\frac{\pi x}{2} = 0, \quad (ii) \operatorname{ctg}\frac{\pi x}{2} = 0.$$

Zadanie 20.29 Rozwiąż równanie

$$(i) \sin x + \cos x = 0, \quad (ii) \sin x = \cos x.$$

Zadanie 20.30 Rozwiąż równanie

$$(i) \operatorname{tg} x - \operatorname{ctg} x = 0 \quad (ii) \operatorname{tg} x = \sin x.$$

⁹ $E[x]$ Entier of x

20.10.4 Nierówności trygonometryczne

Zadanie 20.31 *Rozwiąż nierówność*

$$(i) \sin \frac{\pi x}{6} < \frac{1}{2} \quad (ii) \cos \frac{\pi x}{2} > \frac{1}{2}$$

Zadanie 20.32 *Rozwiąż nierówność*

$$(i) \operatorname{tg} \frac{\pi x}{4} \leq 1 \quad (ii) \operatorname{ctg} \frac{\pi x}{4} \geq 1$$

Zadanie 20.33 *Rozwiąż nierówność*

$$(i) \sin \pi x - \cos \pi x \leq 0 \quad (ii) \sin \pi x + \cos \pi x \geq \frac{1}{2}$$

Zadanie 20.34 *Rozwiąż nierówność*

$$\operatorname{tg} \pi x - \operatorname{ctg} \pi x > 0$$

20.10.5 Twierdzenie sinusów

Zadanie 20.35 *Oblicz boki i kąty trójkąta ΔABC mając długość dwóch boków*

$$|AB| = 6, \quad |AC| = 8 \quad i \quad \text{kat } \angle ABC = 60^\circ$$

Zadanie 20.36 *Oblicz boki trójkąta ΔABC mając długość boku $|BC| = 25$ i kąty*

$$\angle CAB = 30^\circ, \quad \angle ABC = 60^\circ$$

20.10.6 Twierdzenie cosinusów

Zadanie 20.37 *Oblicz boki i kąty trójkąta ΔABC mając długość dwóch boków*

$$|AB| = 6, \quad |AC| = 8 \quad i \quad \text{kat } \angle CAB = 60^\circ$$

Zadanie 20.38 *Oblicz boki trójkąta ΔABC mając długość boków*

$$|AB| = 9, \quad |BC| = 12$$

i kąt $\angle ABC = 30^\circ$.

20.10.7 Funkcje cykliczne

Zadanie 20.39 *Oblicz wartość wyrażenia*

$$\arcsin \frac{1}{2} + \arcsin \frac{\sqrt{2}}{2}$$

Zadanie 20.40 *Oblicza wartość wyrażenia*

$$\arccos \frac{1}{2} + \operatorname{arccsc} \frac{\sqrt{2}}{2}$$

Zadanie 20.41 *Oblicza wartość wyrażenia*

$$\operatorname{arctg} \frac{1}{\sqrt{2}} + \operatorname{arctg} \sqrt{2}$$

Zadanie 20.42 *Podaj wykres funkcji*

$$f(x) = \sin(\arcsin x)$$

dla argumentu $x \in [-1, 1]$.

Zadanie 20.43 *Podaj wykres funkcji*

$$f(x) = \cos(\arcsin x)$$

dla argumentu $x \in [-1, 1]$.

Zadanie 20.44 *Rozwiąż równanie*

$$\arcsin x - \arccos x = 0$$

Zadanie 20.45 *Rozwiąż równanie*

$$2\arcsin x - \arccos x = \pi$$

Zadanie 20.46 *Rozwiąż równanie*

$$\operatorname{arctg} x - \operatorname{arccotg} x = 0$$

Zadanie 20.47 *Rozwiąż równanie*

$$3\operatorname{arctg} x - 2\operatorname{arccotg} x = \pi$$

Index

- algorytm Euklidesa 53, 57
- obliczania pierwiastka kwadratowego 203
- błąd bezwzględny 64
- procentowy 65
- względny 65
- zaokrąglenia 66
- bryły obrotowe 349
- platońskie 327
- cechy podzielności 69
- ciąg arytmetyczny 47
- geometryczny 50
- ciągi liczbowe 47
- cyfry oktalne 119
- systemu dziesiętnego 96
- czworścian foremny 346
- czworokąty 301
- dane statystyczne 241
- definicja prawdopodobieństwa 263
- diagramy 241
- dwumian 167
- kwadratowy 162
- Newtona 167
- dzielenie modulo 79
- pisemne 100
- ułamków 24
- z resztą 69
- figury foremne 315
- funkcja kwadratowa 137
- liniowa 134, 171
- logarytmiczna 221 - pierwiastek kwadratowy 202
- wykładnicza 215
- funkcje $\sin x$, $\cos x$, $\tan x$, $\cot x$ 353
- $\sec \alpha$, $\csc \alpha$ 357
- wymierne 191
- okresowe 360
- secant, cosecant 354
- sinus, cosinus, tangens, cotangens 354
- wymierne 191
- graniastosłup 345
- iloczyn skalarny wektorów 273
- jednomian 161
- kąt wpisany 284
- kanoniczna postać funkcji kwadratowej 138
- koło trygonometryczne 356
- kombinacje 237
- Kombinatoryka 231
- kongruencja 69
- liniowa 84
- korelacja 243
- kula 351
- kwadrat 302
- liczby binarne nieparzyste 115
- binarne parzyste 114
- całkowite 3
- naturalne 1
- nieparzyste 7
- oktalne nieparzyste 126, 127
- parzyste dziesiętne 102
- parzyste 7
- pierwsze 53
- podzielne przez 3, 15
- podzielne przez 5, 16
- przeciwne 4
- przystające 78
- reprezentowane w komputerze 63
- rzeczywiste 21
- liczby wymierne 21
- zmienno przecinkowe 63
- logarytm naturalny 222
- mantysa 64
- mediana 242
- miara łukowa 282
- mnożenie pisemne 100
- najmniejsza wspólna wielokrotna 60
- największy wspólny dzielnik 55
- nierówność trygonometryczna 379
- nierówności kwadratowe 142
- wielomianowe 158
- oś liczbową 45
- odchylenie standardowe 245
- odcinek 45
- okres funkcji 360
- funkcji trygonometrycznych 360
- operacja dodawania 2
- mnożenia 24
- operacja modulo 79
- odejmowania 3
- operacje arytmetyczne binarne 111
- arytmetyczne na punktach 270
- arytmetyczne na wektorach 272

- arytmetyczne w systemie oktalnym 123
- operacje na kongruencji 81
- osmiokąt foremny 321
- ostrosłup 345
- o podstawie sześciokąta foremnego 348
- parametryczne równanie prostej 341
- permutacje 232
- pięciokąt foremny 317
- pierwiastki funkcji kwadratowej 138
- pierwiastek arytmetyczny 201
 - kubiczny 209
 - stopnia n 211
- pierwiastki wielomianów 153
- postęp arytmetyczny 49
- potęga liczb rzeczywistych 13
- prawdopodobieństwo całkowite 266
 - warunkowe 265
- precyzja komputera 65
- procenty 43
 - składowe 43
- proste na płaszczyźnie 136, 182
- prostopadłościan 343
- punkty i wektory w przestrzeni 327
- równanie Diofantosa 85
 - kongruencji 84
 - prostej 171
- równanie logarytmiczne 226
- równania prostych prostokątnych 175, 184
 - prostych równoległych 181
- równanie trygonometryczne 371
 - wykładnicze 218
- różnica sześciąt 166
 - kwadratów 165
- równania trygonometryczne 371
 - wykładnicze 219
- równanie kwadratowe 135 137
 - parametryczne prostej 171
- rozkład liczb na czynniki pierwsze 54
 - wielomianu na czynniki liniowe 158
- rozszerzony algorytm Euklidesa 85
- silnia ! 231
- stereometria 327
- stożek 350
- suma kwadratów 165
 - sześciąt 165
- system ósemkowy, oktalny 119
 - dziesiętny 95, 96
 - liczbowy dwójkowy binarny 105
- systemy liczbowe 95
- sześcian foremny 342
- sześciokąt foremny 319
- średnia arytmetyczna 48
 - geometryczna 50
 - ważona 242
- tabliczka dodawania 98
 - dodawania oktalnego 123
- tabliczka mnożenia 99
 - mnożenia oktalnego 124
 - odejmowania 99
 - odejmowania oktalnego 124
- tożsamość trygonometryczna 363
- trójkąt równoboczny 315
- Twierdzenie fundamentalne arytmetyki 54
 - Bezouta 154
 - cosinusów 387
 - pitagorasa 297
 - sinusów 385
- ułamki proste 197
- walec 350
- wariacje 233
 - bez powtórzeń 235
 - z powtórzeniami 233
- wariancja 245
- wartość ξ 242
 - bezwzględna 44
- wektory 269
- wektory na płaszczyźnie 271
- wielomian 133, 149
- współrzędne kartezjańskie 270
- wyróżnik 137
- wyróżnik funkcji kwadratowej 137
- Wzór Herona 299
- wzory połowkowe 367
 - redukcyjne 357, 358
 - uproszczonego mnożenia 161,162
- wzory Vieta 138
- zbiór liczb naturalnych dodatnich 1